付録CD-ROM付き 〔超永久保存版〕

平成8年2月27日第三種郵便物認可
2001年5月25日発行第7巻第13号通巻172号

電撃プレイステーションD PlayStation D

Vol.176
5/25増刊号

セーブデータ大特集号

特別定価 1000YEN

MOVIE
KONOHANA
:True Report

電撃プレイステーション PlayStation D43
"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

これが最後のPSタイトルのセーブデータ大特集

特集
『真・女神転生』『クラッシュ』『バイオハザード』など、人気ソフトのシリーズ全タイトルを収録!!

編集部おススメの427タイトル659データを収録

独占収録

体験版
大注目のS・RPG『エムブレムサーガ』改め
ティアリングサーガ～ユトナ英雄戦記～
ボルフォス

OTHER
メモリーカード管理ツール
電撃ミニゲームSpecial
読者参加小説
新・超難解クイズ
ポケステ富くじ

電撃PlayStation D43 5/25増刊号 Vol.176

平成8年2月27日第三種郵便物認可
2001年5月25日発行
第7巻第13号通巻172号

発行人／塚田正晃
編集人／渡部雅人
発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216／編集
発売 角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605／営業

特別定価1,000円 本体952円

T1124606051002 ©Media Works 2001 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24606-5／25
Ⓛ-6／18

付録CD-ROM付き
[超永久保存版]

平成8年2月27日第三種郵便物認可
2001年5月25日発行第7巻第13号通巻172号

電撃プレイステーション PlayStation D

Vol.176
5/25増刊号

セーブデータ大特集号

特別定価 1000YEN

MOVIE
KONOHANA :True Report

電撃プレイステーション PlayStation D43
"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

これが最後のPSタイトルのセーブデータ大特集

編集部おススメの427タイトル659データを収録

特集
『真・女神転生』『クラッシュ』『バイオハザード』など、人気ソフトのシリーズ全タイトルを収録!!

独占収録

体験版
大注目のS・RPG『エムブレムサーガ』改め
ティアリングサーガ～ユトナ英雄戦記～
ボルフォス

OTHER
メモリーカード管理ツール
電撃ミニゲームSpecial
読者参加小説
新・超難解クイズ
ポケステ宝くじ

発行：メディアワークス

PlayStation®2
これが21世紀の競馬ゲームだ。
一流調教師16名! 東西有名騎手60名!
古今東西の競走馬2000頭! 全てが実名!
現役競馬アナウンサーによる
リアルで迫力満点の音声実況!
2001年最新番組表&新馬齢制度対応!
海外&地方の交流レースも充実!
i MODE
iモード対応! 全国の「ドリクラ」ユーザーと夢のレースを実現!
iモード上に「ドリクラ」専用コンテンツ堂々OPEN!
実名実況競馬 ドリームクラシック 2001Spring
実名実況競馬ドリームクラシックのコンテンツへようこそ!
ドリクラ専用コンテンツに、自慢の馬でエントリー。競走馬データを送受信する事で、
"PlayStation2"上で全国のユーザー馬たちと白熱したレースを楽しむ事ができます。
実名実況競馬ドリームクラシック2001Spring
好評発売中!
■標準価格:5,800円(税抜) ■競走馬育成シミュレーション
伝統のシリーズ第11弾!
遂に実現!!ステイゴールド着用済み「メンコカード」、
「調教用ゼッケンカード」!!
サラブレッドカード 2000下半期
■メーカー希望小売価格:(パック)300円(税別)/お問い合わせ先:03-3847-5013
発売中!
LEADING HO
バンダイゲームステーション 03-3847-5090 [受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく/●受付時間外の電話はおさけください。
バンダイの最新情報にアクセス!
バンダイホームページアドレス
http://www.bandai.co.jp/
※iモードコンテンツのサービス内容及びサービス開始時期は変更の可能性があります。
※iモードコンテンツを楽しむためにはiモード対応携帯電話と携帯電話ケーブルが必要です。また、月額の情報料と通信費がかかります。
●iモード/アイモードは、株式会社NTTドコモの登録商標です。

全てが実名なのは、「ドリクラ」だけ!
レース実況は、驚嘆の音声実況を実現!
第4コーナーから直線コースに
向いてきました
リアルなデータが競馬の醍醐味!
英・仏・米・香港のGIを30レース以上! 地方交流レースもそのほとんどを網羅!
GI
ロンシャン競馬場 芝 2400m
東京大賞典
(GI)
ダート2000m
DREAM CLASSIC DREAM
SINCE 1999
実名実況競馬
ドリームクラシック
2001 Spring
"PS"ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
©BANDAI 2001 ●画面は開発中のものです。
BANDAI
株式会社バンダイ

KONAMI

KCEスクール5・6月入学生願書受付中!

KCEスクールがゲーム業界就職を強力サポート!

KCEスクールはコナミでの制作経験豊富な講師陣のもと、初心者の方をプロのクリエイターに育てるスクール。基礎力と作品制作力の向上を重視したカリキュラムで、初歩の段階からしっかり指導。希望のコースごとに初級ー中級ー上級ーセミプロ級とカリキュラムは進んでいきますので、段階的に、そして着実にクリエイターとしての技術が学べます。就職面でも、徹底した就職指導で、コナミをはじめ幅広い業界各社に就職できます。

■本　科（2年制）

■1年次

1年次ではデジタルクリエイターになるための基礎を学びます。パソコンを使ったことのない初心者の方でもコンピュータの基礎知識を学び、作品制作に必要な知識と技術を習得します。C言語、デッサン、音楽基礎理論など各コース毎にプロへの土台となる基礎力を身に付けます。

■2年次

2年次では1年次に学んだ知識をもとに、業界就職のために必要となる高度な技術を課題制作をとおして習得します。制作実習を重視したカリキュラムで、就職に必要な高いレベルでの作品を完成させる内容となっています。本科（2年次）の卒業をもって就職を希望される方は進路指導を受け、業界各社に就職ができます。さらに、スクールの大学院であるプロフェッショナル科への進学ができます。

■プロフェッショナル科（1年制）

プロフェッショナル科はプロとして活躍できる専門教育を、徹底した実践教育で修得するカリキュラムです。学内研究室で先端技術を研究することも、コナミをはじめとする業界企業でインターンシップによる実践教育を受けることもできます。

〈制作研究室〉
- iアプリ制作研究
- ダイレクト X 制作研究
- Windows制作研究
- プレイステーション制作研究
- ゲームシステムデザイン制作研究
- CG映像制作研究
- CGキャラクター制作研究
- サウンドデザイン制作研究

〈インターンシップによる課外実習〉
- 家庭用ゲーム制作各種プラットホーム
- 業務用ゲーム制作各種プラットホーム
- ゲーミング機器制作
- パチンコ機器制作
- パチスロ機器制作
- ヘルスエンタテインメント機器制作

本科 1年次 → 本科 2年次 → プロフェッショナル科 → 卒業
本科 2年次 → 卒業

コナミ・ゲーム業界就職!

卒業後の就職は進路指導室がサポート。ゲームをはじめとした幅広いデジタルエンタテインメント業界に就職できます。
コナミだけでも、プロフェッショナル科卒業生の97%（182名）がコナミに入社しているなど
高い就職実績があり、業界各企業にも就職しています。
コナミ以外の企業への就職を希望される方にも、進路指導室より幅広い企業の紹介を行っています。

6つの夢をかなえるコース

プログラムコース

プログラムコースでは、初心者からのプログラマー育成のために、初歩的なコンピュータの利用技術からC言語・アセンブラ・数学・ゲームのシステムまで段階的な講義を行い、演習・制作実習で実力が身につきます。

映像デザインコース

映像デザインコースでは、ゲームにおけるインタラクティブ性を損なわないリアルタイムなCGデザインを実現するために、デッサンなどの基礎画力向上、ハイエンドマシンを使用した実習をとおしてCGデザイナーとして必要な映像制作技術が身につきます。

音響サウンドコース

音響サウンドコースでは初心者でも始められるよう基本的なコンピュータ利用技術や鍵盤楽器の演奏法などから始まり、場面に応じた効果音や音楽を作り出すとともに、ゲームという制限の中で再生させるノウハウが身につきます。

ディレクターコース

ディレクターコースでは、コナミ現役クリエイターとディレクション経験を持つ専任講師陣による講義を受講し、ゲームディレクターに必要な知識を身につけます。また、同時に制作の全体を把握することができる能力を身につけるためにCG・プログラムの講義・制作実習も行われます。

シナリオコース

シナリオコースでは、実際に企画立案から企画書作成までを行い、プレゼンテーション技法からマーケティング概論に至るまでをコナミ現役クリエイターとゲームシナリオ制作経験を持つ講師陣による講義・実習で身につけます。また、ゲームに特化したシナリオライティング技術の習得に欠かせないデザイン技術も同時に学びます。

3DCGコース

3DCGコースでは、デッサンなどの基礎画力から始まり、絵コンテ・カット割り・演出法・画角・照明・カメラワークなど映像作品制作に必要な要素を講義とSilicon Graphics O2を使用した制作実習をとおして学び、3DCG業界で通用する知識・技術が身につきます。

▶なりたいと思った時が始め時!
●「期中入学」のご案内
KCEスクールは通年募集。毎月1日から入学いただけます。何月からでも始められる期中入学は学費も入学月からの月割りとなるので、経済的です。

▶疑問は説明会で解消!
●定例説明会開催中! 毎週水曜・金曜 午後6時～
KCEスクールでは入学説明会を開催しています。説明会ではコースごとのカリキュラム内容や卒業後の就職についてなど説明いたします。さらには教室見学や質問コーナーなどもありますので、お気軽にご参加下さい。参加申し込みは下記フリーダイヤルまで。

▶あなたの経験が生きる!
●「特進制度」のご案内
KCEスクールでは、この春、他のクリエイタースクールを卒業された方や、大学などでクリエイターになるための勉強をした経験のある方に対して入学時の特進試験を実施しています。入学時に行われる特進試験に合格した方は、直接プロフェッショナル科や本科2年次からの入学が認められます。経験者の方には有利な制度です。詳細は入試事務局までお問い合せください。

出来る！コナミ就職もゲーム業界就職も！

KCE スクール

コナミコンピュータエンタテインメントスクール

■入学案内（無料）の請求・説明会参加申し込みは
0120-816-573
※東日本は東京入試事務局へ、西日本は大阪入試事務局へ着信します。
○KCEスクール東京本校入試事務局　〒150-0002 東京都渋谷区渋谷2-12-15
○KCEスクール大阪本校入試事務局　〒530-0001 大阪府大阪市北区梅田1-1-3

■インターネット情報サービス
http://www.konami.co.jp/school/
i-mode http://www.konami.co.jp/school/i/i-index.html
e-mail school@konami.com

電撃プレイステーションD43
CONTENTS
VOL.176
(2001.05.25)
©Satomi Iwase/Media Works Inc.

SAVE DATA Collection

収録タイトル 427 収録データ 659

人気シリーズSAVE DATA

「テイルズ」シリーズ【3タイトル／4データ】……10
「真・女神転生」シリーズ【4タイトル／5データ】……11
「ロックマン」シリーズ【15タイトル／16データ】……12
「天誅」シリーズ【3タイトル／17データ】……13
「クラッシュ・バンディクー」シリーズ【5タイトル／5データ】……14
「バイオハザード」&「ディノクライシス」シリーズ……15
【4タイトル／8データ】【2タイトル／2データ】
「アークザラッド」&「ポポロクロイス物語」シリーズ……16
【2タイトル／3データ】【2タイトル／4データ】
「リッジレーサー」&「グランツーリスモ」シリーズ……17
【4タイトル／5データ】【2タイトル／9データ】
「鉄拳」&「beatmania」シリーズ……18
【3タイトル／3データ】【8タイトル／8データ】

ジャンル別SAVE DATA

ACT……19
AVG……22
ETC……26
FTG……28
PZG……31
RCG……32
RPG……34
SLG……41
SPG……48
STG……52
TBL……54
読者……55

索引

50音順……58
メーカー別……60

体験版Special

ティアリングサーガ～ユトナ英雄戦記～……70
ボルフォス……74

ムービーSpecial

KONOHANA:True Report……76
ザ・プレゼントカ～ニバル!!……6
メモリーカード管理ツール……62

CD-ROMはじめて物語Vol.43……8
[DPS-D] DPS-Dガイド……64
読者アンケート……66
[読者コーナー] CDの奴隷……67
新作ソフトスケジュール……78
次号予告……80
DPS-D CD-ROMレーベル……81

※各ゲームのデータ欄内の周辺機器は以下の通りです。MC メモリーカード、MT マルチタップ、AJ アナログジョイスティック、AC アナログコントローラ、NC ネジコン、TC 対戦ケーブル、DS デュアルショック、PS ポケットステーション MC2 PS2専用メモリーカード MT2 PS2専用マルチタップ なお、特に表記のない価格はすべて税別のものです。

付録CD-ROM

■Save Data超倉庫

●**メーカー提供データ**

●**読者投稿データ**

メーカー提供、読者投稿、併せて427タイトル、659データを収録。新着データはもちろん前号までの選りすぐりのデータ満載でお届け!!

■体験版Special

●**エムブレムサーガ** 提供／エンターブレイン

斬新なシステムが魅力のSLG。なお、タイトル変更により、記事内では『ティアリングサーガ～ユトナ英雄戦記～』になっております。

●**ボルフォス** 提供／ナムコ

魔物がはびこる怪奇な世界を舞台に、クールな傭兵部隊の活躍を描くこのゲーム。BGMのハードロックを聴けば、気分は一気に最高潮！

■ムービーSpecial

●**KONOHANA:True Report** 提供／サクセス

moo氏キャラクターデザインで贈る期待のAVG。今回はOPムービーを収録。シリアスなストーリーと世界観を堪能しよう。

■メモリーカード管理ツール

メモリーカードの中身の整理に役立つ管理ツールを収録。

■DPS-D

新 超難解クイズ／読者参加小説／電撃ミニゲームSpecial／ポケステ富くじ

D43セーブデータ特集号

ザ・プレゼントカ～ニバル!!

応募のきまり

ほしいプレゼントが決まったら、66ページの注意書きどおりに付属アンケートハガキで応募してください。当選者はD45(7月19日発売号)で発表します。なお、アンケートの回答内容は、当選・落選に一切関係ありません。

PS&PS2通信機器プレゼント

1 PS対応携帯電話接続ケーブル

▶ｉモード対応携帯電話とＰＳをつないで、通信対応ゲームが遊べるケーブルだ。ブラウザ、メーラー、電話帳データ編集のできるＰＳ用ソフト「携帯編集」も付いているぞ。(※1)

2名

PS2対応モデム3種類！

専用ブラウザも同梱されたＰＳ２対応モデム３種類。いずれもＵＳＢ接続で、電源いらず。キミはどのタイプを選ぶ？

2 VIAGGIO(ヴィアッジョ)

2名

3 Online Station

2名

4 P2GATE

2名

アイモード／i-modeは株式会社NTTドコモの登録商標です。

※1 プレゼントには、ＰＳｏｎｅ、コントローラ、携帯電話は含まれません。

5 DVDソフト「機動戦士ガンダム 逆襲のシャア」「機動戦士ガンダムF91」発売記念QUOカード

◀話題のＤＶＤソフト２タイトルの発売を記念して製作された非売品のＱＵＯカードを２枚セットでプレゼント。ガンダムファンなら見逃せない！（提供　バンダイビジュアル）

3名

6 エイベックスネットワーク特製ストラップ

▶人気アーティストを抱えるエイベックスのホームページ、エイベックスネットワーク(※２)の特製ストラップ。(提供:エイベックスネットワーク)

5名

7 ポリタンエアピローバッグ

50名

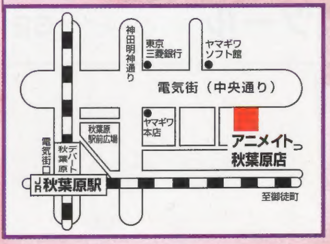
バッグの状態

エア枕の状態

▶そのままだと袋、膨らますとエア枕になるぞ。ＴＧＳ会場で来場者にのみ配布されたこのグッズを特別にプレゼント！（提供　メディアワークス）

8 「アニメイト」秋葉原店移転・グランドオープン記念『幻想水滸伝Ⅱ』アニメイトグッズセット

秋葉原店地図



3名

▲アニメイト秋葉原店が、4月25日に移転・グランドオープン！（※3)B1F～7Fまでの、ゲーム、アニメ＆コミックの大型ショップの誕生だ。オープンを記念してアニメイトオリジナルグッズ(※４)をセットで３名に。（提供　ムービック）

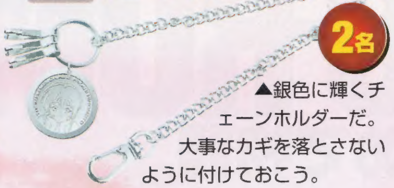
※２　エイベックスネットワークのホームページアドレス http://www.avexnet.or.jp/
※３　アニメイト秋葉原店　住所＝東京都千代田区外神田4-3-2、TEL＝03-5209-3330、営業時間＝10:00～19:00
※４　グッズセットの内容は、『幻想水滸伝Ⅱ』の①スタンプ、②ミニタオル、③ペーパーバッグ　④ブックマーカー、⑤スケジュールセットの５点です。

ときめきグッズ（提供:コナミ）特別大放出!!

9『ときめきメモリアル2 Substories ~Leaping School Festival~』マウスパッド

◀赤井ほむら、一文字茜、伊集院メイの3人のイラストがプリントされたマウスパッドだ。

10『ときめきメモリアル2』チェーンホルダー 陽ノ下 光



▲銀色に輝くチェーンホルダーだ。大事なカギを落とさないように付けておこう。

11『ときめきメモリアル2』マグカップ

▶光ちゃんの笑顔がかわいい、アンティーク風のマグカップ。このカップでドリンクを飲めばハートまで温まるぞ。

12『ときめきメモリアル2』ポストカード

▶人気キャラが総登場。色取りも鮮やかなポストカードを3枚セットでプレゼント。

13『ときめきメールボックス VOL.1』ポストカード

▲Windows用メールソフト「ときめきメールボックス」発売記念のポストカードだ。

セーブデータ収録タイトル製品版ソフトプレゼント【各3名】

14『テイルズ オブ エターニア』

▲今回が初収録のレベルMAXデータを使って、クリアに挑戦してみよう！

15『ペルソナ2 罰』

▲主要キャラ4人の最強武器データを収録。これで最短クリアに挑戦してみては!?

16『ロックマンX5』

▲今号に最終エリア直前データを収録。いろんな特殊武器を使ってボスに挑戦してみよう。

17『立体忍者活劇　天誅 弐』

▲忍具MAXデータや開発者作成虎の巻データを使えば、遊びの幅も広がるぞ。

18『クラッシュ・バンディクー カーニバル』

▲ステージセレクトデータを使えば、全ステージがプレイ可能。みんなで楽しもう！

19『バイオハザード3 ラストエスケープ』

▲弾数無制限で隠し武器を使えるデータをロードして、ゾンビたちを撃って撃って撃ちまくれ！

20『ディノクライシス2』

▲今号収録のセーブデータを使えば、『ディノコロシアム』と『ディノデュエル』も遊べるぞ。

21『アークザラッドIII』

▲前作からの引継ぎデータを使えば、これまでと違った楽しみ方ができるぞ。

22『ポポロクロイス物語II』

▲貴重なおみやげも入った、おみやげコンプリートデータを収録。キミの目で確かめてみよう。

23『R4-RIDGE RACER TYPE4-』

▲今回収録のデータを使えば、すべてのノーマルカーに乗ることができる。

24『グランツーリスモ2』

▲プレゼントカーデータや、スゴ腕リプレイデータを使って、『GT2』を極めよう！

25『鉄拳3』

▲オールオープンデータを収録しているので、いきなり隠しキャラでも遊べるぞ。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。また、ソフト発売時期の関係上、商品の発送が遅れる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

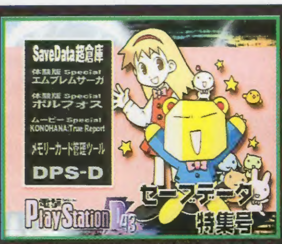
まずは電源ON!

Vol.43 CD-ROM はじめて物語

今回は好評のセーブデータ大特集！　新規タイトルを多数加えて427タイトルで659という豊富なデータを収録しています。また、『ティアリングサーガ』、『ボルフォス』の体験版や、『KONOHANA』のムービーだってご用意。まずはこのページをよく読んで、使い方をしっかりと覚えてください。

メイン画面

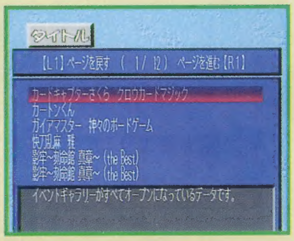
PS（PS2）本体にCD-ROMをセットして電源を入れると、メーカーロゴとこのCD-ROMに関する注意事項が表示されます。そのあとメイン画面が表示されるので✚キーの上下でプレイ、もしくは鑑賞したい項目を選択して、◎ボタンで決定してください。なお、各項目の操作については、それぞれの記事を参照にしてください。



▲今回は、おなじみのポリタンとおねえさんがお出迎えしてくれます。

Save Data超倉庫

今回は、「メーカー提供データ」と「読者投稿データ」あわせて427タイトル、659データを収録しています。また、「メーカー提供データ」では、タイトル、メーカー、ジャンルの3項目からデータを検索することができます。✚キーの上下で欲しいデータを選択、◎ボタンで決定してください。⊗ボタンでキャンセル。◬ボタンを押すと、メイン画面まで戻ります。また、R1ボタンで次のページへ進み、L1ボタンで前のページへ戻ることができます。なお、各データの内容は画面下にも表示されるので、参考にしてください。

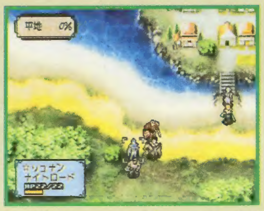

▶各データの内容については、「スペシャルデータ」はP 10〜18を、それ以外のデータについてはP 19〜57を参照してください。

●データの書き込み方法

欲しいデータを選択して、◎ボタンで決定。確認画面が表示されるので、よろしければ再度◎ボタンで決定してください。⊗ボタンでキャンセルです。

体験版Special

今回は本格的なシミュレーションRPGを2タイトル収録。発売が待ち遠しい話題作『ティアリングサーガ』と、ハードな世界観が魅力の『ボルフォス』をプレイすることができます。メイン画面でプレイしたいタイトルを選択し、◎ボタンで決定。その後それぞれのタイトル画面に移ります。なお、『ボルフォス』はスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すと、『ティアリングサーガ』ではスタートボタンとセレクトボタン、LRボタン4つを同時に押してメニューを開き、「タイトルに戻る」を選択するとメイン画面に戻ります。各タイトルの詳しい内容や操作方法などは、それぞれの記事を参考にしてください。


▲期待のS・RPG『ティアリングサーガ』。(CD-ROMには『エムブレムサーガ』と表記されています。)

▲独特のシステムを盛り込んでいる意欲作『ボルフォス』。韮沢靖氏の描くキャラが活躍する世界観は必見だ。

▼収録されているタイトル一覧

●ティアリングサーガ~ユトナ英雄戦記~
●ボルフォス

ムービーSpecial

今回は、キャラデザインに人気イラストレーター・moo氏を起用した話題のAVG『KONOHANA True Report』を収録しています。メイン画面で決定するとタイトル画面へ。タイトル画面で◎ボタンを押すとムービーがはじまります。⊗ボタンでメイン画面へ。また、ムービー再生中に⊗ボタンを押すとタイトル画面まで戻ることができます。なお、このタイトルの詳しい内容については、P 76を参照してください。

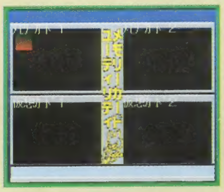
▲学園の伝説通りに殺人事件が発生していく。その背後に隠された恐るべき謎とは……!?

▼収録されているタイトル一覧

●KONOHANA:True Report

メモリーカード管理ツール

仮想のメモリーカードを画面内に設定することで、メモリーカード内のデータを管理できるDPS　Dのオリジナルツールです。✚キーかLRボタンでカーソルの移動。◎ボタンを押して決定してください。◬ボタンを押すことで、ユーティリティを表示することができます。また、⊗ボタンを押すと「ユーティリティを終了しますか？」と表示されるので、よろしければ◎ボタンを押して決定してください。メイン画面に戻ることができます。なお、このツールはPSのメモリーカード専用です。PS2のMC2では使用することができませんので、あらかじめご了承ください。


◀詳しい操作方法などについては、P.62〜63を参照してください。

DPS-D

■新・超難解クイズ

✚キーの左右で答えを選択してください。◎ボタンを押して決定。セレクトボタンとスタートボタンを同時に押すと、メニュー画面まで戻ることができます。

■読者参加小説

R2ボタンで次の号、L2ボタンで前の号、R1ボタンで新規追加号から読むことができます。

■電撃カードクラブ

3種類のカードゲーム、スピード、フリーセル、7ならべを収録しています。詳しい内容については、P.64を参照してください。

■電撃ゲームクラブ

今回も「電球ゲーム」ほか、オリジナルのミニゲームを3種類収録しています。詳しい内容についてはP.64を参照してください。

■ポケステ富くじ

ポケットステーションを使った富くじを楽しむことができます。詳しくはP.64を参照してください。

▶「読者参加小説」の背景を彩るカラーイラストは、随時募集中です。

◀猫有馬さんのごほうびグラフィックも用意されています。

超募集中

DPS―Dでは、これからもみなさまのステキな作品を大募集していきます。イラスト、サウンド、ムービー、オリジナルゲームなど、何でも大歓迎！　自信作をお持ちの方は下記のDPS―D編集部までお送りください。
〒101-8305　㈱メディアワークス「DPS―D超募集」係

永久保存版

427タイトル、659データ収録

SAVE DATA COLLECTION

PSでは最後のセーブデータ特集号だよ！　今回は前半で、人気シリーズのデータを大紹介！　シリーズのソフトを持っている人は、どんどん活用してね！　その他のデータは、19ページからジャンルごとに紹介しているのでチェックしよう！

CONTENTS

人気シリーズSAVE DATA COLLECTION

・『テイルズ』シリーズ……10
・『真・女神転生』シリーズ……11
・『ロックマン』シリーズ……12
・『天誅』シリーズ……13
・『クラッシュ・バンディクー』シリーズ…14
・『バイオハザード』シリーズ……15
・『ディノクライシス』シリーズ…15
・『アークザラッド』シリーズ……16
・『ポポロクロイス』シリーズ……16
・『リッジレーサー』シリーズ……17
・『グランツーリスモ』シリーズ…17
・『鉄拳』シリーズ……18
・『ビートマニア』シリーズ……18

ジャンル別SAVE DATA COLLECTION

・ACT…19
・AVG…22
・ETC…26
・FTG…28
・PZG…31
・RCG…32
・RPG…34
・SLG…41
・SPG…48
・STG…52
・TBL…54
・読者…55

セーブデータ利用法

1 希望のデータを呼び出す

空きがあるメモリーカード（以下、MC）を本体1P側の差し込み口にセット。「Save Data超倉庫」「メーカー提供データ」または「読者投稿データ」の順に選択し、手順に従い希望のデータをコピーしよう。

2 対応ゲームを起ち上げる

希望のデータを手持ちのMCにコピーしたら、そのセーブデータに対応するソフトを起ち上げよう。これで、コピーしたデータを普通にプレイしてセーブしたデータと同じ手順で利用できるぞ。

注意しよう！

セーブデータを使用するには、そのデータに対応したソフトが必要。データをMCにコピーするときには、そのソフトのデータがセーブされていないMCを使おう。また、今回収録したデータはMC2（PS2用MC）には対応していないので、PS用のMCを使おう。

© Satomi Iwase／Media Works Inc.

※価格、発売日などのデータは、2001年4月10日現在のものです。

『テイルズ』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶RPG ▶ナムコ
▶3タイトル ▶4データ

アニメーションや主題歌などが人気のRPG『テイルズ』シリーズ。最新作の『TOE』以外にもお得なデータを収録しているぞ。

※シリーズタイトル横のデータは、それぞれジャンル、メーカー（以上上段）、収録タイトル数、収録データ数（以上下段）を表わします。18ページまで、同様の表記となります。

大人気RPG『テイルズ』シリーズをより深く遊ぶのに役立つデータを収録。

発売から約5カ月が経っても、未だ人気の衰えない『TOE』をはじめ、『テイルズ』シリーズ3作品のデータを収録。中でも『TOE』のデータは、さまざまなやり込み要素を極めたい人向けの、スペシャルデータになっている。ぜひ利用して遊んでね！

◀『TOE』以外は、ラスボス直前データになっているぞ！

DATA 1 テイルズ オブ エターニア　いきなりレベルMAX状態からプレイ可能！

▶最初からこの状態でプレイできる。どんな敵も余裕だ。

レベルがMAXの250からスタートする、スペシャルデータを収録。これを使えば、普通のプレイでは入手が困難な称号や、強敵との戦いもラクにこなせるぞ。ここではそれらの要素を解説するので、ぜひチャレンジしてみよう。

CHECK ①レアな称号の入手にチャレンジ

『TOE』のやりこみ要素の1つである称号集め。これはレベルが高くないと入手が難しいものや、戦闘を素早く終わらせないと入手できないものがある。ぜひこのデータを使って、称号をすべてゲットしてみよう。

●ベルセルク●

条件:戦闘レベルをハードにして250回戦う

ハードだと1回の戦闘でも苦戦するところだが、このデータならあっさり勝つことができるはずだぞ。

◀戦闘レベルはオプションで変更できるぞ。

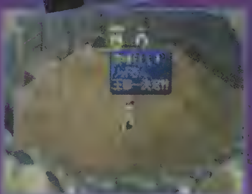
CHECK ②強敵・ゼクンドゥスを倒せ！

時の大精霊「ゼクンドゥス」は、強力な晶霊術を使ってくるので、生半可なレベルだと歯が立たない。でも、このデータなら互角に戦うことができるのだ。

▶会話後に外に出て、再度話しかければ戦えるぞ！

CHECK ③闘技場を制覇しよう！

王都・インフェリアにある闘技場。ここでは3つの戦いに挑戦できる。最初の2つの戦いは苦労することはないだろうが、「世界一決定戦」はレベルが80以上はないとかなりキツイ。このデータを使って制覇してみよう！

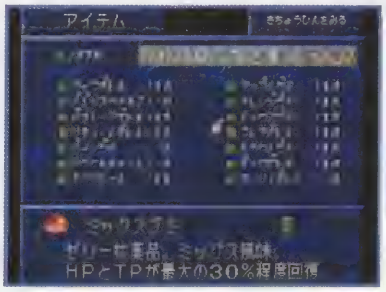


◀▼このレベルならどの戦いに挑戦しても、なんなくクリアできるはずだ！

▼世界一決定戦に優勝すると、あの男が！

DATA 2 テイルズ オブ ファンタジア　ラスボス直前のデータで感動のエンディングを！

今回は、『TOP』のラスボス直前のセーブデータを収録。レベルも十分に上がっているので、ミントのナースをこまめに使えば、とくに苦戦することなくボスを倒せるはずだ。基本的に最初から選んでいるメンバーで戦おう。クリアできなかった人や、もう一度エンディングを見たい人は、ぜひ利用してもらいたい。



◀戦う前に、回復アイテムは万全かチェック！

▲クレスは「獅子吼破斬」を使っていこう！

DATA 3,4 テイルズ オブ デスティニー　おまけ＆最強データを収録しました！

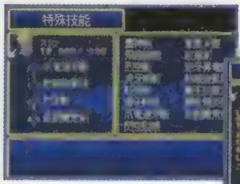
DATA3 期間限定のDEENのコンサートが鑑賞できる

◀いつもと違う雰囲気で鑑賞できるぞ！

『TOD』のオープニングソングを担当したアーティスト「DEEN」の歌を、ゲーム中にすぐに聴くことができるデータを収録。このデータをロードしたら、ノイシュタットの闘技場に行こう。すると、DEENのコンサートがスタートするぞ。ちょっとしたオマケ要素だけど、ぜひチェックしておこう！

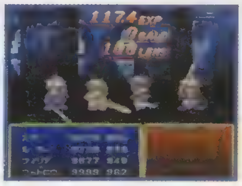
DATA4 ラスボス直前のデータで、迫力のバトルを楽しもう！

『TOD』に関するもう1つのデータは、ラストバトル直前からスタートするスペシャルデータだ。このデータのパーティのレベルは、十分上がっているので、ラスボスとの戦いで苦戦することはないはず。ルーティ＆フィリアが覚えている補助系の魔法をスタン＆ウッドロウにかけて、ラスボスに反撃のタイミングを与えないよう、必殺技や術を連打していけば撃破できるはずだ。ぜひこのラストバトルに勝利して、感動のエンディングを鑑賞してもらいたい！



▲どの必殺技を覚えているか、まずはチェック！

▼メインメンバー以外は、育てていないので注意。



▲ここでもう少しレベルアップを図ってもいいかも？

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	テイルズ オブ エターニア	¥6.800	2000/11/30	1	1
2	テイルズ オブ ファンタジア	¥5.800（オープン価格）	1998/12/23（2000/9/28）	1	1
3-4	テイルズ オブ デスティニー	¥5.800（オープン価格）	1997/12/23（1998/11/26）	2	1

※価格、発売日の欄のカッコ内はbest版、廉価版のデータです。

Cいのまたむつみ C㈱ナムコ C藤島康介 C㈱ナムコ

『真・女神転生』シリーズ

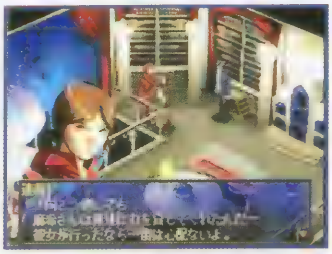
SAVE DATA COLLECTION

▶RPG ▶アトラス
▶4タイトル ▶5データ

悪魔召喚など、独特なシステムが魅力のRPG『真・女神転生』シリーズ。PSではこれまで4作が発売されているぞ。

『真・女神転生』シリーズ4作を快適に遊ぶための特製データ集

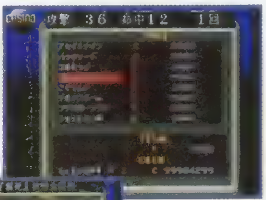
『デビルサマナー　ソウルハッカ　ズ』と『ペルソナ』シリーズ3作の特製データを収録。資金MAXや最強装備など、それぞれが充実した状態でゲームをプレイすることができるぞ。これらのデータを有効に活用して、魅力的なストーリーを快適に楽しもう！

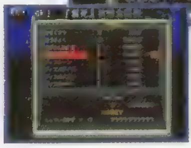


▶プレイヤーにとって面倒な"稼ぐ作業"がいらないぶんだけストーリーに集中できる。

DATA 1 女神異聞録ペルソナ
資金とカジノのコインがMAXでプレイできる！

所持金とカジノのコインがMAXの状態で、ゲーム開始直後の聖エルミン学園からスタ　トできるデータ。装備品やアイテムの購入、カジノで景品と交換するには事欠かないだけの量がある。惜しまず使って、ゲームを効率よく進めよう。



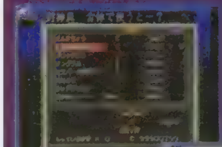


▼装備とアイテムを充実させて、戦闘を有利に展開しよう。

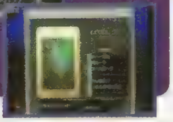
▲カジノで交換できるアイテムは便利なモノばかり。必ず入手しておきたい。

CHECK 封神具合体で強力なペルソナを召喚しよう！

封神具合体は、「封神具」と呼ばれる特殊アイテムと特定の悪魔を合体させて、強力な上級ペルソナを召喚するというもの。封神具の多くは、カジノの景品になっているので、優先して交換するようにしよう。



▼封神具合体でのみ召喚可能なペルソナを使おう！



▲カジノごとに違う種類の封神具が用意されている。

DATA 2 デビルサマナー ソウルハッカーズ
所持金とMAGがMAXになっているデータ

所持金と悪魔召喚中に消費するマグネタイト(MAG)が9,999,999というデータ。敵を倒して稼ぐ手間が省けるので、テンポよくゲームを進められる。ただし、後半で買える武器や防具などは、値段が高いので、無駄遣いは厳禁。

▼MAGを節約する必要がないのは、かなり嬉しい。

▲これだけあれば買い物で悩むことはない。

CHECK お金をMAGに交換して一攫千金を狙おう

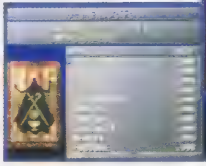
生体エナジー協会では、MAGを換金することができる。レートが変動するので、高額で換金できるチャンスを狙えば、一気にお金を稼ぐことも可能なのだ。この方法で、装備を充実させるといいぞ。

◀芝浜の「芝浜コア」に生体エナジー協会がある。

DATA 3-4 ペルソナ2 罪
2種類のとってもお得なデータを収録

DATA3 タロットカードがMAXになっているデータ

ペルソナの召喚に必要なタロットカードが、各アルカナごとに999枚揃った状態で最初からプレイできるデータ。これだけの枚数があれば、スト　リー後半まで集める必要はないだろう。とはいえ、ペルソナを召喚するにはレベルも上げる必要があるので、経験値稼ぎを怠らないように！

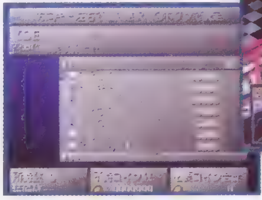


◀カードを集める手間が省けてとっても便利。

▲カードを惜しまず、強いペルソナを召喚しよう。

DATA4 カジノのコインがMAXになっているデータ

カジノのコインをMAXの9,999,999枚も所持しているデータ。これで、高額なアイテムをいくつも交換してゲームをスムーズに進めよう。また、高額で売れるアイテムに交換して、資金を稼ぐのも1つの手だ。



◀▲ストーリーが進むと賞品が変化するので、こまめに確認しよう。

DATA 5 ペルソナ2 罰
主要キャラが最強装備を持ってスタートできる！

舞耶、うらら、克哉、パオフゥの4人が最強の武器と防具、特殊アクセサリーを装備しているデータ。その強さは、ゲーム中盤までペルソナを召喚せずに十分戦うことができるほどだ。なお、5人目(南条 orエリ　、達哉)の分は用意されていないので注意。

◀入手が難しいレアな武器＆防具が一覧のとおり！

装備アイテム性能一覧

アイテム名	効果	相性	説明	数量
伝説のグラブ	攻撃250	万能	最高の攻撃力	2
万魔の鏡	攻撃160	打撃	打撃系最強	1
ギャンブラー	攻撃200	投具	命中率が低い	1
悠久の兜	防御38	兜	回避率が高い	4
弘誓の鎧	防御125	鎧	最強の鎧	4
果てての具足	防御39	脚	魔法防御40	4
オールラウンドピアス	防御15	ALL+15	最強アクセサリ	4

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	女神異聞録ペルソナ	¥6,800 (¥2,800)	1996/9/20 (1997/6/27)	1	1
2	デビルサマナー ソウルハッカーズ	¥6,800 (¥2,800)	1999/4/8 (2000/7/27)	1	2
3-4	ペルソナ2 罪	¥6,800 (¥2,800)	1999/6/24 (2000/9/14)	2	3
5	ペルソナ2 罰	¥6,800	2000/6/29	1	3

©ATLUS 1996 ©ATLUS 1997,1999 ©ATLUS 1996,1999 ©ATLUS 1996,1999,2000

『ロックマン』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶ACT&AVG&RCG ▶カプコン
▶15タイトル ▶16データ

『ロックマン』シリーズ全15作品のお役立ちセーブデータを完全収録！　魅力たっぷりのエンディングやアニメムービーもバッチリ!!

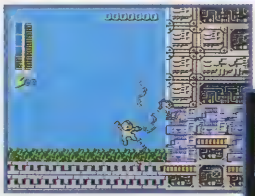
最終決戦直前のセーブデータをチョイス!!
感動のエンディングは目前だ

「物語は好きだけど、ＡＣＴが苦手でエンディングまでたどり着けないよ～っ」とお嘆きのみなさん、お待たせしました!!　今回収録している『ロックマン』シリーズのセーブデータは最強装備、またはエンディング直前のものばかり。これらをダウンロードしてプレイすれば、エンディングを堪能できるだろう。

◀最終ボスか最終エリアをクリアすればエンディング。

DATA 1~7 ロックマン1～6&8
最終エリア直前から、スタートできるぞ

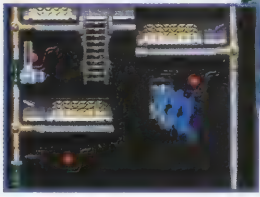
『ロックマン』シリーズ7作品のセーブデータは、どれも最終エリア直前で、なおかつ全特殊武器を所持した状態からスタートできる。最終エリアに用意されているステージをクリアすれば、エンディングを見ることができるぞ。難度が高めなシリーズなので、何度も挑戦してみよう。



▲特殊武器はボス戦だけでなく、仕掛けの解除にも使っていこう。
▶ボスには弱点箇所や弱点武器が設定されている。的確に狙え。

DATA 8~10 ロックマンX3～X5
全特殊武器を持って、最終エリア直前からスタート！

『ロックマンX』シリーズ3作品のセーブデータも、最終エリア直前＋全特殊武器を所持という状態からプレイできる。『X』シリーズの特徴はエックス用の強化アーマーが登場すること。パーツはアーム、レッグ、ヘッド、ボディの４つあり、それらを集めることでパワーアップできるのだ。



▲『Ｘ５』のファルコンアーマーは飛行中なら体当たりも平気。
◀〝壁蹴り〞はダッシュ＋ジャンプで行うと、飛距離が伸びるぞ。

DATA 11~12 ロックマンDASH&DASH2
ラストバトル直前のセーブデータを収録

DATA11『ロックマンDASH』

ロックマン・ジュノとのラストバトルが、いきなり楽しめるセーブデータ。ボスはダメージを与えると形態が２段階に変化する。ボスの攻撃をしっかり回避して長期戦に備えること！

◀ライフの回復は、キーアイテムのボトルを使おう。

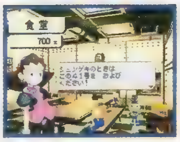
DATA12『ロックマンDASH2』

こちらも、いきなりラストバトルが展開するセーブデータ。ボスを攻撃するときはＲ２ボタンを押してロックオンするのがポイント！　ある程度距離をとり、着実に攻撃していこう。

◀ロックオンしながら横に移動し、攻撃していくのだ。

DATA 13 トロンにコブン
電撃オリジナルのコブン41号が出現！

D43号からデータをダウンロードしたら『トロンにコブン』のタイトル画面で〝つづきから〞を選択。こうするとコブン41号（電撃コブン）の出現メッセージが表示される。この状態で普通にゲームをはじめれば、ゲーム内にコブン41号が登場するのだ。



◀41号は食堂にいる。頭部パーツの色が青いのが特徴。

DATA 14 ロックマンバトル&チェイス
全カスタマイズパーツを入手しているデータ

タイヤやエンジンなど、あらゆるカスタマイズパーツを所持した状態でスタートできる超お得なデータ。レースに勝つためには、コースに合ったセッティングを行うのが重要。テクニックを磨くだけでなく、頭も働かせてセッティングしよう。

DATA 15 スーパーアドベンチャーロックマン
収録されている全ムービーが見られるのだ

エピソード１と２のエンディングに流れるアニメムービーが観賞できるデータ。さらに、いきなり最終章のエピソード３をプレイすることができる。本作には分岐ポイントが数多く盛り込まれている。細かくチェックして、完全クリアを目指そう！

◀アニメムービーを自由に観賞することができるのだ。

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	ロックマン	¥2,800	1999/8/5	1	1
2	ロックマン2 Dr.ワイリーの謎	¥2,800	1999/9/2	1	1
3	ロックマン3 Dr.ワイリーの最期	¥2,800	1999/9/14	1	1
4	ロックマン4 新たなる野望 カプコン	¥2,800	1999/10/28	1	1
5	ロックマン5 ブルースの罠!?	¥2,800	1999/11/25	1	1
6	ロックマン6 史上最大の戦い!!	¥2,800	1999/12/9	1	1
7	ロックマン8 メタルヒーローズ	¥5,800	1996/12/17	1	1
8	ロックマンX3	¥5,800	1996/4/26	1	1

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
9	ロックマンX4	¥5,800	1997/8/1	1	1
10	ロックマンX5	¥5,800	2000/11/30	1	1
11	ロックマンDASH 鋼の冒険心	¥5,800	1997/12/18	1	1
12	ロックマンDASH2 -エピソード2 大いなる遺産-	¥5,800	2000/4/20	1	1
13	トロンにコブン	¥5,800	1999/7/22	1	1
14	ロックマン バトル&チェイス（TheBest）	¥2,800	1998/10/22	1	1
15	スーパーアドベンチャーロックマン	¥5,800	1998/6/25	2	1

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.　©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

『立体忍者活劇 天誅』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶ACT ▶SME,アクワイア(※)
▶3タイトル ▶17データ

力丸、彩女の2人の忍者（『弐』では「龍丸」を加えた3人）を操作して、さまざまな任務を遂行する3D・ACTシリーズ。

※『天誅 弐』のみ、アクワイアからの発売です

シリーズ3作のスペシャルデータ！

D37、D41、D42で収録した、『天誅』シリーズ3作品のスペシャルデータをまとめて収録！　すべての忍具（特殊忍具を含む）が使用可能なデータから、開発者が作成した「虎の巻」任務データなど、お得なデータが満載なのだ。今までのセーブデータを買い逃した人は、ここでチェックしておこう。

DATA 1 立体忍者活劇 天誅 — 全ステージオープン&全忍具が使用可能なデータ

力丸と彩女の全ステージが選択可能で、さらに通常忍具と特殊忍具のすべてが使用可能なデータ。しかも忍具の所持数が、なんとMAXなので、使いたい放題なのだ！　このデータを使えば、忍具をバンバン使った派手な忍者活劇を楽しむことができるぞ。

◀特殊忍具を使えば、強敵も瞬殺することができる！

DATA 2 立体忍者活劇 天誅 忍凱旋 — 「虎の巻」モードの任務データを収録！

「虎の巻」モードで作成した、任務データを収録。データ①開発スタッフが作成した6つの任務&電撃チャレクラで募集した任務の優秀作5つ。データ②「邪神へ捧げられし姫」【福井県／D-kyo'さん提供】、データ③「忍びへの道を極めよ」【神奈川県／鳴海大助さん提供】、データ④「明神双牙流の逆襲」【京都府／マアックさん提供】、データ⑤「邪教の陰謀」【神奈川県／宮崎祐司さん提供】、データ⑥「超立体忍者大迷路改」【大阪府／ヒラッパさん提供】、データ⑦「トラップマスター」【栃木県／村上秀夫さん提供】。

▲収録したオリジナル任務は、どれもヤリ応えバッチリ。特に開発者が作成した任務は絶妙なバランスがとれているので、作成のときの参考にしてみよう。

DATA 3-11 立体忍者活劇 天誅 弐 — 隠しキャラ&「虎の巻」などスペシャルデータが満載！

隠しキャラ「龍丸」の使用可能データや、開発者が作成した「虎の巻」の任務データなど、『天誅弐』のスペシャルデータを収録！　特に「虎の巻」データは、全ステージをクリアした人でも新鮮な気分でプレイできるものばかりだぞ!!

DATA 3 隠しキャラ「龍丸」にチャレンジ！

『天誅弐』で初登場の新キャラ「龍丸」。この龍丸は、力丸と彩女の全ステージをクリアして出現する隠しキャラだ。しかし、このデータを使えば最初から龍丸を使用することができるぞ。なお、龍丸の固有技は◎ボタン5回押しの「5連斬り」。

◀力丸や彩女よりも、素早い攻撃が可能だ。

DATA 4 全32の「虎の巻」任務を完全制覇しよう

このデータは「虎の巻」に用意されたサンプルの任務データが、すべて選択可能になるもの。右では、データを使用しなくても最初から選択できる任務を除いた、27の任務を表でまとめているぞ（なお、難易度は編集部でランク付けしたもので、A～Cまでの3段階。Aが最難度となる）。

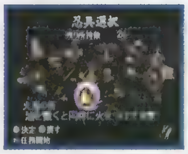
新たにプレイ可能になる虎の巻一覧表

任務名	任務内容	難度
野陰の村	敵を始末して村を解放する	C
煩悩の犬	敵に見つからずに盗まれた奥義書をすべて探し出す	A
[illegible]	この地にいる敵をせん滅する	B
むうめく妄心	盗まれし奥義書をすべて取り戻す	C
海風の声	敵にとらわれし殿を連れ戻す	B
潜み音を辿る	敵に悟られずに暗殺する	A
人切れなき夜	この地にいる敵をせん滅する	B
命の霧	当主の元にたどり着く	C
切羽の時	敵の密書を奪う	C
秘史	東紫雲斎を倒す	B
見ぬ世の人ら	敵の密書を奪い殿のもとに届ける	A
白夜　其の壱	盗まれし奥義書をすべて取り戻す（3分以内）	A
白夜　其の弐	当主の元にたどり着く	C
白夜　其の参	極秘のうちに敵の密書を盗む	A
白夜　其の四	謀反人を暗殺する	B
白夜　其の五	敵に悟られずに全滅させる	A
常陰に鳴く者	極秘のうちに敵の密書を盗み殿のもとに届ける	A
余執	この地にいる敵をせん滅する	A
深山隠れの滝	盗まれし奥義書をすべて取り戻す	B
御灯火と陰	この地にいる敵をせん滅する	B
[illegible]	当主の元にたどり着く	C
宵闇	菊姫の護衛をする	C
冬枯れの中	敵にとらわれし殿を連れ戻す	B
引かさりし心	敵の密書を奪い殿のもとに届ける	C
かけろふ野心	頭領を暗殺する	A
時知らぬ城	盗まれし奥義書をすべて回収する	C
四鳥の別れ	この地にいる敵をせん滅する	B

▲全32の任務をすべてクリアできれば、キミはもう『天誅弐』マスター！　ガンバレッ!!

DATA 5 全忍具を所有したスペシャルデータ！

通常忍具&特殊忍具がすべて使用可能（チュートリアルステージクリア後）になっているデータ。『弐』の忍具は、マップ中に隠されているので、普通では入手が困難。とてもありがたいデータなのだ！



▲忍具の所持数も最大。まさに選り取りみどり状態！

オススメ忍具

神命丹	体力回復できる
手裏剣	中距離攻撃可能
忍び鎧	防御能力が高い
火遁の術	敵を一瞬で焼く
隠れ身布	敵から身を隠せる
吹き矢	即死攻撃可能

DATA 6-11 『天誅 弐』の開発者からの挑戦！6つの特殊任務

『天誅弐』の開発を手がけたスタッフが作成した、6つの「虎の巻」データを収録。各ステージに盛り込まれた仕掛けや絶妙なバランスは必見。「DATA2」の開発者が作成した「虎の巻」データ（『忍凱旋』）のように、作成のときの手本となるぞ。

◀力丸、彩女、龍丸の3キャラを使用可能だ。

DATA 1 母と子と

●目的．敵になるべく見つからないよう、菊姫を護衛しつつマップから無事脱出。
　まず最初に、菊姫を発見すること。そして、柵があるほうへ誘導して脱出しよう。

DATA 2 焦燥

●目的．1分30秒という制限時間で「かまどうま（敵）」を発見し、暗殺する。
　制限時間が短いのでザコ敵は無視。最短ルートの発見は、カギ縄を使うといいぞ。

DATA 3 越後屋に盗み入る者達

●目的　警戒が厳重な越後屋から、盗まれし奥義書を隠密にすべて盗み返す。
　うかつにジャンプは禁物。スタート地点から左にある4つの蔵から攻めるといい。

DATA 4 タイムアタック戸田城

●目的．戸田城に配置されている、すべての敵兵を倒す。
　スタート直後の階段付近にいる敵は必殺で倒す。その先の分岐ポイントでは右が◎。

DATA 5 コンクリ～トヂャングル

●目的　現代風の建物の中から密書を探し出し、殿の元へ届ける。
　通路にある落とし穴などに注意、2階の地下道を通っていくルートがオススメだ。

DATA 6 陽炎座第七拠点

●目的．陽炎座に忍びこみ、敵に盗まれたすべての奥義書を取り返す。
　まず真っ直ぐ進み、左の崖を目指す。そこから地下へ進むと、敵に発見されないぞ。

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	立体忍者活劇天誅	¥5,800	1998/2/26	1	1
2	立体忍者活劇天誅 忍凱旋	¥2,800	1999/11/11	9	1
3	立体忍者活劇天誅 弐	¥5,800	2000/11/30	7	1

©1998 SonyMusic Entertainment [Japan] inc. ©1998,1999 SonyMusic Entertainment [Japan] inc. ©2000 Activision Publihing,Inc.Developed and published by Acquire corp.

『クラッシュ・バンディクー』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

ACT&RCG&ETC ▶5タイトル ▶SCE ▶5データ

PSユーザーの人気者、クラッシュくんが大活躍する『クラッシュ・バンディクー』シリーズ。これまでに全5作が発売されている。

やりこむ手間を省けるぞ！

ある程度やりこまないと出現しないステージやキャラなどを、すぐに選択できる便利なデータを収録。とくに、今回初収録となる『クラッシュ・バンディクー カーニバル』は、難度の高いゲームなだけに、全ステージ選択可能なデータは重宝されるハズ。先のステージを未体験のキミは、早速チェックしてみよう

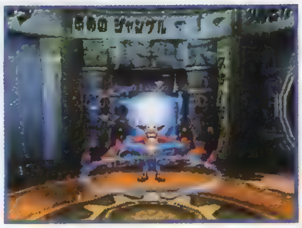
DATA 1 クラッシュ・バンディクー　すべてのステージを選べる便利なデータ

このデータを呼び出したメモリーカードをPS本体1P側にセットしてゲームを起ち上げ、タイトル画面の「ロードします」のコマンドを使ってデータをロードしよう。これで全32ステージを自由に選べる状態でプレイできるぞ。好きなステージに進んで、完成度の高いACTを存分に楽しもう。

◀この画面から全32ステージのどれでも自由に選べる。

DATA 2 クラッシュ・バンディクー2 ～コルテックスの逆襲！～　好きなステージからプレイできるぞ

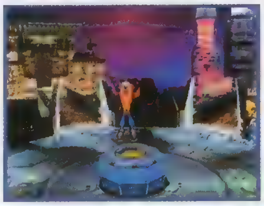
このデータを呼び出したメモリーカードをPS本体1P側にセットしてゲームを起ち上げ、タイトル画面の「ゲームのロード」のコマンドを使ってデータをロードしよう。オープニングをキャンセルして、4つのステージを自由に選べる状態からプレイできるぞ。あとはキミのやり込みしだいだ。



◀データをロードすれば、この画面までひとっ飛びだ。

DATA 3 クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび！世界一周～　隠しステージをふくむ全ステージが遊べる！

このデータを呼び出したメモリーカードをPS本体1P側にセットしてゲームを起ち上げ、タイトル画面の「メモリーカード」のコマンドを使ってデータをロードしよう。ワープルームでステージ1～25を自由に選択できるぞ。ちなみに、ステージ26～30は隠しワープルーム（写真参照）から進もう。



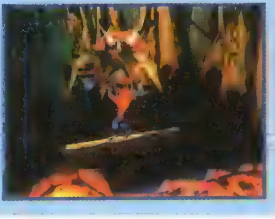
◀中央のオブジェに乗ると隠しワープルームに行ける。

CHECK 進み方が特殊な2つの隠しステージ

ステージ14「じわれのハイウェイをゴー！」で写真の看板を見つけたら、フルアクセルで看板に突っ込もう。隠しステージのステージ31「はっけん！カリブのだいじけん」に進める。

ステージ11「ベイビーTでつっぱしれ！」で黄色のダイヤの先に進んで、2匹目のバタバタプテラに捕まってみよう。ステージ32「はっけん！たんけんベイビーT」に進めるぞ。

◀この看板が、隠しステージの入口になっている。



◀あえて、このバタバタプテラに接触してみると……。

DATA 4 クラッシュ・バンディクー レーシング　すべての隠しキャラで走れるぞ！

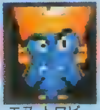
このデータを呼び出したメモリーカードを、PS本体1P側にセットしてゲームを起ち上げよう。「おはなしモード」を除く各モードで、隠しキャラ6体をすぐに使用できるぞ。また「ひたすらトライアル」モードでは、17コースの中から、好きなコースを自由に選択できるぞ。

◀先のコースを遊びたいときにも便利。

CHECK 隠しキャラの性能を総チェック！

最高速重視

パラパラ



エヌ トロピー

この2人の性能はタイニータイガーやディンゴダイルと同じ。

ハンドリング重視

リパー ルー

このキャラの性能はポーラやプーラと同じ、ハンドリング重視型。

バランス重視

コモド・ジョー

ニセクラッシュ

この2人の性能はクラッシュやコルテックスと同じ、バランス型。

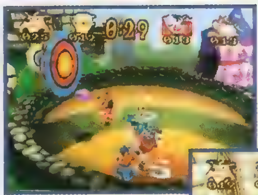
加速力重視

ピンストライプ

このキャラの性能は、ココやエヌ・ジンと同じ、加速力重視型。

DATA 5 クラッシュ・バンディクー カーニバル　全ステージが選択可能になっているデータ

このデータを呼び出したメモリーカードをPS本体1P側にセットしてゲームを起ち上げ、「おはなしモード」の「ファイルをロードする」を使ってデータをロードしよう。これで、「おはなしモード」の全32ステージを自由に選べる状態でプレイできるぞ。注目してほしいのが、ワープルーム5の6つのミニゲーム。写真で紹介している2つをはじめ、傑作がそろっているので、まだ遊んでいなかった人はチェックしておこう。



◀「マトあて ベイビーT」。ポイント争いがとても楽しい。

▼「キノコだ でかハンマー」。キノコを早く見つけることが重要。

CHECK 隠しキャラを使ってみよう

ニセクラッシュのファンは、このデータを使って「おはなしモード」のワープルーム2にある「パパぐまロックオン！」をプレイしてみよう。見事クリアすると、ニセクラッシュを登場させるための隠しコマンドが表示されるぞ。

◀この画面でコマンドを入力するとニセクラッシュが。

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	クラッシュ・バンディクー	¥4,800（¥2,800）	1996/12/6（1998/5/28）	1	1
2	クラッシュ・バンディクー2 ～コルテックスの逆襲！～	¥5,800（¥2,800）	1997/12/18（1998/10/8）	1	1
3	クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび！世界一周～	¥4,800（¥2,800）	1998/12/17（1999/10/14）	1	1
4	クラッシュ・バンディクー レーシング	¥5,800	1999/12/16	1	1
5	クラッシュ・バンディクー カーニバル	¥5,800	2000/12/14	1	1

Crash Bandicoot TM & ©1998 Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. Source code: ©1996 Naughty Dog, Inc. All rights reserved. Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back TM & ©1997 Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. Source code ©1996, 1997 Naughty Dog, Inc. All rights reserved. Crash Bandicoot 3: Buttobi Sekai Isshuu TM & ©1998 Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. www.universalstudios.com Source code ©1996, 1997 1998 Naughty Dog, Inc. All rights reserved. ©1999 Sony Computer Entertainment America Inc. Source code ©1999 Naughty Dog, Inc. All rights reserved. Developed by Naughty Dog, Inc. Crash Bandicoot Racing and related characters TM & ©1999 Universal Interactive Studios, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved. Crash Bandicoot Carnival TM & ©2000 Universal Interactive Studios, Inc. Crash Bandicoot and related characters TM & ©Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. Developed by Eurocom Developments Ltd.

『バイオハザード』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶AVG&STG ▶カプコン
▶4タイトル ▶8データ

AVGの名作、サバイバルホラー『バイオ』シリーズ&STG『ガンサバイバー』など、4タイトルのお得なセーブデータを大収録。

『バイオ』シリーズのスペシャルデータ

隠し武器や隠しコスチュームなど、クリア後のオマケが充実している『バイオ』シリーズ。このセーブデータは、そのシリーズ4タイトルのスペシャルデータを収録している。これを使えばACTが苦手な人もクリアできるハズだ。

DATA 1 バイオハザード ロケットランチャー&隠しコスチュームデータ

❶ロケットランチャー撃ちまくれ

ゲーム内最強の武器「ロケットランチャー」を所持しているぞ。

▲弾数は無限なので撃ちまくれる。

❷隠しコスチュームでプレイ

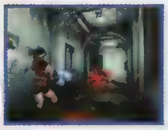
「スペシャルキー」をクローゼットのある部屋で使用すれば入手可能。

▲コスチュームを変えて気分転換だ。

DATA 2 バイオハザード2 表・裏のシナリオで隠し武器が使えるぞ!

レオンとクレアの表・裏の各シナリオがプレイ可能で、さらに3つの隠し武器(サブマシンガン・ガトリングガン・ロケットランチャー)が使用できる。なお、隠し武器は最初は所持しておらず、アイテムBOXに収納されている。

▼隠し武器は、どれも強力なものばかり!



▲武器の弾数は無制限。ガンガン撃ちまくれ!!

DATA 3 バイオハザード3 LAST ESCAPE 隠し武器&隠しコスチュームが使用可能に!

❶隠し武器使用可能

全3種の弾数無制限の隠し武器が使用可能。アイテムBOXに収納されているぞ。

弾数無限の武器一覧
アサルトライフル
ガトリングガン
ロケットランチャー

❷5つの隠しコスチューム

ブティック前通りにあるブティック(ブティックのカギを使用して入る)に、5つのコスチュームが。

コスチューム一覧
ライダースーツ
S.T.A.R.S制服
ディスコスーツ
レジーナ服
ミニスカポリス

DATA 4 バイオハザード ガンサバイバー 強力な武器が使用可能&弾薬を大量に所持しているのだ

このデータを使えば、ハンドガンA〜D、ショットガン、グレネード、マグナムを所持している状態でスタートできる。Sランクでのクリアも夢じゃないぞ。

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	バイオハザード	¥5,800	1996/3/22	2	1
2	バイオハザード2	¥6,800	1998/1/29	4	1
3	バイオハザード3 LAST ESCAPE	¥6,800	1999/9/22	1	1
4	バイオハザード ガンサバイバー	¥5,800	2000/1/27	1	1

『DINO CRISIS』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶ACT ▶カプコン
▶2タイトル ▶2データ

動きの素早い恐竜が敵なので、『バイオ』とは違った恐怖を体感できる『ディノ』シリーズ。『1』&『2』のお得なセーブデータだ。

隠し要素を出現させたお得なデータ集

隠しコスチュームや隠しモードなど、『ディノ』シリーズの隠し要素をオープンにした、スペシャルデータを収録。なお、「ディノコロシアム」、「ディノデュエル」は、タイトル画面で「EXTRA CRISIS」を選択すると出現する。

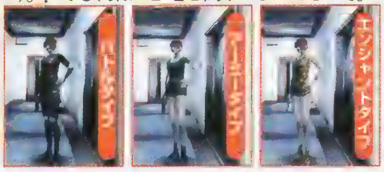
DATA 1 DINO CRISIS 強力武器&隠しコスチューム&隠しモードが出現!

❶3つの隠しコスチューム&無限グレネード

用意されている隠しコスチュームは全部で3着。スタート前に選択できるぞ(選択したコスチュームによっての、能力差はない)。また、無限グレネードは、全武器中もっとも威力が高い武器だ。麻酔弾を使わなくても、楽に恐竜を倒すことができるぞ。

◀強力だがリロード時間が長いので注意だ!

隠しコスチューム



❷「ワイプアウトモード」に挑戦

このモードは、制限時間内に出現する恐竜をすべて倒し、スタート地点に戻るまでの時間を競うというもの。なお、このモードのレジーナの初期装備はステージ毎に違い、途中で補給もない。計画的に使用していこう。

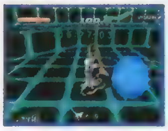
▼全3ステージをクリアしていくのだ。

▲麻酔弾で眠らせてから攻撃して倒そう。

DATA 2 DINO CRISIS2 隠し要素がすべてオープンになっているぞ

❶「ディノコロシアム」時間内に敵を倒せ

「ディノコロシアム」は、次々と出現する恐竜を制限時間内に倒すのが目的。主人公のレジーナやディラン以外に、なんと恐竜も使用キャラとして用意されている。



◀前作のキャラも選択することができるぞ。

❷「ディノデュエル」恐竜同士で対戦だ!

恐竜を使用して対戦するFTGのようなモード(2P専用)。下では使用キャラ(恐竜)のコマンド技を紹介。超技は体力ゲージが黄色くなったときに使える。

恐竜の全コマンド技表

❶ヴェロキラプトル		超技:連続毒攻撃	↑↓↑□	**❶ティラノサウルス**	
噛みつき	□	**❶イノストランケビア**		噛み振り攻撃	□
下噛みつき	↓+□	噛み上げ攻撃	□	噛みつき攻撃	△
飛びかかり攻撃	△	押しかかり	△	走り噛みつき攻撃	↑+×+□
左右尻尾攻撃	←(→)+△	走り噛みつき	×(+□ですぐ噛みつく)	走り足攻撃	↑+×
走り噛みつき	↑+×+△	超技:HP回復	△△↓□	超技:スーパー威嚇	↑↓↑□
超技:乱舞	←→↑□	**❶アロサウルス**		**❶トリケラトプス**	
❶オビラプトル		噛み振り攻撃	□	突き上げ攻撃	[illegible]
ジャンプキック	□	尻尾攻撃	△	横体当たり	[illegible]
下頭突き攻撃	↓+□	走り噛みつき	↑+×+[illegible]	超技:一撃必殺突き上げ	↑↓↑[illegible]
毒吐き攻撃	[illegible]	構える	R1	**❶コンプソグナトゥス**	
ショートキック	↓+△	ダッシュ噛みつき	R1+[illegible]	つっ突き攻撃	[illegible]
走り頭突き	↑+×+□	超技:バーサーク	↑↓↑[illegible]	超技:(威嚇3回後)	△△↓□

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	DINO CRISIS	¥5,800	1999/7/1	1	1
2	DINO CRISIS 2	¥5,800	2000/9/13	1	1

©CAPCOM CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD.2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

『アークザラッド』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶RPG ▶SCE
▶2タイトル ▶3データ

ＰＳの代表的なＲＰＧの１つ『アークザラッド』シリーズ。今回は次の冒険へ引き継ぐことができる強力なデータを用意している。

新たな冒険を有利に進める強力データ

このシリーズの楽しみは、何といっても前作のデータを続編に継承させられる点にある。今回用意したデータを使って、歴代の３作品をたっぷりと楽しもう。

▶『Ⅱ』に引き継げる『Ⅰ』のデータ。もちろん『Ⅰ』でも使えるぞ。

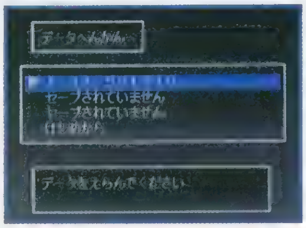
セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	アークザラッド	¥5,800 (¥2,800)	1995/6/30 (1996/7/12)	1	1
2,3	アークザラッドⅡ	¥5,800 (¥2,800)	1996/11/1 (1998/7/8)	2	1

DATA 1 アークザラッド 『Ⅰ』から『Ⅱ』へ冒険を引き継げるぞ

まず最初は、シリーズの原点である『Ⅰ』から、続編の『Ⅱ』に引き継ぐことができるデータを紹介。『Ⅰ』の主人公であるアークをはじめ、登場する仲間たちはとても高い能力を持っているぞ。また、このデータは、あの隠れキャラ「ちょこ」にも出会っているので、『Ⅱ』の冒険を進めていくと簡単に仲間にすることができるのだ。「ちょこ」は、かわいい容姿とは裏腹に、強力な能力を秘めているキャラクターなので、ぜひ仲間にしよう。

▶メモリーカードにデータを移し、『Ⅱ』のタイトル画面でコンバートを選べば強力なデータが。あとは、新たな冒険をはじめるだけだ。



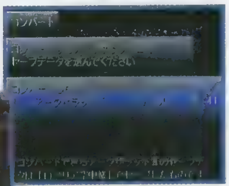
DATA 2 アークザラッドⅡ モンスターカジノ&バトル いきなり強いモンスターが仲間になっているのだ！

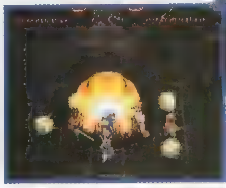
『アーク』シリーズ本編とはひと味違った魅力の『モンスター＆カジノバトル』。このゲームで使用することができる、お得なデータがこちらだ。初期状態からサラマンダーなどの強力なモンスターを仲間にしているので、思う存分バトルを楽しめるぞ。なお、これは『アークⅡ』のデータなので、同じ『Ⅱ』のデータである右のＤＡＴＡ３とは、同一のメモリーカードに入れることはできない。両方使いたい場合は、２枚のメモリーカードを用意しておこう。

▶『Ⅰ』と『Ⅱ』の仲間たちはもちろん、数々のモンスターたちもバッチリ強化されているぞ。このデータがあれば、どんなバトルでも勝ち抜けちゃう!?

DATA 3 アークザラッドⅢ 『Ⅱ』から『Ⅲ』に引き継げるのだ

『アークⅡ』から、『Ⅲ』へと引き継ぐことができるデータ。『Ⅱ』の主人公・エルクをはじめ、前作までに活躍したキャラクターたちがかなり高いレベルの状態で仲間になってくれるぞ。また、「ロマンシングストーン」などの、冒険を有利に進められるレアアイテムも、通常のプレイより早く入手することができる。もちろん、このデータを使えば、『Ⅱ』のロマリア空中城からプレイすることもできるのだ。





◀▲データのコンバート方法は、『Ⅰ』から『Ⅱ』のときと同様。エルクはＬｖ70で参戦するぞ。

『ポポロクロイス物語』シリーズ

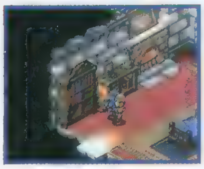
SAVE DATA COLLECTION

▶RPG ▶SCE
▶2タイトル ▶4データ

ピエトロ王子の活躍を描く人気ＲＰＧシリーズ。これらのデータを使えば、もっと深く冒険を楽しむことができるぞ。

恒例の"おみやげ"がすべてそろうお得なデータ

今回用意しているのは、シリーズには欠かせないお楽しみ要素「おみやげ」をそろえるための便利なデータ。どうしてもそろえられない、または『Ⅰ』を持っていないという人も、このデータを使えば確実に「おみやげ」をコンプリートすることができるぞ。



◀「おみやげ」がある隠し部屋は、ここから入ることができるぞ。

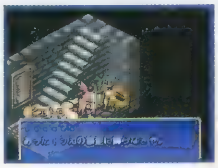
DATA 1 ポポロクロイス物語 モンスター図鑑が完成している！

これは、『ポポロクロイス物語』に登場する個性豊かなモンスターたちを完全に網羅した図鑑が収録されているデータ。全モンスターのＨＰや弱点はもちろん、所有アイテムもバッチリ載っている完全版なので、どうしても埋められなかったという人もこれでＯＫだ。

▲どのモンスターがどんな特技やアイテムを持っているのか、一目でわかるのだ。

DATA 2 ポポローグ 『Ⅰ』と予告編のおみやげが手に入るぞ

イベントで配布された『ポポローグ予告編』に登場する「にがおえ」と、前作で入手できるすべての「おみやげ」を『ポポローグ』で手に入れることができるデータ。特に、「にがおえ」は、『予告編』でなければ入手できない貴重品なので、ぜひコレクションに加えておこう。



▲「おみやげ」は、隠し部屋の前にある宝箱にまとめて入れられている。

DATA 3,4 ポポロクロイス物語Ⅱ すべてのおみやげデータを『Ⅱ』に引き継げる

このデータを『Ⅱ』のデータが入っているメモリーカードにダウンロードすれば、なんと今までのシリーズの「おみやげ」を『Ⅱ』本編でまとめて入手できるのだ。あとは『Ⅱ』の「おみやげ」をそろえていけば、全シリーズの「おみやげ」をコンプリートできるぞ。ちなみに、このデータを『ポポローグ』で使用すると、隠しダンジョン「夢の王家の洞窟」を探検することができるぞ。まだ探索したことがない人は、この機会にいかが？

Check! おみやげデータをコンプリートするには…

『ポポローグ』までの、すべての「おみやげ」をそろえることができる便利なデータだけど、使用上の注意が１つ。このデータを使う際には、付録CD-ROMに収録されている「その１」と「その２」両方のデータを、必ず『Ⅱ』のデータが入っているメモリーカードにダウンロードしよう。片方だけしかダウンロードしない場合、「おみやげ」を完全にそろえることはできないぞ。

▲『Ⅱ』の「おみやげ」もそろえれば完璧！

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	ポポロクロイス物語	¥5,800 (¥2,800)	1996/7/12 (1997/6/27)	1	1
2-4	ポポローグ	¥5,800	1998/11/26	3	1

©Sony Computer Entertainment Inc. ©1996 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1996 Sony Computer Entertainment Inc. ©Yohsuke Tamori ©1998 Sony Computer Enetrtainment Inc. ©Yohsuke Tamori ©2000 Sony Computer Entertainment Inc. ©Yohsuke Tamori

『リッジレーサー』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶RCG ▶ナムコ
▶4タイトル ▶5データ

ＰＳを支えてきたナムコのＲＣＧシリーズ。今回は、ＰＳに登場したシリーズ４作品を楽しめる、充実のデータを収録しているぞ。

隠しカー＆コースもこれでバッチリ！

『リッジ』シリーズといえば、「デビルカー」やミラーコースなど、豊富な隠し要素が魅力の１つ。今回収録しているデータを使えば、高性能の隠しカーや手応え十分の隠しコースもすぐに楽しむことができる。なお、『Ｒ４』のデータでは、デビルカーを集めれば、全車種をそろえることができるぞ。

◀『Ｒ４』のおまけディスク用データもバッチリ！

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	リッジレーサー	¥5,800（オープン価格）	1994/12/3（1996/7/12）	1	1
2	リッジレーサーレボリューション	¥5,800（オープン価格）	1995/12/3（1997/6/27）	1	1
3	レイジレーサー	¥5,800	1996/12/3	1	1
4,5	R4 −RIDGE RACER TYPE4−	¥5,800	1998/12/3	2	1

DATA 1 リッジレーサー 全車種＆全コースを楽しめる

これは、『リッジレーサー』に登場する、すべての車とコースがオープンになっているコンプリートデータだ。このデータを使えば、全13台もの車と、全16コースを自由に選択することができる。高性能の「デビルカー」を操って、ミラーコースに挑戦してみてはいかが？

▶今プレイしても、手応え十分のコースがたっぷりとそろっている。

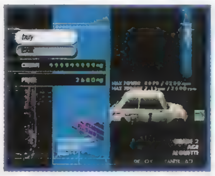
DATA 2 リッジレーサーレボリューション 全車種＆全コースオープン

『リッジレーサーレボリューション』に登場する、すべての車とコースが使用できるデータ。「デビルカー」やミニゲームをクリアすると出現する隠しカーだけでなく、新たに登場した「エンジェルカー」や「ＫＩＤ」など、全15台を操れるぞ。隠しコースも前作より豊富に

▶デビルカーだって自由自在。その凶悪な強さを存分に楽しもう。

DATA 3 レイジレーサー すべてのGPで走行できる

デビルクラスも含めた、ノーマルＧＰ・エキストラＧＰなど11クラスで走行することができるデータ。もちろん、隠しコースも含めたすべてのコースでプレイできる。なお、車は１台しか持っていないが、所持金がＭＡＸなので、すぐにすべての車を購入することができるぞ。


▶あえて車を購入せずに、デビルクラスに挑むのもおもしろいかも。

DATA 4,5 R4 −RIDGE RACER TYPE4− すべてのノーマル車を所有している！

320以上の多彩な車が用意されている『Ｒ４』。このデータを使えば、何と304種ものノーマル車すべてを、すぐに所有できるぞ。残りの16種類は各チームの「デビルカー」なので、頑張ってそろえよう。なお、おまけディスクの全隠し要素がオープンになっているデータもあるぞ。

▶空白の20番がデビルカー。すべてのデビルカーを集められるかな？

『グランツーリスモ』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶RCG ▶SCE
▶2タイトル ▶9データ

極限まで追求された操作感が魅力の『ＧＴ』シリーズ。今回収録されたデータを使えば、豊富な隠し要素を存分に楽しめるぞ。

プレゼントカー満載のスペシャルデータ

▶どんな車だってバッチリそろえられているぞ。

多彩なプレゼントカーやライセンスの獲得が難しい『ＧＴ』シリーズ。しかし今回のデータを使えば、そんな困難をラクラククリアできるはずだ！

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	グランツーリスモ	¥5,800（¥2,800）	1997/12/23（1999/3/25）	1	5
2-9	グランツーリスモ2	¥6,800	1999/12/11	8	4～

DATA 1 グランツーリスモ 全ライセンス＋プレゼントカー獲得

すべてのライセンスを獲得し、なおかつ全プレゼントカーも所有している驚異のデータ。もちろん、プレゼントカーはすべてのボディカラーが網羅されているのだ（このデータは、小宮山直也さん（新潟県）からの提供です）。

▶秒間60フレームで動く、「ハイファイモード」も選択できるぞ。

DATA 2～9 グランツーリスモ2 とにかく盛りだくさんの内容です!!

DATA2 29台のプレゼントカー取得

獲得が困難なランチア・ストラトス（耐久レースに勝つことで入手できるプレゼントカー）や、LM EDITION（ル・マン仕様）の車。そんな数多くのプレゼントカーの中から、ＤＰＳ－Ｄ編集部が厳選した29台を収録しているデータがコレだ。

いずれも、その入手難易度と性能は折り紙付きの車ばかり　見事乗りこなして、自分の愛車リストに加えてみてはいかが？

▶多彩な名車たちが勢ぞろい。その性能は、自分の目で確認しよう。

DATA3 すべてのライセンスでゴールド獲得

こちらは、すべてのライセンスでゴールドを獲得している特製データ。これさえあれば、ライセンスがなくて遠い存在だったレースにも出場することができる。「イベントシンセサイザー」も出現しているので、未体験の人はぜひ！

▲ライセンスごとのプレゼントカーもバッチリ用意。

DATA4～9 見どころ満載のリプレイデータ集

ＤＰＳ『ＧＴ２』攻略班が作成したリプレイデータを、ライセンスごとに収録。デモンストレーションとは一味違った走行で、ゴールドライセンスを獲得したときのリプレイだ。人間離れ（？）した走行は必見だぞ！

なお、コピーするときに必要なブロック数は、ライセンスによって異なっていることに注意してほしい。どのライセンスがどれだけ必要とするかは、右の表を参考に。

必要空きブロック数	
ライセンス	必要ブロック
国内B級	5
国内A級	4
国際C級	4
国際B級	5
国際A級	5
S級	7

◀どれもお手本には最適。ライセンスによっては、思いもつかないテクニックが見られるかも？

Ⓒ㈱ナムコ Ⓒ1997 Sony Computer Entertainment Inc. Ⓒ1999 Sony Computer Entertainment Inc.All manufacturers,cars,names,brands and associated imagery featured in this game are trade marks and/or copyrighted materials of thier respective owners.All rights reserved.

『鉄拳』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶FTG ▶ナムコ
▶3タイトル ▶3データ

ＰＳの看板タイトルの１つである３Ｄ・ＦＴＧシリーズ。今回はシリーズ３作品の豊富な隠し要素を楽しめるデータを満載している。

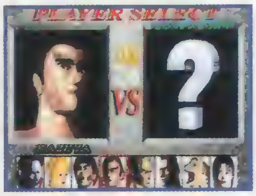
シリーズ3作品を楽しめるデータが満載

シリーズを重ねるごとにさまざまな隠し要素が用意されてきた人気ＦＴＧ『鉄拳』シリーズ。今回収録しているデータがあれば、シリーズ３作品に登場した全キャラを使うことができる。さらに、『３』の「鉄拳ボール」など、ユニークなモードも完全オープンしているぞ。

◀隠れキャラをそろえれば、バラエティ豊かな対戦が楽しめるぞ。

DATA 1 鉄拳〜TEKKEN〜 デビルカズヤを使用できるぞ

本来ならミニゲーム『ギャラガ』をパーフェクトクリアしないと出現しない、デビルカズヤが使えるデータ。なお、残りの中ボスとラスボスは、アーケードモードをクリアすれば使用できるようになるぞ。



▶カズヤにカーソルを合わせ、スタートボタンで決定すると出現するぞ。

DATA 2 鉄拳2 全キャラを使用できる！

こちらは中ボス、ラスボスも含めたすべてのキャラクターが出現しているお得なデータ。また、Ｌ１とＬ２を押しっぱなしにしてキャラを選択すると、通常のプレイではありえないユニークな視点や、ワイヤーフレームでのプレイが楽しめるぞ。

◀主観視点でのユニークなプレイが楽しめる。操作方法は従来と同様だが、技をつなげるのは難しいかも？

DATA 3 鉄拳3 すべての隠し要素がオープンになっている！

前作を遥かにしのぐ、さまざまな隠し要素が盛り込まれている『３』。それら要素を自力で出すのは、なかなかタイヘン。しかし、このスペシャルデータを使えば、すべての隠しキャラ＆モードがオープンになるのだ。ラスボスやゴンを自由自在に操れるだけでなく、ビーチバレー格闘（!?）の「鉄拳ボール」や、「シアターモード」など、バラエティ豊かなモードを思う存分楽しめるぞ。また、オープニングデモの演舞が２種類追加されているので、この機会に鑑賞しよう！

◀▲海辺を舞台に、珍妙な対戦が繰り広げられる「鉄拳ボール」。「シアターモード」では、エンディングも含めたすべてのムービーが鑑賞できるぞ。

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	鉄拳〜TEKKEN〜	¥5,800（¥2,800）	1995/3/31（1997/3/28）	1	1
2	鉄拳2	¥5,800（¥2,800）	1996/3/29（1998/3/12）	1	1
3	鉄拳3	¥5,800（オープン価格）	1998/3/26（2000/8/24）	1	1

『beatmania』シリーズ

SAVE DATA COLLECTION

▶ETC ▶コナミ
▶8タイトル ▶8データ

一大ブームを巻き起こした人気ＤＪシミュレーションシリーズ。今回のデータを使えば、豊富な隠しナンバーが一気に手に入るぞ。

すべての曲をプレイできるスペシャルデータ集

アペンドディスクも含め、数々のタイトルがリリ　スされている『ビーマニ』。今回は『クラブシックス』までの８作品で、すべての曲をプレイすることができるお得なデータを収録している。これがあれば、どんな曲でも思う存分プレイできるのだ。

◀ＣＯＭの模範演奏で曲の流れを覚えると上達も早いぞ。

DATA 1〜8 シリーズ8作品すべての曲がオープンになっているデータ集

今回収録しているのは、シリーズ８作品分の、８つのデータ。どれも対応した作品でデータをロードすれば、「フリーモード」や「トレーニングモード」で自由に曲を選択することができるようになるぞ。まずはそのバラエティ豊かなナンバーに触れてみよう！

▲どんな曲だって思いのままにプレイすることができる。

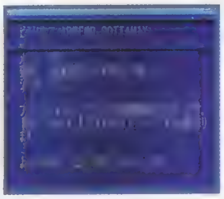
Check! 練習したい曲はトレーニングモードで特訓しよう！

いくらたくさんの曲をプレイできるようになっても、上手にプレイできないようでは意味がない。というわけで、難易度の高い曲は、曲のスピードを遅くすることができる「トレーニングモード」で徹底的に練習してみよう。また、曲全体だけでなく、苦手なフレーズだけをプレイする、なんてこともできるぞ。

▲豊富なオプション機能を、存分に活用しよう。

CAUTION! アペンドディスクのデータをコピーするには

すべての曲がオープンになる便利なデータだけど、注意点が1つ。今回収録している中で、『〜3rd MIX』、『〜4th MIX』、『〜Gotta MIX』『〜Gotta MIX2』、『クラブミックス』の5作品は、同じメモリーカードにコピーすることができないのだ。面倒でも、この５つのアペンドディスクに関しては、データをコピーする際に別々のメモリーカードを用意しよう。なお、『ビートマニア』と『〜BEST HITS』に関しては、アペンドディスクではないので同じメモリーカードにコピーできるぞ。



▲データを確認しておこう。

セーブデータ収録タイトル一覧

DATA	タイトル	価格	発売日	収録データ数	使用ブロック数
1	ビートマニア	¥5,800（¥2,800）	1998/10/1（1999/12/9）	1	1
2	ビートマニア APPEND 3rd MIX	¥2,800	1998/12/23	1	1
3	ビートマニア APPEND GOTTA MIX	¥2,800	1999/5/27	1	1
4	ビートマニア APPEND 4th MIX〜the beat goes on〜	¥2,800	1999/9/9	1	1
5	ビートマニア APPEND 5th MIX〜Time to get down〜	¥2,800	2000/3/2	1	1
6	ビートマニア BEST HITS	オープン価格	2000/7/27	1	1
7	ビートマニア APPEND GOTTA MIX2 〜Going Global〜	オープン価格	2000/9/7	1	1
8	ビートマニア アペンドクラブミックス	オープン価格	2000/12/21	1	1

c㈱ナムコ "GON" ⓒ1998 田中政志／講談社
c 1997 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ACT
アクション

32タイトル59データ

プレイするキャラとステージがポイントのACT。隠しキャラやステージがオープンになっているデータを多数ご用意。早速どうぞ。

アーマード・コア

●フロム・ソフトウェア
★1998年5月28日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

ACと呼ばれるロボットに乗り、傭兵としてさまざまな依頼をこなしていくACT。ACはパーツの組み替えで自由にカスタマイズ可能!!

●全パーツ&ミッションを選択可能なデータ

いきなりすべてのパーツ&ミッションが選択可能なデータ。パーツのなかにはミッション中に隠されているものもあり、すべてを集めるのは至難の技。どうしても集められないときは、このデータを使ってほしい。思い通りのACを組み立てて、自由にミッションや対戦プレイに挑戦できる!!

▲どんなパーツも思いのまま。このデータで手軽に強力なACを作成して、ド迫力のバトルを楽しもう!!

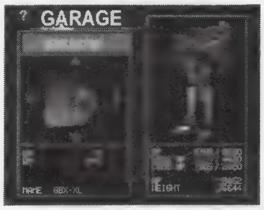
ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA

●フロム・ソフトウェア
★1998年11月19日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

『アーマード・コア』シリーズ第2弾。各ミッションをクリアしながら、「ファンタズマ計画」の謎に迫れ!! 強敵が出現するアリーナも登場。

●いきなり大金持ちのデータ

最初から資金を9,000,000 COAM持っているデータ。前作のデータを持っていない人は、最初からコツコツとACをパワーアップしていかなければならない。しかしこのデータを使えば、いきなり高価なパーツを購入できる。手っ取り早く強力なACを作りたいという人に最適!!



▲ほぼ無制限に、好きなアイテムを購入可能。いつものように値段を見ながらあれこれ思い悩む必要はない。

ARMORED CORE MASTER OF ARENA

●フロム・ソフトウェア
★1999年12月2日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

『アーマード・コア』シリーズの第3弾。ディスク1にゲーム本編、ディスク2にはEXアリーナを収録。

●いきなり大金持ちのデータ

最初から資金を9,999,999 COAM持っているデータ。今回は特にストーリー序盤の難易度が高めに設定されているので、0から始めるのはかなりキビしい。このデータを使って資金を増やし、ハンデをなくしてプレイしよう。ショップでパーツを好きなだけ購入して、ACを強化するのだ!!

▲いきなり敵が強くて先に進めない!!という初級プレイヤーのためのデータ。行き詰まったら使ってほしい!!

俺の料理

●SCE
●1999年9月9日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

大衆食堂のコックとなり、次々とやってくるお客の注文に応じて料理を作る異色のACT。アナログボタンの使い方が料理の秘訣!!

●「グルメモード」が出現しているデータ

ゲームを一度クリアしないと出現しない「グルメモード」をいきなりプレイできるデータ。このモードは出てくるお客が全員グルメなので、判定がよりシビアに。評価の上下動が大きく、1つのミスが命取りになる。逆にコンボを決めておじゃまを送れば、あっというまに勝負がつく。

▲同時に複数の料理を作ってコンボを決めよう。店内がグルメであふれかえる光景は、なかなか壮観(?)。

影牢 ～刻命館 真章～

●テクモ
★1999年7月29日
★¥2,800
データ……2
ブロック…1

『刻命館』の続編。トラップ作成、設置して侵入者をワナにはめるACT。相手の動きを計算に入れた、緻密な戦術が必要となる。

●魔力が大量&隠しトラップ使用可能

スタート時より30,000Arkを持っており、隠しトラップ6つの開発が可能になっているデータ。大量に蓄えられた魔力で、好きなだけトラップを仕掛けることができる。まだゲームに慣れていない人や、いろんなトラップを試してみたい人は、このデータを使おう。

▲はじめから強力なトラップも使い放題なので、楽勝でゲームを進めることができる。

●エンディングオールクリアのデータ

すべてのエンディングをクリアした状態のデータ。このデータでゲームをはじめると、スタート時から6つの隠しトラップを開発することが可能。

風のクロノア door to phantomile

●ナムコ
★1999年11月18日
★オープン価格
データ……1
ブロック…1

主人公・クロノアを操作して、ファンタジー世界を冒険していく横スクロールACT。

●「EXTRA VISION」に挑戦できるデータ

全ステージにいる住民を、すべて助けることで遊べるようになる隠しステージ「EXTRA VISION」。どうしても全員そろわないという人も、このモードで楽しもう。

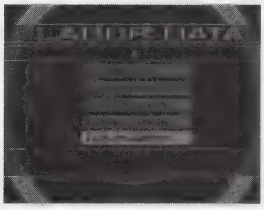
機動警察パトレイバー GAME EDITION

●バンダイビジュアル
●2000年11月30日
●¥6,800
データ……1
ブロック…1

人気アニメ「機動警察パトレイバー」の世界をゲームで再現したACT。特車2課に配属された新人になって、イングラムを操縦しよう！

●シナリオクリアデータ

全シナリオをクリアした状態のデータ。ゲームをクリアしないと見ることができない「レイバーデータ」「新聞記事」「ライブアクションムービー」がすべて選択可能になっている。ステージセレクトもできるので、好きなステージを選んでプレイしよう。



▲プレイヤーは、イングラムの最新タイプで、レイバー犯罪に立ち向かう。ボタン入力による連続攻撃を決めろ！

機動戦士ガンダム 逆襲のシャア

●バンダイ
●1998年12月17日
●¥6,800
データ……1
ブロック…1

初代「機動戦士ガンダム」から劇場版「逆襲のシャア」までの戦いを、アムロとシャアそれぞれの視点で体験することができるACT。

●シャアファン待望の隠しMS出現データ

隠しモビルスーツである「百式」と「シャア専用リックドム」の2機が使用可能になるデータを収録。この機体の登場で、友だちとの対戦も大いに盛り上がるはず!! もちろんいきなり「シャアモード」をプレイすることもできるので、ACTが苦手なガンダムファンにはうれしいデータ。

▲シャアカラーの赤色のモビルスーツで戦えば気分はもう「赤い彗星」。盛り上がるはず！

コンバットチョロQ

●タカラ
●1999年2月25日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

人気の『チョロQ』シリーズ第6弾。Qタンクを改造して、作戦をクリアしよう!!

●全48作戦を自由に選択できるデータ

全48作戦を、最初から自由に選択できるデータ。いきなり最終面に進むことも可能だが、このままではクリアは困難。アリーナで資金を稼いで、戦車をパワーアップさせよう!!

サイレントヒル

●コナミ
★2000年4月27日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

※データの見方：データは上から発売メーカー、発売日、価格を表す。また発売日、価格部が★印のものはベスト版・廉価版であることを示している。また、データは収録データの数を、ブロックは収録データの中で、1番容量の大きいものの容量を表している。P 19～57のコピーライト表記は、P.57に掲載しています。

霧に包まれた湖畔のリゾート地を舞台に、悪夢と現実が交錯するホラーACT。魔物が徘徊する街を探索せよ!!

●隠し武器が全部使えるデータ

日本刀、チェーンソー、削岩機に、光線銃（！）といった、隠し武器がすべて使えるスペシャルデータを収録。隠し武器はどれも強力なものばかりで、しかも使用回数は無制限。豪快に敵を倒しまくって進むことが可能。チェーンソーと削岩機は、構えているだけでも攻撃力がある。

▲クリアをしないと入手できない強力な武器を、いきなり使うことが可能。最初からガンガン飛ばしてみよう。

JumpingFlash! アロハ男爵ファンキー大作戦の巻

●SCE ●1995年4月28日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

害虫駆除マシン・ロビットV2を操作して、アロハ男爵の野望を阻止する元祖「飛びゲー」。

●好きなステージで飛び跳ねられるデータ

このデータをダウンロードすれば、好きなステージを遊べるようになる。独特の浮遊感で3D酔い(!?)してしまうという人も、これで最終ステージまで進める。

JumpingFlash! アロハ男爵ファンキー大作戦の巻 UK版

●SCE ●1996年4月26日 ●『2』に同梱　データ……1　ブロック…1

『2』にオマケとして同梱された、海外仕様の『JF』。基本的な内容は通常版と同じ。

●海外版でも好きなステージを選択できるデータ!

『JF』を『2』に同梱されたUK版（海外版）で遊んでいるという人は、こちらのデータを使ってほしい。通常版と同じように、好きなステージを選んでプレイできる。

JumpingFlash! 2 アロハ男爵大弱りの巻

●SCE ●1996年4月26日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

元祖「飛びゲー」第2弾。捕らわれたムームー星人を救うため、ロビットが再び大活躍!!

●好きなステージが遊べるデータ

またまた、好きなステージを選んで遊ぶことができるデータ。『1』と比べると難易度が高いので、まだクリアしていない人も多いはず。さっそくこのデータを試してみよう!!

新時代劇アクション 羅刹の剣

●コナミ ●1999年4月28日 ●¥5,800　データ……4　ブロック…1

多彩な剣術アクションで戦う時代劇ACT。2人の主人公それぞれの物語が絡みあう。

●小太郎でのクリアデータ

小太郎のストーリーをクリアしたデータ。はじめからすべての武器を持っており、隠しコスチュームでプレイすることができる。

●小太郎での最終話データ

2人の主人公のうち、小太郎のストーリーの最終話直前からスタートできるデータ。クリアまでもう少しだが、最終ステージだけあってかなり手強い。このデータでは、必殺技も習得した状態なので、うまく使いこなして進もう。

●りんでのクリアデータ

2人の主人公のうち、りんのストーリーをクリアした状態のデータ。このデータでりんを選んでゲームををはじめると、りんのすべての武器を持った状態で、隠しコスチュームでプレイすることができる。

●りんでの最終話データ

りんのストーリーの最終話直前からスタートできるデータ。小太郎のデータと同じく、必殺技もすべて習得している状態だ。りんの攻撃はリーチが短いので、小太郎のときよりも相手の動きを良く見て、敵のスキをついて戦おう。

ストライダー飛竜1&2

●カプコン ●2000年2月24日 ●¥6,800　データ……2　ブロック…1

往年の名作ACTと、新たに制作された続編をカップリングしたACT。

●『1』のいろいろ便利なデータ

『ストライダー飛竜1』で、キャラのセッティングと、面セレクトが可能になるデータを収録。ライフの数の設定や攻撃力アップまでできる。

●『2』の隠し要素をプレイ可能!

『ストライダー飛竜2』で、隠しステージ「指令00」が選択、隠しキャラ「飛燕」がプレイヤーキャラになっている「飛燕モード」がプレイ可能、そして無限ブーストの使用が可能なデータ。

スパイロ・ザ・ドラゴン

●SCE ●1999年4月1日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

空を自由に「滑空」できる子どもドラゴン・スパイロが活躍する、痛快3D・ACT。謎解き要素もいっぱいある、遊び応えのあるゲーム。

●攻略に役立つ「電撃トンボ」が使えるデータ

DPS—Dオリジナルのトンボ2種類が使えるデータ。「デンゲキス1」はIQが高く、ダイヤのある方向を教えてくれる。「デンゲキス2」は力が強く、宝箱を壊すことが可能。このトンボを使えば冒険はかなり楽になる。冒険の内容によって、トンボを使い分けよう。

▲通常のプレイ時は「デンゲキス1」が便利。「デンゲキス2」は宝箱が多いときに使おう。

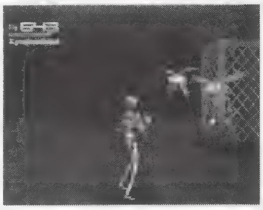
スプリガン ルナヴァース

●フロム・ソフトウェア ●1999年6月17日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

人気コミックをオリジナルストーリーでゲーム化。S級特殊工作員を目指し、AMスーツを駆使して、さまざまなミッションに挑むACT。

●ミッションのフリーセレクト可能なデータ

このデータは3種類のAM（アーマードマッスル）スーツを所持していて、ミッションもフリーセレクトできるスグレモノ。また、AMスーツのレベルも自由に選択でき、プレイキャラとして御神苗優とスケルトンも7選択できるようになるのだ。ぜひこのデータでプレイしてほしい。



▲スケルトンはAMスーツを装着できない特殊なキャラ。ミッションは慎重に進めていこう。

装甲騎兵ボトムズ ウド・クメン編

●タカラ ●1998年4月2日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

人気TVアニメ「ボトムズ」の物語前半を忠実に再現。ATをカスタマイズして戦う。

●自由にステージを選べるデータ

すべてのミッションを選択できるデータを収録。どうしてもクリアできないステージがある人も、そこだけ飛ばして先のステージに進める。

装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語

●タカラ ●1997年10月30日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

「ボトムズ」の外伝的な小説を基にしたACT。オリジナルATも登場する。

●すべての武器&パーツが使用可能なデータ

最初からすべてのパーツ&武器を持っているスペシャルデータを収録。これを使えばATを自由にカスタマイズできるので、強力かつ個性的なATを作り上げてバトルに挑もう。

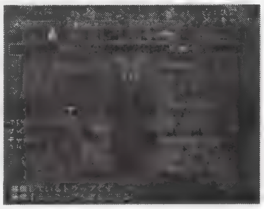
蒼魔灯

●テクモ ●1999年12月9日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

フィールド上にトラップを仕掛けて侵入者を撃退する、トラップバトルACT第3弾。複数のトラップを組み合わせてコンボも狙え。

●すべてのトラップが使えるデータ

ミッション2の段階で所持Dreakポイントが10,000,000あり、全6種類のスペシャルトラップが使用可能なデータを収録。しかも全エンブレムを入手済なので、強力なトラップをガンガン作ることが可能。ミッション3で自由にトラップが作れるようになったら、さっそく試してみよう。



▲全6種類のスペシャルトラップは、どれもユニークなものばかり。これで序盤から強力なコンボが狙える。

チョロQジェット レインボーウィングス

●タカラ ●1998年2月26日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

飛行機チョロQを改造・強化して、過酷な空中戦に挑むシューティングACT。

●ユニークな隠し機体でプレイ可能なデータ

超レアな3つの隠し機体が登場するデータ。米海軍の戦闘機「トムキャット」に、未確認飛行物体「UFO」、そして謎のキャラ「ソッピーズ」の3機が使える。

どっちも・メチャメチャ ドッチメチャ!

●SCE ●2000年4月27日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

かわいい「エンジェるん」を指揮して戦う、戦略性の高いACT。対戦モードも楽しめる。

●最初から隠しモードで遊べるデータ

隠しステージを含むすべてのステージを自由に選択でき、さらにムービーと音楽を鑑賞できる「ミュージアム」、対戦ゲームがプレイできる「チャレンジモード」も選択可能。

ドラゴンヴァラー

●ナムコ ●1999年12月2日 ●¥6,800 データ……1 ブロック…1

名作ACT『ドラゴンバスター』の正統な続編。再び悪のドラゴンに戦いを挑むのだ!!

●好きなだけイラストが鑑賞できるデータ

ギャラリーモードで最初からすべてのイラストを見ることができるデータ。どうしても見ることができないイラストがある人や、最初から楽（?）をしたい人にオススメ。

とんでもクライシス!

●徳間書店 ●1999年6月24日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

ミニゲームをプレイすることで、さまざまなトラブルを解決していくコミカルACT。

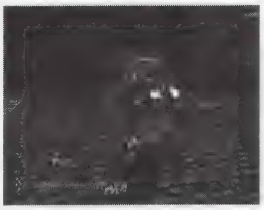
●好きな章からプレイできる便利なデータ

各キャラのエピソードを最初から自由に遊べるデータ。それぞれ、①種男のデータ→悦子の章、②悦子のデータ→ツヨシの章、③ツヨシのデータ→リリカの章、からプレイ可能。

ナイトメア・クリーチャーズ

●SCE ●1998年2月26日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

1834年にロンドンで起きたある事件を題材にした、3DホラーACT。拳銃やダイナマイトなどの武器を駆使してモンスターと戦う。


▲『ナイトメア』をスミからスミまで楽しめる。このデータを使って、ロンドンを悪夢から解放するのだ!!

●6つのコマンドを使えるようになるデータ

ステージ選択機能をはじめ、全部で6つのスペシャルコマンドが使えるデータ。プレイを有利に進められるだけでなく、さまざまなおもしろ要素も楽しめる。特にオススメなのが、モンスターでプレイできるコマンド。使えるモンスターはステージごとに違うので、ひと通り試してみよう!!

パックマンワールド

●ナムコ ●1999年11月2日 ●¥4,800 データ……1 ブロック…1

名作ACT『パックマン』が、3Dになって復活!! さまざまなトラップに挑め!!

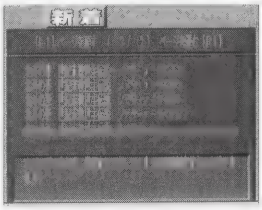
●最終面を除く全ステージ選択可能なデータ

クエストモードで最終面を除く、すべてのステージをセレクトできるデータ。データをロードしてクエストモードを選択すれば、好きなステージからプレイできる。

北斗の拳 世紀末救世主伝説

●バンダイ ●2000年10月26日 ●¥5,800 データ……32 ブロック…1

TVアニメ版「北斗の拳」を忠実に再現したACT。原作の名シーンを音声付きで再現するストーリーデモが楽しい。


▲まずはこのデータを使って、いろいろなオマケ要素こを楽しもう。そしてそれからは、「世紀末シアター」を！

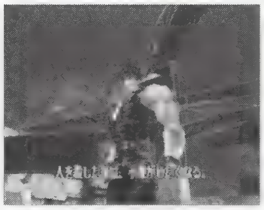
●オマケモード全オープンのシステムデータ

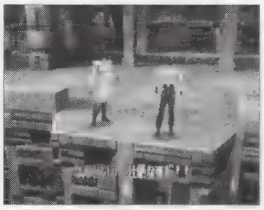
ストーリーデモのセリフを自由に入れ替えて、オリジナルコントを作れる「世紀末シアター」などのオマケ要素が使えるようになるシステムデータ。この後に紹介している読者作成の「世紀末シアター」データを使用するには、このシステムデータをロードする必要がある。

●「世紀末シアター」傑作選

編集部作成のデータが5つ。それぞれ。「1章のシーン7」、「1章のシーン11」、「1章のシーン12」、「6章のシーン16」、「最終章のシーン13」。それからバンダイ作成のデータが4つ。「1章のシーン26」、「1章のシーン26」、「2章のシーン12」、「6章のシーン1」だ。この他に、22個の読者作成のデータを収録している。

- 菅原順さん（東京都）データ。1章のシーン8。
- ホースさん（岐阜県）データ。1章のシーン19。
- 頭うさぎさん（岡山県）データ。3章のシーン3。
- 野中泰夫さん（千葉県）データ。3章のシーン14
- 中村良平さん（宮城県）データ。4章のシーン1。
- 中村良平さん（宮城県）データ。4章のシーン10。
- 古屋敷雄一さん（東京都）データ。4章のシーン11。
- 杉村真崇さん（兵庫県）データ。5章のシーン18。
- 中村良平さん（宮城県）データ。5章のシーン26。
- 中村良平さん（宮城県）データ。6章のシーン4。
- 世紀松さん（東京都）データ。7章のシーン20。
- リプリーさん（東京都）データ。最終章のシーン13。
- 野良イルカさん（群馬県）データ。1章のシーン3。
- 三輪車駅弁さん（青森県）データ。1章のシーン27。
- 柴田晋さん（秋田県）データ。2章のシーン2。
- 能村亮平さん（東京都）データ。2章のシーン7。
- シロクマさん（鹿児島県）データ。3章のシーン13。
- シロクマさん（鹿児島県）データ。3章のシーン17。
- リンゴさん（青森県）データ。4章のシーン19。
- チェキチェキさん（埼玉県）データ。5章のシーン1。
- お風呂屋さん（岐阜県）データ。7章のシーン1。
- 新井二三夫さん（静岡県）データ。7章のシーン17。


▲編集部のデータは、奴隷でおなじみのロボ宮田をはじめ床部作成のもの。はたしてそのデキは……。


▲読者作成のデータはどれも力作揃い。この力作をプレイして、キミも新たな名作を作ってみないか？

ミスタードリラー

●ナムコ ●2000年6月29日 ●¥4,800 データ……1 ブロック…1

カラフルなブロックをドリルで壊して、地底深くを目指すパズルACT。

●青いススムくんが使えるデータ

「タイムアタックドリラー」モードの裏面まですべてクリアすると使えるようになる青いススムくんを、いきなり使えるデータ。これで気分を変えてプレイすれば記録もアップ!?

ミズパックマン メイズマッドネス

●ナムコ ●2000年12月28日 ●¥4,800 データ……1 ブロック…1

懐かしの『ミズパックマン』と、ポリゴンでアレンジした「クエスト」が楽しめるACT。

●全ステージを楽しめるデータ

全マップが選択可能になっていて、ライフも170も持っているデータ。条件クリアでもらえる「ほし」も75もあるので、「ほし」が一定数ないと選べないステージもプレイ可能だ。

メタルギア ソリッド

●コナミ ★2000年4月27日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

敵から見を隠して行動する、「潜入」のスリルをテーマにしたACT。ハードボイルドな世界観も人気のポイント。

▲とはいえ、当然、先のステージほど難易度も高い。武器の特性を使いこなすことが、クリアのカギになる。

●VRトレーニングに挑戦可能なデータ

おまけモードである「VRトレーニング」は、前のステージをクリアしないと先に進むことができない。しかし、かなり歯応えがあるので、途中で進めなくなってしまった人もいるのでは？ そんな人のために全ステージが選択可能になるデータを収録。これで先のステージにも挑戦できる。

メタルギア ソリッド インテグラル

●コナミ ★2000年4月27日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

世界で大ヒットした『メタルギアソリッド』の英語吹き替え版音声を収録。そのほかにも、多数の要素を追加した完全版！

▲ニンジャは、ⓧでジャンプすることもできる。スネークとはまったく違うアクションを楽しもう。

●VRディスクのミッションが全オープン

この『インテグラル』の追加要素の中でも、大きな売りになっているのが、「VRトレーニング」を大幅に充実させた「VRディスク」。このデータを使えば、大量に用意されたステージすべてをプレイできるようになる。さらに、隠しキャラのニンジャでのプレイも可能になっている。

RISING ZAN ~THE SAMURAI GUNMAN~

●ウエップシステム ●1999年3月25日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

西部を舞台に、サムライガンマン・ザンが刀と銃を武器に大暴れする、活劇ACT。

●4つのお役立ちデータ集

1つのデータの中に①初音でプレイ可能、②難易度がHARD、③難易度がEXPERT、④全ステージ選択可能、という4つのセーブデータを収録。好きなものをロードしよう。

AVG アドベンチャー

38タイトル73データ

リクエストが非常に多かった「詰めガンパレ」をはじめとして、クリアデータを中心に、AVGタイトルの74データをお届け。

稲川淳二 真夜中のタクシー

●ヴィジット ●2000年7月13日 ●¥4,800 データ……1 ブロック…1

怪談を語らせたら右に出る者のいない、稲川淳二による恐怖話満載のAVG。

●全シナリオがオープンになっているデータ

このデータは、ゲームに収録されている全シナリオ19話を、自由に選択できるというもの。なかでも「拾った人形」は、動画によるムービーで恐怖話を聴くことができ、非常に怖い。

稲川淳二 恐怖の屋敷

●ヴィジット ★1999年7月1日 ★¥1,980 データ……1 ブロック…1

怪談のスペシャリスト・稲川淳二氏が語るノベル形式の恐怖話AVG第2弾。

●すべての怪談話を聞くことができるデータ

稲川淳二の怪談話を集めたこのゲーム。収録データは、ゲームに収録されている全36話の怪談話が自由に選択できるもの。背筋の凍る恐怖の物語を存分に堪能しよう！

Infinity

●キッド ●1999年12月16日 ●¥6,800 データ……2 ブロック…2

孤島で行われる大学の合宿が舞台の恋愛AVG。繰り返しプレイすると選択肢が増える。

●隠し要素が使用可能になるデータ

ゲームを一度クリアすると出現する「アルバム」「ミュージアム」「ボイス」の3つの隠し要素がいきなり楽しめるデータ。女の子たちとの思い出を楽しもう。

●隠しキャラ「いずみ」が攻略可能なデータ

プレイを繰り返さないと攻略できない隠しキャラ「いづみ」が攻略可能になっているデータ。1つのメモリーカードには、1つめの隠し要素のデータとどちらか1つしか保存できないので、注意しよう。

※注意※『infinity』の初期ロット版（アンケートハガキが青いもの）では、「いずみ」は攻略できるようになりませんでしたが、このデータを使うと攻略可能になります。

▲このデータを使って「いずみ」のシナリオをたっぷりと楽しもう。攻略はそう難しくはない。

エコーナイト

●フロム・ソフトウェア ★1999年6月3日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…2

消息不明となった豪華客船が舞台のAVG。船内にさまよう魂を開放しながら、「赤い石」に秘められた謎を解き明かしていく。

●回復アイテムなどが充実したデータ

最初から回復アイテムとカジノのチップ引換券を、それぞれ50個ずつ所持した状態でプレイできるデータ。ACTが苦手で亡霊にやられてしまう人も、このデータがあればゲームオーバーになることもないはず。チップ引換券もたくさんあるので、カジノのイベントも簡単に突破できる。

▲瀕死になったらすばやく回復アイテムを使え！ やられる心配がなくなるので、安心して謎解きに専念できる。

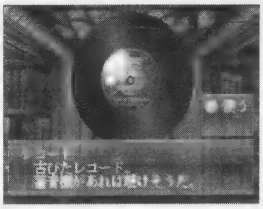
ECHO NIGHT#2 眠りの支配者

●フロム・ソフトウエア ●1999年8月5日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…2

"静かな恐怖"が人気を呼んだ、ホラーAVGの第2弾。行方不明の恋人を探すため、巨大な洋館を探索していく。

●アイテムを豊富に所持しているデータ

このデータは、回復アイテム（薬草×50、薬草の種×10）、聖水×4のほか、「安全靴」や「古代人の靴」など、便利なアイテムを所持した状態で、ゲームの最初からプレイできるもの。これを使えば、回復アイテムがたくさんあるので、まずゲームオーバーになることはないはず。


▲「レコード」は、屋敷にある蓄音機のところまで行かないと使えないので注意。使うとサウンドテストができる。

お嬢様特急

●メディアワークス ●1998年7月30日 ●¥6,800 データ……4 ブロック…1

日本縦断特急「ヴェガ」の車内で出会う、18人の女の子との恋愛を楽しむAVG。

●グッドエンディング直前データ①

1つめのデータは、車掌さん、その子、けさみ、ちひろ、しのぶのグッドエンディングと、バッドエンディングそれぞれの直前データ。ロードして進めればエンディングに。

●グッドエンディング直前データ②

2つめは、それぞれ小麦、エレナ1、エレナ2、菜々子、静花のグッドエンディング直前のセーブデータ。ただし、エレナ2の場合は、ロード直後の選択肢で「列車を降りる」を選ぶことが必要。

●グッドエンディング直前データ③

3つめは、真美、つばさ、愛、みらい、秋子、風音のグッドエンディング直前。ただし、風音は、阿蘇駅に着くと彼女から誘いにくるので、それをOKすればめでたくエンディングを迎えることができる。

●グッドエンディング直前データ④

4つめは、星奈、さとみ、緑のグッドエンディング直前でセーブしたデータが入っている。またこの4つのデータをロードすると、おまけモードも使用可能になる。じっくりと楽しもう。

ガンパレード・マーチ

●SCE ●2000年9月28日 ●¥5,800 データ……9 ブロック…4

学徒動員の少年少女が、人類を脅かす謎の存在「幻獣」との戦いに身を投じる。斬新なシステムと奥の深いシナリオで大人気のSLG。

●Eランクでのクリアデータ

このゲームでは、1周目をクリアすると、新たなキャラクターで2周目をプレイすることができるようになる。2周目では、1周目の評価によってパラメータのボーナスがつくが、プレーンな状態で2周目をプレイしたい人のために、ランクEで1周目をクリアしたデータを収録。

▲わざと狙わないと最低ランクにはなりにくいので、意外と重宝するデータなのだ。

●「詰めガンパレ」ステージ1

シナリオ名「ガンパレード・マーチ　シバムラティックバランス」。「詰めガンパレ」は、このゲームの基礎設計者、芝村氏が設定。このデータは、非常に厳しいバランスで続発する戦闘をこなさなくてはいけない。プレイヤーキャラは速水。

●「詰めガンパレ」ステージ2

シナリオ名「フレームシフト」。人類と幻獣、両軍の戦力がともに高い状態ではじまるシナリオ。プレイヤーキャラの速水はパラメータの高い2番機に搭乗し、圧倒的な幻獣軍を相手に派手な戦いを繰り広げることができる。

●「詰めガンパレ」ステージ4

シナリオ名「司令官就任！」。プレイヤーはパラメータがオール1,900の芝村として司令官に就任するが、部隊は全員、能力オールE、特殊技能なしで仲が悪いという最悪の状態。毎朝届けられる金の延べ棒と電子妖精を頼りに立て直せ！

●「詰めガンパレ」ステージ5

シナリオ名「常春学園」。プレイヤーキャラは田辺。幻獣の勢力が0なので、出撃が絶対に発生せず、善行が関東に帰るイベントも発生しない。学園モードだけを楽しむためのデータ。

●「詰めガンパレ」ステージ6

シナリオ名「靴下戦線異常あり　中村危機一髪」。ソックスハンター中村となって、靴下集めに専念できるデータ。幻獣の勢力が0で出撃はないが、残りプレイ期間は6

日のみ。すべての靴下をゲットできるか!?

●「詰めガンパレ」ステージ7

シナリオ名「絶望の日」。最も難易度の高いデータ。プレイヤーキャラ速水の発言力がなんと-50,000で、陳情や提案もできない状態なのに、人類側は劣勢。生き残ることすら困難なシナリオとなっている。

●「詰めガンパレ」ステージ8

シナリオ名「スカウト・ポルカ」。プレイヤーキャラはスカウトの若宮。士魂号はすでに全滅しており、戦えるのは若宮と来須の2人のみという状況で、5月10日の最終決戦を勝利に導くことができるか？

●「詰めガンパレ」ステージ9

シナリオ名「ライト・バランス」。プレイヤーキャラは速水。人類側の勢力がすべて+15になっており、戦闘を有利に進められる、戦闘が苦手な人向けのデータ。NPC同士の友情・愛情値が、ストーリー設定にあわせた状態なのもポイント。

季節を抱きしめて

●SCE
●1998年7月23日
●￥4,800
データ……3
ブロック…1

大人気AVG「やるドラ」シリーズ第2弾。記憶喪失の少女「麻由」と出会った主人公と、その友人たちが、さまざまな物語を作り上げる。

▲これらのデータを使っての、継続プレイやリプレイが可能。完全クリアの助けにしてみよう。

●グッドエンディング4つをクリアしたデータ

このゲームにはたくさんの分岐があり、すべてのストーリーをみるのはかなり大変。そこで、いろんなエンディングをクリアしたデータを収録した。1つめは、「麻由編」「トモコ編」「桜の精編」、「ベリーグッド！」の4つのグッドエンディングをクリアしたデータだ。

●グッドエンディングのクリアデータその②

こちらは、「綺麗なお姉さん編」のグッドエンディングをクリアしたデータ。これらのデータなら、リプレイでストーリーを鑑賞することができるので、まだ見たことのないストーリーも簡単に楽しむことができる。

●バッドエンディングのクリアデータ

3つめは、「桜伝説編」その1～3のバッドエンディング3つをクリアしたデータとなっている。このデータから継続してプレイすることも、もちろん可能。うまく利用して、100%クリアを目指そう。

キャプテン・ラヴ

●東芝EMI
●1999年3月11日
●￥5,800
データ……1
ブロック…1

正義の味方「キャプテン・ラヴ」となって、人の恋路を邪魔する敵を倒すAVG。

●おまけモード&隠しシナリオ出現データ

このデータは、いきなり「アルバム」「論撃」「漫画」の3つの隠しモードで遊ぶことができるもの。また、隠しシナリオである、3話、5話、7話もプレイ可能。

金田一少年の事件簿3 青龍伝説殺人事件

●講談社
●1999年8月5日
●￥5,800
データ……1
ブロック…1

人気コミック「金田一少年の事件簿」のPSゲーム第3弾。今度は竜ヶ崎で殺人が……。

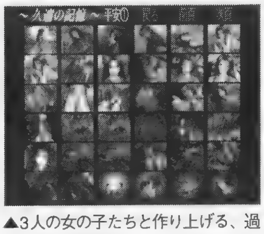
●2、3話から自由にプレイできるデータ

このデータは、全4話のうち、1、2、3話から自由に選んでプレイできるもの。オススメは、プレイヤーの探偵適性値が示される第2話。がんばって適性値100%を目指そう。

久遠の絆

●フォグ
●1998年12月3日
●￥5,800
データ……1
ブロック…1

輪廻転生をテーマにしたAVG。主人公と3人のヒロインの運命が交錯しながら、物語をつむいでいく。



▲3人の女の子たちと作り上げる、過去と現在の物語をじっくりと楽しむことができる。

●隠し要素が満載のお得なデータ

CGモードですべてのCGが閲覧可能になっていて、BGMモードですべての曲が聴けるデータを収録。また、このデータでプレイすると、ごく一部を除いてほとんどのメッセージをスキップすることができるようになっているので、攻略のための再プレイも快適に進められる。

クロス探偵物語

●ワークジャム
●1999年10月21日
●￥6,800
データ……1
ブロック…1

探偵、黒須剣となって、7つの難事件を通して、父親の死の真相に迫る推理AVG。

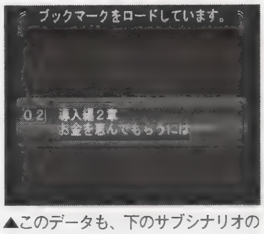
●すべてのシナリオが楽しめるデータ

これは、全7話のシナリオから自由に選択してプレイできるデータ。謎解きに行き詰まって先の進めない人は、このデータを使って、ほかのシナリオに挑戦しよう。

高2→将軍

●アスク
●2000年10月26日
●￥4,800
データ……4
ブロック…1

戦国時代にタイムスリップした高校生が主人公。前半の育成パートでの高校の成績が、戦国時代でのAVGの展開に反映される。



▲このデータも、下のサブシナリオのデータと同じメモリーカードにセーブすること。

●サブシナリオを楽しむためのシステムデータ

この後のデータをプレイするのに必要なシステムデータ。下の3つのデータは、普通にプレイしているとなかなか見られない、3つのサブシナリオのセーブデータが収録されている。プレイしたいシナリオのデータと、このシステムデータを同じメモリーカードに入れて楽しもう。

●サブシナリオ「海賊編」

サブシナリオに入るには、このデータをロードして最初の選択肢で、「落語でも1席ぶつか!?」を選択しよう。すると、やくざに因縁をつけられて、「海賊編」へと物語が分岐していく。

●サブシナリオ「拳聖編」

この拳聖編のシナリオをプレイするには、最初の選択肢で「僕はカウンターを狙った」を選択。すると、謎の老人が近づいてきたあと、主人公が「俺は暗殺拳の使い手だったんだ」と自覚めて、拳聖への道を歩むことになる。

●サブシナリオ「芸術編」

芸術編への分岐のためには、最初の選択肢で「風景画を書いて道端で売ろう」を選択しよう。海賊編と同様、「どこで商売してんじゃ!!」とやくざに因縁をつけられたあと、殴られて気絶。「芸術編」の物語がはじまる。

サーカディア

●SCE
●1999年1月14日
●￥5,800
データ……1
ブロック…1

超能力者の仲間と、物質界の危機を救うAVG。友好度により、仲間が敵として登場。

●仲間&ムービーのコンプリートデータ

全キャラを仲間にできるほか、すべてのムービーを見ることが可能。また、ミニゲームもプレイ可能だ。このデータを利用するには、「オプション」でデータをロードしよう。

ザ・キング・オブ・ファイターズ京

●SNK／夢工房
★1998年8月27日
★￥2,800
データ……1
ブロック…1

人気FTGシリーズ「ザ・キング・オブ・ファイターズ」の世界を舞台にしたAVG。

●対戦モードで全キャラ使用可能なデータ

隠しキャラを使うには、一番上のデータをロード。キャラ選択画面でにカーソルをそれぞれのキャラに合わせてコマンドを入力しよう。(※コマンドは欄外参照)

サンパギータ

●SCE
●1998年10月15日
●￥4,800
データ……5
ブロック…1

「やるドラ」シリーズ第3弾。記憶をなくしたフィリピンの女性「マリア」と出会ったことで、主人公は大きな事件に巻き込まれていく……。

▲分岐条件の多さに、エンディングの完全制覇を断念した人も、このデータでバッチリ。

●グッドエンディングのクリアデータ

すべてのグッドエンディングをクリアしてあるデータを収録。このデータを使うと、クリアしてあるエンディングへのストーリーをリプレイで見ることができる。まだ見ていないストーリーを楽しんだり、このデータからの継続プレイを利用してエンディング完全制覇を目指そう。

●バッドエンディングのクリアデータ①

バッドエンディング1～5が収録されているデータ。5つのバットエンドのストーリ

※■社、シェルミー、クリスでR2＋L2＋◎京でR1＋◎■京でL1＋◎■リョウ、ロバート、ユリでR1＋◎■八神でL1＋◎■クリスでL1＋R1＋L2＋R2＋◎。

ーのリプレイの鑑賞や、このデータからの継続プレイが可能。ここに紹介したデータ5つを見ると全エンディングを見たことになる。

●バッドエンディングのクリアデータ②

バッドエンディング6～10が収録されているデータ。5つのバットエンドのストーリーのリプレイの鑑賞や、このデータからの継続プレイが可能。各エンディングの分岐を確認して、継続プレイからの100％クリアを目指そう。

●バッドエンディングのクリアデータ③

バッドエンディング11～15が収録されているデータ。クリアしたストーリーのリプレイの鑑賞や、このデータからの継続プレイが可能。『サンパギータ』を十二分に楽しむためのデータだ。

●バッドエンディングのクリアデータ④

バッドエンディング16～20が収録されているデータ。クリアしたストーリーのリプレイの鑑賞や、このデータからの継続プレイが可能。これらのデータは、同じメモリーカードにセーブ可能。

ジオメトリーデュエル

●タカラ
●1998年10月2日
●￥5,800
データ……1
ブロック…4

主人公は、ジオメトリクス「精霊王」を手に入れたことから、争いに巻き込まれる……。

●197種類のジオメトリクスの入手データ

ゲーム開始時点から精霊王、神童を除いた197種類のジオメトリクスを所有しているデータ。これで、自分好みのジオメトリクス部隊を最初から編成できる。

新世紀GPX サイバーフォーミュラ 新たなる挑戦者

●バップ
●1999年3月18日
●￥6,800
データ……1
ブロック…1

人気アニメ「サイバーフォーミュラ」を題材にしたAVG。レースはコマンド選択式。

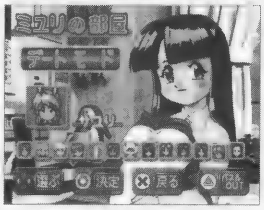
●クリア後に出現する隠し要素オープンデータ

ゲームをクリアした状態のデータ。これを使えば「OPTION」に〝Select SE〟〝Graphic〟〝Movie〟〝MiniGame〟の4項目が追加される。

スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア

●ジャレコ
●1998年4月9日
●￥6,800
データ……1
ブロック…1

多くのファンを持つ麻雀ゲーム『スーチーパイ』シリーズ。そのシリーズに登場する女の子たちとの恋愛が楽しめる、ファン待望のAVG。



▲ディスク1をプレイしなくても、いきなりデートが楽しめる。ファンにはたまらないデータ！

●すべてのヒロインとデートできるデータ

ディスク2でプレイできる「デートモード」で、全キャラとのデートを見ることができるのが、このデータ。13人のメインキャラだけでなく、2人の隠しキャラともデートできちゃうのだ。デートモードをプレイするときは、ディスク2を本体にセットしてセーブデータをロードしよう。

双界儀

●スクウェア
●1998年5月28日
●￥6,800
データ……2
ブロック…1

大異変によって崩壊を始めた日本を救うために立ち上がる、6人の戦士！　攻撃や必殺技などのアクションが、簡略な操作で楽しめる。

▲ずっしりとボリュームのあるストーリーを存分に楽しもう。日本の危機を救うのは？

●物語だけを楽しめるデータ

ストーリー部分だけを鑑賞することができる、物語閲覧モードが使用可能になるデータ。アクション部分はプレイせずにストーリーを見たいという人や、下の最強データを使ってもクリアできないという、ACTが超苦手な人は、このデータを使おう。

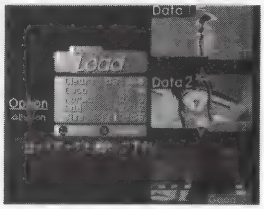
●最強パラメータでスタート可能なデータ

アクションは苦手だけど、ちゃんとクリアしたいという人にはこのデータ。第一章のはじめから「現世の柱のカケラ」が500個あり、すべてのステータスがほぼMAXの状態でプレイすることができる。

ダブルキャスト

●SCE
●1998年6月25日
●￥4,800
データ……4
ブロック…1

「やるドラ」シリーズ第1弾。記憶喪失の女の子「赤坂美月」との奇妙な同居生活をはじめた主人公は、思わぬ事件に巻き込まれていく……。



▲収録している4つのデータのうち、1つのメモリーカードには1つだけ。プレイ状況にあわせて選ぼう。

●グッドエンディングを制覇したデータ

「ダブルキャスト」「志穂」「美月」「とらわれた心」の、4つのグッドエンディングをクリアしてあるセーブデータ。各エンディングへのストーリーは、リプレイで鑑賞することができるので、攻略の参考にしたり、このデータからの継続プレイで100％クリアへの足がかりにしよう。

●ノーマルエンディングのクリアデータ①

ノーマルエンディングのうち、「翔子」をクリアした状態のセーブデータ。リプレイでのストーリー鑑賞や、このデータからの継続プレイも可能。このゲームのデータは同じメモリーカードにセーブ可能。

●ノーマルエンディングのクリアデータ②

ノーマルエンディングのうち、「映研」「親友」の2種類をクリアした状態のセーブデータ。リプレイでのストーリー鑑賞や、このデータからの継続プレイも、もちろん可能となっている。

●ノーマルエンディングのクリアデータ③

ノーマルエンディングのうち、「麻由」「マリア」「花織」の3種類をクリアした状態のセーブデータ。リプレイでのストーリー鑑賞や、このデータからの継続プレイも、もちろん可能。

探偵神宮寺三郎 夢の終わりに

●データイースト
●1998年4月23日
●￥5,800
データ……1
ブロック…1

多くのAVGファンの支持を受ける、『神宮寺三郎』シリーズのPS版第2弾。

●「バーかすみ」のコインが1,000枚のデータ

「バーかすみ」のミニゲームで使うコインを1,000枚所持しているデータ。1,000枚稼いだ証であるボトルを持った状態でプレイできるので、バーへ行けばオマケのCGが

探偵神宮寺三郎 灯火の消えぬ間に

●データイースト
●1999年11月25日
●￥5,800
データ……1
ブロック…1

ハードボイルドAVGシリーズ最新作。捜査の進め方によってストーリーが分岐。

●コインが999枚そろっているデータ

「バーかすみ」のミニゲームに使うコインが999枚になっているデータ。ファイルNo.1をロードして、「セーブ地点の続き」を選ぼう。コインは1,000枚集めると、ボトルキープが可能に。

てんたま

●キッド
●2001年1月25日
●￥5,800
データ……1
ブロック…2

シリアスからコメディまでバリエーション豊かなシナリオが魅力的な恋愛AVG。

●CGギャラリーが100％のスペシャルデータ

おまけモードのCGギャラリーが100％になっているデータ。タイトル画面で「CG」を選択して、クリアできなかった女の子のCGや、見のがしたイベントをチェック！

トゥームレイダース

●ビクターソフト
★1998年3月19日
★￥2,800
データ……1
ブロック…1

海外で絶大な支持を受けている、3Dタイプのアクション AVG。女性探検家レイラを操作して、古代遺跡を探索していこう。

▲プレイ中に、L1、R1、L2、R2、R1、L1、セレクトと押すと、全武器を入手でき、弾数もMAXに！

●全ステージが選択できるデータ

この『トゥーム』、洋ゲーだけに難易度はかなり高く、なかなかエンディングにたどり着けない人もいるはず。そんな人にオススメなのが、このデータ。これを使えば自由にステージ選択が可能なので、先のステージにも挑戦できる。
【千葉県・ONIXさん提供】

トゥームレイダー2

●ビクターソフト ★1999年2月4日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

女探検家レイラが活躍する『トゥームレイダース』の続編。より多彩になったアクションと、奥深い仕掛けや謎解きが楽しめる。

▲いきなり最終面にも挑戦できる。武器も使い放題だから、エンディングを見るのも簡単。

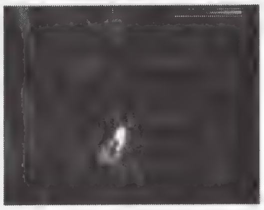
●ステージセレクト&武器使い放題データ

このデータは、ステージ選択可能なうえに、最初から武器やトーチが使い放題というもの。難易度が高いだけに、このデータは使い勝手バツグン。また、自力でクリアできた人も、このデータを使えば、武器を使いまくる豪快なプレイが可能。リラックスしてプレイできる。

トゥームレイダー3

●エニックス ●1999年3月4日 ●¥6,800 データ……1 ブロック…2

秘宝を求めて古代遺跡を探索する、人気アクションAVG第3弾。より多彩になったフィールドを、華麗なアクションで進め。



▲高い難易度に途中でクリアを断念してしまった人も、豊富なアイテムを駆使すれば、きっとクリアできるはず！

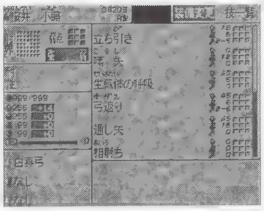
●ステージ選択可能&武器使い放題データ

こちらのデータは、メディキットを除く、すべての武器やアイテムが無制限に使用可能。もちろん、これまでセーブデータ同様に、ステージセレクトもできる。しかも、隠しステージまで遊べるのだ。謎解きに専念するもよし。武器をガンガン使って爽快感を楽しむのも◎！

東京魔人学園剣風帖

●アスミック・エースエンタテインメント ●1998年6月18日 ●¥5,800 データ……2 ブロック…2

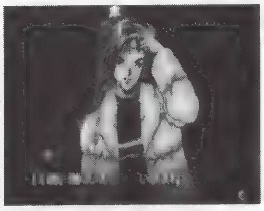
東京で起こる、さまざまな怪奇事件を解決していくAVG。豊富で魅力的なキャラと、高いストーリー性が魅力。



▲このデータなら戦闘が楽に進められるので、物語に集中して楽しむことができる。

●最強キャラデータ

主人公と京一、美里、醍醐、小蒔のパラメータがMAXという状態で、第3話からプレイできるデータ。しかも所持金もMAXで、如月骨董店には全アイテムが並んでいるので、強力なアイテムも使いたい放題。これでどんな難事件も、解決することができるはず!?



▲2人のヒロインと、すぐにデートを楽しむことができる。

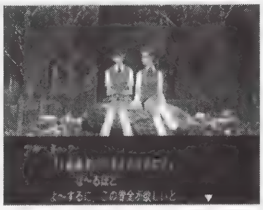
●小蒔、葵とデートできるデータ

こちらのデータは美里と小蒔の両方ともデートすることができる状態で、第21話からプレイできるデータ。戦闘でも、比良坂以外の24人が仲間となっていて、やはりパラメータと所持金もMAX、如月骨董店の品揃えも、やはり全アイテムが揃っている。通常のプレイでは、葵、小蒔と同時にデートできる状態にはできないので、とても貴重なデータだ。どちらとのデートも、彼女たちのらしさが出ていて楽しい。

トワイライトシンドローム～再会～

●スパイク ●2000年7月27日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

人気ホラーAVG最新作。麻沙と友理の姉妹が、全6章の恐怖シナリオを体験する。実写さながらの映像がポイント。



▲たっぷりといろいろなモードを楽しもう。ただ、「後日談」は自力でグッドエンドを見てからの方が……。

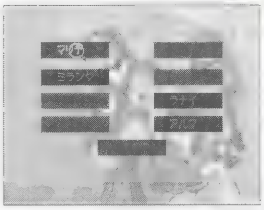
●「心霊写真モード」可能データ

すべてのシナリオがプレイでき、しかも「心霊写真モード」がプレイできるデータを収録。加えて、グッドエンディングを見ないと遊べない「後日談」も楽しむことができる。特に「心霊写真モード」は、何枚ものゲーム中の心霊写真が楽しめる優れもの。ぜひ試してみよう。

ハッピィサルベージ

●メディアワークス ●2000年8月31日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…2

海底に沈んだ宝を引き上げるサルベージャーとなって、行方不明の父にかわって宝探しをしながら、女の子との恋愛も楽しめるAVG。



▲このデータでは4人のキャラのCGやボイスも鑑賞できる。この4人以外の女の子もクリアしよう！

●ハッピーエンド直前データ

セーブされている3つのデータを使えば、すべての女の子とのハッピーエンドを見ることができる。上段のデータはラストダンジョン直前で、目当ての連れてダンジョンをクリアすればそれぞれのエンディングが。中段のはマリア、下段のデータはパナシェのクリア直前データになっている。

BOYS BE… 2nd Season

●講談社 ●1999年9月22日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

週刊少年マガジンで連載中のコミックをPSゲーム化。8人のヒロインと恋愛できる。

●ミニゲームと女の子をダウンロードできるデータ

8人全員の女の子のデータをポケステにダウンロードすることができるデータを収録。また、本編中に登場したミニゲームも自由にプレイすることができる。

まぼろし月夜～月夜野奇譚～

●シムス／加賀テック ●2000年4月6日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…2

曾祖父の恋人だった少女「あやめ」の幽霊との出会いからはじまる恋愛AVG。

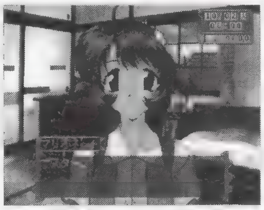
●CGコンプリート&全キャラクリア直前データ

イベントCGがすべて閲覧可能になっており、ヒロイン全員のシナリオをラスト近くまで進めたセーブデータを収録。メッセージスキップも可能になっている。

マリオネットカンパニー

●マイクロキャビン ●1999年5月20日 ●¥5,800 データ……5 ブロック…1

心を持つアンドロイドとコミュニケーションを取りながら、人間らしく成長させていくAVG。パーツと取り替えが、ゲームのカギ。



▲アイテムも買い放題だが、最高の性能のものを買えば問題なし。スピーディに進めるためには そうしよう。

●最初からお金持ちなデータ

ゲームスタート時から、所持金を12万円も持ってはじめられるデータ。これで、どんなパーツも買うことができる。改造パーツでも、コスチュームでも、お好みしだいに買えるので、あとはじっくりとストーリー部分を進めていくだけ。苦労も半分になるのだ。

●工学レベルが最高のデータ

ゲームスタートから、マリオネットを改造するための工学レベルが最高の状態で始められるデータ。お金は、マリオネットのアルバイトで稼げば、グラフィックを楽しむこともできる。

●お金持ち&工学レベルが最高のデータ

ゲームスタートから、所持金が12万円、工学レベルが最高の状態ではじめられるデータ。マリオネットの改造に関してはまったく苦労することがないので、ストーリーとコミュニケーションに集中してゲームを進めることができる。

●着替えを持ってスタートできるデータ

ゲームスタートから、高価なマリオネットの着替え用コスチューム「メイド服」と、「サマードレス」を持ってはじめられる。「なにはともあれ着替えさせたい！」というこだわり派の人向けの、マニアックな（？）データ。

●「KIZUNA」値がMAXのデータ

ゲームスタートの時点で、初期装備での「KIZUNA」値がMAXになっているデータ。ただし、「KIZUNA」の最大値は装備によってさらに上がるので、そこから先は、自分で進めよう。

マリオネットカンパニー2 Chu!

●マイクロキャビン ●2000年5月18日 ●¥6,800 データ……5 ブロック…1

女性型ロボット「マリオネット」との交流や育成が楽しめるAVGの第2弾。今回はサブヒロインとのストーリーも楽しめる。

▲どちらも非常に便利なデータ。好みのデータを選んで、快適なプレイに役立てよう。

●総合データA

このデータは、今回収録してあるセーブデータを使用するのに必要な総合データになっている。このあとの「資金MAX」か「全パーツ取得」のデータを使いたいときは、この総合データAも同じメモリーカードにコピーしておく必要があるので注意しよう。

●資金がMAXのデータ

最初から資金がMAXの状態で、ゲームスタートすることができるデータ。このデータを使うためには、この上の「総合データA」を同じメモリーカードにコピーしておく必要がある。

●全パーツを取得しているデータ

最初から、マリオネットのパーツをすべて持っている状態でゲームスタートすることができるデータ。このデータを使うためには、この上の「総合データA」を同じメモリーカードにコピーしておく必要がある。

●総合データB

次の「達成率100%」のデータを使うために必要な総合データ。同じメモリーカードにコピーして使おう。ゲーム中のイベントグラフィックを、すべて鑑賞することができるようになる。

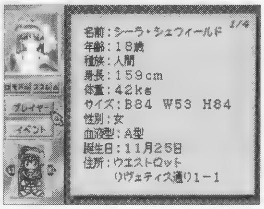
●思い出アルバム達成率100%のデータ

「思い出アルバム」モードの達成率が100%になっているセーブデータ。このデータを使うためには、上の「総合データB」が必要となる。2つのデータを同じメモリーカードにコピーして使おう。

悠久組曲 All Star Project

●メディアワークス ●2000年8月24日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

人気のファンタジーAVG『悠久幻想曲』シリーズの全キャラが登場する特別編。個性豊かなキャラクターたちと楽しい学園生活を送ろう。



▲プレイしなくても、すべてのCGをジックリと楽しめる。便利このうえもないデータだ。

●Pleasureモードコンプリートデータ

たくさんのキャラクターが登場するこのゲームでは、イベントシーンも盛りだくさん。それだけに、自力ですべてのイベントグラフィックを見るのは難しい。このデータでは、アルバムのCGが全192枚とも見られる。また、211種類のミッションのリストもコンプリートしてある。

雪割りの花

●SCE ●1998年11月26日 ●¥5,800 データ……2 ブロック…1

「やるドラ」シリーズ第4弾。隣に済むあこがれの女性「花織」の記憶を取り戻すために努力する主人公。はたして彼女の記憶は戻るのか?

▲グッドエンディングのデータは、エンディング達成率が43.78%。残りを自力で埋めて、ムービーを見よう。

●ごほうびのスペシャルムービー閲覧データ

このデータを使うと、スペシャルムービーを見ることができる。ただし、そのためには自力で達成率80%以上までクリアしたデータがあることが条件。がんばってプレイして、そのデータと同じメモリーカードに、このデータをダウンロードしてゲームを立ち上げよう。

●グッドエンディングのクリアデータ

5つのグッドエンディングをクリアしてあるデータ。リプレイでクリアしたエンディングへのストーリーを鑑賞できるほか、このデータからの継続プレイも可能なので、スペシャルムービーのためのデータを作るのにも役に立つ。

夢のつばさ

●キッド ●2000年9月28日 ●¥6,800 データ……1 ブロック…2

軽飛行機の免許取得を目指す主人公と、4人の女の子との出会いを描く恋愛AVG。

●イベントCGのフルコンプリートデータ

すべての女の子のCGをコンプリートしたデータ。このデータが入ったメモリーカードを差してゲームを立ち上げ、メニュー画面の「ETC」でアルバムが見られる。

リトルラバーズ シーソーゲーム

●NTT出版 ●1999年8月26日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…3

恋愛AVGとボードゲームをミックス。ライバルと競いながら物語を進めよう。

●ライバルがザコ、最強になっているデータ

ヒロインのハートを奪い合うライバルたちを、バカな行動をするものと、非常に論理的に行動を起こすものの2つから選べるデータ。

ETC その他

22タイトル28データ

「音ゲー」が中心となるETC。そのために、隠し曲がプレイできるデータを数多く収録。『落ちゲーやろうぜ!』のデータも5データをご用意。

アクアノートの休日

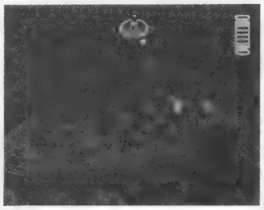
●アートディンク ●1995年6月30日 ★¥5,800 データ……2 ブロック…4

潜水艇に乗って、海中の散策を楽しむETC。特に目的は設定されていない。

●特別な場所をマーク済みデータ

イベントの発生する場所にビーコンマークを設置してあるデータ。ビーコンの場所には、コマンドで移動することができるので、簡単に名所めぐりをすることができる。

●海の生物になって散策できるデータ



▲とにかくいろんな生物になって探索できるので、妙に楽しい。キミはどんな生物がお好み?

通常は潜水艇で海中を散策するところを、好きな生物になって移動することができるというデータ。もう飽きるほどプレイしたという人も、このデータで気分を変えれば、新鮮な気持ちでプレイできるはず。カメラの角度を自在に変更すれば、泳ぐ姿はバッチリと見ることができる。まれにしか出現しない生物の姿を観察するのにも役立つ。このデータがあれば、キミも海中生物で知らないものはいなくなるはず。

アクアノートの休日2

●アートディンク ★1999年7月1日 ★¥5,800 データ……1 ブロック…1

海中散歩を楽しむSLGの第2弾。マップの広さは前作の4倍にスケールアップ。

●重要ポイントをマーク済みデータ

広大なマップをくまなく探索するのはかなり大変。このデータでは、そんな重要ポイントがすべてビーコンでマークしてあるので、探して回らなくてもOK。

ウンジャマラミー

●SCE ●1999年3月18日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

普段はダメダメだけど、心のギターを持てばスーパーギタリストになっちゃうラミーが活躍するSCEリズムゲーム第2弾。

▲どのステージも楽しくプレイできる。苦手なステージをバッチリと練習して、パーフェクトなプレイを目指そう。

●すべてのステージがプレイできるデータ

ステージセレクト画面で、隠しステージを含むすべてのステージが選択できるデータを収録。ステージの中には、ラミーとウラミーが協力プレイするものや、ラミーとパラッパがセッションするものもある。ファンならば、すべてをチェックしてみよう。

ギターフリークス

●コナミ ★1999年7月29日 ★オープン価格 データ……1 ブロック…1

『ビートマニア』のギターバージョン。ギタリスト気分を味わうことができる。

●隠し曲がプレイできるデータ

NORMALの「EVIL EYE」「JETWORLD」「MAGIC MUSIC MAGIC」。EXPERTの「MICKEY'S BOOGIE」「KING G」などの隠し曲全7曲がプレイできるデータ。

ギターフリークス APPEND 2ndMIX

●コナミ ●2000年2月24日 ●¥2,800
データ……1 ブロック…2

さらに『ギタフリ』を楽しむための追加曲を収録したアペンドディスク。

●すべての曲を自由に選択可能なデータ

フリープレイやエディットの各モードで、すべての曲が選べるデータ。アーケードモードでクリアできない人も、フリーモードやトレーニングモードで練習を積むことができる。

SANKYO FEVER 実機シミュレーション

●ティー・イー・エヌ研究所 ●1996年3月8日 ●¥6,800
データ……1 ブロック…1

SANKYO製のパチンコ台をシミュレート。設定が自由に変更できるのもうれしい。

●2つの隠し台が遊べるデータ

「CRフィーバーギンガSP」など懐かしめのパチンコ台がプレイできるこのゲーム。収録しているデータを使って、10万点以上の出玉を出すと、2種類の隠し台が出現する。

STOLEN SONG

●SCE ●1998年5月21日 ●¥5,800
データ……1 ブロック…1

布袋寅泰氏とゲーム中でセッションできるETC。ストーリーモードあり。

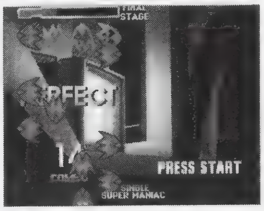
●全ステージをクリア済みのデータ

全ステージクリアしてあり、すべてのムービーを見ることができるようになっているデータ。このデータを使えば、すべての曲をフリ　プレイできるようになる。

Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNaTiON

●コナミ ●1999年12月9日 ●¥4,800
データ……1 ブロック…1

小室哲哉氏のプロデュースによる「TKD」の曲を収録した「DDR」の特別バージョン。ひと味つがったサウンドが楽しめる。



▲プロデューサー・小室哲哉氏によるサウンドは聞き応えバツグン。じっくりと聞きながらプレイしよう。

●隠しモードがすべて出現しているデータ

難易度が非常に高い「スーパーマニアック」と、自由に遊べる「フリー」の2つのモードがプレイ可能になっていデータを収録。「スーパーマニアック」の難しさはかなりのもの。このゲームを極めたい人は、たっぷりとゲーむをやり込もう。その先に新たな楽しさが…・。

Dance Dance Revolution

●コナミ ●1999年4月10日 ●¥5,800
データ……1 ブロック…1

いわずと知れた、人気ダンスゲームのPS第1弾。オリジナルステップを作れる新機能も、ファンから高く評価された。

▲連続ステップと、その間が絶妙。このステップをじっくりと練習して、楽しもう。

●開発者のオリジナルステップが楽しめるデータ

コナミの『DDR』開発チームが作成したオリジナルのステップデータを収録。さすがに踊りのツボを抑えた構成は見事で、プレイのやり甲斐がある。難易度的には少々高めなので、これはスタッフからの挑戦状ともいえる。キミはクリアできるか？

テーマアクアリウム

●エレクトロニック・アーツ・スクウェア ●1998年12月17日 ●¥5,800
データ……1 ブロック…5

『テーマパーク』の水族館バージョン。さまざまな美しい魚を手に入れ、水槽の配置や入れる魚を決めて、水族館を経営していく。

▲子門真人の大ヒット曲もビックリのタイヤキが、水槽の中を泳ぎ回っているのだ。

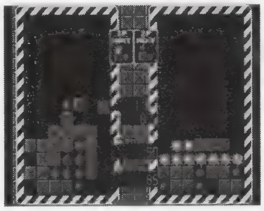
●タイヤキとタコヤキが入手できるデータ

キミの作った水族館の水槽に、タイヤキとタコヤキという、特殊な魚（？）を泳がせることができるデータ。魚購入で「動物商」を選択して、「日本海溝」でタイヤキを、「瀬戸内海」でタコヤキを手に入れることができる。珍しい魚なので、水族館の観客も倍増間違いなし！

電撃コンストラクション 落ちゲーやろうぜ！

●メディアワークス ●1998年6月25日 ●¥5,800
データ……5 ブロック…15

簡単なルール設定だけで、オリジナルの落ちゲー（落下ブロックを消すPZG）を作れる。自分でアニメーションCGを描くことも可能。


▲グラフィックやルール、バランスなど、どの作品もオススメ。自分で作るときの参考にもどうぞ。

●田中まさし作「爆撃PlayStation」

電撃プレイステーションでもおなじみの人々が作った、特製の落ちゲーデータを収録！　まずは4コマ漫画の達人、田中まさしさんの作品だ。この「爆撃PlayStation」は、邪魔なバクダンを炎で爆破しつつ、四角いブロックを横一列に並べて消していくというもの。

●「落ちゲーはじめて物語　サイは地球を救う編！」

田中まさしさんの落ちゲー第2弾。サイコロを目の数だけ並べて消していく。パレットの切り替えなど、さまざまな高等テクニックにより、限られたグラフィック容量を最大限に使ったオリジナルの連鎖アニメーションは、まさに必見。

●「落ちゲーはじめて物語(偽)レッド」

イラストレーター祥人さんによる、電撃PS－Dの予告マンガでもおなじみ、小林少年とうさぴょん仮面が登場する落ちゲー。ゲームのやりこみには定評のある祥人さんが気合を込めて描いた、2人の連鎖アニメーションが楽しい。

●「落ちゲーはじめて物語(偽)グリーン」

イラストレーター祥人さんによる落ちゲーの、バージョン違い。プレイヤーキャラとボスキャラが入れ替わっているので、好みで選ぼう。連鎖アニメを楽しんでもらうために、ルールは同じ色をくっつけるだけの簡単なものなのになっている。

●「極めろ！落ちゲー道」特別版

電撃王誌上で連載された「極めろ！　落ちゲー道」のコーナーで、イラストレーターしおやてるこさんが制作した作品。野菜をモチーフにしたブロックを、3つ並べれば消すことができる。

賭博黙示録カイジ

●講談社 ●2000年5月25日 ●¥5,800
データ……1 ブロック…1

同名マンガの世界観をベースにした、ミニゲーム集。物語の進行もゲームを盛り上げる。

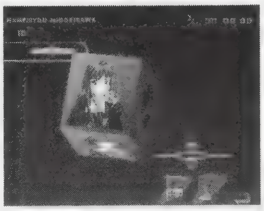
●隠しアイテムをゲットしているデータ

賭博場に入ることができ、隠しアイテムのイカサマダイスを使うことができる。ゲーム中では、多額の借金を背負った設定の主人公だが、これで人生の一発逆転ができるかも!?

NOëL －La neige－

●パイオニアLDC ●1998年2月26日 ●¥5,800
データ……1 ブロック…1

テレビ電話を通じて女の子と会話のキャッチボールをする会話ゲーム（？）第2弾。スキー場で知り合った女の子と仲よくなろう。


▲感動のエンディングはまさに目前。でも、何もしない人は、エンディングを見ることができない……。

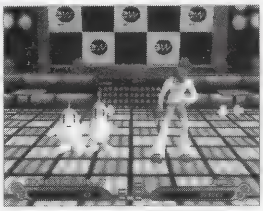
●エンディング直前データ

なんと、このデータをロードすれば、エンディング直前のところからプレイをはじめられる。ただし、実際にエンディングを見るためには、ある条件を満たす必要がある。特別に、ちょっとだけヒントを。各キャラとも、3月21日に2回、VPをかけてみよう。すると……？

Bust A Move Dance & Rhythm Action

●エニックス ●1998年1月29日 ●¥5,800
データ……1 ブロック…1

リズムに合わせてボタンを押して、キャラを踊らせるダンスETC。一流ダンサーをモーションキャプチャーするなど、作りは本格派。


▲隠しキャラの1人、「バーガードッグ」。隠しキャラも、コンボやおジャマ技を使える。

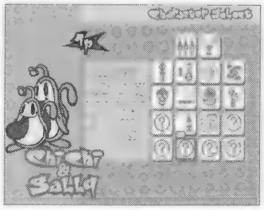
●4人の隠しキャラが使えるデータ

隠しキャラの「ロボZ」、「カポエラ」、「バーガードッグ」、「コロンボ」の4人が使えるようになるデータを収録。「ロボZ」は、ゲームのラスボスとして現れたときとは違い、ノーマルサイズで登場する。これらのキャラを使って、激しいダンスバトルを制しよう。

Bust A Move2

●エニックス
●1999年4月15日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

人気の音ゲー第2弾。ダンスとリズムアクションを融合した個性的なゲームシステムは健在。『1』以上にイカした曲&キャラが登場。


▲各隠しキャラの出現条件はさまざまだが、このデータを使えば、一発で全員を招集できる。超便利！

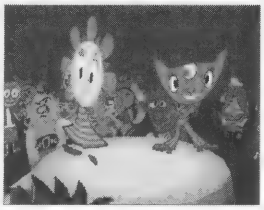
●8人の隠しキャラが使えるデータ

このデータをロードすれば、隠しキャラの「コロンボ」、「スシボーイ」、「チッチ&サリー」、「ハッスルコング」、「パンダー」、「マイケル土居」、「マックロード」、「ロボZ・GOLD」の8人が使えるようになる。この賑やかな面々を使って踊れば、ゲームが一層楽しくなる。

パラッパラッパー

●SCE
★1998年7月9日
★¥2,800
データ……2
ブロック…1

リズムに合わせて指定されたボタンを押し、軽快なラップを楽しむ音ゲー。アドリブを加えて高得点を目指そう。


▲△、✕で2人のコスチュームが変わり、◎や□を押せば、ダンスの振りつけも変化する。

サニー&ケイティのダンスが見られるデータ

主人公のパラッパが憧れる優しい女の子のサニーちゃんと、その友人のケイティによるスペシャルダンスショーが見られるデータ。ステージセレクト画面で、「KT&THE～」を選択しよう。ダンスショーの間は、方向キーやLRでカメラ視点を変えることができる。

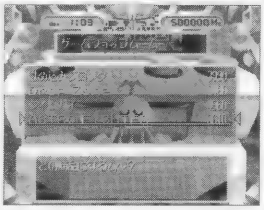
●開発者によるクールプレイデータ

このゲームのプロデューサー、松浦雅也さんによる、ステージ3のリプレイデータ。方向キーやLRボタンも使ったハイセンスなアドリブにより、あっという間にクールプレイに突入する！

ポケットムームー

●SCE
●1999年2月4日
●¥4,800
データ……1
ブロック…1

ポケットステーションのミニゲームとツールがテンコモリのソフト。ミニゲームでお金を貯めて、別のゲームを買ったりできる。


▲ゲームショップ「ムームー」の商品を買い占めることだって可能。今までのお金での苦労がウソのようだ。

●いきなりお金持ちになれるデータ

最初からお金を5,000,000Mu持っているデータを収録。お金を貯めるのに手間がかかるゲームだけに、これは非常に喜ばしいデータだ。この大金を使って、アトラクションを充実させてもいいし、「カップめんタイマー」や「サイコロ」といったツールを買って、散財するのも自由だ。

ポップンミュージック

●コナミ
★2000年5月25日
★オープン価格
データ……1
ブロック…1

かわいいキャラのリズムに合わせて、9つのボタンをタイミングよく押す音ゲー。

●隠しの2曲を含めた全曲使用可能なデータ

PS版オリジナル5曲と、隠し曲の「RAVE」「BONUS TRACK」を含めた全19曲がトレーニング&フリーモードでプレイできるデータ。これを使って、腕を磨こう！

ポップンミュージック2

●コナミ
●1999年9月14日
●オープン価格
データ……1
ブロック…1

かわいいキャラで人気の音ゲーの第2弾。収録曲のバリエーションもさらに豊富に。

●隠し曲&隠し要素もバッチリ遊べるデータ

隠し曲9曲と隠しモードが使用できるデータ。隠しモードは、全曲を続けてプレイするマラソンモードと、ゲージが一切増えないサバイバルモードの2種類。

ポップンミュージック3

●コナミ
●2000年2月10日
●オープン価格
データ……1
ブロック…1

人気の音ゲーの第3弾。簡単なものから難しい曲まで取りそろえた間口の広さが人気。

●すぐに隠し曲を楽しめるデータ

さまざまな条件をクリアしないと出現しない全5曲の隠し曲が、すぐに選べるようになるデータ。でも、隠し曲はすべて難度が高いので、心してかかろう。

ポップンミュージック4

●コナミ
●2000年10月12日
●オープン価格
データ……1
ブロック…1

さらにバラエティ豊かになった曲を、大量収録にしたアペンドディスク。

●隠し曲をフリープレイで楽しめるデータ

隠し曲がすべてオープンになっていて、フリーモードでプレイすることができる。練習を重ねて、アーケードモードでもハイスコアを出せるようになろう！

ポップンミュージック アニメーションメロディ

●コナミ
●2000年7月27日
●オープン価格
データ……1
ブロック…1

懐かしのアニメソングを収録した『ポップンミュージック』の特別編。

●あの隠し曲もプレイできるデータ

隠し曲になっている「秘密のアッコちゃん」の「すきすきソング」に、「ゲゲゲの鬼太郎」の「カランコロンの歌」の2曲がオープンになっているデータ。

FTG
対戦格闘

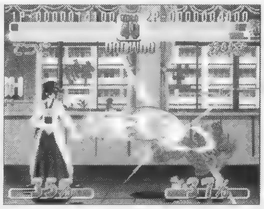
34タイトル36データ

FTGといえば、なんといっても多彩なプレイキャラが最大の魅力。今回は、みなさまの期待の応えるべく、スペシャルなデータをドーンと収録。

あすか120%FINAL BURNING Fest.

●ファミリーソフト
●1999年5月27日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

人気FTG『あすか120%』のPS第3作。キャラが魅力的なだけでなく、連続技などFTGとしての要素もしっかり盛り込まれている。


▲オススメは扇ヶ谷鉄子。ファイティングスタイルはあすかと同じだが、破壊力は比べものにならないほど強力。

●3人の隠しキャラが使えるお得なデータ

今回は隠しキャラがいきなり使える、『あすか120%』ファン感涙もののデータを収録。ただし、ストーリーモードで使えるのは「古館伊知子」のみで、「扇ヶ谷鉄子」と「新堂源一郎」は対戦モードでしか使用できない。残念だが、この2人は対戦プレイを盛り上がるのに使おう。

アドヴァンストV.G.2

●ティジイエル
●1998年9月23日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

世界最強のウェイトレスを決めるFTG『V.G.2』の最新作。ファイターは個性豊かな美少女ばかりだが、本格的な2D・FTG。

▲ラスボスだけあって、かなり凶悪な技を持っているミランダ。使いすぎに注意して遊ぼう。

●ラスボスが使えるスペシャルデータ

見た目とは裏腹に、かなり高度なテクニックも用意されているこのゲーム。だが、ラスボスはかなり手強く倒せなかった人も多かったはず。そんな人は今回収録したデータを使ってみよう。いきなりあの強敵だったラスボスが使えるようになっている。ただし、対戦モードでしか使えないのだ。

ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION

●バンプレスト
★1999年7月29日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

ウルトラ兄弟や怪獣たちが戦うFTG。ウルトラマンVSウルトラセブンの対決も可能。

●隠しキャラがすべて使えるデータ

ゴモラ、マグマ星人、エースキラー、ゼットンの4キャラが使えるデータを収録。また、キャラ図鑑もすべて見ることができるようになっている。

EHRGEIZ (エアガイツ)

●スクウェア
★2000年9月26日
★¥3,800
データ……2
ブロック…2

秘宝「エアガイツ」を巡って戦う3D・FTG。アーケード版をパワーアップした内容。

●隠しキャラですぐに遊べるデータ

『FFⅦ』のクラウド、ヴィンセント、セフィロス、ザックスが使用可能になっており、オプションで全エンディングを見ることができるデータ。

●超レアな武器防具を装備したデータ

こちらは、PS版で追加されたオリジナル要素のクエストモードで使えるスペシャルデータ。このデータでスタートすると、ゲーム開始の時点から、なかなか手に入れることのできない武器防具の「佐助シリーズ」を、2個ずつ所持しているのだ。さらに、守護神の効果も、レベル1ながらすべてついている状態。これなら「アクションは苦手だけど『FFⅦ』のキャラが目当てで買った」という人も、楽に先へ進めるはず。

▲PS版だけのオリジナル要素がたくさん加わっているので、このデータを利用して遊び尽くそう。

仮面ライダー

●バンダイ ★1999年6月3日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

今でも高い人気を誇る「仮面ライダー」のFTG。ナレーションやトレーディング集めなど、ファンのツボを押さえた要素も満載！

●隠しキャラ&オマケ要素コンプリートデータ

キャラ選択時にカーソルを各キャラに合わせコマンド入力を入力すると隠しキャラが出現。●2号ライダーにカーソルを合わせ、L1＋✚下→帽子あり状態●1号ライダーにカーソルを合わせ、✚左→ショッカーライダー●1号ライダーにカーソルを合わせ、✚左×2→ヒルカメレオン。

▲このデータを使うと、カードがコンプリートしていたり、キャラを巨大にしたりのオマケ要素が使える。

餓狼伝説 WILD AMBITION

●SNK ●1999年6月24日 ●¥5,800 データ……2 ブロック…1

『餓狼伝説』シリーズ初の3D・FTGとして、アーケードで好評だったゲームの移植版。

●隠しキャラ2人が登場するデータ

隠しキャラの「Mr.KARATE」「ダックキング」の2人が、最初から使用可能になっているデータ。どちらもシリーズのファンにはおなじみのキャラだ。

●チームバトル、データモード選択可能データ

このデータを使うと、モード選択に「チームバトルモード」、「データモード」の2つが追加される。「チームバトルモード」は、3人対3人でいつもとはひとあじ違う対戦。「データモード」では、キャラのコマンドやエンディングがチェックできる。

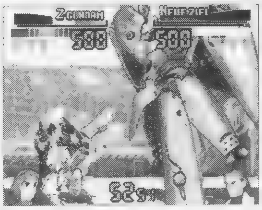
GUNDAM THE BATTLE MASTER2

●バンダイ ●1998年3月12日 ●¥6,800 データ……1 ブロック…1

ガンダムに登場するモビルスーツを使って戦う2D・FTG最新作。攻撃を受けるとボディが破壊されるなどのハデな演出が特徴。

●すべての隠しモビルスーツが使えるデータ

今回収録したデータを使うと、「RX－78ガンダム」や「サイコガンダムMk.Ⅲ」など、全部で8体の隠しモビルスーツが使えるようになる。ただし、これらの機体は、「VSモード」でしか使えないことに注意。どのキャラも明確な特徴があるので、対戦で使って楽しもう。



▲サイコガンダムMk.Ⅲは、1画面に収まりきらないほど巨大なモビルスーツなのだ。

ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

●サンソフト ●1996年5月3日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

ネオジオで人気を博したFTGの移植作。宇宙を舞台に独特のキャラがバトルを展開。

●ボスキャラが使えるオトクなデータ

あの強力なボスが自分で使用できるようになり、おまけデータもすべて閲覧できるデータ。このデータを使うには、このほかにこのゲームのセーブデータが必要。

ギルティ・ギア復刻版

●アークシステムワークス ★1999年9月22日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

多彩なコンビネーションや「一撃必殺技」など、斬新な要素が詰まった2D・FTG。

●3人の隠しキャラが使えるデータ

「テスタメント」、「梅喧」、「ジャスティス」の3人の隠しキャラが使えるデータ。ただし、強力なキャラなので、「VSモード」と「トレーニングモード」でしか使用できない。

剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章

●SNK ●1999年12月22日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

人気の『サムライスピリッツ』シリーズ初のPSオリジナルFTG。華麗な剣技が魅力。

●全隠しキャラが使えるデータ

全8人の隠しキャラが選択可能&すべての隠しムービーを見ることのできるデータ。また、イラスト交換札も99枚持っているので、ゲーム中のイラスト集めも簡単。

サイキックフォース

●タイトー ★1998年10月12日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

360度自由に動き回れる空間で、サイキッカーたちを操って戦う3D・FTG。オープニングのアニメーションが美麗。

●ラスボス「キース」が使えるデータ

このデータでは、HARD以上の難易度で全キャラのストーリーモードをクリアしないと使えない「キース」が、いきなり使えるようになる。このキースは「対戦モード」でのみ使える。また、キースの技は個性的で使いづらいが、強力なモノが揃っている。マスターを目指して練習だ！

▲主人公・バーンと対照的に、氷系の技を使いこなすキース。ケタはずれの攻撃力を誇る。

サイキックフォース2

●タイトー ●1999年10月7日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

大人気FTG『サイキックフォース』の最新作。サイキッカーを育てられる「PSY－EXPANDモード」などの要素が追加されている。

●全隠しキャラが使えるデータ

このデータを使うと、オマケ要素の1つ、6人の隠しキャラが使えるようになる。この隠しキャラは、バーン、キース、ウォン、ソニア、ブラド、玄真という『1』のキャラたち。「対戦モード」でしか使えないが、次の時代のキャラである『2』のキャラとの時間を越えたバトルが楽しめる。

▲『1』以上にパワーアップした隠しキャラたち。対戦が盛り上がること間違いなし。

サムライスピリッツ 剣客指南パック

●SNK ●1998年3月26日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

大人気の『サムライスピリッツ』と『真・サムライスピリッツ』のセットパック。1本分の値段で2本のゲームが楽しめる。

●両方のゲームでボスが使えるデータ

「VSモード」でボスキャラが使えるデータを収録。使い方は下の通り。『サムスピ』：「ストーリーモード」でデータをロード後に、キャンセルして「VSモード」に戻る。『真サムスピ』：キャラセレクト画面で、L1、L2、R1、R2をすべて押しながら、◎を押す。

▲どちらのボスも極悪なまでに強力。隠しキャラ同士での対戦は不可なので注意しよう。

三國無双

●コーエー ●1997年2月28日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

コーエーの看板タイトルである『三國志』のキャラを使った3D・FTG。武器の打ち合いや無双乱舞など、FTGの要素はバッチリ！

●すべてのキャラが使えるデータ

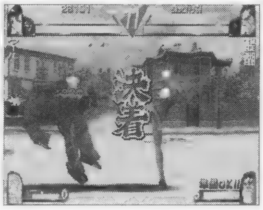
収録しているデータは、ボスキャラ＋隠しキャラ6人が使えるようになるもの。これで使用可能になるキャラは16人になる。なかでも「織田信長」「豊臣秀吉」は、かなり強力なキャラ。またボスキャラ「呂布」を使えばクリアも簡単。

▲なぜか1人だけSD化した秀吉。だが見た目とは裏腹に強力。

私立ジャスティス学園

●カプコン
●1998年7月30日
●¥6,800
データ……1
ブロック…1

高校を舞台にした3D・FTG。パートナーキャラとの同時攻撃「愛と友情のツープラトン」など、個性的なシステムがいっぱい。


▲自分のキャラクターとタッグを組ませてもよし。腕試しの相手としても、申し分ない。

●島本和彦氏作成の熱血キャラが使えるデータ

コミックから生まれ、PS版でゲームにも登場してしまった新キャラ「熱血隼人」。彼の生みの親である燃える漫画家、島本和彦が「熱血青春日記」モードで作成したキャラクターのデータをここに収録!!このキャラクターの方も、攻撃力重視の熱血タイプに仕上がっている。

私立ジャスティス学園 ―熱血青春日記2―

●カプコン
●1999年6月24日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

前作で好評の「熱血青春日記」モードをパワーアップし、新キャラも加わった第2弾。

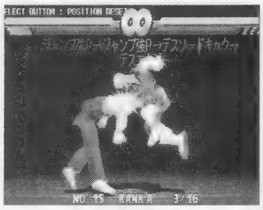
●開発者作成のキャラクターデータ

『ジャス学2』の開発スタッフが手塩にかけた、16人のキャラクターデータを収録。色々なタイプがそろっているが、さすがにどれもハイレベルなキャラに仕上がっている。

ストリートファイターEX2 plus

●カプコン
●1999年12月22日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

3D・FTGとして評価の高い『ストリートファイターEX』シリーズ最新作。恒例の「トレーニングモード」の問題もパワーアップ！


▲どの隠しキャラも凶悪な連続技が使える。きっちりと身につけてガンガン使ってみよう。

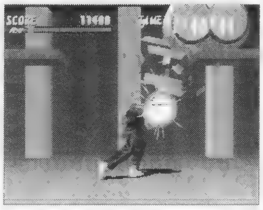
●すべての隠しキャラが使えるデータ

このゲームも、「トレーニングモード」の達成率で使えるキャラが増えていく。ただ、難易度が一層アップし、FTG上級者でも歯応えのあるものが揃っている。そこで、このデータを使えば、「カイリ」「シャドウガイスト」「ガルダ」「ハヤテ」の隠しキャラが「対戦モード」で使えるようになる。

ストリートファイターEX plus α

●カプコン／アリカ
★1998年9月23日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

あの人気FTG『ストリートファイター』が3D・FTGになって登場。3Dならではの演出や、コンボシステムなどが斬新。


▲隠しボーナスゲームのタル壊しも楽しめる。懐かしい『ストII』の雰囲気を味わおう。

●いきなり全キャラが使えるデータ

このゲームでは「トレーニングモード」の達成率によって使えるキャラが増えていくのだが、歯応えのある問題が多く、すべてクリアできた人は少ないはず。そんな人にはこのデータ。いきなり全10キャラで遊べるようになるぞ。「ガルダ」や「カイリ」などのキャラは、対戦モードで使える。

ストリートファイターZERO3

●カプコン
●1998年12月23日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

『ストリートファイターZERO』シリーズの第3弾。新採用の「ISM(イズム)セレクト」により、戦い方にバリエーションが増加。

▲「ドラマチックバトルモード」は、1人対多人数のバトルが楽しめるモード。対戦のハンデに便利。

●隠しキャラ&モードが全出現しているデータ

収録しているデータは、隠しキャラ4人が使用可能になり、隠しモード「ドラマチックバトルモード」がすぐに遊べるというもの。隠しキャラのうち2人はコマンド入力が必要なので注意。※「真・豪鬼」「EXバイソン」は、キャラ選択時にL2ボタンを押しながら◎ボタンで決定で使用可。

ZERO DIVIDE

●ズーム
●1995年8月25日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

攻性プログラム（ロボット）同士が戦う3D・FTG。操作の奥深さが人気の秘密。

●全11体のキャラが使えるデータ

最初から使えるキャラ8体に加えて、隠しキャラ3体を加えた全11体が、どのモードでも使えるようになるデータ。キャラのバリエーションが増えれば、戦いもさらに熱く！

ZERO DIVIDE2 ザ シークレット ウィッシュ

●ズーム
●1997年6月27日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

『ゼロディバイド』が秒間60フレームに進化。装甲はく離などの演出もパワーアップ！

●全14キャラが使えるデータ

このデータを使えば、『1』で話題になった隠しキャラの「NECO」や、ボスの「EVE」など、個性的な4体の隠しキャラが全モードで使用可能になる。

ソウルエッジ

●ナムコ
★1999年11月18日
★オープン価格
データ……1
ブロック…1

アーケードで大人気を博したFTGのPS移植作。「さすがナムコ」とうならせる移植度と、タップリ詰まったオマケ要素が話題を呼んだ。

▲なかでも注目したのが最強武器のソウルエッジ。

●全武器と全キャラが使えるデータ

「エッジマスターモード」をクリアしていくと使える武器、キャラが増えていくこのゲーム。このデータを使えば、15人のキャラ、8つの武器すべてがすべてのモードで使えるようになる。どのキャラで、どの武器を使うか？

タツノコファイト

●タカラ
●2000年10月5日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

ガッチャマンやキャシャーンなど、タツノコアニメのヒーローが勢ぞろいのFTG。

●隠しキャラ、隠しモードが選択可能なデータ

11人の隠しキャラクター全員が出現しており、「ギャラリーモード」、「FINALモード」などの隠しモードも選択可能になっているデータ。

デストレーガ

●コーエー
★1998年9月23日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

簡単な操作で、肉弾戦と魔法を使い分けて戦うことができる、3D・FTG。

●『三國無双』のキャラが使えるデータ

登場キャラが、『三國無双』の武将になるデータ。このデータをロードして、キャラ選択でスタート（チームバトルモードの場合はR2ボタン）を押しながら決定しよう。

DEAD OR ALIVE

●テクモ
●1998年3月12日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

技を受け流すホールドボタンを使った熱い戦いが大人気の3D・FTG。

●すべてのコスチュームが揃っているデータ

収録しているデータは、全キャラのコスチュームをコンプリートしているもの。さらに、「オプション」の追加要素も、すべて使えるようになっている。

闘神伝3

●タカラ
●1996年12月27日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

PSの3D・FTGシリーズとして人気を博した『闘神伝』シリーズ第3弾。

●32人すべてのキャラが使えるデータ

登場キャラが32人もいるこのゲーム。最初に使えるのは14人だけで、あとは条件を満たさないといけないが、このデータを使えばすぐに全キャラが使えるようになる。

闘神伝　昴

●タカラ
●1999年8月12日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

『闘神伝』シリーズ最新作。『3』から月日が流れ、ほとんどが新キャラに世代交代。

●隠し要素が全オープンのデータ

7種類のミニゲーム（ブロック崩しや落ちゲーなど）と、4人の隠しキャラ（エイジ、イオス、ゼロ、ヴァーミリオン）が使えるデータ。キャラクターデータベースも閲覧可能。

TOBAL2

●スクウェア
●1997年4月25日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

リアル指向のFTG『TOBAL NO.1』の続編。ダンジョンを探索する「クエストモード」が新たに追加された。

▲モンスターの中には、『FF』シリーズでおなじみのチョコボも登場！愛くるしい姿は必見。

●モンスターオールコンプリートデータ

「クエストモード」でモンスターを捕らえると、対戦でも使えるこのゲーム。だが全185体を捕らえるのはかなり大変。そこで、185体のモンスターがコンプリートされているデータを収録。加えて、レベル99のチャコも使えるようになっている優れもの。さぁ、試してみよう。

幕末浪漫～月華の剣士

●SNK
★1999年2月25日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

『サムライスピリッツ』をリリースしているSNKの新シリーズFTG。動乱の幕末を舞台に、「力」と「技」の剣質を使いこなして闘う。

▲ファンサービスたっぷりの「おまけモード」。ファンならすべて押さえておきたいものばかり。

●隠しキャラなどオマケ要素が楽しめるデータ

このデータはボスキャラを含む、6人の隠しキャラが使えるようになるもの。さらに「おまけモード」のアートギャラリーと、4コマ漫画鑑賞がオープンになっている。隠しキャラのなかにはアーケード最新作の『第二章』に登場するキャラもいるので、試してみよう。

封神領域エルツヴァーユ

●ユークス
●1998年1月14日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

『双界儀』や『闘魂列伝』を開発したユークスの自社ブランド第1弾。アニメのような演出やシンプルながらも遊びやすいシステムが特徴。

▲カラーを変えてプレイするだけでも、プレイ時の意気込みが変わってくる。お気に入りのカラーはあるかな？

●隠しキャラやオマケがオープンのデータ

収録しているデータは、隠しキャラの「イハドゥルカ」が使用可能で、全キャラの3Pカラーが使えるもの。しかもこのデータを使えば、オマケ要素がフルオープンになっている。エンサイクロペディアの変身ポーズや、セリフをチェックしてみるものいいかも。

ブラッディロア

●ハドソン
★1999年10月14日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

アーケードで人気の3D・FTGの移植。人間から獣へチェンジできる。

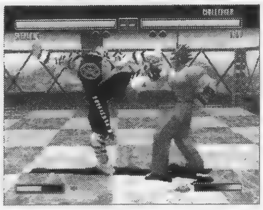
●すべてのオマケ要素が楽しめるデータ

オマケ要素がコンプリートされているデータ。また、キャラ選択でR2で決定するとSD、L2で決定すると顔でっかちモードで遊べる。
【宮城県／安保哲也さん提供】

BLOODY ROAR2 BRINGER OF THE NEW AGE

●ハドソン
●1999年1月28日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

「獣化」システムが斬新な『ブラッディ・ロア』の最新作。ガードシステムが2つに増えるなどの新要素が追加された。


▲さすがに上級者が使うと、キャラの性能が違いすぎるので戦いにならない。相手の力量を見て使うようにしよう。

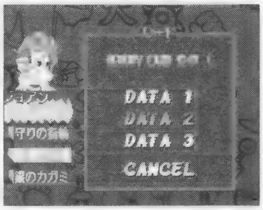
●ボスキャラが使えるオトクなデータ

アーケードモードのボスである「シェンロン」と「ガドウ」が使えるようになるデータ。さすがにボスだけあって基本性能は極めて高い。だが、なにも考えずに戦うだけでは宝の持ち腐れ。連続技などをマスターして、真の力を発揮できるようにひたすら練習だ！

ポケットファイター

●カプコン
★2000年2月24日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

『ストリートファイター』、『ヴァンパイア』シリーズの人気キャラが、SD化してバトル。キャラを作成するモードも楽しい。



▲どんなパターンで攻めてくるのか、実際に戦わせて試してみよう。意外な発見があるかも!?

●開発者作成の「ふぁいたー」が使えるデータ

キャラの能力をいろいろと設定できる「つくってふぁいたー」モード。このモードで、開発者が作った自慢の「ふぁいたー」を5人分が収録したのがこのデータ。さすがにすべてを知りつくした開発者だけに、どのキャラも手強い。自分の作った「ふぁいたー」の腕試しにぜひどうぞ！

リアルバウト餓狼伝説スペシャル DOMINATED MIND

●SNK
★1998年6月25日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

『餓狼伝説』シリーズのPS最新作。「クイックアプローチ」などの新システムを採用。

●隠し必殺技やオマケが楽しめるデータ

任意の技を簡易必殺ボタンに振り分ったり、5キャラに隠し必殺技が追加される、特殊データ。また、オマケモードもすべてオープンになっている。

PZG パズル

9タイトル9データ

PZGは収録タイトル、収録データともに9と、少々少なめ。しかし、収録されているデータはどれもがすごいスペシャルデータ揃いだ！

I.Q FINAL

●SCE
●1998年12月23日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

迫り来るキューブを、マーキングした地面で「捕獲」して、潰されないようにするPZGの続編。2Pも対戦も可能になった。

▲難問だけでなく、形を重視したものや解き方が爽快なものなど、さまざまなタイプの問題をセレクトしてある。

●電撃100ATTACKデータ

読者参加企画「電撃100ATTACK！」でたくさんの応募の中から選ばれた、選りすぐりの問題を収録したデータ。プランナーの佐藤雅彦氏、デザイナーの中村至男氏が作成した10問と、読者投稿から選ばれた90問の計100問が、キミの挑戦を待っている。

カードキャプターさくら クロウカードマジック

●アリカ
●2000年1月27日
●¥4,800
データ……1
ブロック…1

「カードキャプターさくら」のキャラを使ったPZG。前方から迫ってくるカードに、同じ属性のカードをぶつけて消していく。

▲ボーナスギャラリーには、さくらファン必見のキュートなグラフィックが満載だ。

●イベントギャラリーコンプリートデータ

ゲームをクリアしていくと見ることができる、クロウカードギャラリーで、すべてのクロウカードとボーナスギャラリーが鑑賞できるようになっているデータを収録。ポケステにダウンロードできるボイスデータもすべて収集済みなので、たっぷり楽しもう。

カートンくん

●アイレムソフトウェアエンジニアリング
●2000年9月21日
●¥4,800
データ……1
ブロック…1

いろいろな図形を組み合わせて消していく知能テストのようなPZG。

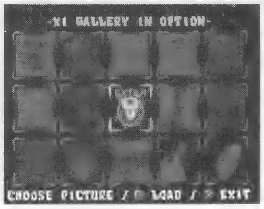
●隠しキャラ&隠しモードオープンデータ

収録しているのは、4体の隠しキャラと、拝啓や壁紙などの隠しモードがオープンになっているデータ。これでおもいっきりプレイができる。

Xi[sái]

●SCE
★1999年10月14日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

サイコロの目を、目の数だけ隣接させて消していくという、単純だがハマるPZG。チェインなどのテクニックを使いこなせ!!



▲「GALLERY」でグラフィックを変更すれば、プレイ中にフィールドのバックが変化する。

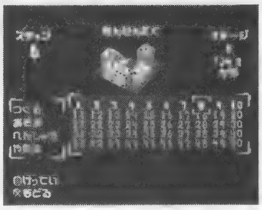
●パズルモード全100面クリアデータ

このデータを使えば、「GALLERY」に収録されているグラフィックを見ることができる。さらに、AQUIちゃんのスピードを最高速度まで変更できるようになる。スピードが上がれば、それだけ高得点をゲットしやすくなる。ハイスコア目指してチャレンジしよう!!

Xi[sái] JUMBO

●SCE
●1999年12月22日
●¥4,800
データ……1
ブロック…1

大ヒットした『Xi[sai]』の第2弾。新要素のジャンプや予約などのテクニックを使い、ハイスコアを目指せ。4人同時対戦も熱い!!



▲SCE特製問題の8〜10番は、2人用になっている。協力プレイでうまく解いていこう!!

●さまざまなオリジナルパズルが楽しめるデータ

今回のデータには、パズルモードのエディット機能で作成された、SCE特製のオリジナルパズル&読者応募作品の優秀作パズルが収録されている。プレイしたいセーブデータをメモリーカードにコピーして、パズルモードから「エディット」→「はい」→「あそぶ」の順に選択すればOK。

テトリスwithカードキャプターさくら エターナルハート

●アリカ
●2000年8月10日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

人気アニメ「カードキャプターさくら」のキャラを使って、テトリスが楽しめるPZG。

●隠し要素がすべてオープンのデータ

今回は隠しキャラ&オマケモードがすべてオープンになっている、スペシャルデータを収録。レアなCGも満載なので、さくらファンは必ずチェックしよう。

TALL TWIN TOWER

●テクノソレイユ
●2000年11月2日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

ブロックを転がして同じ色とくっつけて、塔を積み上げていくPZG。単純だがハマる。

●隠しキャラでプレイできるお得なデータ

今回のデータを使えば、クレーン、スライドの両方の能力を兼ね備えた「ぞうさん」が選べる。2つの技を駆使してハイスコアを目指そう!

ぷよぷよ〜ん カーくんといっしょ

●コンパイル
●1999年12月16日
●¥4,980
データ……1
ブロック…1

人気PZG『ぷよぷよ』の最新作。プレイするキャラにより、能力が大きく変化する。

●隠しキャラが使えるようになるデータ

キュートでどこか憎めないキャラが魅力のこのゲーム。今回収録したデータは、「カーバンクル」とアルルの「ドッペルゲンガー」が使えるようになっている。

るぷぷキューブ ルプ☆さらだ

●データム・ポリスター
●1996年8月30日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

キューブをうまく押して、同じモノを3つ並べることができれば消えるというPZG。

●全キャラが使用可&裏面もプレイ可能るデータ

収録したデータは、全キャラが使用できて裏面もプレイできるという豪華なもの。さらに、エンディングまで見ることができるのだ。好きなキャラで裏面に挑戦してみよう!

RCG
レース

26タイトル29データ

スピード感が命のRCG。そんなスピード感をより楽しむことができる隠しカーのオープンデータをご用意。あとは乗り込なすだけだ。

頭文字D

●講談社
★2000年2月24日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

週刊ヤングマガジン(講談社)で連載中のコミック『頭文字D』が原作のRCG。愛車ハチロクで、高橋涼介や須藤京一と峠最速を競え!

▲原作のファンなら一度は乗りこなしたい、あの名車がそろっているのだ。すべてを乗りこなそう!

●隠し車種&隠しコースが楽しめるデータ

収録したデータは、2周目をクリアした状態で隠し車種が15台&隠しコースがオープンになっているもの。今データではまだ完全クリアにはなっていない。Dチェック高得点&プラクティスをすべてクリアするとことで、すべての隠し条件がオープンになる。がんばって挑戦しよう!

AIR RACE CHAMPIONSHIP

●エクシング・エンターテイメント
●1999年3月4日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

零戦やP−38などのプロペラ機を操り、都市や渓谷でレースを繰り広げるRCG。

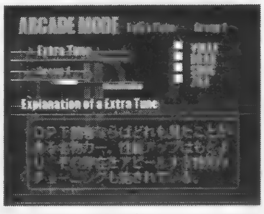
●隠し機種&コースが出現しているデータ

今回のデータには、メッサーシュミットやP−51などの隠し機体が選べ、さらに「DINOSAUR LAND」などのコースも選べるものを収録している。

OPTION チューニングカーバトル2

●ジャレコ
●1999年2月18日
●¥5,800
データ……1
ブロック…5

豊富なパーツを使って愛車にチューニングを施し、湾岸や峠で最速を目指すRCG。コースにあったチューニングが勝利のカギを握る。



▲フルチューニングされたモンスターマシンで、ベストラップを目指してチャレンジしよう!

●登場する隠し車がすべて使えるデータ

今回はゲームに登場する、すべてのエクストラカーとフルチューンカーを使うことのできるスペシャルデータを収録。もちろん、この車はすべてのモードで使うことができる。あとはキミ自身の手でチューニングを施して、ガンガン乗り込なすだけだ!

COLIN McRAR THE RALLY

●スパイク
★1999年3月11日
★¥2,800
データ……2
ブロック…1

あのコリン・マクレー氏が監修したRCG。最新WRカーから往年の名車までが登場。

●隠しコースを含め全コースを選べるデータ

収録した1つめのデータは「SUPER-SPECIAL」を含む、全8カ国・52コースが選べるデータ。もっとオフロードを走り込みたい人にオススメ。

●登場する全車種を使えるデータ

2つめのデータは、隠し車種を最初からすべて選択できるもの。ただし、このデータで使える隠し車種は「タイムアタック」でしか使用できず、使えるコースも限定されていることに注意しよう。

コリン・マクレー ザ・ラリー2

●スパイク
●2000年10月5日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

コリン・マクレー氏が監修したRCGの第2弾。有名な車種が多数収録されている。

●隠し車種&隠しコースで遊べるデータ

このデータを使えばゲームに登場するすべての車や、隠しコースを走れるようになる。どのモードでも使用できるので、この車を使ってベストタイムの更新にチャレンジ!

首都高バトルR

●元気
★1998年6月25日
★¥2,800
データ……1
ブロック…2

『首都高バトル』シリーズの第2弾。新たに大阪湾岸線と大阪環状線が追加された。

●すべてのパーツと隠しカーが使えるデータ

このデータは、すべてのパーツと隠し車種の「GENKI-SP1」が使える。最強のチューニングが可能なので、タイム短縮にアタックするのに便利。

首都高バトル外伝 スーパーテクニックチャレンジ〜ドリフトキングへの道

●メディアクエスト
●1996年12月20日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

レーサーの土屋圭市氏と、名チューナー板東正明氏が監修した『首都高』シリーズの外伝。リアルなセッティングが好評。

▲隠し車種のNSXは、モンスターマシンといっても過言ではない。キミは乗りこなせるか？

●隠し要素がすべてオープンのデータ

今回収録したデータを使うと、隠しステージである「おやま峠サーキット」が出現し、いきなりチャレンジすることが遊ぶことができる。しかも、隠し車種の「NSX」も使用可能になるのだ。タイムアタックに燃えるファンなら、使いこなしたい車の1つだぞ。

首都高バトル ドリフト・キング 土屋圭市&坂東正明

●元気 ★1998年5月3日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

SFCで人気の『首都高バトル』のPS移植版。忠実に再現された首都高を走り抜けろ。

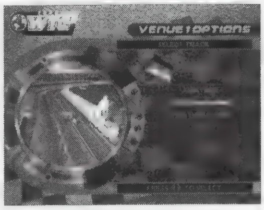
●メーカー特製のマシンが使えるデータ

収録したデータは、開発者がセッティングした車が使えるスペシャル版。これを参考にカスタマイズしてもいいし、この車でタイムアタックにチャレンジしてみるのもOKだ。

WTC ～ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ～

●スパイク ●2000年11月9日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

大人気のツーリングカーレースに、実在する車種を使ってチャレンジできるRCG。有名サーキットも多数登場する。



▲隠し車はスピードが速く、乗りこなすのは難しい。200Km/hオーバーで、キミはこのカーブを曲がり切れるか!?

●隠しカー&コースで遊べるデータ

今回収録したデータを使えば、出現条件を満たさないと使用できない隠し車と、隠しコースがすべて使えるようになるのだ。よりエキサイティングなレースが楽しめるぞ。隠し車種は全部で13種類もあり、どれも性能はトップクラスなので、自分の好みに合わせてセレクトしよう。

チョロQ

●タカラ ★1996年12月6日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

ボディやパーツを組み換えて、オリジナルのチョロQを作って走らせるRCG。

●最強装備を所持しているデータ

収録しているデータは、序盤から最強パーツが揃っているスペシャル仕様。「なかなかレースに勝てないよ～」と嘆いている人にオススメ。

チョロQ2

●タカラ ★1998年7月23日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

大ヒットした『チョロQ』の第2弾。収録パーツのバリエーションが前作以上に増え、さらにパワーアップしている。

▲データ名が「マッドスペシャル」になっているので、そのデータをロードして遊ぼう。

●最強のマッドスペシャルが使えるデータ

このデータには、最高のパラメータを持つ「アクマ」シリーズを装備した、特製チョロQ「マッドスペシャル」を収録。この機体を使えば簡単にライバルに打ち勝つことができるはず。スピードもあり爽快感はバツグンなので、ぜひチャレンジしてみよう！

チョロQ3

●タカラ ★1999年5月4日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

シリーズ第3弾では、「チョロQシティ」を走ったりと、RPG的な要素も楽しめる。

●すべてのレースで遊べるデータ

今回は全16コースを選択可能&チョロQシティのイベント（全25種類）が出現済みのデータを収録。ただし、所持金が0Gなので、何も買うことができないので注意しよう。

チョロQマリン Qボート

●タカラ ★1999年8月12日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…2

ボートの形をしたチョロQで、さまざまな海を舞台にしてタイムを競うRCG。

●全Qボートと隠しコースが選べるデータ

今回は全144台のQボートと、15ものコースがすべて選べるデータを収録。バラエティー豊かなQボートの中から、操作しやすいものを探し出し、レースにチャレンジしよう！

峠MAX 最速ドリフトマスター

●アトラス ★1997年11月20日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

実在する峠をモデルにしたコースで、ライバルたちとデットヒートを繰り広げるRCG。峠キングを目指すストーリーモードもある。

▲これらの隠し車を使い、ガンガン峠を攻めていこう。これならば、峠キングになる日も近い!?

●7台の隠し車種が選べるデータ

今回は隠し車種がすべてオープンになっているデータを収録。隠し車は基本性能が高いので、たとえドリフトを失敗したとしても、タイムロスを取り戻しやすいのだ。峠キングへの道も近くなるぞ。また、なかなかお目にかかれない、レアな車もあるので車マニアは要チェック！

峠MAX2

●アトラス ★1999年9月14日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

土屋圭市氏が監修した『峠MAX』の続編。「ストーリーモード」が熱い！

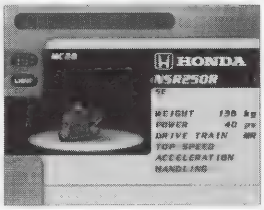
●すべての車種とコースが選べるデータ

今回はすべての車種とコースが選べるデータを収録。隠し車種のなかにはトロッコや戦車など、インパクトが強いものも入っている。

峠MAXG

●アトラス ●2000年1月13日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…2

「峠」を舞台にした人気RCGの最新作。「ストーリーモード」などのやり込み要素が満載で、長く遊べるようになっている。



▲こんなにハイスペックなマシンも、自由に選択可能。ぜひこれらの車を使って峠を制覇しよう！

●すべての車種が選択できるデータ

今回収録したデータは、ゲーム序盤からすべての車種が選べる仕様になっている。しかも、「キングバトルモード」で全15コースを選択できるのだ。やり込み派にオススメなのはもちろんのこと、RCG初心者でもこのデータを使えば、どっぷりゲームに浸れること間違いなし。

爆走兄弟レッツ&ゴー!! エターナルウィングス

●ジャレコ ★1999年7月1日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

ミニ四駆の人気アニメシリーズを基に、オリジナルストーリーが楽しめるRCG。

●隠しキャラが使用できるデータ

このデータでは最初から5名の隠しキャラを使うことができる。さらに、「おまけモード」のグラフィックもすべて見ることができるのだ。

爆走デコトラ伝説2 男人生夢一路

●スパイク ●1999年12月16日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…8

元祖デコトラRCG『爆走デコトラ伝説』の第2弾。今作では、映画「トラック野郎」シリーズでおなじみの菅原文太氏が声で出演！

▲ただし、残念ながら複数の隠し名前を併用することはできないのだ。好きなのを選ぼう！

●隠しコマンドでアイテムが入手できるデータ

今回収録したデータは、隠し名前を入力すると隠しパーツやトラックが手に入るというステキなデータ。データをロードしたら、ガレージでトラック名をこれから紹介する名前に変更すればOK。【名前】「爆造」「デコチャリ」「ぺいんとほしいなぁ」「トラックほしいなぁ」。

V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION

●スパイク ★1998年1月8日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…2

3つの難易度から選べるアーケードや、チャンピオンシップモードが楽しめるRCG。

●全ステージがプレイできるデータ

今回のデータは、すべてのステージが選択できるスペシャル版。このデータを使えば対戦のバリエーションが増え、かなり盛り上がるはず。

V-RALLY2 CHAMPIONSHIP EDITION2

●スパイク ●2000年1月27日 ●¥5,800
データ……1
ブロック…2

実在する有名車で、リアルなラリーを楽しめる『V-RALLY』シリーズの第2弾。

●隠し要素がすべてオープンデータ

今回収録したデータは、すべての隠しコースと隠し車種が選べるもの。さらに天候も自由に変更できるので、難しいコースは晴れにして走ってみよう！

FORMULA1 97

●SCE ●1998年1月15日 ●¥5,800
データ……1
ブロック…2

実名のF-1ドライバーとのバトルや、実況つきのレースシーン＆細部にわたるセッティングなど、リアルさを追求したRCG。

▲かなりきついシケインが存在する隠しコース。なんとか気合と根性で曲がりきるのだ!!

●スペシャルコースで遊べるデータ

今回収録したデータを使うと、「ARCADE」と「GRANDPRIX」で4つのスペシャルコースを選べるようになる。どれも走りごたえのあるものばかり揃っている。ただし、それぞれのモードでデータをロードしないと遊べないので、注意して使うように！

BOMBERMAN ファンタジーレース

●ハドソン ★1998年8月6日 ★¥2,800
データ……2
ブロック…2

爆弾ACTゲームとしておなじみの、『ボンバーマン』のキャラを使ったRCG。

●所持金が最初からたくさんあるデータ

今回収録しているデータは2つ。1つめは所持金が5万Gあり、7コースまでクリアしてあるもの。ゲーム開始直後からアイテムを買いまくれるので、有利に戦える。

●スペシャルリプレイデータ

2つめは、ボンバーサーキットで1分33秒93という、驚異的なタイムを記録したリプレイデータを収録しているのだ。ぜひこのデータのタイムを目標に、タイムアタックに挑戦してみよう。上達すること間違いなし！

モータートゥーン・グランプリ2

●SCE ●1996年5月24日 ●¥5,800
データ……2
ブロック…2

ぐにゃっと曲がる車体など、特殊な演出がウリのRCG『モータートゥーン』の第2弾。

●オマケのミニゲームがすべて遊べるデータ

今回は2つのスペシャルデータを収録。1つめは5つのミニゲームが、すべて選べるようになっているもの。通信対戦可能なミニゲームは、相手が見えないので盛り上がる。

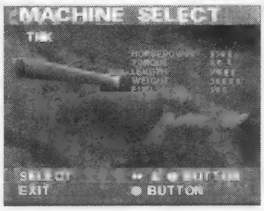
●驚愕リプレイデータ

もう1つのデータは、すごい走りのリプレイデータを鑑賞できるもの。スコアもかなりハイレベルなので、これを目標に走ってみよう。自分が走るときのライン取りの手本にもなるので、しっかりチェックしておきたい。

RUNABOUT

●やのまんゲームズ ★1998年5月28日 ★¥2,800
データ……1
ブロック…1

街中を自由自在に爆走し、とにかく目的地に到着すればいいというRCG。操作できる車も、常識を超えたものが登場!!



▲選べる車は多種多様！　なかにはミニ四駆風のイカした車種も……。好みに合わせて選択しよう。

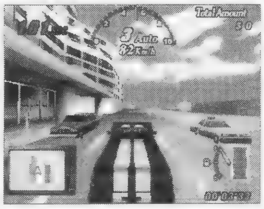
●すべてのマシンが使えるデータ

もっとハチャメチャな走りをしたいという人は、この収録したデータを使おう。なんとすべての隠し車種を選べるようになる。なかでも戦車は主砲を発射することもでき、爽快感バツグンなのだ。ただし、スピードは遅いのでタイムオーバーに注意して走るように。

ランナバウト2

●クライマックス ●1999年11月18日 ●¥5,800
データ……1
ブロック…1

街中を破壊して自由に走り回り、与えられた任務を遂行する、爽快感バツグンのRCG『ランナバウト』の第2弾。


▲多彩なミッションが楽しめるこのデータ。なかにはミッションの途中でマシンを乗り換えることも。

●すべての要素が楽しめるデータ

今回収録したデータは、全車種が選択でき、すべてのミッションにアタックできるお得なもの。さらに、ゲーム中に入手できる「e-mail」もすべて閲覧可能になっている。中にはかなりレアなものも用意されている。これを使って思いっきり市街地を爆走し、日ごろのウップンを晴らそう！

WIPEOUT XL

●SCE ●1996年11月8日 ●¥5,800
データ……1
ブロック…1

武器を使って相手を攻撃しつつ、高速のエアカーで疾走する爽快感バツグンのRCG。

●隠し車種が使えるデータ

今回収録したこのデータは、使用できる車種が5台に増え、さらにレーシングクラスが4つに増えるのだ。かなりハイスピードなレースが楽しめる。スピードマニアは試そう！

RPG ロールプレイング

56タイトル93データ

56タイトルという多くのタイトルのデータを収録したRPG。どれもが、最強装備が最初から使えるなどの一級品。とにかくプレイしてみよう。

アザーライフ アザードリームス

●コナミ ★1997年11月13日 ★¥2,800
データ……1
ブロック…3

ダンジョンの形が毎回変わるRPG。冒険で稼いだお金で、街を発展させていくのだ。

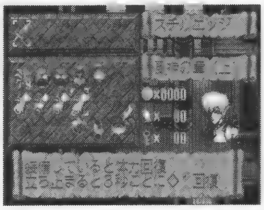
●1～25Fまでの主な魔物を集めたデータ

プレイヤーの戦闘を補助する役として冒険に連れて行ける「使い魔」。今回収録しているデータは、1～25Fに登場する魔物を使い魔として使用できる。

アランドラ

●SCE ●1997年4月11日 ●¥5,800
データ……1
ブロック…1

主人公・アランドラを操作して、ダンジョンに仕掛けられた謎を解きつつ先に進むRPG。ジャンプや物を動かすなど、多彩な動作が可能。


▲これだけ強いと戦闘の面ではまったく心配なし。これで手応え抜群の謎解きに集中できるようになるはず。

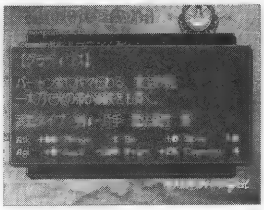
●スタート時から強力な状態のデータ

謎を解く前にやられてしまう人や、少しずつ強くなっていく過程がもどかしいと思う人は、このデータを使うことをオススメ。このデータを使えば、スタート時から強力なアイテムと武器を持っていて、なおかつHPが通常よりも10P多い状態でプレイできる。

ヴァンダルハーツII ～天上の門～

●コナミ ★2000年6月29日 ★オープン価格
データ……1
ブロック…2

中世ヨーロッパを感じさせるグラフィックと、細かく設定された人間関係が好評だったRPG『ヴァンダルハーツ』の最新作。


▲ほとんどの敵は、たったの一撃で葬ることが可能なグラディウス。リップルレーザーの必殺技も超強力なのだ!!

●幻の剣が出現する電撃独占データ

通常は入手不可能な武器「グラディウス」が、ショップで購入できるようになる電撃独占データ。プレイ中のデータがあるメモリーカードにこのデータをコピーするだけで、ショップのリストにグラディウスが出現！　レアで強力なこの武器があれば、クリアがグッと楽に。

ウィザードリィ ニューエイジオブリルガミン

データ……1
ブロック…4

『ウィザードリィ』シリーズから、『ワードナの逆襲』と『災禍の中心』を収録。

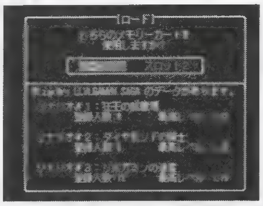
●隠しモンスター20体が使えるデータ

収録したデータは、一度クリアしないと召喚できないモンスターたちが、シナリオ4のアレンジモードで各レベルごとに2体ずつ、計20体が最初から召喚できるようになっている。

ウィザードリィ リルガミン サーガ

データ……1
ブロック…3

ダンジョンRPGの開祖『ウィザードリィ』シリーズから、『狂王の試練場』『ダイアモンドの騎士』『リルガミンの遺産』の3本を収録。


▲キャラはギルガメッシュの酒場にいるので、好きなように編成しよう。ゲーム序盤はほとんど無敵！

●超強力なキャラをすぐに使えるデータ

収録されているデータは、3シナリオごとに強力なキャラを使えるもの。このデータを使えばゲームクリアが相当ラクになる。また、シナリオ1を収録したデータでクリアした後、そのキャラを別のシナリオに転生させれば、称号のついたキャラを簡単に作ることができるのだ。

ウェルトオブ・イストリア

データ……4
ブロック…3

身長や体重から髪型、コスチュームまで、細かくキャラメイキングができるRPG。

●最強キャラを作れるデータ

今回は4つのデータを収録。1つめのデータは、ほぼ能力値がMAXの最強キャラが作れるようになっている（冒険の書1にセーブされているデータを使おう）。

●レベル51のプロレスラー風の男が使えるデータ

2つめに収録されているデータは、筋力、耐久力、生命力の3つのパラメータが極端に高くなっている、レベル51のプロレスラー風の男が使える（冒険の書3にセーブされているデータを使おう）。

●レベル71の女戦士が使えるデータ

3つめのスペシャルデータは、すべての武器技能と盗賊技能を修得している、スゴ腕のレベル71の女戦士が使えるようになっている（冒険の書1にセーブされているデータを使おう）。

●レベル65の僧侶が使えるデータ

最後に紹介するこのデータには、すべての魔法を習得してあり、さらには必要シンボルもすべて持っている、レベル65の僧侶が収録されているのだ（冒険の書2にセーブされているデータを使おう）。

海のぬし釣り ―宝島に向かって―

データ……1
ブロック…2

『ぬし釣り』シリーズの海釣り編。会話した人によりストーリーが分岐する。

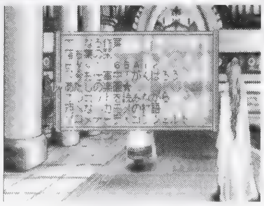
●「ぬし」との決戦を直前に控えたデータ

「願いがかなう魚編」のぬしと会う直前のデータを収録。離島からまっすぐ東へ移動すると、画面端に「ぬし」が登場。また、釣具屋のおやじも使用可能に。

エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士2～

データ……1
ブロック…1

大人気SLG『アトリエ』シリーズの第2弾。錬金術師を目指すエリーになり、究極のアイテム作りを目指し、研究をしていくことになる。


▲ゲーム中に使用された美しいBGM、グラフィックを好きなだけ堪能できる。キミのお気に入りの曲は？

●BGM&背景画を自由に見られるデータ

収録したデータは、エンディング№7「明日になれば」を見ているもの。これを使えば、音楽堂でゲーム中のすべてのBGMを聴くことができ、美術館ですべての背景画を見ることができる。もちろん、エンディングの「明日になれば」を見ることも可能。

エンドセクター

データ……2
ブロック…4

選択肢を選んでストーリーを進め、敵のマスターとの戦闘はカードバトルになるRPG。

●デッキマスター決定戦の優勝者のデッキデータ

収録されている1つめのデータは、「第1回最強デッキマスター決定戦」の優勝者が使っていたデッキ（バトルに使用するカードの束）が使える、とってもお得なものだ。

★強力なカードを10枚所持しているデータ

もう1つは、強力なカードを10枚所持して、デッキパワーが強化されているデータ（所持しているカードは、キベルズ、ケルビム、雷王の剣など）を収録している。これさえあれば、敵のマスターとの戦闘もかなり楽に進めることができるはず。

俺の屍を越えてゆけ

データ……1
ブロック…6

短命と種絶の呪いをかけられた一族が、世代交代を繰り返して宿敵・朱天童子の打倒を目指す、斬新なシステムがウリのRPG。

▲養子には、氏神になれるほどの高い能力を持つものもいる。どんどん迎えて、京の都に早く平和を取り戻そう！

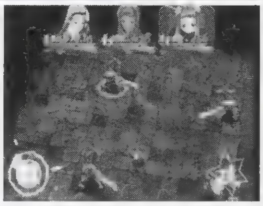
●開発者直伝の強力な一族データ

このゲームの開発者、桝田省治氏が育て上げた最強一族データを収録。また、職業も全8種類から選択可能になっているのでオトク。データをダウンロードしたら、ゲーム中の「養子」コマンドで養子を、「分社」コマンドで氏神を自分のプレイヤーにすれば使えるようになる。

カムライ(神来)

データ……1
ブロック…1

神族と人間が共存する世界が舞台のRPG。戦況に応じてプレイヤーが攻勢、守勢と戦闘スタイルをチェンジさせるリアルタイムが面白い。


▲LVが高いからといって気を抜くと、あっという間に全滅するほどの強敵がラスダンには続々登場する！

●ラストダンジョン直前のデータ

収録しているデータは、最終章のラストダンジョン直前からスタートできるもの。不死編の第7章・遺跡地下5Fからスタートする。LV53もあるので、戦闘はラクに進められる。ガンガン神来を使って味方の信頼度を上げ、敵の攻撃が激しい終盤戦を勝ち抜いていこう。

川のぬし釣り ～秘境を求めて～

データ……2
ブロック…4

6人のキャラから1人を選び、「ぬし」を釣り上げるRPG。釣り具をパワーアップして、大物をつり上げよう。

▲ほのぼのとした雰囲気の中で、白熱の釣りバトルが繰り広げられる。はたして、勝利するのは。

●隠しキャラ「いとこ」が使えるデーター

1つめのデーターでは、一度クリアすると使用できる隠しキャラである「いとこ」を、最初からプレイヤーとして選択できるデーターを収録。いとこが思い描く「ぬし」の正体とは一体？ 真実はぜひきみの手で・…。

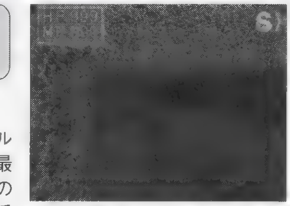
●お金を最初からたくさん持っているデータ

こちらのデータは、ゲーム開始直後から父と母が1万円、姉と妹が5千円ずつ持っているものだ。コツコツお金を貯めなくてもよい釣具を買えるので、ゲーム進行がかなり楽になる。

KING'S FIELD II

データ……1
ブロック…2

マップが3Dで形成されていて、主観視点でゲームが進むリアルタイムダンジョンRPGの第2弾。戦闘では距離感をつかむことが重要。


▲武器、防具を装備しなくてもこの強さ。サクサクゲームが進むので、爽快感バツグン！

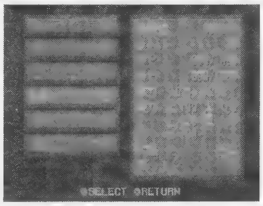
●レベル99の主人公が使えるデータ

すべてのアイテムを所持し、なおかつレベル99という状態からスタートする、文句なしに最強のデータを収録。戦闘では最後までほぼ無敵の状態でプレイできる。3Dタイプのゲームが苦手な人も、このデータを使ってプレイすれば、ラストまでたどり着けるはず。

KING'S FIELD Ⅲ

データ……1
ブロック…3

人気３Ｄ・ＲＰＧの第３弾。今作では魔物に取りつかれた『Ｉ』の主人公・ジャンを倒すため、彼の息子であるライルを操作していく。



▲この最強データをもってすれば、もはや敵はない。あとはサクサクとストーリーを進めるだけだ。

●ＬＶ99＆全アイテム所有の最強データ

ライルのレベルが99で、すべてのアイテムを所持している最強データを収録。最強の剣「ムーンライトソード」を作る原料や、イベントに必要なアイテムも所持している。謎解きに詰まることなく、奥深いシナリオを堪能できるのだ。ＰＳ２版の『Ⅳ』が出る前に、ぜひクリアしておこう。

ククロセアトロ

データ……1
ブロック…1

マペットという人形を使った戦闘が楽しいＲＰＧ。キャラデザインは桜瀬琥姫さん

●ＬＶ99＆宝玉を多数所持のデータ

収録されているデータは、主人公のレベルが99の状態からゲームをスタートできるもの。宝玉もすべて９個ずつ持っているので、サクサクと物語を進められる。

クライム・クラッカーズ

データ……1
ブロック…1

かわいい女の子を操作して、海賊を退治していく３Ｄ・ＲＰＧ。アニメーションも豊富。

●ゲームクリア済みのデータ

ゲームクリアデータを収録。このデータを『クライム・クラッカーズ２』でロードすると、前作『クライム・クラッカーズ』のセリフ入り完全版エンディングが見られる。

クライム・クラッカーズ2

データ……1
ブロック…1

ＰＳ本体と同時に発売された３Ｄ・ＲＰＧ『クライム・クラッカーズ』の続編。

●すべてのルートが選択可能なデータ

収録したデータは、すべてのルートをクリアしている。このデータを使えば好きなステージからプレイができるので、苦手なステージを何度もプレイしてエンディングを目指せ!!

グランディア

データ……1
ブロック…1

ＳＳで人気を博したＲＰＧのＰＳ版。魅力的なキャラ、壮大なストーリーが魅力。心温まる冒険活劇を楽しみたい人にオススメ。

▲結構時間がかかる熟練度上げも、コレを使えば手間を省ける。時間がない人はぜひ利用しよう。

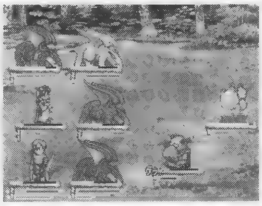
●スタート時から最強＆お金持ちのデータ

スタート時から所持金を1,000,000G持っており、さらに、登場キャラがイベントで習得する以外のすべての技と魔法を、最初から身につけているデータを収録。しかも、装備品やアイテムを十分に所持しているスペシャル仕様。コレさえあれば、ストーリーに集中できる。

黒い瞳のノア

データ……1
ブロック…1

魔獣を仲間にできる能力を持った少女・ノアが、魔人を倒すために冒険するＲＰＧ。戦闘で捕獲した魔獣と一緒に戦うシステムがウリ。



▲仲間になったドラゴン系のモンスターは確かに強いが、どのモンスターもＬＶ１なので注意！

●レアなモンスターが仲間になっているデータ

このデータは、ゲーム開始時点でパーティに、「ドラゴン」などの強力なモンスターが14体いて、さらに銀貨を22,000枚所有している。しかも仲間にしているモンスターは、通常のプレイでは絶対に仲間にできないもの。まさに、このセーブデータ限定のモンスターというわけだ。

SHADOW TOWER

データ……2
ブロック…2

３Ｄ・ＲＰＧに定評のあるフロム・ソフトウェアがリリースした、３ＤダンジョンＲＰＧ。

●レアアイテムを多数所持しているデータ

１つめは、なかなか手に入らないレアアイテムを、これでもかというほど所持しているデータを収録（ただし、コンボーズクラウンなどの強力な装備品は、耐久度が０）。

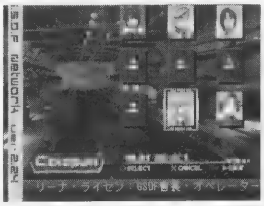
●はじめから256種類の武具を所持したデータ

はじめから256種類もの武具を持っているデータを収録。しかも、ショートソード以外の武具の耐久度が最大というオマケつきだ。こちらは東京都のＪＰＵさんの提供によるもの。極限までやり込み、このような貴重なデータが完成したのだ。

重装機兵ヴァルケン2

データ……1
ブロック…2

人気を博してきた『重装機兵』シリーズ初のＳ・ＲＰＧ。緻密なストーリーや武装・プログラムのカスタマイズはファンならずとも必見！



▲後半戦は主人公に高いレベルが要求されるので、前半は隠しキャラの２人を使うのは控えめにするのがベスト！

●隠しキャラが最初から仲間になっているデータ

隠しキャラの「リーナ」と「ルーチェ」がゲームスタート時から仲間にいるデータを収録。しかも、彼女たちはプログラムをすべて持っているので、ゲーム序盤は敵を圧倒できる。ただし、彼女らに頼りすぎると、自キャラがレベル不足になってしまうので注意。

真説サムライスピリッツ 武士道列伝

データ……1
ブロック…2

剣術格闘ＦＴＧとして有名な、『サムライスピリッツ』の世界を舞台にしたＲＰＧ。選んだキャラごとにストーリーが変化する。

▲１人旅になりがちでクリアが難しい幻十郎も、このデータを使えばスムーズに進める！

●全員の隠しシナリオが見られるデータ

必殺技の入力が苦手で失敗する人や、「幻十郎の仲間になってくれる人が見つからない～」とお嘆き人も、このスペシャルデータを使えば満足するはず。なんと、ゲームに登場する12人全員の隠しシナリオが、見られるようになるのだ。『サムスピ』の世界にどっぷりハマろう！

スーパーヒーロー作戦

データ……1
ブロック…3

「ウルトラマン」をはじめ、歴代のヒーローが総登場して大活躍するＲＰＧ。

●「ヒーローカード」コンプリートデータ

このゲームのいたるところに隠されている「ヒーローカード」がすべてそろった、ファンにはたまらないデータを収録。セーブルームにいる帽子の男に話し掛ければ見られる。

スターオーシャン セカンドストーリー

データ……3
ブロック…1

ファンタジー＋ＳＦの世界観と、魅力的なキャラ＆緊張感あふれるリアルタイムバトルが人気のＲＰＧ『スターオーシャン』の続編。

▲さすがにラスボスだけあり、かなりの攻撃力を持つ。反撃のスキを与えないように、こまめに命令して戦え！

●ガブリエル戦直前のデータ

収録されているデータは、すべてクロード編のもの。１つめのデータは、通常のラスボスである「ガブリエル」と対決できるデータ。「真・ガブリエル」ほどの強さはないが、油断してるとやられてしまう。ちなみに、データの「No.」はそれぞれの上から順に対応している。間違えないように！

●真・ガブリエル戦の直前データ

あるプライベートアクションを起こすと、ラスボスの「ガブリエル」が「真・ガブリエル」に覚醒する。このデータを使うと、この真・ガブリエルと戦うことができる。通常のガブリエル戦とは違うセリフに注目だ!!

●隠しダンジョンの入口からスタートするデータ

決められた手順を踏んで、ラスボス直線のセーブポイントでセーブすると行くことができる隠しダンジョン。今回のデータは隠しダンジョンの前でセーブされたものなのだ。中で登場するモンスターは、けた違いの強さを誇る!!

SPACE GRIFFON VF-9

データ……1
ブロック…8

3段階に変形するロボを操り、月面を探索するRPG。STG要素の強い戦闘が特徴。

●ラストバトル目前のデータ

3Dダンジョンで迷ってしまう人や、3段階の変形を使いこなせずに先に進めない人にオススメのデータ。ラスボス直前データなので、ボスを倒すだけでエンディングが見られる。

スペクトラルタワー

データ……1
ブロック…1

プレイするたびにマップが変化する塔が舞台のRPG。塔のフロア数はなんと10,000階！

●すぐにエンディングが見られるデータ

10,000階ものフロアを攻略する気が起きない人や、弱いルーツばかりですぐにやられてしまう人は、このデータをオススメ。エンディング直前からスタートできる。

スペクトラルタワーII

データ……2
ブロック…1

『スペクトラルタワー』の続編。今回の『II』も10,000の階層を持つタワーが舞台。仲間になるキャラやイベントが大幅に増加。

▲かなり有利な状態でプレイできるので、エンディングもバッチリ見られるはず。チャレンジ！

●最強の武器&防具を所有しているデータ

収録データは2つ。1つめは、主人公のパラメータがすべて最高値で、最強の武器&防具を所有している状態からスタートするもの。なお、ゲームをはじめると、「運命の町」からスタートする。また、中断データをロードすると、初期状態でフロア200からはじまる。

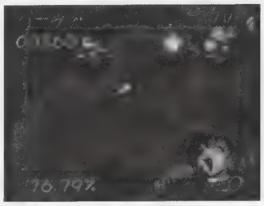
●ラスボス直前のデータ

もう1つのデータは、エンディング直前のデータ。ベラカスというアイテムを使えば、9,999階にワープできてラストバトルにチャレンジできる。ラスボスは足が弱点なので、積極的に狙って倒そう！

スレイヤーズろいやる

データ……1
ブロック…1

SSで発売されたゲームの移植作。原作の雰囲気をうまく生かした作りが好評。リナとガウリィーの活躍は？



▲どちらも、原作の雰囲気を生かしたおまけゲームだ。キミはハイスコアを出せるかな？

●おまけモードを心ゆくまで楽しめるデータ

すべてのおまけが楽しめるデータを収録。STGライクな「盗賊いぢめ」や、反射神経を競う「大喰い競争」など、楽しいミニゲームがたくさん楽しめるのだ。：ゲーム本編に疲れたら、このおまけゲームで楽しもう。そして、十分に楽しんだら、またゲーム本編にトライだ。

ZOIDS帝国VS共和国 メカ生体の遺伝子

データ……2
ブロック…1

人気アニメの『ゾイド』の世界を、旧シリーズの設定を基に再現したSLG。

●共和国側の強力ユニットが使えるデータ

ゲーム序盤から強力なユニットが使えるデータを2つ収録。1つめは共和国側でプレイが可能なもの。オススメのゾイドは、バランスの取れた「ゴジュラスMKII」。

●帝国側の強力ユニットが使えるデータ

もう1つは、帝国側の強力なゾイドが使えるデータ。帝国には地面を移動するタイプのゾイドが多く揃っている。なかでも強力なのが、1発の攻撃力が高い「アイアンコングMKII」だ。装備しているパーツも強力なものばかりだ。

玉繭物語

データ……1
ブロック…1

繭の中に魔物を封じ込める力を持つレバントが主人公のRPG。しもべにした魔物を合成してさらに強力なしもべを作ることができる。

▲データをロードし、画面奥に進めば「永劫の回廊」。ただし、一度入ると戻れないので注意しよう！

●「永劫の回廊」に入れるようになるデータ

本編をクリアしないと入れない「永劫の回廊」に入れるデータを収録。しかも、10万ヤンとレア聖魔を10体も所持している。「永劫の回廊」には当然敵が出現するので、装備を整えてから挑もう。ちなみにレア聖魔を使うときは、ラー(聖魔術師) のところで装備する必要がある。

だんじょん商店会 ～伝説の剣はじめました～

データ……1
ブロック…1

RPGの「お店」が、どのように品物を仕入れているのかがわかる商人RPG。

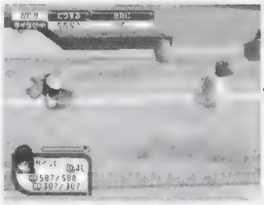
●さまざまなレアアイテムが満載のデータ

アイテムを保管しておける「魔女の大鍋」に、8つのレアアイテムが入っているデータを収録。あまり使えないものは売却して軍資金にしてもGOOD！

ツインビーRPG

データ……1
ブロック…1

人気STG『ツインビー』のキャラが総出演するRPG。進め方次第では、女の子とデートすることもできる。



▲レベルアップなどの必要はまったくなし。物語だけを隅々までじっくりと楽しもう。

●レベル40の状態からスタートできるデータ

収録しているデータは、ツインビーが最初からLV40の状態でスタートできるというもの。このデータさえあればボス敵にも楽勝で勝てる。これさえ使えばエンディングまで一直線に進めるのだ。あとは、ストーリーを隅々までじっくりと楽しむだけなのだ。

人魚の烙印

データ……1
ブロック…1

奥深いストーリーと、戦略要素の高いSLGバトルが魅力的なS·RPG。「人魚の烙印」とは一体？

▲最強装備を装備しても、パラメターは元のまま。HPの残りには注意しよう。

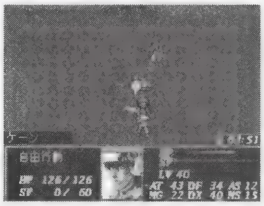
●シナリオ序盤から最強武器が使えるデータ

今回はシナリオ2から2人の仲間が最強武器を装備しているという、スペシャルデータを収録。このデータを使えば、アイテムを集める苦労は全然ない。ストーリーだけをじっくりと楽しんでゲームを進めていけばいいのだ。シリアスなストーリーを楽しもう。

バウンティソード ダブルエッジ

データ……2
ブロック…1

伝説の秘宝を求める2人の主人公を中心に、ストーリーが展開するRPG。選択しなかった方の主人公は、ライバルとして登場！



▲苦労せずにケーンのストーリーを楽しみたい人は、ぜひともこのデータを使ってみよう。

●ケーンが主人公の強力なデータ

今回は主人公を含む、最初から組んでいるパーティのキャラの能力が高い強力なデータを収録。こちらのデータはケーンが主人公でLV40、しかも多数のアイテムと装備品を所持しているスペシャルデータ。これさえあれば、スムーズにゲームをクリアできること間違いなし。

●セラが主人公の強力なデータ

もう1つのデータは、女の主人公「セラ」でスタートできるもの。ケーンのデータと同様に、最初から組んでいるパーティのキャラが高い能力(LV40) を持っている。しかも貴重なアイテムを持っているので、ストーリーをじっくり堪能できるのだ。

バウンティーソード・ファースト

データ……1
ブロック…1

ＳＦＣで発売された同名タイトルの移植作。ハードボイルドタッチのシナリオが特徴。

●最強な主人公が使えるデータ

主人公の全能力が最高値で最初からプレイできるデータを収録！！　これでザコなどはもはや敵ではない。ただ、仲間のレベルは普通のプレイ時と同じなので、無理は禁物。

BASTARD!! ―虚ろなる神々の器―

データ……1
ブロック…2

あの『BASTARD!!』が３Ｄ·ＲＰＧに。原作同様、多くのキャラが登場する！

●全キャラが仲間で、エンディング直前のデータ

原作で活躍したキャラが総登場するこのゲーム。このデータをロードすれば、全キャラそろった状態でエンディング直前からスタートすることが可能。

ファーストクィーンⅣ

データ……2
ブロック…4

いくつもの危険が潜む大海原を航海し、貿易や魔物退治をしていくＲＰＧ。

●決戦場直前のデータ

今回は２種類のデータを収録している。１つめは、強力なメンバーをそろえて決戦場へ入る直前のデータ。感動のエンディングは目前だ。

●最強部隊が使えるデータ

もう１つのデータは、最初に登場する部隊を最強近くまで育ててあるデータだ。なかなか戦闘に勝てなくて困っているプレイヤーにオススメしたい。味方のキャラが、混戦の中で敵をどんどん蹴散らしていくさまは圧巻！！

フェイバリットディア 純白の預言者

データ……1
ブロック…1

幻想的な世界観とイラストが魅力的なＲＰＧ『フェイバリットディア』第２弾。ぜひすべてのＣＧを鑑賞しよう。

▲ＣＧのグラフィックのクオリティはかなり高い。オプションのメニューから「オマケ」をロードしよう！

●イベントCGがコンプリートのデータ

今回収録しているデータは、全７キャラのイベントＣＧがすべてコンプリートされているというもの。お気に入りのシーンを振り返ることも可能だし、まだ見ていないＣＧを探すこともできる。全キャラをクリアしていない人は、ぜひチェックしておこう！！

ブリガンダイン ―幻想大陸戦記―

データ…10
ブロック…3

戦乱のフォルセナ大陸を舞台に、５人の君主から１人を選び統一を目指すＳ·ＲＰＧ。

●イスカリオ「スーパーエキスパート」データ

１つめのデータは、使用国がイスカリオで、難易度が「スーパーエキスパート」のデータ。ドリストの隊にいるバハムートをうまく使って戦おう。

●イスカリオ「スーパーノービス」データ

こちらは、使用国がイスカリオで難易度は「スーパーノービス」。ちなみに、リュシアをクエストに出すとイベントが発生し、その４カ月後に再びクエストに出すと再びイベントが発生。すると、リシュアの能力がアップするので覚えておこう。

●カーレオン「スーパーエキスパート」データ

このデータは、使用国がカーレオンで難易度が「スーパーエキスパート」。この国は魔法系キャラが多く、接近戦に弱いのが特徴。よって、ジャイアントを召喚しつつ戦っていくのがベスト。

●カーレオン「スーパーノービス」データ

こちらは、使用国がカーレオンで難易度は「スーパーノ　ビス」のデータ。難易度は上がっているが、基本的な戦い方は変わりない。どんどんジャイアントを召喚して、弱点である接近戦の弱さを補強しよう。

●西アルメキア「スーパーエキスパート」データ

西アルメキア国で、難易度が「スーパーエキスパート」でスタートするデータ。ゲーム開始直後にカーレオンと同盟を結ぶので、下の守りは気にしないでＯＫ。序盤はキャメルフォードとゴルレに陣取り、敵の侵入に備えよう。

●西アルメキア「スーパーノービス」データ

西アルメキアで難易度が「スーパーノービス」のデータ。215年５～８月のあいだに、ランスとカルロータが同拠点にいるとイベントが発生する。有利に戦えるようになるので、ぜひ発生させておきたい。

●ノルガルド「スーパーエキスパート」データ

ノルガルド国で難易度が「スーパーエキスパート」でスタートするデータ。ノルガルドは３つの国、４つの城に隣接するので、４月にモルホルトが仕官してくるまで、戦いを起こさないのが得策。

●ノルガルド「スーパーノービス」データ

こちらはノルガルドで難易度が「スーパーノービス」のデータ。戦い方はスーパーエキスパートと同じでＯＫ。なお、ブランガーネを５ヵ月以上戦場に出さないと、イベントが発生することがあるので覚えておこう。

●レオニア「スーパーエキスパート」データ

使用国がレオニアで難易度が「スーパーエキスパート」のデータ。レオニアは回復系のキャラが多い反面、戦闘向きのキャラが少ない。しかし、南北の２カ所からしか攻められる心配がない。序盤はその２カ所に兵を集めて敵の侵入を阻止しよう

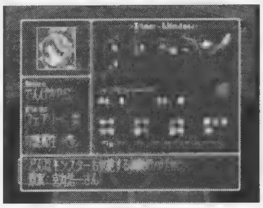
●レオニア「スーパーノービス」データ

レオニアで難易度が「スーパーノービス」のデータ。ちなみに、難易度が上がっても戦い方は上と一緒でＯＫだ。なお、215年６月以降にクエストに出ると、１／６の確率でジオルグが仲間になる。頼りになるので必ず仲間にしておきたい。

Blaze&Blade ～Eternal Quest～

データ……3
ブロック…3

エルフやウィザードなどの８種類のクラスから４人パーティを組み、さまざまなクエストを遂行していくＡ·ＲＰＧ。



▲どのデータも冒険が楽しくなるものばかり。ぜひ、４人同時プレイで盛り上がってもらいたい！

●誌上企画で採用されたアイテムデータ

今回は冒険がラクに進められる、お得なデータを３つ収録。１つめは誌上企画の「Ｂ＆Ｂアイテム募集」で採用された「ハリセンソード(剣)」{スリーウェイ(杖)」「キューピッド(弓)」の３つのアイテムを持ったものだ。どのアイテムも、強力な特殊効果を持っている。

●剣、盾、弓のオリジナルアイテムが入ったデータ

製品版には存在しない「パワーアロー(弓、ハンター用)」、「クサナギソード(剣、ハンター以外用)」「ブレイズシールド(盾、ファイター＆ドワーフ用)」の３つを持っているキャラのデータを収録。

●読者考案のオリジナルアイテムが使えるデータ

本誌読者考案のオリジナルアイテム「ひらいしんブレード」「まほうのほうき」「オオサカのココロ」を持っているデータ。どのアイテムも名前からは想像できないほどの強力な効果を持っている。

Blaze&Blade Busters

データ……8
ブロック…3

４人同時プレイが可能なＡ·ＲＰＧ『Blaze &Blade ～Eternal Quest～』の続編。今回は育てたキャラ同士を対決させることが可能。

▲戦士の武器がばっちり。この強力武器があれば、ゲームはスムースに進んでいくはず。

●強力なソードをいっぱい持ったデータ

戦士向けの装備のみで固められた、直接攻撃派にオススメなデータ。ゲーム初期に買えるノーマルソードから、超強力なものまで22種類の剣が揃っている。主な剣は、エクスカリバー、ヴァルムンク、ソルブレード、アンスウェラーなど。コレさえあれば、後半戦も余裕で戦える！

●長剣とメイスの宝庫のデータ

長剣、メイスの２種類が揃ったデータ。戦士やプリーストだけでなく、中にはエルフが装備できる武器もあるのだ。ホーリーメイス、スピニングランサー、マルスブレードなどの武器がオススメ。

●メイス・ダガー系が盛りだくさんのデータ

主にシーフが装備可能なダガーと、プリーストが使用するメイスの2 系統の武器が揃っているデータ。主な武器は、セラフィムメイス、トールハンマー、デスシックル、ミストダガー、オリハルコンダガーなど。

※：集英社・セタBASTARD!!製作委員会

●ダガー・杖・弓満載のデータ

盗賊用のダガー、ウィザード用のスタッフ、ハンター用の弓が揃ったデータ。特にスタッフが豊富なので、ウィザードの装備を揃えるときはチェックだ。主な武器は、ルーンスタッフ、ソーサラスワンド、アサシンダガーなど。

●強力な弓・短剣をそろえたデータ

ハンター向けの弓、エルフ向けの短剣が揃っているデータ。ノーマルなものから特殊効果を持つものまでよりどりみどりだ。主な武器は、ミスリルレイピア、ファインレイピア、ラレイアロー、エレメンタルガンナーなど。

●短剣と斧が粒ぞろいのデータ

エルフ用の短剣、ドワーフ用の斧の２種類が豊富に揃っているデータだ。エルフ用の武器はこれで揃えるといいだろう。主な武器は、ディアボロズレイピア、ヴァルキューレ、カオスレイピア、ファングアクスなど。

●斧・ロッド系がよりどりみどりのデータ

フェアリー用のロッドが１２本と、ドワーフ用の斧が10本用意されているのがこのデータ。他のデータにも劣らない、強力なものぞろいだ。主な武器は、クリスタルロッド、イフリートスラッシュ、オウガアクスなど。

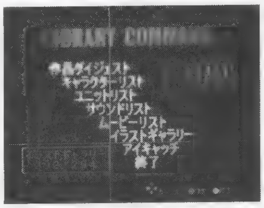
●ロッド・アーマー満載のデータ

フェアリー向け武器のロッドと、ファイター、ドワーフ用の防具「アーマー」を揃えてあるデータ。強力なものの中から、自分のキャラにあったものを選ぼう。主な武器は、ミラージュアーマー、ユニコーン、ラグナロクなど。

BRAVE SAGA2

データ……2
ブロック…2

大人気ＳＬＧの第２弾。初参戦となる「ガオガイガー」を始め、数多くの勇者系ロボットが３Ｄマップ上で激戦を繰り広げる。



▲好きなロボットのアイキャッチやムービーを、最初から見たい放題。心ゆくまで楽しんでほしい。

●各リストがすべてオープンのデータ

シナリオの達成率が100％で、アイキャッチ、キャラクター、ムービーなど、５つのリストがすべてオープンになっているデータを収録。達成率を100％にするには、かなり時間がかかる。それだけに、シリーズのファンにとって感涙もののデータといえるだろう。

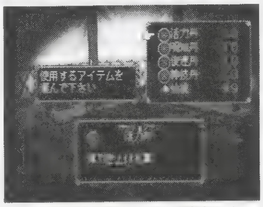
●ライブラリがすべてオープンのデータ

『１』のクリアデータを収録しているデータ。このデータをロードしてはじめると、ライブラリがオープンになっている状態で、ゲームをはじめることができる。『１』をクリアしなかった人にオススメのデータ。

封神演義　愛蔵版

データ……1
ブロック…2

殷周戦争を舞台とした中国の奇書「封神演義」のＲＰＧゲーム化。通常版の内容に、イベントボイスやアイテムを追加したのがこの愛蔵版だ。



▲プレイが楽になること間違いなし。すでにクリアした人は、このデータでもう１度プレイしてみては？

●使えるアイテムが盛りだくさんのデータ

ゲームの序盤から仙桃や回復アイテムを、最大数所持しているデータを収録。また、「活力丹」や「俊速丹」、「明知丹」、「神技丹」という通常では１つしか手に入らないアイテムを10個ずつ持っている。これさえあれば、仲間が少なくて苦戦する序盤を難なく乗り切れるはずだ。

マール王国の人形姫

データ……1
ブロック…1

人形と心を通わせる少女の冒険の物語。歌あり、踊りありのミュージカルシーンが◎。

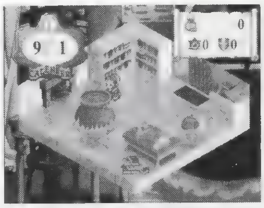
●８体の隠し人形を持っているデータ

８体の隠し人形を持った状態で、最初からゲームがはじめられるデータを収録。隠し人形のうち、４体はこのデータでしか入手できない貴重なもの。

マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～

データ……1
ブロック…1

アイテムを調合して、まったく別のものを作っていく錬金術師の卵・マリーが主人公のRPG。アイテム合成がゲーム最大のポイント。



▲かなりの上級者でも、収録された設定でプレイするのはかなり難しいはず。これをクリアできればもうプロ？

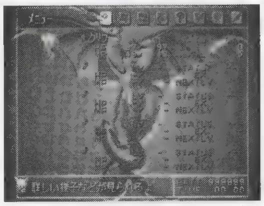
●上級者限定の難易度が設定できるデータ

期間内に先生の課題をクリアして、見事卒業できた人は、このデータを使ってさらなる錬金術の腕を磨こう。このデータでは「クリアまでの制限時間が1年しかない」「所持金が０円」「依頼がやたらと多い」などの、製品版には存在しない設定を楽しむことができる。

ミスティックドラグーン

データ……1
ブロック…2

竜と心を通じ合う少年が主人公のドラマチックなＲＰＧ。リアルタイムで命中率と回避率が変化する、ユニークな戦闘シーンが特徴的。



▲ＲＰＧ初心者でも安心のセーブデータ。お金とアイテムにものをいわせて、ガンガン進めよう！

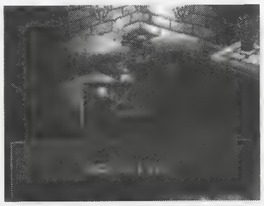
●最初から所持金とアイテムがMAXのデータ

ゲームスタート時からお金とアイテム類をＭＡＸまで所持しているデータを収録。強力なアイテムや武器は、ストーリー序盤から非常に役立ってくれるだろう。ただし、キャラのレベルは１からスタートするので、ＨＰは低い。防具だけでは防ぎきれない場合もあるので要注意。

モンスターコンプリワールド

データ……1
ブロック…4

捕まえたモンスターに訓練を施し、モンスターコンテストの優勝を目指すRPG。ゲームや音楽CDから作り出されるダンジョンがカギ。



▲とにかく強力なモンスターがたくさんいる古代遺跡。ここのモンスターがゲーム序盤で仲間にできるなんて。

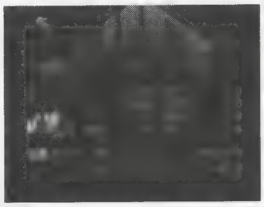
●すぐに古代遺跡へ行くことができるデーター

古代遺跡へ行くために必要な「星石」を、ゲームスタート時から99個持っているデーターを収録。これで、初級ダンジョンをクリアした後に古代遺跡へ行くことができる。古代遺跡には、強力なモンスターがたくさん存在する。こいつらを捕まえることができれば…・。

ラグナキュール

データ……1
ブロック…15

戦闘がタクティカルコンバットで進行していくＲＰＧ。セーブしたキャラのデータを持ち寄って、対戦することができる。



▲このデータを知らない友だちと対戦するときに使えば、かなり驚かせることができる。

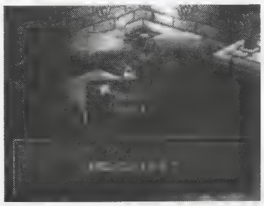
●父親・ジョロンを対戦で使えるデータ

本格的なＲＰＧを楽しめるだけでなく、セーブしたキャラのデータで、対戦プレイも可能なこのゲーム。このセーブデータでは、製品版にはなかった主人公の父親・ジョロンを対戦時に使用できる。このデータを使って、今まで以上に対戦を楽しもう！

ラグナキュールレジェンド

データ……1
ブロック…2

リアルタイムで戦闘が進むＲＰＧシリーズの第２弾。前作から５年後の世界を舞台に、コミカルかつドラマチックな物語が展開する。



▲普通に話しかけると選択肢が表示される。ここで「はい」を選べば仲間にすることが可能。

●普通の村人を仲間にできるデータ

このゲームではでは、仲間にしたいキャラを説得する必要があり、仲間にできるキャラも限られている。しかし、このデータを使えば普通の村人（全員ではない）に話しかけるだけで仲間にできるのだ。ただし、ステータスはそんなに高くないので、あまり過信しすぎないように！

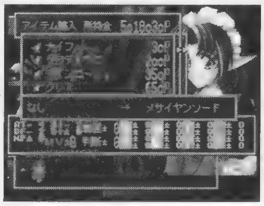
ラングリッサーⅣ&Ⅴ ファイナルエディション

データ……5
ブロック…3

伝説の剣「ラングリッサー」を軸に、壮大な物語が展開する人気S・RPGシリーズの第4作と第5作をカップリングしたもの。

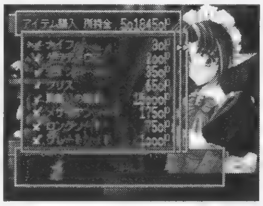
●『Ⅳ』の1面から550万Gでスタートのデータ

『Ⅳ』で所持金が500万Gという状態で1面からはじまるデータ。また、下記のコマンドを入力すると、希アイテムを購入できる「隠しショップ」が出現する。★隠しショップの出現コマンド：通常のショップ画面で「R1」→「✚下」→「L1」→「✚上」→「□」→「×」と押す。


▲500万Gあれば、どんなアイテムでも買い放題。常に最強装備でプレイできるのはうれしい！

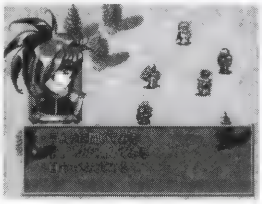
●『Ⅴ』の2面から500万Gでスタートのデータ

『Ⅴ』で、所持金500万Gの状態から、ゲームをはじめられるデータを収録。このデータでも、「隠しショップ」を利用することができる。ただし、利用する際は下記のコマンドを入力する必要があるので注意しよう。★隠しショップの出現コマンド：まず通常のショップに入る。次に「R1」→「✚下」→「L1」→「✚上」→「□」→「×」と押そう。するとショップの品揃えがスペシャルなものに変化する。


▲「隠しショップ」では強力な武器や防具がゴロゴロしている。500万Gを使って買いまくろう！

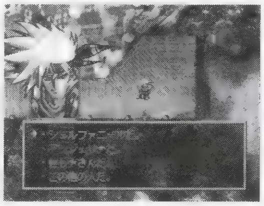
●『Ⅴ』でステージセレクトが可能なデータ

『Ⅴ』のノーマルモードでステージセレクトが可能になるデータを収録。このデータを使えば、難しくてクリアできないステージを、飛ばしてプレイすることができる。ただし、ほかのセーブデータと一緒に使用することはできない。
★ステージセレクトの方法：まずタイトル画面で「SCENARIO」を選択。次に「SCENARIO36H」にカーソルを合わせて「□」→「✚上」→「R1」→「△」→「✚下」→「セレクト」→「○」と押す。


▲SLGタイプの戦闘が苦手な人でも、このセーブデータを使えばサクサクとプレイすることができる。

●『Ⅳ』で告白イベント直前のセーブデータ

各女性キャラの好感度が高く、告白イベントが発生する直前のデータ。このデータを使用すると、本作の最大の見せ場ともいえる、告白イベントをすぐに楽しむことができるのだ。ただし、このデータはほかのセーブデータと合わせて、使うことはできない。
★告白イベントを発生させる方法：「23面Aから」のセーブデータをロードし、ランディウスでカオスにトドメを刺すと、告白イベントが発生。


▲『ラングリッサー』シリーズに欠かせない告白イベント。ドキドキな展開をいつでも見れる！

●『Ⅴ』で告白イベント直前のデータ

『Ⅴ』でも、告白イベント直前のデータをお届けする。このデータを使用すれば、各女性キャラの好感度が高い状態で、告白イベント直前の状態からプレイすることができる。ちなみに、告白できるキャラは、味方となる3人の女の子。好きな女の子に告白して、甘いひとときを過ごそう。
★告白イベントを発生させる方法：タイトル画面で「SCENARIO」を選択し、「SCENARIO36H」を選択すると告白イベントが発生。

▲告白イベントでは、魅力的な女性キャラとの恋愛が展開。キミの好みの女の子は誰かな？

リトルプリンセス マール王国の人形姫2

データ……1
ブロック…1

『1』から14年。コルネットの娘・クルルが新たな冒険に出る。システムもパワーアップ。

●アイテム、モンスターが揃ったデータ

仲間になるモンスター、装備するアクセサリ、ジュエルのすべてが揃った状態でスタートからプレイできるデータを収録。これでサクサクと物語を進めることができる。

ルナ2 エターナルブルー

データ……1
ブロック…2

SSで大ヒットした、本格派RPGの第2弾。じっくりと練り込まれたストーリーと、総計70分以上のアニメが物語を盛り上げる

●エンディング直前&ブロマイドコンプリデータ

エンディング直前からスタートできるデータを収録。このデータをロードすれば、いつでも簡単に感動のエンディングが見ることができる。また、ゲーム中に収集できるブロマイドもすべて揃っている。このブロマイドうち、6枚はPSオリジナルのものなので、じっくりと鑑賞するべし。

▲『2』のエンディングは非常に感動できる。これをいつでも見ることができるのだから、幸せだ。

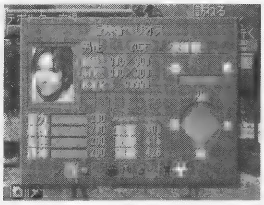
ルナティクドーン オデッセイ

データ……1
ブロック…7

「自由な冒険」をテーマにするシリーズの第2弾。世界各地に点在する街で依頼を受け、こなしていくことで成長していく

●ステータス、信仰心、所持金がMAXのデータ

収録されているデータは、ゲーム開始の時点で、主人公のステータス、精霊の信仰心、そして所持金がMAXになるというデータ。ほとんど無敵状態でプレイできるので、これを機に、どうしても達成できなかった依頼にチャレンジしてみるのもいいかもしれない。


▲これさえあればどんな依頼でもOK。あまりに強すぎるので、冒険に張り合いが感じられないかも……。

レガイア伝説

データ……1
ブロック…1

世界を覆った霧を晴らすために冒険するRPG。格闘ゲームのようなコマンド入力や、「獣」を召喚できる戦闘システムが楽しい。

●レベル99&すべての召喚獣を完備データ

仲間を含む全キャラのレベルが99で、すべての「獣」を召喚可能なデータを収録。これを使えば、レベル上げをしなくてもいいだけでなく、通常手に入りにくいレアな召喚獣を使ったバトルが楽しめる。キミの見つけられなかった召喚獣のすごさをその目で確かめよう！！

▲すべての召喚獣を揃えることは非常に大変。このデータで、ゲットしたい召喚獣をチェックしよう。

REBUS

データ……3
ブロック…2

カードに書かれた文字を組み合わせて、魔法や幻獣などを作るのが魅力のRPG。

●「アトラスジャンパー」を持っているデータ

トキサ編をクリアしているデータ。このセーブデータをロードすると、製品版にはなかった「アトラスジャンパー(土属性の防御力が+100)」を持った状態でプレイできる。

●「チャレンジハンマー」を持っているデータ

トキサ編をクリアしてるデータを収録。このセーブデータをロードすると、製品版にはなかったアイテムである「チャレンジハンマー(攻撃するたびにHPを100回復する)」を持った状態で、プレイすることができる。

●「電撃PS」を持っているデータ

トキサ編をクリアしてるデータを収録。このセーブデータをロードすると、製品版にはなかったアイテムである「電撃PS(パワーシューズ)」を持った状態で、プレイすることができる。このアイテムは装備すると風の防御力が+200になる

Lord of Fist

データ……1
ブロック…1

2人対戦が可能なFTG要素の強いRPG。修行をすることで、キャラの外観が変わる。

●2流派で子供時代からプレイできるデータ

収録しているデータを使うと、「少林拳」「ジークンドー」の両流派の子供時代からのプレイが可能。しかも、パラメータが最初からMAXと、最強状態からプレイできる。

SLG
シミュレーション

69タイトル110データ

今回収録したデーター数が一番多いのが、このSLG。110ものデータをお届けする。これで、キミのゲームライフは完璧！　なはず。

アクアパラダイス

データ……2
ブロック…4

水族館を経営するＳＬＧ。さまざまな魚を集めて、オリジナルの海洋パークを作れる。

●図鑑の達成率が98％のデータ

このセーブデータをロードすると、達成率が98％の図鑑を鑑賞することが可能。これをもとに、集客力の高い魚を展示して水族館を発展させよう。

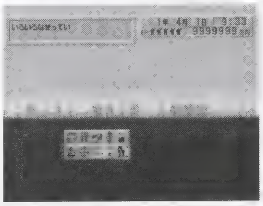
●はじめから資金がMAXのデータ

このセーブデータをロードすると、運営資金が最初からMAXの状態ではじめることができる。このデータを使って、規模が大きく水槽を数多く設置できるような、水族館を建設していけば、世界最高の水族館も夢じゃない！

AZITO－アジト－

データ……4
ブロック…15

正義の味方や怪人を作りながら、「秘密基地」を運営するＳＬＧ。さまざまな施設を地下基地に配置して、謎の敵を撃退しよう。


▲せっかく自分だけの秘密基地を持てるのだから、現実的な問題を忘れて思いっきり楽しもう！

●ステージAを資金MAXでプレイ可能なデータ

難易度が低いステージA(ノペハンシティー)を、資金をMAXにした状態からはじめられるデータを収録。これだけ豊富な資金があれば、巨大ロボットだろうが強力な改造人間軍団だろうが、好きなように作って、自分だけの秘密基地建設にいそしむことができる。

●ステージBを資金MAXでプレイ可能なデータ

斜面が多く、地下が広いステージB(ボンゴー砂漠)を、資金MAXの状態ではじめることができるデータ。斜面が多いので、地上のユニットを数多く作りたいときは、「土台」を積極的に作っていくと◎。

●ステージCを資金MAXでプレイ可能なデータ

斜面が多く、平地が少ないステージC(マルオカ湿地帯)を、資金MAXの状態ではじめることができるデータ。２番目に難易度が高いステージだが、地形に合わせて効果的なユニットを配置していけばクリアできるはず。

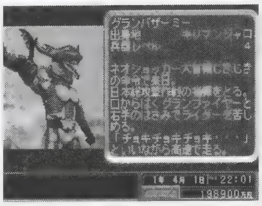
●ステージDを資金MAXでプレイ可能なデータ

斜面が多く、平地が少ないうえに海に囲まれているステージD(松風島)を、資金ＭＡＸの状態ではじめることができるデータ。最高難易度を誇るこのステージを、クリアすれば、キミも『アジト』マスターの仲間入り！

AZITO2

データ……2
ブロック…5

正義のヒーローか悪の怪人軍団を選択して、秘密組織を経営するＳＬＧ。登場するキャラクターの数も、大幅に増加。


▲最強ロボやスーパー改造人間を揃えて、基地に攻めてくる敵陣営を蹴散らし、敵基地に攻め込もう。

●悪側陣営で最強型兵器が生産可能なデータ

序盤ステージから、正義側陣営で改造人間、兵器ともに最強型の生産が可能な状態になっているデータ。ただし、これら最強型の生産の資金は通常どおり必要なので、しっかり基地を経営して稼いでおかないと、あっという間に金欠状態になるのだ。

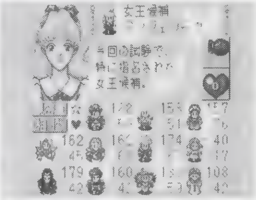
●正義側陣営で最強型兵器が生産可能なデータ

序盤ステージから、悪側陣営で改造人間、兵器ともに最強型の生産が可能な状態になっているデータ。資金を稼ぎながら最強型兵器を大量生産すれば、夢の(？)世界征服を達成できること間違いなし！

アンジェリークSpecial

データ……1
ブロック…1

美男子ぞろいの守護聖たちと親密になり、彼らの力を借りて地上世界を繁栄させていく。女の子向けの恋愛ＳＬＧ。


▲親密度の高い守護聖は、こちらからお願いしなくとも、力を貸してくれることがあるのだ。

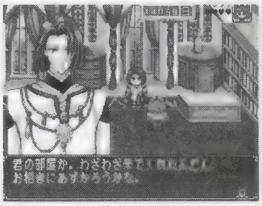
●守護聖さま全員とラブラブなデータ

守護聖全員との親密度がそれぞれ150もあるデータを収録。３つあるセーブデータのうち「121日目の物語」を選んでスタートしよう。守護聖たちが力を惜しまずに協力してくれるので、ＳＬＧが苦手な人でも、簡単にエンディングを迎えることができる。

アンジェリークSpecial2

データ……1
ブロック…1

人気の女の子向け恋愛ＳＬＧの続編。次期女王候補としてライバルと競いながら、守護聖たちや、新登場の教官と親密になっていく。


▲『２』で新登場の教官や協力者たちも、魅力的なキャラばかりなので、クラクラきた人は多いはず。

●教官ともラブラブになれる夢のデータ

守護聖さまだけでは満足できないという欲張りなあなたのためのスペシャルデータ。３人の教官との親密度が、199か200もあり、その他、協力者３人と通常は会えない土日にも会いにいくことができるというもの。「139日目の物語」をロードしてプレイしよう。

ウィザーズハーモニー２

データ……1
ブロック…1

ウィザーズアカデミーのサークルのマスターとなって、自分と部員を育成するＳＬＧ。

●特別な女の子３人とのＥＤ直前データ

女の子と仲よくなることもこのゲームの目的。今回は、モスモス、ティーファ、ルミナとのＥＤ直前データを収録。それぞれ、ロードすればすぐにＥＤを見ることができる。

宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル

データ……3
ブロック…6

地球からイスカンダル星までのヤマトの軌跡をたどるＳＬＧ。リアルタイムで進行する戦闘シーンでは、迫力満点の戦いが展開する。

▲すべてのエリアが選択できるので、プレイしたいステージのデータをロードしよう。

●エリア２からエリア４まで選べるデータ

エリア２「アルファケンタウリ宙域」からエリア４「暗黒宙域」までの３エリアを、セレクト可能なデータ。このデータを含む３つのセーブデータを使えば、全９エリアを自由に選択してプレイすることができる。いきなり最終エリアからプレイするということも、もちろん可能だ。

●エリア５からエリア７まで選べるデータ

エリア５「異次元空洞」からエリア７「バラン宙域」までの３エリアをセレクト可能なデータ。ステージ５の序盤ではレーダーが使えないが、敵との戦闘に勝利後に使用可能になるので、あわてないように。

●エリア８とエリア９を選べるデータ

エリア８「マゼラン臨海宙域」と、エリア９「大マゼラン宙域」を選択できるデータ。この２つのエリアで、ヤマトの航海がクライマックスを迎えるだけに、一度はプレイしておきたいところ。

栄冠は君に４

データ……1
ブロック…5

高校野球の監督となってチームを育て、甲子園大会での優勝を目指す育成ＳＬＧ。

●メーカー作成の強力チームデータ

アートディンクのスタッフが育てた「ＡＤ学園」野球部のデータを収録。攻守ともに高い能力を持つ、強力なチームなので、初心者監督でも甲子園優勝を狙える。

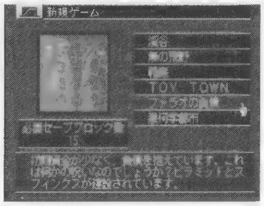
A5 A列車で行こう5

データ……1
ブロック…10

鉄道を中心に、1つの街を作り上げる経営SLG『A列車で行こう』シリーズの第5作め。『AⅣ』よりも、マップ、列車などが増加。

●超難度の隠しマップがプレイ可能なデータ

隠しマップである「ファラオの負債」と「幾何学都市」の2つが、すぐにプレイできるようになっているデータ。どちらも非常に難易度の高いマップなので、「経営は極めたぜ」という人の腕試しにもってこいのマップ。気合を入れてチャレンジしてみよう。



▲多額の負債を抱えた状態からスタートの「ファラオの負債」。スフィンクスやピラミッドがある。

A.Ⅳ.EVOLUTION

データ……1
ブロック…15

線路を引き、ダイヤを決めて列車を走らせて鉄道会社を運営するSLG。

●エンディング直前のデータ

エンディング条件は1兆円を貯めること。このデータでは、その直前まで資金を貯めた状態なので、もう少しがんばるだけでエンディングを迎えることができる。

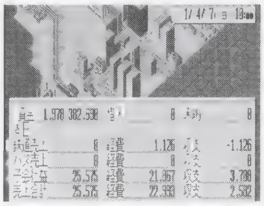
A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL

データ……1
ブロック…15

『A.Ⅳ EVOLUTION』に新マップを追加し、好評の車窓モードもより美麗になったバージョンアップ版。

●大金持ちでスタートできるデータ

1兆円以上の資金を持ってスタートできるデータ。うまく運営しないとあっという間に資金不足に陥ちいってしまうこのゲームだが、これだけお金があれば、どんなプレイでも可能。好き勝手にレールを敷いたり、大きなビルを建てまくったりと、自由自在なプレイが楽しめる。



▲ビル以外にも、いろんな建築物が用意されているので、イカス都市を作りあげて車窓モードを楽しもう。

SDガンダムGGENERATION

データ……2
ブロック…9

「ファースト」から「逆シャア」まで、「ガンダム」のストーリーに自分が育てたオリジナルの部隊を率いて参戦するSLG。

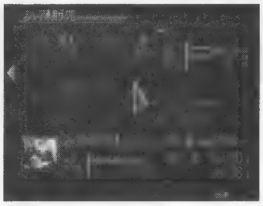
●プロフフィールをコンプリートしたデータ

ゲーム中に登場するMSなどの、詳細なプロフィールが閲覧できる「プロフィールモード」。ゲームをクリアしないと出現しないこのモードを、いきなり見ることが可能なデータを収録。友だちの作った部隊同士で戦う「FREE MACTH MODE」も出現済みなので、かなりお得。

▲プロフィールモードに登録するのが難しい、かなりレアな機体も収録されているので要チェック！

●資金MAXでスタートできるデータ

こちらは資金MAX状態でゲームをはじめることができるデータ。タイトル画面で「GAME CONTINUE」を選ぶと、ステージ2の途中からはじまる。ただし、すでに1部隊を編成しているので、その分の資金が減っている。豊富な資金を使って、自分の部隊をガンガン強化しよう！　強化のコツは、強いユニットを、ガンダリウムγやIフィールドなどのオプションでまめに強化していくことだ。覚えておこう。



▲MSと並んで重要なパイロット。ニュータイプを優先して育てていくと、戦いが楽になる。

エターナルメロディ

データ……10
ブロック…1

異世界に迷い込んだ主人公が、女の子たちと一緒にボードゲーム式のダンジョンを探検したり、街でデートをしたりする育成SLG。

●おまけモードを見れるデータ

このセーブデータをロードしてゲームをはじめると、最初から「おまけ(キャラのグラフィックを鑑賞できる)」、「DATABASE(各キャラのプロフィールとボイスを聞ける)」、「OPENING(オープニングムービーを見ることが可能)」の3つのモードを自由に選択できるのだ。

▲人気声優とキュートなキャラのグラフィックを、心ゆくまで堪能できる。ファン必見！

●エンディングデータその①

アイリスとのエンディング(元の世界に戻れるバージョンと、元の世界に戻れないバージョン)と、カイルとのエンディング(元の世界に戻れないバージョン)の2つを見ることができるデータ。

●エンディングデータその②

ウェンディ、若葉、メイヤーの3人分のエンディングを、見ることができるデータ。3人のデータはすべて、元の世界に戻れないバージョンのエンディングなので、注意してプレイしよう。

●エンディングデータその③

ウェンディ、若葉、メイヤーの3人分のエンディングを、見ることができるデータ。3人のデータはすべて、元の世界に戻れるバージョンンのエンディングが流れるようになっている。

●エンディングデータその④

カイルとのエンディング(元の世界に戻れるバージョンのみ)と、レミットとのエンディング(元の世界に戻れるバージョンと元の世界に戻れないバージョン)を見ることができるデータ。

●エンディングデータその⑤

カレン、アルザ、リラの3人分のエンディングを、見ることができるデータを収録している。3人のデータはどれも、元の世界に戻れないバージョンのエンディングが流れるデータだ

●エンディングデータその⑥

カレン、アルザ、リラの3人分のエンディングを、見ることができるデータを収録している。3人のデータはどれも、元の世界に戻れるバージョンのエンディングが流れるデータだ。

●エンディングデータその⑦

ティナ、楊雲、キャラットの3人分のエンディングを見ることができるデータを収録している。3人のデータはどれも、元の世界に戻れないバージョンのエンディングが流れるデータだ。

●エンディングデータその⑧

ティナ、楊雲、キャラットの3人分のエンディングを見ることができるデータを収録している。3人のデータはどれも、元の世界に戻れるバージョンのエンディングが流れるデータだ

●エンディングデータその⑨

全員がエーテルマキシマムをマスターしているデータ、カイル、レミット、アイリスのその後が見られるエンディングデータ、バッドエンディングを見ることができるデータを収録している。

快刀乱麻　雅

データ……1
ブロック…1

失踪した親が残した剣術道場と借金を背負いながら、がんばる育成SLG。

●おまけゲームがプレイ可能なデータ

このデータがあれば、おまけの「やぶさめシュ　ト」「剣術指南」の2つのミニゲームをいつでもプレイできるので、息抜きに遊びながらゲーム本編をがんばろう。

風のノータム

データ……1
ブロック…1

熱気球に乗り、目的地を目指すシミュレーター。バーナーの操作と風向きの計算が重要。

●全ステージ選択可能&特製気球のデータ

すべてのステージが選択可能になっているデータを収録したので、これでいつでも好きな街の空を楽しめる。さらに、製品版にはない絵柄の気球も、使用可能。

Carnage Heart

データ……1
ブロック…5

パーツやプログラムを組み合わせてOKEという無人兵器を作成して戦うSLG。

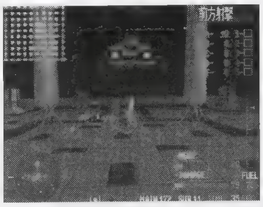
●最強機体のデータ

このセーブデータは、最強の機体データを収録したもの。ただし、このデータは、「VS-BATTLEモード」でしか使用できないので注意しよう。

Carnage HeartEZ

データ……1
ブロック…5

『Carnage Heart』の少々難しい設計やプログラミングを、初心者にもプレイしやすいように簡略化したもの。


▲OKEの能力を発揮するには、部隊を組む機体の組み合わせも重要。いろいろと試してみよう。

●世界大会出場機体と読者作成強力機体データ

'97年11月に開催された「カルネージマスターズワールドカップ」に、日本代表として出場した8名によるOKEデータと、DPS読者が作成した機体データを収録。このデータで研究を重ねれば、スキルアップも間違いなし。【提供者：神尾基史さん(静岡県)、村杉充彦さん(東京都)】

ガンホーブリゲイド

データ……1
ブロック…1

火星を舞台に、「マシンレッグ」と呼ばれる2脚歩行兵器で戦う、ロボットSLG。

●強力なユニットでプレイできるデータ

このデータでは、主人公がスキルを多数もっており、かなり強力なユニットが使用可能。このデータを使えば、比較的難度の高いこのゲームも、ラクにクリアできる。

筋肉番付 ROAD TO SASUKE

データ……1
ブロック…1

プロ野球選手から俳優まで、体力自慢の有名人が、男のプライドを賭けて戦う人気TV番組『筋肉番付』を完全SLGゲーム化。

▲選手の能力値は、どれもほぼMAXまで鍛えてある。このキャラを使えば、「SASUKE」制覇も夢じゃない！

●編集部が育成したキャラデータ

選手を育成するのがメインの『SASUKE』。そこで、このデータでは編集部が育成したオリジナル選手「オハイオ」のデータを収録。データをロードすると、4年目3月の第3週後半からはじまる。そして第4週が終了すると、最難関の「SASUKE」に挑戦できる。

甲脚機甲師団 バイン・パンツァー

データ……1
ブロック…10

第二次世界大戦までの歴史をモチーフした、架空の世界を征服することが目的のSLG。

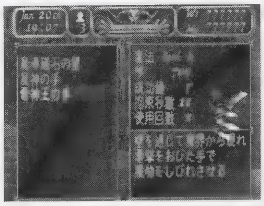
●全勢力が選択できるオトクなデータ

ゲームのクリアデータを収録。このデータをロードすると、一度クリアしないと選択可能にならない4つの国家を選んでプレイすることが可能になる。

刻命館

データ……1
ブロック…9

館の主となり、侵入者を防ぐためのさまざまなトラップを配置。侵入者を倒したり、捕まえたりしながら魔人の復活を目指すSLG


▲最初からトラップを仕掛け放題。こんな恐ろしい館には、絶対に入りたくないものだ……。

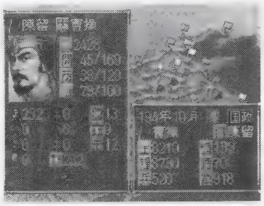
●トラップ&モンスターがすべて使えるデータ

トラップとモンスターが全種類使用できる（シナリオで出現するものは除く）うえに、アイテムも全種類99個ずつ持っている。さらにMPとWRがそれぞれ777,777という状態で、「人間狩り」からスタートできるデータ。このデータを使用して魔人を復活させよう。

三國志VI

データ……1
ブロック…7

コーエーの代表的SLGの1つ『三國志』シリーズ第6弾。中国大陸統一を目指すキャンペーンのほか、7つのショートシナリオあり。


▲『三國志』ファンのために、特別に作成されたデータ。ぜひともプレイしてみてほしい。

●開発者が調整したスペシャルデータ

劉備や曹操といったおなじみの君主となり、はるか中国大陸に思いをはせるキミのために、『三國志』の世界をより楽しむことができるように、開発者自らが武将、アイテム、国力の設定を調整し直したデータを収録。赤壁の戦いなどの有名な合戦も、体験することができる。

ジェットでGO！

データ……1
ブロック…1

『電車でGO！』でおなじみのタイトーが放つ、ジャンボジェット機のシミュレーター。

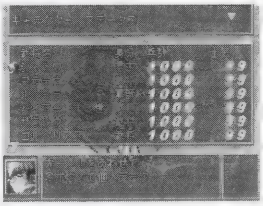
●隠し路線、隠し機種がすべて出現のデータ

このデータでは3機のジェットと30の路線すべてが選択できる。「エトセトラ」で遊べるミニゲーム「トーイングカーでGO！」と「マーシャラーでGO！」も出現している。

純情で可憐 メイマイ騎士団 スペクトラルフォース外伝

データ……1
ブロック…3

『スペクトラルフォース』シリーズのキャラが総出演の戦略SLG。近隣諸国を制圧して、ネバーランド大陸の統一を目指す。


▲兵数もいきなりMAXなので、何も考えずにガンガン攻め込んでいける。圧倒的な強さを楽しもう。

●魔王軍の最強戦力がキミのものになるデータ

普通にプレイしていると、たいてい最後の強敵と立ちはだかることになる、強力な戦力を率いる「魔王軍」。このデータを使えば、通常は使えない「魔王軍」でプレイすることができる。大陸の北西に本拠を構える魔王軍は、全パラメータMAXの武将など、最初から超強力な陣容。

新テーマパーク

データ……1
ブロック…4

遊園地を経営するSLG第2弾。自分で作ったコースターなどを客として体験できる。

●エンディング直前データ

趣味に走った遊園地では、なかなかお客さんが増えてくれないのがツライところ。クリア直前状態でのセーブデータを用意したので、誰でもエンディングを見られる。

水滸伝・天導一〇八星

データ……1
ブロック…13

『三國志』と並んで人気の英雄物語『水滸伝』を舞台にした歴史SLG。梁山泊に集まった108人の英傑が、国を乱す叛徒と戦う。

▲自国を豊かにしながら、平和を築くために戦う。このパラメータなら、中国大陸統一もすぐそこ。

●序盤から資金、アイテムがMAXのデータ

「1106年1月1日　シナリオ2　晁蓋　人気：50」で、金と食料が9,999,999、武器、軍馬、軍船、呪符をそれぞれ100,000所有して、アイテムも100個以上というMAX状態からプレイできるデータ。いくらでも兵士を雇うことができるので、領土を拡大するのがかなり楽。

スペクトラルフォース

データ……2
ブロック…2

4人の君主から1人を選び、大陸統一に向けて戦うファンタジーSLG。

●4人の主人公+ジャドウが集結しているデータ

通常のプレイではありえない、スタート時からヒロの国に他の3人の主人公とジャドウが所属しているデータ。はじめから強力な戦力でプレイしたい人にオススメ。

●全40カ国の中から自国を選択可能なデータ

ニューゲームでゲームをはじめると、全40カ国の中から自分の国を選択できるようになるデータだ。すでにこのゲームをプレイし尽くして、違った気分で楽しみたいという人は、このデータで遊んでみよう。

スペクトラルフォース 愛しき邪悪

データ……2
ブロック…3

竜の力を秘めた少年が、世界を平和に導くための戦いに挑む。ＳＬＧ初心者でも楽しめるように、コマンドやシステムはシンプル。

▲豊富な資金と兵力に加え、超強力な部下が３人もいる。はじめる前勝利を確信できるほど、強力なデータ。

●自軍のすべてが最強のデータ

自軍のお金、兵数がＭＡＸになっているのに加え、すべてのパラメータがＭＡＸの武将が３人もいるという強力なデータを収録。３人の武将の名前が、「でんげき」、「デンゲキ」、「電撃」というＤＰＳ特製のデータだ。かなり楽にプレイできることうけあい。

●ボスキャラが各国の武将として出現するデータ

このデータは、通常時のボスキャラが各国に武将として配備されているというもの。さすがにボスキャラは相当に強力なので、この武将たちをどう使うかがゲームのポイントとなる。自分の部下にできればいいが、敵に回すと怖い……。

ZEUSⅡ Carnage Heart

データ……3
ブロック…7

無人兵器ＯＫＥのパーツをセッティングし、行動チップの組み合わせによってプログラミングして戦わせるバトルＳＬＧ。

▲月影は、ＶＳモードの機体評価でＳを獲得しないと、使用可能にならないレアな機体。それが７機も使える！

●ＶＳモードで月影７人衆が使用可能なデータ

アートディンクが作成した７機の月影を、ＶＳモードでいきなり使うことができるデータを収録。７機の月影は、攻撃型、格闘型、支援型など、バリエーションが非常に豊富だ。自分で使うもよし、自分で育てた機体と対戦させてみるのもよし。７人衆を使っていろいろな戦いを楽しもう。

●キャリアとドローンのプログラム可能データ

ＶＳモードで、通常はできないキャリアとドローンのプログラミングができるデータを収録。貧弱なドローンも、プログラミング次第ではほかのＯＫＥと互角に戦えるようになる。キャリアは、重い武装を装備できるのが特徴だ。

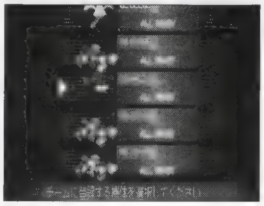
●シナリオモードで月影と冥界が使用可能

シナリオモードで、幻の機体月影と冥界が使用できるデータを収録。冥界は、火力重視の４足歩行型ＯＫＥで、積載量が12,200、耐久度が1,200ある。厚い装甲と武装を多数装着すれば、重火力、重装甲のＯＫＥが作成可能。

ZEUS Carnage Heart SECOND

データ……2
ブロック…7

『カルネージハート』シリーズの第３弾。無人兵器・ＯＫＥの機体を作成し、敵チームと戦わせる。プログラミングが勝敗のカギを握る。


▲上位８チームだけあって、強さは折り紙つき。すべてのチームに勝てるようになるまで、プレイしよう！

●「ＤＰＳ－Ｄ杯」上位８チームのデータ

Ｄ16で結果発表した、「ＤＰＳ－Ｄ杯」の上位８チームとＤ編集部の機体が使用可能なデータを収録。１位がチーム１、２位がチーム２‥という順番で収録されている。どれも力作ばかりなので、自分のＯＫＥに自信がある人はぜひ一度、対戦してみよう。

●開発者が作成した８チームと対戦可能なデータ

このゲームの開発者が作成・編成したＯＫＥを８チーム分収録。さらに全部で16あるライブラリチームとの対戦が可能になっているデータ。自分で作成したＯＫＥが、どの程度の実力を持っているかを試すのに最適。

戦闘国家 エア・ランド・バトル

データ……1
ブロック…3

ヘックスマップで戦闘する本格的ＳＬＧ。実在する兵器が多数するので非常にリアル。

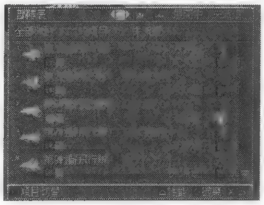
●チャレンジマップが選択可能なデータ

おまけのチャレンジマップが選択可能になるデータを収録。実在の兵器で編成された部隊を操って、戦略を練るのが楽しくてたまらないという、マニアックな人にオススメ。

戦闘国家－改－ IMPROVED

データ……1
ブロック…1

『戦闘国家』のシステムをバージョンアップして、前のマップで育てた部隊を持ち越して戦うキャンペーンモードを追加したバージョン。


▲最強レベルの兵器たちがズラリ勢ぞろい。これまで負けまくった人も、これでスッキリできる。

●全兵器がＭＡＸレベルのデータ

『改』になって新たに追加されたキャンペーンモードで、なかなか勝てずに苦労している人のためのデータ。キャンペーンの１面をクリアした時点で、すべての兵器のレベルがＭＡＸになっているデータを収録。これなら、よほどひどい戦い方をしないかぎり、負けることはないだろう。

装甲騎兵ボトムズ 鋼鉄の軍勢

データ……1
ブロック…1

根強い人気を誇るアニメ「装甲騎兵ボトムズ」の世界を舞台に、オリジナルキャラクターたちの戦いを描くＳＬＧ。

▲レッドショルダーのパイロットレベルは、なんと60！　こちらも本編でしっかり鍛えてから挑戦しよう。

●レッドショルダー部隊とも対戦可能なデータ

このゲームでは、ＡＴの能力はパイロットのレベルに大きく左右されるが、収録データでは味方のパイロットが全員レベル20ではじまるので、楽に戦うことができる。また、アニメに登場した伝説の最強部隊「レッドショルダー」と戦えるモードも、出現している。

卒業Ⅲ ～Wedding Bell～

データ……1
ブロック…1

人気育成ＳＬＧの３作め。本作では、生徒と結婚しているという秘密を守る必要がある。

●「渡辺和恵」のイベントコンプリートデータ

５人の生徒から「渡辺和恵」を妻に選び、すべてのイベントを見てクリアした状態のデータ。アルバムモードで、彼女のイベントをすべて見ることができる。

太陽のしっぽ

データ……2
ブロック…2

主人公が原始人という異色のＳＬＧ。危険がいっぱいの原野で生き抜くのが目的。

●最も長い列を見ることができるデータ

マンモスと戦い、海を泳いで渡る、パワフルな原始人にうってつけのデータをプレゼント。「肉」をあと１つ持ち帰れば、最も列の長い踊りを見ることができるデータだ。

●エンディング直前のデータ

このゲームの最終目的は、マンモスの牙で塔を築いて「太陽のしっぽ」を触ること。このデータをロードすると、なんとマンモスの牙の塔が完成している状態でプレイできるのだ。感動のエンディングもすぐに見られる。

沈黙の艦隊

データ……1
ブロック…1

人気コミックの「沈黙の艦隊」の名場面を、海江田艦長になりきって楽しめる海戦ＳＬＧ。

●３つのモードで楽しめるデータ

【ドラマティックモード】ファイナルステージからプレイ可能。【コンプリートモード】やまとのパラメータがＭＡＸ状態でプレイ。【シチュエーションモード】最終戦プレイ可能。

電車でGO！

データ……1
ブロック…1

アーケードで大ヒットした電車運転シミュレータの移植版。リアルな運転感覚が◎。

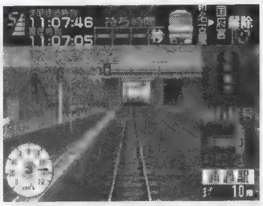
●全路線のムービーを鑑賞可能なデータ

このデータでは、通常のエンディング＆ＤＸエンディングを「ムービーギャラリー」で鑑賞できる。ＤＸエンディングは通常のエンディングと違い、フルカラーで映像が流れるのだ。

電車でGO！　名古屋鉄道編

データ……1
ブロック…1

シリーズ初の私鉄作品『電ＧＯ！名鉄編』。路面電車やモノレールといった、私鉄ならではの個性的な路線を運転できる。


▲フリーランでは非常ブレーキによる強制停止がない。実際には不可能な禁断の超高速運転もできる。

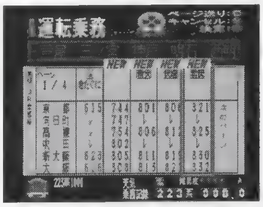
●隠し路線&フリーランが選択可能なデータ

今回収録したデータは、隠し路線をすべて遊べ、なおかつフリーランで全路線が選択できるようになっているもの。隠し路線は、犬山線（8500系）、名古屋本線(3400系)、犬山線(8000系)、モノレール(MRM100)、犬山線(1600系)の５つ。どれも私鉄ならではの走りが楽しめる。

電車でGO！　プロフェッショナル仕様

データ……1
ブロック…1

北は秋田新幹線、南は鹿児島本線まで全国１０路線、５０車種以上を収録。シリーズ中、最多の収録路線数を誇る。


▲「NEW」と表示されているのが、隠し路線だ。現役車両から引退したものまで幅広くそろっている。

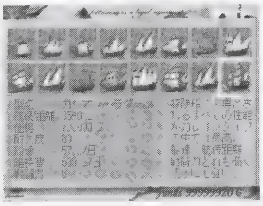
●すべての隠し路線を選択できるデータ

最初から、全部で37種類の隠し路線が選択可能になっており、さらに天候も自由に選べるようになっているセーブデータを収録。隠し路線は、日本初の特急である「こだま151系」をはじめ、マニアックなものが多い。鉄道ファンならなら、一度は運転してみよう。

Neo ATLUS

データ……1
ブロック…6

大航海時代に生きる商人となり、世界地図を作り上げるＳＬＧ。提督たちを航海に派遣し、世界の秘宝を手に入れるのだ。


▲資金にものをいわせて、高性能な探検船や貿易船を建造し、より安全な航海を楽しもう。

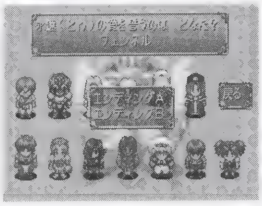
●序盤のプレイが楽になるデータ

最初から資金がＭＡＸで探検船、貿易船が全種類建造可能なデータを収録。このデータを使えば、序盤から資金に困らずに世界地図完成を目指すことができる。しかし、この資金だけでクリアは不可能なので、まずは貿易できる都市を探しながらプレイしよう。

ネクストキング　恋の千年王国

データ……1
ブロック…1

４人の王子の中で、１番もてた王子が次の王様になれるというわけで、より多くの女の子のハートを射止めるのが目的の対戦型恋愛ＳＬＧ。


▲12人分のエンディングを見るのはかなり大変だが、このデータがあれば簡単に見ることができるぞ。

●全キャラのエンディングを鑑賞可能データ

ヒロインとなる12人の女の子全員のエンディングを、「もういちどウェディングベル」モードで見ることができるデータを収録。八方美人になりすぎて、女の子を１人もゲットできなかったという人は、ぜひ利用してほしい。このデータは、熊井崇さん（茨城県）さんの提供。

ノイエス

データ……1
ブロック…1

さまざまな経験を通じて、アンドロイドのアンを人間にする、ノベル形式の育成ＳＬＧ。

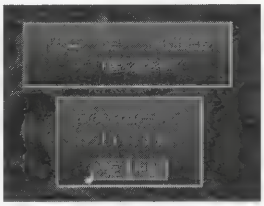
●ベストエンディング直前データ

ベストエンディング直前のデータのほか、アンが音楽家になるエンディング、芸術家になるエンディングの直前データの３つをそれぞれ収録。

信長の野望　将星録

データ……3
ブロック…15

戦国時代を舞台に、武将となって天下をつかむＳＬＧ。クォータービューのマップで、自国が発展していく様子を見ることができる。


▲最初から収録されているシナリオをすべてクリアした人は、追加シナリオをぜひプレイしよう。

●「1555年４月、清州入城」がプレイ可能なデータ

信長の人生の重要な局面をテーマにした追加シナリオ「1555年４月、清州入城」を、プレイできるデータを収録。ただし、データをロードときのシナリオ名は「うつけ者家督を継ぐ」になっているので注意しよう。またＭＣの空き容量が15ブロック必要な点も忘れないように。

●「1562年２月、清州同盟」がプレイ可能なデータ

追加シナリオ「1562年２月、清州同盟」がプレイ可能なセーブデータ。データをロードしたときのシナリオ名は「風雲桶狭間」になっている。プレイヤーキャラが徳川家康の状態でゲームがはじまる。

●「1589年11月、天下統一前夜」がプレイ可能なデータ

追加シナリオ「1589年11月、天下統一前夜」がプレイ可能なデータ。データをロードしたときのシナリオ名は「天下への道」になっている。プレイヤーキャラが伊達政宗の状態でゲームがはじまる。

信長の野望　武将風雲録

データ……3
ブロック…3

コーエーの人気ＳＬＧシリーズ第４作め。武将の大幅増や戦術の強化に加え、茶器などの文化の要素も取り入れ、戦国の雰囲気を味わえる。

▲ＳＬＧの初心者や、自分に有利な条件で楽しみたい人にオススメのセーブデータといえる。

●シナリオ１を有利な状態でプレイ可能なデータ

プレイヤーに非常に有利な状態で、シナリオ１をプレイできるデータを収録。プレイヤーキャラは信長で、ゲームスタート時から金が9,999、米が9,999、技術が999という、かなり国力が高い状態でスタートすることができる。まさに至れり尽くせりのデータだ。

●各領地の鉄砲が最初から999のデータ

シナリオ１開始直後から、陸奥から薩摩までのほとんどの国の鉄砲が、999になっているセーブデータを収録。プレイヤーキャラは信長。かなりクリアが難しいデータなので、我こそはと思う人は、ぜひ挑戦してみよう。

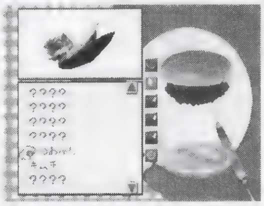
●シナリオ２を有利な状態でプレイ可能なデータ

プレイヤーに非常に有利な状態で、シナリオ１をプレイできるデータを収録。プレイヤーキャラは信長で、スタート時から金が9,999、米が9,999、技術が999という、かなり国力が高い状態でスタートすることができる。初心者向け。

バーガーバーガー２

データ……1
ブロック…4

ハンバーガーチェーン店の店長として、ライバル店と競争をするＳＬＧ。素材や食材費などをチェックしてオリジナルバーガーを作るのだ。


▲食材はハンバーガーのできを左右するだけに、このデータは心強い。新メニューをどんどん作ろう。

●レアな１２種類の素材がそろっているデータ

ポケットステーションでしか入手することができない「食パン」、「牛カルビ」などの合計12種類の食材が、最初からそろっているデータ。これらの素材をうまく活用して、人気爆発間違いなしのスペシャルバーガーを作り出そう。あと必要なのは、キミのセンスだけだ。

パイロットになろう！

データ……2
ブロック…1

飛行機を使ったアルバイトでお金を稼ぎ、免許の講習を受ける操縦SLG。

●ジェットコース卒業検定終了データ

ジェットコースの卒業検定をクリア済みのデータを収録。飛行機で自由にフライトできる「HANGARモード」が選択可能になっており、すべての講習とアルバイトもプレイ可能。

●レシプロコース卒業検定終了データ

レシプロコースの卒業検定をクリア済みのデータ。こちらのデータでも、ゲーム中

に登場する飛行機で自由にフライトできる「HANGARモード」が選択可能。また、講習とアルバイトもすべてプレイできる。

はじめの一歩 THE FIGHTING

データ……1
ブロック…1

人気コミックのゲーム化。コミック中のキャラをひな形に、ボクサーを育成できる。

●オリジナルのエディットキャラクターデータ

エディットモードで作成した、オリジナルのキャラクターのデータ。なかなかの強さなので、自分で育成したキャラクターと対戦させてみよう。

パチスロ　アルゼ王国

データ……1
ブロック…3

人気のパチスロシミュレーターSLGシリーズ第1弾。4＋1機種がプレイできる。

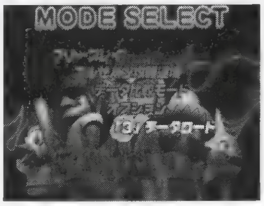
●隠し機種が遊べるデータ

隠し機種の「ウイルスショック」が遊べるようになるデータを収録。このデータを使って、より楽しいパチスロプレイをしよう。

パチスロ　アルゼ王国3

データ……1
ブロック…2

パチスロの大手メーカー「アルゼ」の機種を体験できるSLGシリーズ第3弾。実機ままのリアルさが最大のポイント。



▲ここからデータをロードしよう。ちなみに使うのは『アルゼ王国4』のソフトなので注意。

●『アルゼ王国4』で隠し機種が使えるデータ

収録しているデータは『アルゼ王国3』のクリアデータ。このデータを『アルゼ王国4』でメインメニューの「『3』のデータロード」からロードすると、隠し機種「グランシェル」がプレイできるようになる。キミはこの機種を後略することができるか？

バトルアスリーテス　大運動会オルタナティヴ

データ……1
ブロック…3

近未来の陸上競技で、トップをめざす女の子たちを鍛え上げる、育成SLG。

●全トレーニング選択可能なデータ

トレーニングごとのビジュアルも大きな魅力になっているこのゲーム。すべてのトレーニングが選択可能になったセーブデータを収録。

花火 FANTAST

データ……2
ブロック…5

「型」と「星」の組み合わせで作成した、美しい花火を打ち上げるSLG。

●スペシャル花火を鑑賞できるデータ

まずは、いきなりどんな花火でも作ることができる、「型」が43種類、「星」197種類のすべてを使用可能になったデータを収録。さらに、文字花火でウラワザの情報が見られる。

●5パターンの花火データ

さまざまなテクニックを駆使して作成した5パターンの花火が収録されている。自分で花火を作るときの参考になるし、もちろん鑑賞にもバッチリ。ゲームの真髄を楽しもう。

はるかぜ戦隊Vフォース

データ……1
ブロック…1

アニメムービーがいっぱいの戦略SLG。葵三姉妹が謎の宇宙艦隊に立ち向かう。

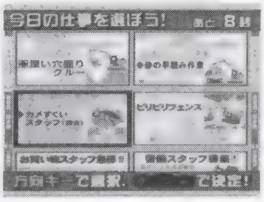
●禁断の超兵器が使用可能なデータ

ステージ13の大要塞で、金星文明の遺産、時空兵器「HN－01」が使用可能になるデータ。ここをクリアすれば、エンディングまではあと2ステージを残すのみ。

パワーショベルに乗ろう!!

データ……1
ブロック…1

アーケードで人気になったパワーショベルシミュレーターのPS移植作。PSオリジナルのモードも楽しめる。



▲じっくり遊びたい人から、腕を試したい人まで、誰もが納得の使えるデータをお届け。

●「ゲット」モードで隠し要素全オープンデータ

「パワーショベルでゲット」モードで、隠し要素がすべてオープンになっているデータを収録。全バイトがプレイできるし、ミニゲームもすべて選択できる。腕に自信のある人は、「速技王」モードにチャレンジして、圧倒的なベストタイムを叩き出してみよう。

PIXY GARDEN

データ……1
ブロック…1

妖精を育てて、その力を借りて惑星を開発していく育成SLG。

●スペシャルイベントが鑑賞可能なデータ

ゲーム中に妖精が出会うスペシャルイベントをすべて鑑賞することができるデータ。また、妖精の進化した姿が記録される進化樹もコンプリートした状態になっている。

ヒロイン・ドリーム

データ……1
ブロック…2

芸能人育成学校の生徒で「ヒロイン候補生」の舞木静が主人公。プレイヤーは、彼女を3年間で一人前の芸能人に育てあげるSLG。

▲このデータがあれば、彼女の歌声がいつでもキミのもの！　ゆっくり楽しんでほしい。

●ミュージックモードで楽しめるデータ

静にはヒロイン候補生の強力なライバルがそろっているので、ヒロインへの道はかなり険しい。収録してあるデータは、イベント達成率100％で、ミュージックモードが使用可能になっているというもの。静の歌声も聞くことができるので、これを聞いたら、またがんばってプレイしよう。

FISHING FREAKS BassRise

データ……2
ブロック…1

ルアーに徹底的にこだわった、本格派のバス釣りSLG。150種以上のルアーが登場。

●男キャラで追加ルアーを持ってプレイ可能データ

プレイヤーキャラが男で、通常プレイ時の21個のルアーに加え、「DOG-X NEON CORE」や「V-FLAT」など、12個の追加ルアーを持った状態でスタートできるデータを収録。

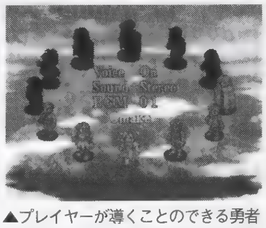
●女キャラで追加ルアーを持ってプレイ可能データ

上のデータと同じに、女キャラで12個の追加ルアーを持ってプレイできるデータを収録。追加されたルアーは、ボックス2の中に入っている。残念ながら、このデータで、すでにプレイしているデータにルアー追加することはできない。

FAVORITE DEAR

データ……1
ブロック…1

プレイヤーは天使となって、勇者を導いて地上界の異変を正す。RPGと育成SLG、戦略SLGの要素をミックスした、新感覚SLG。


▲プレイヤーが導くことのできる勇者は12人いるので、残りの6人は自力でクリアしよう。

●6人の勇者のシナリオクリアデータ

アーシャ、ビーシア、フィアナ、リュドラル、ヤルル、ディアンの6人の勇者のシナリオをクリアしたデータを収録。このデータを使うと、オプション内にある「オマケ」で、それぞれのキャラクターのイベントグラフィックを鑑賞することができるようになる。

ブリガンダイン グランドエディション

データ……1
ブロック…1

戦乱に揺れるフォルセルナ大陸を舞台に、6人の君主が覇権を争う戦略SLG。

●隠しシナリオをプレイできるデータ

最初から強力な戦力を揃えた状態で、隠しシナリオをプレイできるデータを収録。このデータは、「RECOLLECTION」でデータをロードしてタイトルに戻り「マルチプレイ」を選択。

プリズムコート

データ……2
ブロック…1

女子高校の弱小バレー部のコーチになって、かわいい部員たちと全国優勝を目指す育成ＳＬＧ。また、部員たちといい関係にも……。

▲部員たちとのいい感じの写真がたくさん。自力でプレイすると、この状態にするにはとても大変……。

●アルバムコンプリートデータ

まず１つは、アルバムモードですべての写真を見ることができるデータ。１回や２回のプレイですべてのイベントを見ることはできないが、このデータならバッチリ。じっくりとグラフィックを楽しもう。魅力あふれるキャラの姿がたっぷりと楽しめる。

●パラメータMAXデータ

もう１つは部員のパラメータがすべてＭＡＸの状態で、１年目の７月１日から再開できるデータ。このデータを使えば、全国制覇は非常に簡単。ただ、部員たちとの好感度は高くなっていないので、コミュニケーションを取ることを主眼にプレイしよう。

BOYS BE… 恋のゆくえ

データ……1
ブロック…2

週刊少年マガジンで連載中のコミックをゲーム化。11人のヒロインとの恋愛が描かれる。

●ヒロイン２人とのエンディング直前データ

11人のヒロインの中から、「吉野ゆかり」と「藤井直子」とのエンディング直前のデータ。ただし、ゲームの進め方次第では、エンディングを見られなくなる場合もあるので注意。

POTESTAS

データ……1
ブロック…1

謎の独立国ガラムマサラの政治家になり、国を発展させるＳＬＧ。変な法律がユカイ。

●ROUND15からスタートできるデータ

自分の出した法律が、なかなか議会を通らずに苦労している人のために、終盤のＲＯＵＮＤ15からスタートできるデータを収録。ここをクリアすれば、エンディングはもうすぐ。

ミサの魔法物語

データ……1
ブロック…1

魔法少女ミサを一人前の魔法使いに育てる育成ＳＬＧ。育て方によって展開が変化する。

●ベストエンディングが見られるデータ

パラメータがMAXの状態で、なおかつエンディングを直前の状態から始まるデータ。どれかのコマンドを実行すれば、すぐにベストエンディングを見ることができる。

胸騒ぎの予感

データ……1
ブロック…1

広告代理店を舞台とした恋愛ＳＬＧ。八神ひろき氏デザインのセクシーなキャラが魅力。

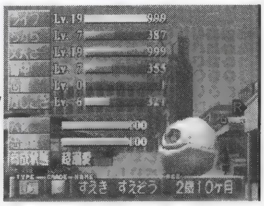
●「おまけ」がプレイできるデータ

タイトル画面で「おまけ」が選択可能になるデータ。イベントＣＧを鑑賞できる「ビジュアルモード」のほか、声優さんのボイスメッセージやミニゲーム(スロットなど) が楽しめる。

モンスターファーム

データ……4
ブロック…1

ＣＤを読み込むことで生み出されるモンスターを育て、戦わせる育成ＳＬＧ。レアなモンスターを生み出すＣＤを探すのも醍醐味の１つ。


▲予選用ではあるが、その実力はなかなかのもの。まずは、このモンスターの打倒を目標に育成しよう。

●第１回モンスター甲子園予選用モンスターデータ

『モンスターファーム』の開発スタッフが、大会予選用に用意したモンスターのデータ。モンスターの実力を試すちょうどいい強さになっているので、自分のモンスターの強さを判断する目安にするといい。このモンスターに勝つことができれば、順調に育成できていると思っていいだろう。

●第１回モンスター甲子園優勝モンスターデータ

複数あるデータのうち、2番目の「ポチ」が優勝したモンスターのデータ。種類は、植物系モンスターの「ベニヒメソウ」で、ＨＰ以外はすべての能力値がＭＡＸに達している。キミは、この驚異的なモンスターに勝つことができるかな？

●第１回モンスター甲子園準優勝モンスターデータ

大会で惜しくも準優勝となったモンスター「ＪＯＥ98%」のデータ。パワー系のモンスターで、賢さ以外のパラメータのほとんどがMAＸの状態まで育てられている。なまけもので育てにくいにも関わらず、ここまで成長させたのスゴイの一言。

●第１回モンスター甲子園第３位モンスターデータ

強大な力を持つドラゴン系モンスター・テクノドラゴンの「カオス」。やはり、ほとんどのパラメータがMAXの状態になっていて、優勝モンスターの「ポチ」にも決して引けをとらない実力を持っている。

悠久幻想曲保存版 Perpetual Collection

データ……3
ブロック…1

魅力的なキャラがいっぱいの『悠久』シリーズ４作をカップリングした『Perpetual～』。この１本で『悠久』のすべてが楽しめる！

▲今回収録しているデーターは、『悠久幻想曲』でも使用可能だ。キミはどのデーターがお好みかな？

●全イベントの閲覧＆ＢＧＭを聴けるデータ

シリーズ第１作である『悠久幻想曲』で使えるデータを収録。「ＤＡＴＡ　ＢＯＸ」で、全ビジュアル＆ミュージックを楽しむことができる。また、各キャラクターのプロフィールもすべて埋まっている。お気に入りのキャラについて、もっと詳しく知りたいという人は、こちらも要チェック。

●７人とのエンディング直前のデータ

『悠久幻想曲』のシーラ、マリア、シェリル、ピート、リカルド、アルベルト、アリナ＆テティとのエンディング直前データー。このデーターは製品版『悠久幻想曲』でも使用可能です。

●強い設定の主人公＋６人のエンディング直前のデータ

『幻想水滸伝』の効果が3 つあるデーター。１つめは、主人公が強く設定されたデーター、2つめは練金魔法がレベル8のデーター。３つめは、エル、アレフ、パティ、メロディ、リサ、クリスとのエンディング直前データー。これは『悠久幻想曲』でも使用可。

リフレインラブ ～あなたに逢いたい～

データ……3
ブロック…2

恋と友情、男女６人の微妙な関係を描く。トレンディドラマ的なシナリオが魅力。

●結城蘭とのグッドエンディング直前データ

ヒロインの１人、結城蘭とのグッドエンディング直前から始まるデータ。夜に家にいると、蘭から電話がかかってきて、あとはエンディングまで自動的にイベントが進む。

●高宮祥子とのグッドエンディング直前データ

こちらは、高宮祥子とのグッドエンディング直前のデータ。結城蘭と同じく、夜に家にいると祥子から電話が掛かってくるので、これでグッドエンディングを見られる。間違っても別の場所に移動しないように！

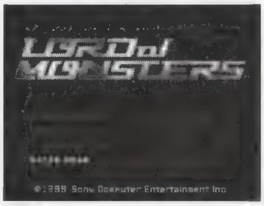
●佐倉朋美とのグッドエンディング直前データ

佐倉朋美とのグッドエンディング直前のデータ。彼女の場合は、夜に駅へ移動すればＯＫ。これで彼女に会うことができ、ほかのキャラと同様にエンディングまで自動的にイベントが進んでいく。

ロード オブ モンスターズ

データ……3
ブロック…1

モンスターを操る召喚士「サモナー」となって、敵サモナーを打ち破る戦略ＳＬＧ。本編で集めたモンスターで対戦することも可能。


▲「エキストラ」、「バーサスＣＯＭ」のどちらも遊び応え満点。ＳＬＧマニアの人には、うってつけのモードだ。

●「エクストラ」＆「バーサス com」がプレイ可能データ

このデータでは、通常の「シナリオ」、「バーサス」、「トレーニング」に加え、難易度の高い「エキストラ」と、フィールド、敵サモナーを自由に設定してＣＯＭと対戦できる「バーサスＣＯＭ」の２つが選択可能。本編を遊び尽くした人は、ぜひともチャレンジしてみよう。

●サモナーがコイン(神族系) のスペシャルデータ

プレイヤー自身となるサモナーはコイン、神族系の全魔法とモンスターを使用することが可能。だが、どのモンスター＆魔法を選んでデッキを組むかは、キミしだい。いろいろな組み合わせを試して、最強のデッキを作り上げよう。

●サモナーがハーネット(自然系)のスペシャルデータ

プレイヤー自身となるサモナーがハーネットで、自然系の全魔法とモンスターが使用可能なコンプリートデータ。上のデータと同様に友だちとの対戦で重宝するデータなので、どんどん利用しよう。

ワーネバ・アイランド

データ……1
ブロック…10

『ワールド・ネバーランド』シリーズでおなじみのイムなどの生き物を育て、優秀な育成士長をめざす育成SLG。

▲最初から優秀な子供が手に入り、2周目は楽にプレイを進められる。スグレモノのデータなのだ。

●ベストエンディング直前のデータ

すぐにベストエンディングを見られるデータを収録。6年目の最終週からはじまり、そのまま1月プレイすればエンディングを迎えることができる。また、そのデータを引き継いで2周目をプレイすると、1周目で育てた動物を親にして生まれた子供を育てることができる。

ワールド・ネバーランド ～プルト共和国物語～

データ……2
ブロック…2

架空の国プルト共和国の住民となり生活する人生SLG。自由度の高いプレイが楽しい。

●「ジョン・ランド」「エレン・カレラ」の移住データ

共和国の偉人に名を連ねる、「ジョン・ランド」「エレン・カレラ」の2人の偉人の移住データ。このデータを使うには、「共和国データ」が必要になる。

●共和国の歴史に登場する3人の偉人データ

歴史上の偉人、「キャディ・ミンクス」、「ダビデ・イーグル」、「ケイセル・カット」の移住データ。移住させた彼らがどんな生活を送るのかは、見てからのお楽しみ。ただし、移住させるには0「共和国データ」が必要となる。

SPG スポーツ

50タイトル54データ

50タイトルのデーターを収録したSPG。隠し要素がオープンするデーターが多いので、ひと味違ったゲームの楽しさが味わえる。

ウイニングポスト2

データ……1
ブロック…1

馬主となって、30年の期間を過ごすSLG。経験を積めば、調教や出走なども思い通りに。

●スーパーホースと勝負できるデータ

モーターサイクルなどの強力馬のデータを収録。自分の馬がGⅠで勝てるようならば、ぜひ勝負してみよう。また、自分の馬の能力を計るモノサシとして利用するのもいい。

ウイニングポスト2 プログラム'96

データ……1
ブロック…1

『ウイニングポスト2』の新バージョン。レースのプログラムなどが一新されている。

●超強力馬18頭のデータ

サードステージ、ウインドバレーといった、超強力な馬のデータを18頭分収録。その実力は、超A級ぞろい。この馬たちに楽勝できる馬ならば、海外GⅠを勝つことも夢ではない。

ウイニングポスト3

データ……1
ブロック…1

新しいレースプログラムに対応したシリーズ第3弾。システムの各所もパワーアップ。

●30頭の実在名馬を再現した超豪華仕様データ

オグリキャップやトウカイテイオーなど、ゲーム中では種牡馬としてのみ登場する実在名馬を、対戦馬として完全再現。ファンにとっては、まさに夢のようなデータ。

エキサイティングプロレス

データ……2
ブロック…1

アメリカで人気のプロレス団体WWFの選手たちが登場するプロレスSPG。WWFならではのユニークな試合や多彩なモードが充実。

▲編集部で作成したレスラーの勇姿。ブッとんだキャラセンスにも注目してほしい！

●WWFに新たなレスラーが乱入するデータ

PS―D編集部が作成したオリジナルレスラー「DENGEKI」のデータが収録されている。見た目は重量級のパワータイプだが、かなりテクニカルな戦いができるレスラーだ。キミの『エキサイティングプロレス』に編集部自慢のレスラーが乱入する！

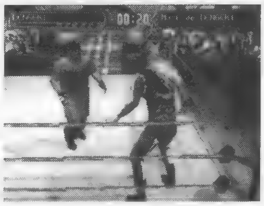
●隠しコスチュームが使用可能なデータ

クリエイトモードで使えるヘッドパーツが12種類、上半身が6種類、下半身が3種類増えるデータを収録。これで、キャラクリエイトの楽しさが一層増すはず。じっくりと楽しもう。

エキサイティングプロレス2

データ……1
ブロック…1

WWFのスパースターたちが競演する人気プロレスSPGのシリーズ第2弾。クリエイトモードが一層充実している。



▲この2人は兄弟という設定なのだ。しかし仲が悪いという設定があり……(笑)。

●編集部作成のスーパースターデータ

PS―D編集部が手塩にかけて育てた自慢のレスラー2人のデータを収録。バンダナがトレードマークの「DENGEKI」は、巨体ながらも素早い動きの技が得意。全身骨タイツの「Mask do DENGEKＩ」は、多彩な技を持つテクニカルレスラー。その実力はキミの目で確かめよう。

ギャロップレーサー2

データ……1
ブロック…1

名作ジョッキーSPGの第2弾。馬の脚質や馬群のペースを考えたレース展開が重要。

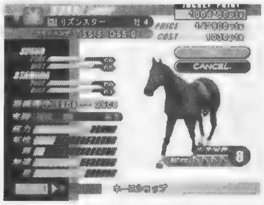
●全レースがプレイできるデータ

隠しコースを含めた235レースすべてを選択でき、1,005頭の競走馬が登録されているデータ。日本のレースだけでなく、「凱旋門賞」のような海外のレースにも出走することができる。

ギャロップレーサー2000

データ……2
ブロック…2

人気ジョッキレースSPGの2000年バージョン。賞金を稼いで増やした持ち馬を繁殖させ、オリジナル競走馬を生産することも可能。



▲このデータがあれば、特定の条件を満たさなければ出現しない国内外の伝説の名馬を入手することもできる。

●全隠し要素が出現しているシステムファイル

すべての隠し馬と隠しコースがオープンになっているデータのシステムファイルを収録。ロードするときには下のファイルも必要になるの、両方ともにダウンロードする必要がある。くれぐれも別々のMCにダウンロードしないように注意しよう。

●全隠し要素が出現しているシーズンファイル

収録されている内容は、隠し馬、隠しコースなどがすべてオープンになっているデータのシーズンファイル。上にもある通り、このシーズンファイルと、上のシステムファイルを同一のMCにダウンロードしなければ使えない。国内国外の強力馬や、著名コースで遊ぶためには注意しよう。このデータで使えるようになる隠し馬は強力無比。他の馬とはひと味違う乗り味を、たっぷりと楽しもう。

▲ただし、なかには気性が荒い馬も……。隠し馬を乗りこなすには、かなりのテクニックが必要となる。

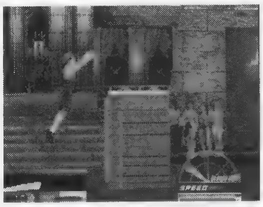
筋肉番付 VOL.1 〜俺が最強の男だ！〜

データ……1
ブロック…2

ＴＶ番組でおなじみの、さまざまな趣向を凝らした競技に挑戦できるＳＰＧ。有名芸能人を使って、あらゆる競技の頂点を目指せ！

●３人の隠しキャラが使用可能なデータ

西武ライオンズの「松坂大輔」、タレントの「大森明（おさる）」、「藤原喜明」の３人の隠しキャラが使用可能なデータ。松坂は３つの能力が平均して高く、おさるはスピード、藤原組長はパワーとスタミナが優れている。それぞれが得意な分野の競技で使用すればラクに高得点を獲得できる。


▲全キャラクターのなかでも、その実力はトップクラス。これを使わない手はない！

筋肉番付 VOL.2 〜新たなる限界への挑戦〜

データ……1
ブロック…1

人気スポーツバラエティ番組をゲーム化した『筋肉番付』シリーズ第２弾。「スプレーヒッター」などの新競技と、新キャラが登場する。

●隠しキャラ全オープンデータ

隠しキャラである「武豊」、「うしおくん」、「舞の海」、「金剛くん」が使用可能になるデータを収録。どのキャラも特徴的な能力値になっているが、極めつけは「うしおくん」と「金剛くん」。この２人は、なんと全パラメータがＭＡＸなのだ。初心者は、どちらかのキャラを使ってプレイしてみよう。

▲うしおくん、金剛くんの２人を使えば、どんなに難しい競技でも簡単にクリアすることができる。

COOL BOARDERS

データ……1
ブロック…1

スノーボードを題材にしたＳＰＧ。ダウンヒルを滑り降りるリアルな爽快感が味わえる。

●スペシャルコースが選択可能なデータ

スペシャルコースがプレイできるデータ。さらに、ドクロマークの特別仕様ボードを選べる。また、選択した状態で△ボタンを押しながら決定すると、「スノーマン」が使える。

COOL BOARDERS2 Killing Session

データ……1
ブロック…1

「１」からコース数が倍増し、オリジナルボードがエディット可能になった第２弾。

●スノーマンでプレイ可能なデータ

特定の条件を満たさないと登場しない「スノーマン」を最初から選択できるデータ。外見は雪だるまでも、エアトリックのスゴさは超一級品。一見の価値あり。

COOL BOARDERS3

データ……1
ブロック…1

シリーズ第３弾。今回は６つのスノーボード競技を楽しめるようになっている。

●すべての隠し要素がオープンなデータ

隠しコースを含めた全６コースと全21人の隠しキャラが選択可能。このデータを使うには、トーナメントモードでデータをロードし、メニュー画面に戻ればＯＫ。

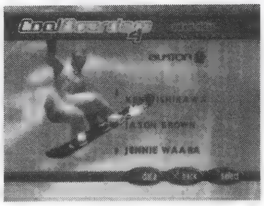
COOL BOARDERS4

データ……1
ブロック…1

シリーズ第４弾。実在のプロボーダーが登場し、オリジナル選手の作成モードも新登場。ボードの楽しさがすべてあじ味わえるようになった。

●全コース＆モード＆プロボーダー使用可能データ

５つの隠しコースと６つの隠しモードがセレクトできるデータを収録。さらに、このデータを使うと、各モードを20人のプロボーダーたちでプレイすることもできるようになる。練習用のいモードから対戦まで、すべてをじっくりとプレイしてみよう。


▲実在ボーダーたちを自由に操作できる。特に対戦モードのアツさは、ピカイチ！

GI JOCKEY

データ……1
ブロック…1

ジョッキーとなってレースに挑む競馬シミュレーション。実在の名馬も多数登場。

●伝説の名馬・赤兎馬が使用可能なデータ

知る人ぞしる伝説の名馬「赤兎馬」が使用できるデータを収録。ただし、この馬はトライアルモードでしか使うことができない。

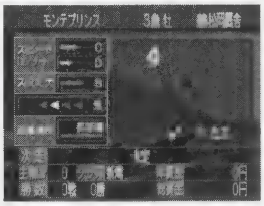
GI JOCKEY 2000

データ……1
ブロック…3

人気ジョッキーＳＬＧ第２弾。レースプログラムや、競走馬データが最新版に変更された。イベントも多数追加されている。

●「モンテプリンス」が使えるデータ

記録を作ると、隠し馬が登場するこのゲーム。新人賞を取ると使える「モンテプリンス」が出現直前のデータを収録。データは、１２月４週のもので、１月１週になると、「モンテプリンス」が使えるようになる。隠し馬は、この他に11頭。それらは自分の力で集めよう。


▲モンテプリンスは先行タイプの使いやすい馬。この馬で隠し馬の能力をチェックしよう。

Jリーグ 実況ウイニングイレブン2000

データ……1
ブロック…3

人気サッカーゲームのＪリーグ２０００年バージョン。シリーズを通しての操作館はそのままに、白熱の試合が楽しめる。

●隠しチーム＆スタジアムオープンデータ

海外のチームを題材にしたものや、オールスターチームなどの隠しチーム13チームと、「エイベックス・ツイン・スタジオ」などの隠しスタジアム２つが使えるようになるデータを収録。このデータを使えば、ゲームの楽しさが約89％【編集部調べ（笑）】は増加することだろう。

▲強力なチームが使えるようになる。対戦時にハンデとして使ったりと、使用方法はいろいろ。

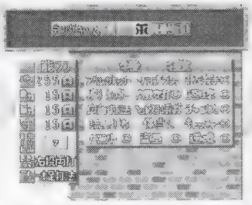
実況パワフルプロ野球 '97開幕版

データ……1
ブロック…5

好評を博している実況つき野球ＳＰＧ。オリジナル選手を２軍から１軍に昇格させる育成ライクなサクセスモードも搭載。

●３人の強力な助っ人キャラデータ

すべての特殊能力を持っている捕手、右投げ投手、左投げ投手の３人が登録されたデータ。サクセスモードで強い選手を作ってばかりいる人、自分が応援する球団のためにサクセス選手で補強しようとしている人などは、このデータを使ってみるといいだろう。


▲今回収録しているデータは、『'97決定版』でも使用可。貴重な助っ人として使おう。

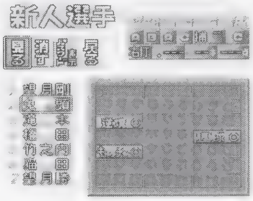
実況パワフルプロ野球 '98開幕版

データ……2
ブロック…5

野球ゲームの定番ともいえる『パワプロ』の98年開幕版。高校野球をテーマにしたサクセスモードの完成度が高い。

●サクセスモードのキャラが使用可能になるデータ

サクセスモードに登場したチームメイトを自分のオリジナルチームに登録できるデータを収録。ひとクセもふたクセもあるキャラを、キミはうまく使いこなすことができるか？　彼らの能力はなかなかのもの。バラエティ豊かな選手湖たちなので、気に入ったキャラを使おう。

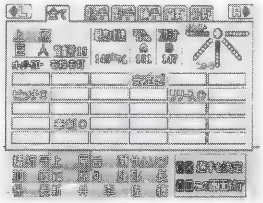


▲このデータを『'99決定版』でも使って、プレイしてみよう。友だちよりも1歩先をいっていることまちがいなし

実況パワフルプロ野球 '99開幕版

データ……1
ブロック…2

超定番野球ＳＰＧの'99年開幕バージョン。おなじみのサクセスモードは社会人野球編に。もちろん実況も健在。



▲強力な補強ができるこのデータ。ちなみにこのデータは『'99決定版』でもしようできる。

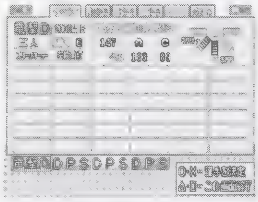
●サクセスモードの登場人物が使えるデータ

99年に活躍した選手のデータと、サクセスモードの登場人物を選手ことして登録したデータを収録。99年に活躍した選手たちは能力が高いので、彼らを補強すれば、キミのチームも強力になるはず。サクセスモードのキャラたちは相変わらずだけど ‥‥。

実況パワフルプロ野球 2000開幕版

データ…… 1
ブロック… 2

人気野球ＳＰＧの2000年開幕版。今回のサクセスモードは、プロの２軍バージョン。よりパワーアップした内容でプレイできる。



▲そこそこの補強要員たちがいっぱいのこのデータ。『2000決定版』でも使用してみよう。

●編集部作成の３人の選手のデータ

ＤＰＳ　Ｄ編集部作成の､強打者と150kｍの速球を投げる投手など３人の選手データ。これらのキャラは能力的にもそこそこなので、そこそこの補強には便利。ただ、この選手は最強とまではいかないので、この選手以上の選手を自分で作り出してみよう。

週刊プロレス監修 プロレス戦国伝

データ…… 1
ブロック… 2

「週刊プロレス」監修のプロレス団体育成ＳＰＧ。新団体を旗揚げしてメジャーを狙え。

●往年の名レスラーが登場するデータ

ジャイアント馬場やアントニオ猪木など、昭和のプロレス界を支えた５人のレスラーが使用可能になるデータを収録。夢のマッチを再現してみよう。

新日本プロレスリング 闘魂烈伝

データ…… 1
ブロック… 1

新日本のレスラーが登場するＳＰＧ。本物さながらのアツイ試合を楽しむことができる。

●隠しレスラーが使用可能なデータ

隠しキャラの「田中秀和リングアナウンサー」と「タイガー服部」、「グレートムタ」と「パワーウォーリアー」が登場するデータ。もちろん、この４人を対戦で使用することも可能。

新日本プロレスリング 闘魂烈伝２

データ…… 1
ブロック… 1

シリーズ第２弾。登場選手が増え、タッグやバトルロイヤルなどのモードも追加された。

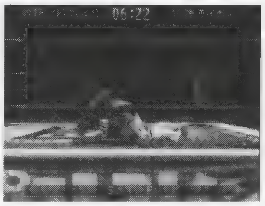
●隠しレスラーが出現するデータ

「アントニオ猪木（ストロングタイプ）」や「坂口征二」、「馳浩」や「タイガーマスク」などの隠しレスラー８人を最初から使用できるデータ。キミは誰を使うかな？

新日本プロレスリング 闘魂烈伝３

データ…… 2
ブロック… 3

猪木引退記念として発売されたＳＰＧシリーズ第３弾。今回から選手のエディット作成が可能になった。



▲「ベビーフェイス蝶野」など、今では見ることのできないキャラクターたちでプレイできるのだ。

●全レスラーが使用できるデータ

「ベビーフェイス蝶野」、「ストロングマシーン」、「狂神ライガー」、「タイガーマスク」の４人の隠しキャラを含めて、全43人のレスラーを使用できるシステムデータが収録されている。新旧さまざまなレスラーが使えるこのデータで、憧れのドリームマッチを再現しよう！

●開発者が作成したオリジナルキャラのデータ

ゲームの開発者がエディットモードで作成したキャラをデータを収録。開発者が精魂込めて作り上げたキャラは必見！　強豪レスラーたちを相手にどこまで戦えるか楽しみながらプレイしてみよう。

SIMPLE1500シリーズ Vol.22 THEプロレス

データ…… 1
ブロック… 1

「SIMPLE1500」シリーズのプロレス版バトルロイヤル、デスマッチなども楽しめる。

●オリジナルレスラーのデータ

ゲーム開発者が{エディット}モードで作成した、現役レスラー「Ｈ」と「ミスター雁之助」がモデルのキャラクターを収録。もちろん、２人のレスラーのお墨付き。

STREET BOARDERS 2

データ…… 1
ブロック… 1

海外で人気のスケボーＳＰＧの移植作。４Ｐ対戦まで可能で、華麗なトリックが可能。

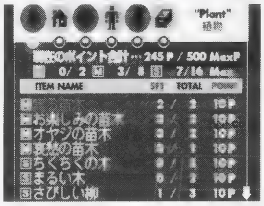
●全キャラ＆トリック＆ボード使用可能データ

全キャラ、全ボード、全トリックが使用できるデータを収録。このデータがあれば、あとはもうキミがプレイしまくるだけだ。

スマッシュコート

データ…… 1
ブロック… 1

最大４人までプレイできるテニスＳＰＧ。「テニスクラブモード」では大会で手に入れたアイテムを使ってオリジナルコートを作成できる。



▲対戦相手に勝たなければ奪うことができないコースオブジェクトが、いとも簡単にコンプリートされている。

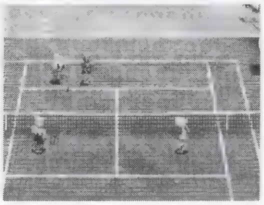
●いきなりアイテムMAXのデータ

コースオブジェクトを集めるために対戦に明け暮れるのは大変。そんなキミに朗報！　このセーブデータふぁあれば、「テニスクラブモード」でオブジェクトを286個も持っている状態でゲームをはじめられる。ちなみに、使用キャラはミルク。これで、思いっきり賭けテニスが楽しめる。

スマッシュコート２

データ…… 1
ブロック… 1

定番テニスゲームの第２弾。今回はストリート上でテニスを楽しめる。対戦をして仲間を集めたり、アイテムを入手していくモードもある。



▲平八とワルキューレのナムコキャラによる夢のダブルス。対戦相手には、パックマンと吉光の姿も！

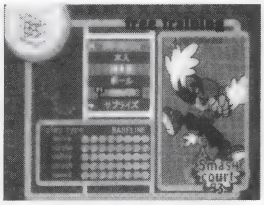
●隠しキャラ使用可能になるデータ

平八やパックパン、ワルキューレといったおなじみのナムコキャラを含めた24人の隠しキャラがすべて選択できるデータ。「エキシビジョン」のキャラ選択肢時にＬ２、Ｒ２の同時押しで使用可能。また、全装備アイテムをすべてのモードで使用可能なデータも同時に収録されている。

スマッシュコート３

データ…… 1
ブロック… 1

人気テニスＳＰＧシリーズ第３弾｡「ミニゲームモード」や、テクニックを磨ける「ミニッツ10モード」などの新モードが追加された。



▲５人のなかでは、スピード重視のクロノアが扱いやすく、初心者にもオススメだ。

●全隠しキャラが使用可能なデータ

５人の隠しキャラは、ナムコゲームでおなじみのキャラたち。『鉄拳』のポール､『ミスタードリラー』のホリ・ススムなど、すべての隠しキャラが使用可能になるデータを収録している。これを使えば、対戦がもっと楽しくなること間違いなし。キミはどのキャラを使う？

全日本プロレス ～王者の魂～

データ…… 1
ブロック… 1

全日本プロレス公認のプロレスＳＰＧ。故ジャイアント馬場をはじめ、全日本勢総登場。

●最初からゲームクリア状態のデータ

ゲームをクリアするとオープンになる「タイトルマッチモード」などの隠し要素が使用できるデータを収録。技やユニフォーム選択、隠しの「故ジャンボ鶴田」選手が使用可能に。

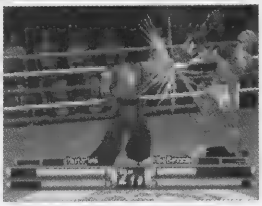
FIGHTING ILLUSION ～K-1 REVENGE

●エクシング・エンターテイメント ★1998年9月23日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

Ｋ－１ファイターたちが登場する対戦格闘ＳＰＧ第２弾。格闘スタンスをプレイヤー好みに設定できるＡＩ育成モードを搭載。

●隠しキャラが出現するデータ

「１Ｐモード」をクリアしなければ登場しないマスター「石井館長」と、「トレーニングモード」でコンビネーショントレーニングの課題を20問すべてクリアしないと出現しない「湊谷コーチ」の２人の隠しキャラが自キャラとして選択できるデータを収録している。


▲「石井館長」がＫ－１に参戦。Ｋ－１の創始者だけあって、さすがに一筋縄ではいかない強さだ。

ファイティングイリュージョン Ｋ－１グランプリ98

●エクシング・エンターテイメント ★1999年11月11日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

モーションキャプチャーによってＫ－１選手の動きをリアルに再現した対戦格闘ＳＰＧ。オリジナルキャラクターを育成するモードもあり。

●オリジナルファイターがＫ－１参戦するデータ

格闘家・佐竹雅昭選手が作った最強のエディットキャラクター「Ｐ－ＣＨＡＮ」が使用できるデータを収録。なお、ゲームは８年目からはじまる。その名前や外見からでは想像もつかないスゴイ能力を持っているキャラなのだ。その実力をキミ自身の目で確かめよう！

▲これが佐竹選手が作った最強キャラの「Ｐ－ＣＨＡＮ」だ！　モヒカンがトレードマーク!?

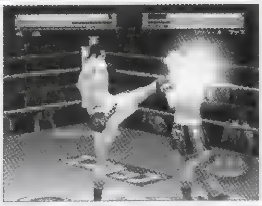
ファイティングイリュージョンV Ｋ－１グランプリ99

●エクシング・エンターテイメント ★1999年9月30日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

『Ｋ－１』シリーズ第４弾。実写ムービーや登場シーンなど、リアリティをさらに追求。登場キャラも40人になった。

●23人の隠しキャラが出現しているデータ

収録しているデータは、隠しキャラ23人が登場していて、登場人数が40人になるというもの。隠しキャラは、おなじみの「石井館長」のほか、「武蔵」といった若手日本人選手が中心。明日のＫ－１の星を自分で使ってみてほしい。その瞬間に何か感じるものがあるはずだ。


▲戦う武蔵の姿。このほかにも総勢22人のキャラが隠しキャラとして登場するのだ。

ファイティングイリュージョン Ｋ－１GP 2000

●エクシング・エンターテイメント ★2000年10月5日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

すっかり定番になった『Ｋ－１』シリーズの最新作。育成モードに新要素、ノブ・ハヤシなどの新キャラなど、楽しくなる要素が増えた。

●Ｓランクの選手を育成できるお得なデータ

エディットモードでＳランクの選手が作成可能になるデータを収録。Ｓランクで選手を育成する場合、最初から大量のポイントを所持しているので、スタト直後から能力がオール170近い怪物のような選手を作れるのだ。このデータを使って、Ｋ－１最強の座を目指してみよう!!

▲クリアしないと選べないＳランクで、最初から選手を育成できる。これだけの実力があれば負けることはないはず。

ファイヤープロレスリングG

●スパイク ★2000年6月1日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…10

人気プロレスゲームの続編。キャラ作成＆育成、バトルロイヤルなど、モードも多彩。

●最初からゲームをクリアしているデータ

「ファイティングロード」と「エディットランキング」をクリア済みのデータで、隠しキャラが全員使用可能。隠しBGMも追加され、エディットポイントが280の状態になっている。

BOXER'S ROAD

●NEW ★1996年8月9日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…7

プロボクサー育成ＳＰＧ。練習メニューから試合までをプレイヤー自身が決定する。

●最強ボクサーのデータ

すべての能力値が30,000という最強ボクサーのデータを収録。このデータを使えば、世界タイトルを獲得することも夢じゃない！　このデータでボクシングの頂点を極めよう。

MASTERS 新・遥かなるオーガスタ

●ソフトバンク ●1996年7月12日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…1

実在するコースが登場するゴルフゲーム。実際のプレイ感覚がリアルに再現されている。

●マスターズ本戦に出場できるデータ

最初からマスターズ本戦に出場できるデータが収録されている。マスターズ出場は、ゴルファーの夢。それが、このデータを使用することで、いきなり晴れ舞台に立てるのだ。

みんなのGOLF

●SCE ★1999年3月25日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…3

シンプルなシステムと奥の深さで日本中を席巻したゴルフＳＰＧの決定版。最大４人まで参加できるゴルフマッチで友だちと盛り上がろう。

●隠しキャラ＆コースーが使用可能なデータ

隠しキャラを含めた全10ゴルファーと、隠しコースが使用できるようになるデータを収録。隠しキャラは、能力は高くても使いづらいキャラ、パワーはなくても安定感のあるキャラなど、特徴があるキャラばかり。また、隠しコースもやりがいのあるコースだ。

▲隠しコースと、隠しキャラで、ゲームの楽しさが２倍に。あと問題となるのは、キミの腕だけ……。

みんなのGOLF2

●SCE ★2000年7月6日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…2

キャラやホール数が大幅に増加したシリーズ第２弾。前作のシステムをそのままに、まったく新しいゴルフを楽しむことができる。

●全キャラ＆アイテムが揃っているデータ

マヤを除く追加キャラ10人と、ツアーモードの賞品全20個が揃った状態でプレイできるデータを収録。なお、このデータを使って、「VSモード」でマヤとの勝負に勝つと、白い服のクミが出現。キャラ選択でクミにカーソルを合わせ、△ボタンを押しながら決定するとマヤが登場する。

▲「つづきから」でロードすると、トッププロの状態で１年めの春からゲームを再開できる。

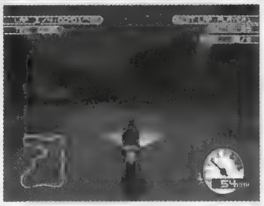
モトレーサー2

●エレクトロニック・アーツ・スクウェア ●1999年5月4日 ●¥5,800 データ……1 ブロック…2

通常のサーキットからモトクロスまで楽しめるバイクＳＰＧ。コースも作成できるモードもある。スピード感が魅力。

●チャンピオンコースに挑戦できるデータ

隠しコースの「ウルティメイトチャンピオンシップ」を最初から選択できるデータ。本来ならば、「スーパーバイク」、「モトクロス」、「デュアルスポーツ」をそれぞれ優勝することが条件だが、このデータを使えば、すぐにプレイできる。ただ、この隠しコースはかにり手強い……。


▲最強のこのコースにチャレンジしてみよう。クリアできれば、キミは、キング　オブ　モトレーサーだ！

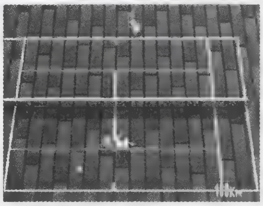
LOVE GAME'S ～わいわいテニス～

●Tears ★1997年2月28日 ★¥2,800 データ……1 ブロック…1

日本テニス協会監修のテニスＳＰＧ。キャラはコミカルだが、ボールの軌道や選手のパラメータなどが細かく設定された本格派。

●隠しキャラ＆隠しステージオープンデータ

ストーリーモードをクリアしなければ追加されない隠しキャラと隠しステージが最初からオープンになっているデータを収録。このデータをロードすれば、５つのスペシャルステージと６人のスペシャル選手が「VS MODE」で使用できるようになるのだ。


▲豪華客船上に設置されたテニスコートもある。対戦しているのは、隠しキャラのナブラチロワとエバートン。

リベログランデ

●ナムコ
●1998年11月26日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

アーケードから移植されたプレイヤーの視点で選手を操作する新感覚サッカーSPG。PSならではのオリジナル要素も充実している。

▲日本人プレイヤーの「Minoru kai」は、高いスピードとスキルを生かしたプレイが期待できる選手だ。

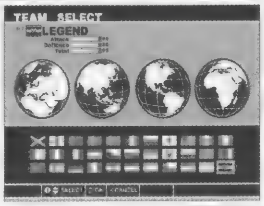
●隠し選手が使用可能なデータ

「アーケードモード」をクリアする、カップ戦で優勝するなど、特定の条件を満たさないと出現しない10人の隠しキャラが最初から使用可能なデータを収録。隠しキャラは、いずれも能力が高いが、自分のスタイルに合った選手を選ぶことも重要。それが、勝利への近道だ。

リベログランデ2

●ナムコ
●2000年9月7日
●¥5,800
データ……1
ブロック…2

主観視点で選手を操作する、独特のプレイ感覚が好評を博したサッカーSPGの第2弾。今回から全ポジションの選手が操作可能。



▲「LEG END」チームの選手たちは、ほとんどの能力が最大値になっているのだ。

●全隠しチームが使える超お得データ

すべての隠しチームがオープンしている状態のデータを収録。このデータを使えば、最初から使えるチームも含めた全33チームが使用可能になる。なかでも、現役を引退した偉大な一流プレイヤーをモチーフとした「LEG END」チームは、全員がトップクラスの能力を持っている。

ワールドサッカー実況ウイニングイレブン2000 ~U-23メダルへの挑戦~

●コナミ
●2000年8月24日
●オープン価格
データ……1
ブロック…2

多くのサッカーファンの間で高い人気を誇る名作サッカーSPG『ウイニングイレブン』の2000年バージョン。U-23代表チーム世界を狙え。

▲チーム選択画面の左下にある4つが隠しチーム。各チームの選手の能力を見てから選ぼう。

●隠しチームと隠しスタジアムが使えるデータ

「ユーロオールスターズ」、「ワールドオールスターズ」、「ユーロクラシックス」、「ワールドクラシックス」の以上4つの各チームと、隠しスタジアム「クラブハウス」が使用可能なデータを収録。隠しチームは、どこも強力な選手がそろっているので、このチームで世界の頂点を目指そう！

ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 ~ファイナルバージョン~

●コナミ
●1998年11月12日
●¥4,800
データ……1
ブロック…2

しゃべりまくりの実況でおなじみ『ウイニングイレブン』のワールドカップ・フランス大会エディション。日本代表選手が実名で登場する。

▲ルーマニアの金髪軍団。これを見るとあの時の感動が再び蘇る……。サッカーファンには、たまらない演出だ。

●4つの隠しチームが出現しているデータ

「ルーマニア」、「F C.ディーボ」、「ワールドA.S.」、「ユーロA.S.」の4つの隠しチームが最初から使用可能になっているデータを収録している。ルーマニアチームは、あのフランス・ワールドカップの本選のときと同じく、選手全員が金髪で登場する。

ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4

●コナミ
●1999年9月2日
●¥5,800
データ……1
ブロック…2

シリーズ第4弾。ナショナル、U22、マスターリーグに96チームが登場する。

●隠しチーム&スタジアム使用可能データ

「ユーロオールスターズ」や「ゴールデンオールジャパン」など、全部で5つの隠しチームと、隠しスタジアム「クラブハウス」が使用可能になっているデータを収録。

ワールドスタジアム2

●コナミ
●1999年9月2日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

定番野球ゲームシリーズ第2弾。SLG風の「戦国！国盗リーグ」が追加された。

●戦国チームが使用可能なデータ

「戦国！国盗リーグ」内でロードすると、戦国武将たちで構成された「戦国チーム」が使用可能になるデータを収録。投手、打者ともにパワフルな選手がそろった強豪チームだ。

ワールドスタジアム3

●ナムコ
●1999年4月8日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

シリーズ第3弾。前作で好評の「国盗リーグ」が幕末版になって、面白さが倍増。

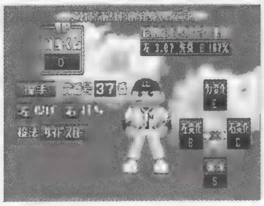
●幕末チームが使用可能なデータ

「幕末！国盗リーグ」内でロードすると、幕末の志士たちで構成された「幕末チーム」が使用可能になるデータ。西郷隆盛や坂本龍馬などの幕末キャラがプロ野球に参戦するのだ。

ワールドスタジアム4

●ナムコ
●2000年3月23日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

1999年度のデータを収録した好評シリーズ第4弾。新モードとして最大6人で優勝を争う「パーティモード」が追加されている。



▲こんな分身くんキャラのバッテリーがいるチームとは……。なるべくなら対戦したくないかも。

●編集部が作成した分身くんデータ

PS－D編集部が作成した分身くんデータが収録されている。167kmもの豪速球を投げるピッチャーとフォークが鋭いピッチャー、そして強肩強打のキャッチャーというかなりハイレベルな3人の選手が使用できる。彼らを使えば、連戦連勝は間違いなし……のはず。

ワールドスタジアムEX

●ナムコ
●1996年7月26日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

おなじみの野球ゲーム『ファミスタ』シリーズのPS版第1弾。選手作成モードもある。

●Sランクの最強投手が使用できるデータ

オリジナル選手を作れる「分身くん」モードで作成された最強のピッチャー「MAX君」が使用できるデータ。MAX君は、すべての球種がSランクというスーパーピッチャー。

STG
シューティング

21タイトル21データ

爽快なプレイが楽しめるSTGのデータを21個収録。このデータを使えば、キミも究極の爽快さを楽しむことができる。

R・TYPEΔ

●アイレムソフトウェアエンジニアリング
●1998年11月19日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

大人気STG『R・TYPE』のシリーズ第3弾。従来のシリーズのプレイ感をそのままに、自機やフォースの種類が追加されている。

▲最初から選べる3機の機体で遊び尽くした人も、この新機体を乗りこなしてハイスコアを狙ってみよう。

●隠し機体が使用可能になるデータ

難易度「HUMAN」以上でゲームを1周クリアするか、ゲームを100回以上プレイしないと出現しない隠し機体「POWアーマー」が自機選択画面でセレクト可能なデータ。従来機である「R9」、「RX」、「R13」を遥かに上回る性能を秘めている。STGが苦手な人は、この機体でチャレンジ！

アインハンダー

●スクウェア
●1997年11月20日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

スクウェア初の本格派横スクロールSTG。敵機から武器を奪い、パワーアップしていく。

●全機種が使用可能なデータ

「アストライヤー」のパワーアップ機「アストライヤーMk.Ⅱ」をはじめ、2体の隠し機体が使用可能となるデータ。ガンポッドも12種類の中から選択することができる。

エースコンバット

●ナムコ
★[illegible]
★オープン価格
データ……1
ブロック…1

戦闘機でのドッグファイトを楽しめる３Ｄ・STG。敵戦闘機の猛攻をかいくぐり、さまざまなミッションをこなしていく。

▲ミッションセレクトは練習するのにも便利。苦手なミッションは、何度もプレイして攻略法を編み出そう。

●全ミッション＆戦闘機がセレクト可能データ

全17ミッションと全16種類の戦闘機がセレクト可能になっているデータを収録。戦闘機が弱くてすぐに撃ち落とされる、戦力差がありすぎてミッションをクリアできないという人は、このデータでエンディングを目指そう。最高クラスの戦闘機を使えば最終ミッションも楽にクリアできるはず。

エースコンバット2

●ナムコ
★1999年７月29日
★オープン価格
データ……1
ブロック…1

ドッグファイトがアツい３Ｄ・STG『エースコンバット』の続編。爽快感やグラフィックなど、リアリティを限界まで追求した傑作。

▲好きなミッションを好きなときに遊べる。ときには、遊泳飛行で空の散歩を楽しんでみてはいかが？

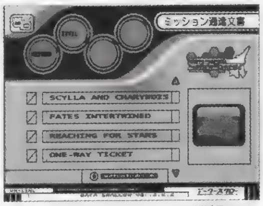
●全ミッションがセレクト可能なデータ

収録されたデータは、全部で30もあるミッションが最初から選択可能になっているというもの。通常ならばゲームをクリアすることが条件なのだが、このデータを使えば好きなミッションを自由にプレイできるのだ。初心者の人は、苦手なミッションの特訓に役立てよう。

エースコンバット3 エレクトロスフィア

●ナムコ
●1999年５月27日
●¥6,800
データ……1
ブロック…2

近未来の電脳世界を舞台に、大空での戦いを描いたシリーズ第３弾。緻密な世界設定と多岐にわたるストーリー展開も大きな魅力。



▲ミッションシミュレータの選択画面。この便利な機能を使って、苦手なミッションを克服すべし！

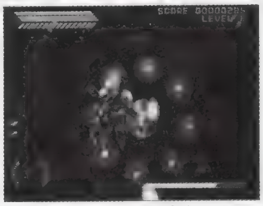
●ミッションを自由に選択できるデータ

収録しているデータで、全ミッションを自由に体験できる「ミッションシミュレーター」が使用できる。データをダウンロードしたら、「DOWNLOAD」→「SLOT1」→「deadcopy」→「SIM」の順番に選択すればＯＫ。これで、画面がミッションシミュレーターに切り替わりので、プレイしよう。

オメガブースト

●SCE
●1999年4月22日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

ロボット型兵器オメガブーストを操る３Ｄ・ＳＴＧ。360度全方位に移動や攻撃ができる爽快感溢れるプレイが可能。



▲ノーマルステージも自由にセレクト可能だ。ちなみに、これは最終ステージ。練習には丁度いいかも。

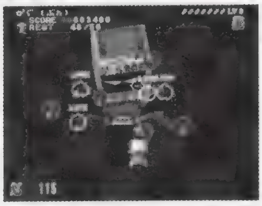
●隠しステージがプレイ可能なデータ

「ZONE PLAY」で全10個の隠しステージが選択でき、５段階全レベルの機体も使用可能になっているデータ。ＳＴＧが苦手な人も、耐久力が減らないＡタイプの機体でプレイすれば、ラクにクリアすることができる。ただし、隠しステージは激ムズなので注意！

GUNばれ！ ゲーム天国

●ジャレコ
●1998年3月19日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

アーケードで人気を博したＳＴＧのＰＳ移植版。２人同時プレイではガンコンが使用できないなど、対戦プレイに最適なソフト。



▲バリバリのガンＳＴＧが楽しめる。対戦時に使うと、ドハデな戦いが展開されることだろう。

●レベルMAXのキャラが使えるデータ

全キャラクターの残機数が50で、レベルも最高の８になっているデータが収録されている。さらに、この出たを使えば、アイテムがフルコンプリートの状態でプレイできる。じっくりと遊びたい人には、非常に便利なデータだ。キミも、レッツプレイ!!

グラディウス外伝

●コナミ
★1998年7月30日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

ＳＴＧの名作『グラディウス』シリーズの外伝。２人同時プレイに対応したほか、自機を４種類から選べる新システムが追加された。

▲無限コンテニューでサクッとゲームをクリアしてしまおう！　誰でも簡単にエンディングを見ることができる。

●フリーコンテニューができるデータ

総プレイ時間が10時間を超えると出現する「フリーコンテニュー」がいきなり使えるデータを収録。このデータで、なんとコンテニュー回数が無限になるのだ。また、ステージも自由に選択することができるので、とくに苦手なステージを集中的にプレイするといいだろう。

グラディウス DELUXE PACK

●コナミ
●1996年3月29日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

『グラディウス』と『グラディウスⅡ』の２本のSTGをカップリング。難易度の設定や斬機数を増加させること可能に。

▲原作に忠実な処理落ちも味があるが、処理落ちなしなら、もっと快適にゲームを楽しめる。

●2つのお得なデータをパック

『グラディウス』では、処理落ちしないでプレイできる「NO WAIT」モードがプレイ可能なデータを収録。『グラディウスⅡ』では、ノーコンテニューで全面クリアすると使用できるステージセレクトが、Ｌ１ボタンかＲ１ボタンを押しながらスタートするだけで可能となるデータを収録。

攻殻機動隊 GHOST in the SHELL

●SCE
●1997年7月17日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

コミックやアニメで人気の作品を３Ｄ・ＳＴＧ化。戦車「フチコマ」を操り、敵を戦う。

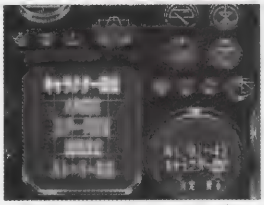
●全ステージが選択できるデータ

全12ミッションすべてがセレクトできるデータを収録。どうしてもクリアできないミッションがある人は、このデータを使って先のステージへとスキップしてしまおう。

コスモウォーリアー零

●タイトー
●2000年5月18日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

松本零士が原作・総設定・監修を努めた３Ｄ・ＳＴＧ。松本ワールドでおなじみのキャラたちを操り、壮絶な銃撃戦を勝ち抜いていく。



▲「設定大資料」は、ファンならずとも必見の価値あり！　ボリューム満点の内容でゲーム設定が紹介されている。

●隠しキャラ出現＋αのスペシャルデータ

収録されたデータをロードすることで追加される要素は３つ。①「ストーリーモード」で３人の隠しキャラが使用可能になる。②「大決闘モード」で全キャラが使用可能になる。③「設定大資料」で全資料を閲覧できる。これらのモードを遊んで、さらなる松本ワールドを楽しもう！

STAR IXIOM (スターイクシオン)

●ナムコ
●1999年9月9日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

宇宙空間でドックファイトを繰り広げる３Ｄ・ＳＴＧ。３Ｄ・ＳＴＧ初心者のための「トレーニングモード」も用意されている。

▲「スーパーコンクエストモード」は、かなりの難易度。まさに、達人の域に達した人に以外にクリアは不可能？

●最高難易度のモードが出現するデータ

難しい「コンクエストモード」よりも、さらに輪をかけて難易度の高い「スーパーコンクエストモード」がプレイ可能となるデータ。上級者向けのスペシャルモードなので、ゲームを遊び尽くした人に是非プレイしてもらいたい。このモードをクリアしてこそ、極めたといえる。

STAR WARS DARK FORCES

●BPS
●1997年1月31日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

『スターウォーズ』の世界を題材にしたミッションクリア型の本格派の3D・STG。

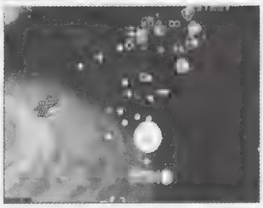
●全ミッションクリア状態のデータ
最初からすべてのミッションをクリアしていて、全武器を所持しているデータを収録。このデータさえあれば、まるでフォースの力を得たかのような勢いで先に進める……はず。

セクシーパロディウス

●コナミ
●1996年11月1日
●¥4,800
データ……1
ブロック…1

人気STG『グラディウス』のパロディ版。かわいい女の子が多数登場するなど、セクシー要素が満載の異色作。

●スペシャルステージがオープンのデータ
「スペシャルステージ」がプレイできるデータが収録されている。STGの腕に自信がある人は、凝った演出やアツイ弾避けを思う存分楽しめるスペシャルステージをプレイしてみよう！　このゲームの醍醐味が詰まったステージがキミの挑戦を待っている！


▲このゲームの魅力がトコトン凝縮されたステージ。ファンなら絶対に見逃せない！

タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー

●バンプレスト
★1998年3月19日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

人気アニメ「タイムボカン」シリーズのキャラが総登場するSTG悪玉トリオが主役。

●3悪マシン&ステージセレクトデータ
悪玉トリオのオリジナルマシンが最初から選択でき、ステージセレクトも可能なデータが収録されている。これでヒーローメカも怖くない!?

超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか

●バンダイビジュアル
●1999年5月27日
●¥6,800
データ……1
ブロック…1

劇場版アニメのストーリーに沿って展開する横スクロールタイプSTG。各ステージをクリアするとアニメーションで名場面が再現される。

●STG初心者にオススメの無敵データ
自機が常に無敵状態になるという、STG初心者にとって嬉しいことこのうえないデータ。このデータさえあれば、STGが苦手な人も簡単にエンディングを見ることができる。ゲーム中のムービーやアニメーションシーンを気軽に見たいという人にもオススメ。

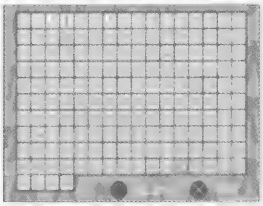
▲オプション画面で「MUTEKI」をONにすれば操作完了。これで、自機が無敵状態になるのだ。

70年代風ロボットアニメ ゲッP－X

●アローマ
●1999年8月27日
●¥6,800
データ……1
ブロック…1

オープニングや次回予告など、'70年代のロボットアニメを彷彿させる横スクロールSTG。往年のアニメファンには嬉しい演出も満載！

●隠しモードフルコンプリートデータ
ビーストライブラリーが全部オープンしていて、さらに2つの隠しステージがプレイ可能というお得なデータを収録。隠しステージの「64式モード」と「スターゲッピーズモード」は、ひと味もふた味も違う『ゲッP－X』の世界を楽しむことができる。どちらも一度は挑戦してみよう！

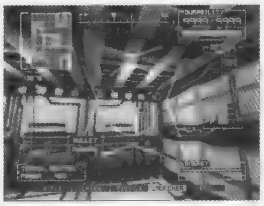

▲この通り、ビーストライブラリーも全開状態。この他に、2つの隠しステージをプレイ可能に。

BELTLOGGER 9

●元気
●199[illegible]年11月1日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

資源採掘コロニーの「ベルトルガー9」を舞台にした3D視点のSTG。シリアスなストーリーがいい味を出している。

●全装備、全能力がMAXのデータ
最初からすべての武器とすべてのアイテムを持っており、耐久力とエネルギーの両方が9,999の状態でプレイできるデータを収録している。このデータがあれば、あとはとにかくガンガン撃ちまくるだけでOK。このゲームのシンの楽しさを満喫しよう。

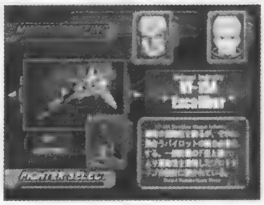

▲ストーリーに沿って、ゲームを進めるだけでいいのだ。多少撃たれても問題ないし……。

マクロスVF－X2

●バンダイビジュアル
●1999年9月2日
●¥5,800
データ……1
ブロック…1

空中でのスリリングな戦闘と爽快感が味わえる3D・STG。可変戦闘機バルキリーんを駆って、壮絶なドッグファイトを繰り広げていく。

●全ステージ&機体選択可能データ
各ステージで自由に機体を選択することが可能になるデータ。通常のプレイでは選べる機体に制限があるのだが、このデータを使えばその制限をなくすことができる。つまり、好きな機体を使ってゲームをプレイできるのだ。「VF－19A」といった最新鋭の機体でゲームを進めよう！



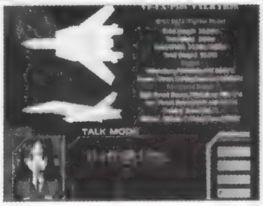
▲機体解説や武器リストを見比べて、プレイスタイルやステージの特徴に合わせた機体を選択しよう。

マクロス DIGITAL MISSION VF-X

●バンダイビジュアル
★1998年5月28日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

人気アニメ『マクロス』のドッグファイトが楽しめる3D・STG。随所でバルキリーを変形させ、各ステージクリアを目指す。

●最初から全6機種が選択できるデータ
ステージ1から全6機種が使用できる。さらに、ミッション1～8をクリアするまでに敵機を500機撃墜しないと選択できないマックス専用機も最初から使用できるデータも収録。ステージ12の自機選択画面で「VF-1X」を選択すると、このマックス専用機が使用できる。



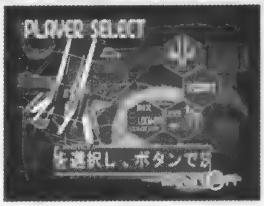
▲マックス専用機とは、アニメ版で登場する天才パイロット・マックスが登場するバルキリーのこと。

レイクライシス

●タイトー
★2000年4月20日
★¥2,800
データ……1
ブロック…1

タイトーの人気STG『レイストーム』に続くシリーズ最新作。3D空間で縦横無尽に展開する多彩なステージが用意されている。

●2体の隠し機体が使用可能なデータ
2体の隠し機体が使用可能になるデータ。隠し機体は、前作『レイストーム』で登場した「R-GRAY-1」と「R-GRAY-2」の2体だ。「1」は幅広い攻撃範囲を持つ機体で、「2」は威力の高い2つの武器を搭載している。この2体で、スコアアタックにチャレンジしてみよう！



▲「NEW」と表示されている項目をチェック！　これで2体の隠し機体を使えるようになる。

TBL テーブル

10タイトル11データ

TBLはじっくりと楽しみたいもの。収録しているデータは、そんな思いを叶えるものばかり。キミはどれをプレイする？

アイドル雀士スーチーパイII Limited

●ジャレコ
●1996年9月20日
●¥7,800
データ……1
ブロック…1

魅力的な女の子がたくさん登場する麻雀ゲームの続編。ノリのよいキャラの掛け合いやアイテムを使ったイカサマも健在。

●オマケ要素＋「スーチーユキ」使用可能データ
ゲームクリア後に出現する豊富なオマケ要素が定番の『スーチーパイ』シリーズ。もちろん、このゲームにもファン感涙のオマケ要素が多数存在する。収録されたデータを使えば、すべてのオマケ要素が出現。さらに、全員のエンディングを見ないと出現しない「スーチーユキ」も使用可。

▲ファンサービスがいっぱいのオマケ要素。「フリー対戦」には、前のゲームのキャラの姿も……!?

アクエリアンエイジ 東京ウォーズ

●ブロッコリー/ESP
●2000年5月25日
●¥6,800
データ……1
ブロック…2

人気トレーディングカードゲームのＰＳ版。今回は、東京を舞台にした陣取りＴＢＬに進化。カードを集めながら勢力を拡大していこう！

●いきなり全勢力を選択可能なデータ

一度「マインドブレーカー」勢力でゲームをクリアしなければ選択できない「ケイシチョウ」、「イレイザー」、「ダークロア」、「ＷＩＺ－ＤＯＭ」といった敵勢力でプレイできるデータが収録されている。ロードするときは、２番めのデータを選択すればＯＫ。

▲一度ゲームをクリアしただけでは語られないエピソードも敵勢力でプレイすれば見ることができる。

ガイアマスター 神々のボードゲーム

●カプコン ●2000年4月13日 ●¥4,800　データ……1　ブロック…2

土地を購入しながら資産を増やしていくモノポリータイプのＴＢＬ。カードバトルに勝てば相手の土地を奪うこともできる。

●２人の隠しキャラで遊べるデータ

隠しキャラの「孫悟空」と「ダンテ」が対戦モードで最初から使用できるデータが収録されている。普通はこの２人の隠しキャラは、「ストーリーモード」でそれぞれのキャラクターが登場するミッションをクリアしなければ使用できない。この２人の強力さをプレイで確かめよう。

▲隠しキャラの「孫悟空」と「ダンテ」。孫悟空はダイス４個の神速能力とラッキーで攻撃力が２倍になる。

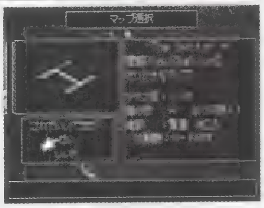
カルドセプト エキスパンション

●メディアファクトリー ●1999年5月1日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

カードバトルとボードゲームをミックスした戦略性の高いＴＢＬ。魔力を目標額まで集めればステージクリア。カード集めもアツイ！

●編集部作成の追加マップデータ

編集部オリジナルの対戦用追加マップ「The Letter H」のデータ。H型の中央通路が無属性になっているので、ここでの攻防が勝負のカギ。とにかく、土地の取り合いが熱いマップに仕上がっているのだ。スタート画面で、「対戦」→「マップ15」と選択すればプレイできる。



▲マップ中央を制すことができるかどうかが、勝敗の分かれ道。キミの挑戦を待っている。

キャロムショット ～ザ・3Dビリヤード～

●アジェンダ ●1997年4月25日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

珠やビリヤード台がフルポリゴンで描かれた本格派３Ｄビリヤードゲーム。

●いきなり最終面からプレイ可能なデータ

「ストーリーモード」でゲームをはじめると、いきなり最終面からはじまるデータ。最後の強豪ハスラー・ベルナルドに勝てばエンディングを見ることができる。

センチメンタルジャーニー

●バンプレスト ●1998年9月23日 ●¥6,800　データ……2　ブロック…1

日本全国のマップ上にいる女の子に会いに行くＴＢＬ。さまざまなイベントをクリアして、ヒロインたちの好感度を上げていくのだ。

●ゲームの完全クリアデータ

ゲーム本編を完全クリアしているデータを収録。これによって、特定の条件が満たさないと出現しない隠しの「おまけモード」を遊ぶことができるようになる。おまけモードは、ビジュアルが見られたり、ミュージックが聞けたりの楽しいことがいっぱいだ。

▲おまけモードは楽しさいっぱい。このデータを自分で作り出すには、かなりの時間プレイしなければならない。

●女の子全員の好感度がＭＡＸのデータ

12人のヒロイン全員の好感度がＭＡＸの状態でプレイできるデータを収録。意中のキャラとのエンディングを迎えられない人は、このデータを使うことをオススメする。あとは、ほんの少しプレイするだけだ。

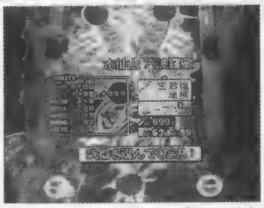
ディオラムス

●ホノス ●2000年11月30日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

ＳＬＧ風のバトルを交えた敵との駆け引きがアツいＴＢＬの傑作。洗練されたシステムと戦略性の高さはマニアも納得のデキ。

●すべての要素がオープンしているデータ

収録されたデータは、キャラクター、武器、マップのすべてが揃っているというスペシャル仕様。これによって、戦略の幅がぐっと広がり、よりアツい対戦を楽しむことができる。ストーリーモードにも活用できるので、まだクリアしていない人は、このデータを使って再チャレンジ！



▲ストーリーモードで、最初から強力な武器を使うことも！ 敵との戦闘が楽になれば、勝利への道も近いはず。

ＤＸ億万長者ゲーム

●タカラ ★1997年11月27日 ★¥2,800　データ……1　ブロック…1

市販の「ＤＸ億万長者ゲーム」のＰＳ版。モードも多彩で、いろいろなプレイができる。

●隠しモードにトライできるデータ

隠しモード「億万長者決定戦」が遊べるようになるデータを収録。このモードを制覇してこそ、真の億万長者とはいえない。一度はチャレンジしてみよう！

闘神伝 カードクエスト

●タカラ ●1998年4月2日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…3

格闘ゲーム『闘神伝』のキャラが登場するカードバトルＴＢＬ。カードは300枚以上も存在し、メモリーカードで友だちとも交換できる。

●ソウルカードコンプリートデータ

324種類すべてのソウルカードが揃っているデータが収録されている。これだけ揃えば、カードバトルを有利に進めることができるはず。ちなみに、「カードアルバム」モードでキャラクターカードを選ぶと、そのキャラの声を聞くことが可能となる。

▲カードコレクションをフルコンプリート！ 持っていない友だちに自慢してみよう。

プリンセスメーカー GO！GO！プリンセス

●ナインライブス ●1999年1月21日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…1

元祖育成ＳＬＧのＴＢＬバージョン。最終的な目標はプリンセスになること。

●すべてのイラストが見られるデータ

アートギャラリーのＣＧ達成率が100％になっているデータを収録。また、デバッグモードで体力の数値や服装を自由に変更できるので、どんなプレイも思いのまま。

読者

10タイトル37データ

付録ＣＤ－ＲＯＭに「読者投稿」として収録されたデータをここで紹介。ここのタイトルのメーカー提供データは、各ジャンルのところにある。

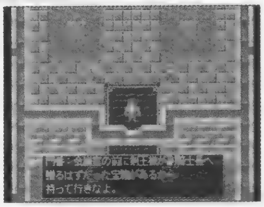
ＲＰＧツクール3

●アスキー ★1997年11月27日 ★¥2,800　データ……11　ブロック…15

自分の力でＲＰＧが作れる。それがこの『ＲＰＧツクール』。その第３弾がこれ。自作のゲームを、他人にプレイさせられるのが最大の特徴。

●『DIVINE ROAD』データ〈Ａ～Ｂ〉

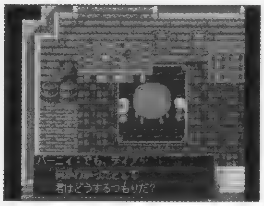
作者はＤＤさん(神奈川県)。序盤はやや地味だが、後半の盛り上がりはハンパじゃないので、よく練られたシナリオをぜひ最後まで楽しんでほしい。また『ＲＰＧツクール３』の制約の中で「よくぞ！」と感心させられる楽しい謎解きも満載。クリア後に楽しめる隠し要素もあり。



▲今回収録している２つのＲＰＧは、どちらもかなり作り込まれている。一度試してみよう。

●『ALcHEmystick』デー〈A～I〉

作者は桜井真一さん（兵庫県）。錬金術師バーニィを中心に個性豊かなキャラたちが大活躍する壮大なストーリー。キャラ1人1人の性格描写や、シナリオのデキは素晴らしいのひとこと。そのために、物語にグイグイ引き込まれてしまうのだ。また、「アイテム調合システム」など、完成度の高いシステムにも注目したい。このゲームをプレイするためにはMCが2枚必要となる。すべてのデータを2枚のMCにダウンロードしよう。



▲じっくりと楽しめるゲームだ。『RPGツクール3』を持っている人は、ぜひともプレイしてみよう。

Carnage HeartEZ

●アートディンク ●1997年7月24日 ●¥5,700　データ……2　ブロック…5

ＯＫＥと呼ばれる無人兵器を製作、カスタマイズして敵基地を占領するＳＬＧ。

●読者作成強力機体のデータ～その１～

ＤＰＳ読者によって作成された強力機体データを収録。特にプログラミングの見事さは特筆もの。
【提供：神尾基史さん（静岡県）】

●読者作成強力機体のデータ～その２～

上記と同様にＤＰＳ読者が作成した強力なＯＫＥデータが収録されている。このデータを基に、いろいろなパーツの組み合わせを試してみよう。そうして研究を重ねれば、スキルアップも間違いなし！【提供：村杉充彦さん（東京都）】

Xi [sái] JUMBO

●ＳＣＥ ●1999年12月22日 ●¥4,800　データ……4　ブロック…1

大ヒットした『Ｘｉ』の新作。『ジャンプ』などの新要素も豊富に

●読者作成のオリジナル問題～part１～

D27で読者募集したパズルエディットでのオリジナルのパズル問題５問を収録。【提供：伊藤正晴さん（北海道）、田中将司さん（岐阜県）、石丸裕貴さん（福岡県）×3問】

●読者作成のオリジナル問題～part２～

読者募集によるオリジナル問題の優秀作５問を収録。【提供：ピーヴィーさん（神奈川県）、石丸裕貴さん（福岡県）、マサヒラさん（神奈川県）、伊藤正晴さん（北海道）、田中将司さん（岐阜県）】

●読者作成のオリジナル問題～part３～

D33に収録された読者作成によるオリジナル問題。【提供：ピーヴィーさん（神奈川県）、ｇｌａｒｅさん（宮城県）、伊藤正晴さん（北海道）、石丸裕貴さん（福岡県）、田中将司さん（岐阜県）】

●読者作成のオリジナル問題～part４～

D34に収録された読者作成によオリジナル問題。どれも良作揃いだ。じっくりと楽しもう【提供：ビーヴィ　さん（神奈川県）×２問、マサヒラさん（神奈川県）、伊藤正晴さん（北海道）×２問】

私立ジャスティス学園

●カプコン ●1998年7月30日 ●¥6,800　データ……6　ブロック…1

高校を舞台とした３Ｄ・ＦＴＧ。オリジナルキャラの育成モードが楽しい。

●読者＆ＤＰＳ－Ｄスタッフ作成キャラデータ①

ＥＤＩＴ作成キャラのデータ。【提供者：千葉県／谷口綾一さん（ゴルゴ）、愛媛県／仁野勝さん（カッツー）、愛知県／木全健二さん（Ｑ－ビィ）、ＤＰＳ－Ｄ／魔王31歳（マオウ）】

●読者＆ＤＰＳ－Ｄスタッフ作成キャラデータ②

ＥＤＩＴ作成キャラのデータ。
【提供者：新潟県／山崎隆浩さん（メッシュ）、富山県／もんがさん（ｅｖｉｌ）、埼玉県／中川宏さん（スグル）、ＤＰＳ－Ｄ／あご（アゴ）】

●読者＆ＤＰＳ－Ｄスタッフ作成キャラデータ③

ＥＤＩＴ作成キャラのデータ。
【提供者：東京都／小林佳生さん（マサムネ）、大阪府／古谷陽一さん（リョウガ）、和歌山県／改發壮さん（ミナミ）、ＤＰＳ－Ｄ／平吉（ヤオイ）】

●読者＆ＤＰＳ－Ｄスタッフ作成キャラデータ④

ＥＤＩＴ作成キャラのデータ。
【提供者：埼玉県／村松正啓さん（マッチャ）、栃木県／佐藤隆彦さん（サトウ）、京都府／吉崎友洋さん（ハルキ）、ＤＰＳ－Ｄ／うききき松崎（カエデ）】

●読者＆ＤＰＳ－Ｄスタッフ作成キャラデータ⑤

ＥＤＩＴ作成キャラのデータ。
【提供者：秋田県／野崎義文さん（エリカ）、茨城県／滝元裕さん（ミリィ）、京都府／星野陽平さん（リナ）、ＤＰＳ－Ｄ／ロボ宮田（キミタン）】

●読者＆ＤＰＳ－Ｄスタッフ作成キャラデータ⑥

ＥＤＩＴ作成キャラのデータ。
【提供者：滋賀県／鵜飼秀二さん（ギン）、茨城県／滝元裕さん（ウズラ）、愛知県／吉見速人さん（ハヤト）、漫画家／島本和彦氏（クール）】

ZEUS Carnage Heart SECOND

●アートディンク ●1998年11月5日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…7

『カルネージハート』シリーズの第３弾。無人兵器・ＯＫＥの機体を作成し、敵と戦う。

●『ＺＥＵＳ』リベンジ杯上位入賞データ

【提供者：大分県／ＢＩＰさん、埼玉県／五十嵐克己さん、愛知県／米田英太さん、東京都／いい加減さん、神奈川県／ハロハロさん、北海道／七瀬海流さん、三重県／刀根章さん】

ZEUS II Carnage Heart

●アートディンク ●1999年10月7日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…7

無人兵器ＯＫＥのパーツをセッティングし、行動チップの組み合わせて戦うバトルＳＬＧ。

●「ジャパンカップ99」上位入賞データ

D30に収録の「ジャパンカップ99」の入賞チームデータ。
【提供者：神奈川県／nas_Sさん、神奈川県／青の騎士さん、神奈川県／ハロハロさん、神奈川県／池村好荘さん】

デザエモンKids！

●アテナ ●1998年10月22日 ●¥5,800　データ……3　ブロック…15

ＳＴＧを作ることができるＥＴＣ。作成ツールがコミカルなものになっている。

●読者作成ＳＴＧデータ①

密林、巨大戦艦、浮遊要塞のバラエティーに富んだ３つのステージがあるＳＴＧ「ワードディスプレイヤー」のデータ。
【提供：真田昭記さん（香川県）】

●読者作成ＳＴＧデータ②

「ＳＴＧおねえさん」というタイトルの、キャラクターがかわいさが印象的な横スクロールＳＴＧのデータ。
【提供：天原孝さん（愛知県）】

●読者作成ＳＴＧデータ③

「ＩＣＥ　ＦＡＩＲＹ２」というタイトルの、雪と氷の世界を舞台にした横スクロールＳＴＧのデータ。
【提供：熱田昭裕さん（千葉県）】

デザエモンプラス

●アテナ ●1998年10月22日 ●¥5,800　データ……1　ブロック…15

横スクロールＳＴＧを手軽に作成できるソフト。サンプルゲームも用意されている。

●読者作成ＳＴＧデータ

「アクアラインバトル2000」というタイトルの千葉県をモチーフにした、ＲＣＧの要素も含んだＳＴＧのデータ。
【提供：平野信明さん（千葉県）】

電撃コンストラクション 落ちゲーやろうぜ！

●メディアワークス ●1998年6月25日 ●¥5,800　データ…2　ブロック…15

必要最低限の操作で「落ちものパズル」を作ることができるゲーム作成ツール。

●落ちゲーグランプリ総合準グランプリデータ

かわいい連鎖アニメ、おじゃまブロックのおもしろさ、バランスのよさがウリの落ちゲー「なるとづくし」のデータ。
【提供者：大分県／本田猛さん】

●落ちゲーグランプリ総合グランプリデータ

エビ天、トンカツ、ドンブリを消していく落ちゲー「どんどん」のデータを収録。視覚的なわかりやすさ、対戦のバランスのよさがポイント。
【提供者．神奈川県／撥ね一太さん】

ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～

●リバーヒルソフト ★1999年11月18日 ★¥2,800　データ……6　ブロック…2

架空の国で暮らす人生シミュレーター。子供に人生を引き継げるのがポイント。

●移民キャラデータ①

D20で発表した、ＤＰＳ－Ｄ杯トーナメントの優勝キャラ「マホリーナ」のデータ。８歳にして全パラメータＭＡＸ。
【提供：伊藤友仁さん（大分県）】

●移民キャラデータ②

D20で発表した、ＤＰＳ－Ｄ杯トーナメントの準優勝キャラ「ケイイチ」のデータ。相当な強者だ。
【提供：尾崎圭一さん（兵庫県）】

●移民キャラデータ③

D20で発表した、ＤＰＳ－Ｄ杯トーナメントの３位入賞キャラ「ラスティア」のデータ。このキャラもほとんど無敵……。
【提供：下道和幸さん（大分県）】

●移民キャラデータ④

リムウルグ長になり、他ウルグ員の引き抜きをしまくったデータです。また、能力値もすべて150以上。キャラ名は「カツミ・ブランド」。
【提供：かつみぶらんどさん（広島県）】

●移民キャラデータ⑤

「剣豪」「大魔導」「輝ける王者」「真の英雄」「ミスタープルト」の５つの称号を持ち、シニア選手権以外のすべての大会を制したキャラ。キャラ名は「ガープ・トラウト」。
【提供：ガープ・トラウトさん（埼玉県）】

●移民キャラデータ⑥

「輝ける王者」「真の英雄」「ミスプルト」の称号を持つキャラのデータ。キャラ名は「ジュンコ・アポロ」。
【提供：紫月さん（東京都）】

●セーブデータに協力頂いたメーカー（50音順、敬称略）

アークシステムワークス、アートディンク、アイディアファクトリー、アイレムソフトウェアエンジニアリング、アクワイア、アジェンダ、アスキー、アステック２１、アスミック・エース エンタテインメント、アテナ、アトラス、アリカ、アルゼ、アローマ、イースリースタッフ、イマディオ、インクリメントＰ、ヴィジット、ウェップシステム、エクシング・エンタテインメント、ＳＮＫ、ＳＮＫ／夢工房、エスコット、エニックス、ＮＥＣインターチャネル、ＮＴＴ出版、エレクトロニックアーツ ビクター、エレクトロニック・アーツ・スクウェア、ガスト、角川書店／ＥＳＰ、カプコン、カプコン／アリカ、キッド、ギャップス、クライマックス、呉ソフトウェア工房、ケイエスエス、ゲームアーツ／ＥＳＰ、元気、講談社、コーエー、コナミ、コンパイル、サミー、サンソフト、シムス/加賀テック、ジャレコ、集英社・セタBASTARD!!製作委員会、小学館プロダクション、ズーム、スクウェア、スパイク、ＳＣＥ、ＳＭＥ、ソフトバンク、タイトー、タカラ、ｔｅａｒｓ、ティー・イー・エヌ研究所、Ｔ＆Ｅソフト、Ｄ３パブリッシャーズ、テイジイエル、データイースト、データム・ポリスター、テクノソレイユ、テクモ、東芝ＥＭＩ、徳間書店、トミー、ナインライブス、ナムコ、日本一ソフトウェア、ＮＥＷ、ネクサスインタラクト、パイオニアＬＤＣ、パック・イン・ソフト、バップ、ハドソン、パンサーソフトウェア、バンダイ、バンダイビジュアル、バンプレスト、ＢＰＳ、ビクターインタラクティブソフトウェア、ビクターソフト、ビング、ファミリーソフト、フォグ、ＦＰＳ、ブロッコリー／ＥＳＰ、フロム・ソフトウェア、ポノス、マイクロキャビン、マップジャパン、魔法、メサイヤ、メディアクエスト、メディアファクトリー、メディアワークス、やのまんゲームズ、ユークス、リバーヒルソフト、ローカス、ワークジャム

●コピーライト

©1997 From Software Inc.©1998 From Software Inc. ©1999 From Software Inc. ©1997 WHOOPEE CAMP Co.,Ltd.©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©TECMO LTD. 1996©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1998 "Crash Bandicoot"and the Crash Bandicoot logo are trademarks and copyrighted properties of Universal Interactive Studios,Inc. ©1996 Universal Interactive Studios,Inc. Source Code ©1996 Naughty Dog,Inc.All right reserved.Crash Bandicoot TM &© 1 UIS;Dev. by NDI ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©TREASURE/ESP ©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©モト企画 ©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. Spyro the Dragon TM &© 1998 Universal Interactive Studios, Inc.All rights reserved. www.universalstudios.comDeveloped by Insomniac Games, Inc. ©サンライズ©TAKARA CO.,LTD. 1999 ©サンライズ ©TAKARA CO.,LTD. 1997 ©TECMO LTD. 1999 ©1996 1997 LOBOTOMY SOFTWARE INC. ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©TAKARA CO.,LTD.1997 ©アストロビジョン©2000 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 GT Interactive Software Corp. ©1997 Sony Computer Entertainment Europe（A Division of Sony Electronic Publishing Limited） © 1980 1999 NAMCO LTD. © 1998 UEP System Inc. © 1998 SonyMusicEntertainment(japan)Inc. ©Sony Music Entertainment(Japan)Inc. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©KID 2000 ©SevenBright・あかほりさとる事務所・メディアワークス ©1998 Sony Computer Entertainment Inc. © SNK 1998 © YUMEKOBO 1998 © 1997 Sony Music Entertainment(Japan)Inc. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©吉富昭仁／TELENET JAPAN 1999 ©1998 Sony Computer Entertainment Inc. ©1998 JALECO LTD. All Rights Reserved. ©1998 SQUARE/YUKE'S ©1998 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 DATA EAST CORP ©1996 CORE DESIGN LIMITED ©1997 Victor Interactive Software Inc. ©&TM1997 CORE DESIGN LIMITED ©1998 Victor Interactive Software Inc. TM Core Design Limited. /Eidos Interactive Limited. /ENIX(Japanese Version) © 1998 Asmik Ace Entertainment Inc./SHOUT DESIGNWORKS ©1995エルフ ©1997 バンプレ企画 © BANPREST 1997 ©1998 MICROCABIN CORP. ©1998 2000 MICROCABIN CORP. ©1994. Cyan, Inc. & Sunsoft. All rights reserved ©1998 赤川次郎／Victor Interactive Software Inc. ©1998 Sony Computer Entertainment Inc. ©日経映像・NTT出版 ©モンキーパンチ・TMS・NTV ©1997 アスミック／東北新社 ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©CLAMP・講談社・NEP21 ©ARIKA ©Sony Computer Entertainment Inc. ©Sony Computer Entertainment Inc. ©Sekaibunka-Sha ©董工房 ©1996 SUNSOFT ©1995,1997 1999 DATA EAST CORP. ©TAITO CORP.1999,2000 ©1999 しげの秀一©1999 講談社/JAM ©1999 MTO Inc. © 1999,2000 JALECO LTD .©三栄書房.©1999 Sony Computer Entertainment America Inc.Source Code © 1999 Naughty Dog, Inc. Developed by Naughty Dog, Inc.Crash Bandicoot Racing and related characters TM & © 1999 UniversalInteractive Studios, Inc.Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved. © 1986-2000 The Codemasters Software Company Limited and Codemasters Limited."Codemasters"R is a registered trademark owned by Codemasters Limited. All Rights Reserved. ©1996 GENKI Co.,Ltd. © TAKARA CO.,LTD.1996 ©1997 ASTEC 21 ©石森プロ・東映 ©東映 ©1998 ASTEC 21 ©BANPRESTO 1998 ©SYSTEM SACOM/ENIX 1998 ©KOEI CORP LTD. ©1997 KOEI CORP LTD. ©1996 KOEI CORP LTD. ©1997 KOEI CORP LTD. ©1998 KOEI CORP LTD. ©松本零士・東北新社・バンダイビジュアル © BANDAI1999 ©1994 ARTDINK ©1994,1995 by Artdink ©1997 ARTDINK ©1999 ARTDINK ©1999 VISCO ©1997/1999 Imagineer Co.,Ltd. ©1997/1999 ALL POWERFUL Illustration:Yuji Naruse ©1995 ARTDINK © 1997 ARTDINK ©TAKARA CO.,LTD. 1999 ©1998（株）プログレス ©1998 Victor Interactive Software Inc. © 1999（株）プログレス ©1999 Victor Interactive Software Inc. ©2000 FAB COMMUNICATIONS CO., LTD/DDL ©1998 Mainichi Comunications inc. ©HECT 1995 ©1999 KOEI CO.,LTD. ©1999 KOEI CO.,LTD. ©TAITO CORP 1999 ©1999 IDEA FACTORY INC. ©1997 STARFISH DATA INC. ©1998 GMF/MIRAISOFT ©1997 IDEA FACTORY INC. ©1999 IDEA FACTORY INC. ©東北新社 ©1999 ARTDINK ©1996 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©サンライズ ©TAKARA CO.,LTD. ©1998 MARCUS/WESTVISION SHOUGAKUKAN PRODUCTION ©1997 ASMIK © 1997 ARTDINK ©1998NECInterchannel,Ltd. LICENCED BY HEADROOM ©1998 IMAGE WORKS CO.,Ltd. ©1997 ARTDINK ©Masterpeace Co.,Ltd. ©1999 KOEI CO.,LTD. ©1999 KOEI CO.,LTD. ©Victor Interactive Software Inc./BELUGA COMPUTER ©東映ビデオ／東北新社©1998 魔法株式会社© MAGWORKS／ESCOT©1996 MAP JAPAN CO.,LTD.©NEC Interchanel Ltd./SOFIX©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.©1998 KANEKO アストロビジョン CULTORE PUBLISHERS All Rights Reserved.©Megabass General Bolts Inc. CBANDAI 1999©1998 FPS/中嶋敦子 1998 ©1999 魔法株式会社 ©1997 タマプロダクション・シュワッチプロダクション・講談社©1999 BIGWEST ©1999 BANDAIVISUAL ©SAMMY 1998 キャラクターデザイン 高田明美 ©1999 八神ひろき／重岡淳広 ©講談社／WING ©1998 TENKY Co.,Ltd. ©1998 IMAGENER Co.,Ltd. ©パンドラボックス © BANPREST 1999 ©1997 Riverhillsoft Inc. ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©2000 Victor Interactive Software Inc. ／Groove Box Japan.Co.,ltd©1999 IDEA FACTORY ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 Victor Interractive Software Inc. ©GUST CO.,LTD 1999 ©1998 FROM SOFTWARE INC. © NCS/TAMTAM ©1998 IDEA FACTORY ©SoftOffice 1995.1997 ©PLAYSYSTEM ©1998 GENKI ©1996 鶴田道孝／Electronic Arts. ©1998 藤浪智之／佐々木 亮 ©1998 講談社／キノトロープ ©1996 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 GENKI Co.,Ltd. ©TAKARA CO.,LTD.1996 ©TAKARA CO.,LTD.1997 ©TAKARA CO.,LTD.1998 ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©RIGHT STUFF © 1998 NIHON SYSTEM ©1997 Sound Techuology Japan.Inc. ©1999 ARTDINK All Rights Reserved. Return of Werdna Copyright©1987-1999 by Andrew Greenberg,Inc and Sir-tech Software,Inc.All logos,Printed graphic designs and printed materials Copyright©1987-1999 by Sir-tech Software,Inc.All rights reserved. Heart of the Malestrom Copyright©1988-1999 by Sir-tech Software,Inc.All logos,Printed graphic designs and printed materials Copyright©1988-1999 by Sir-tech Software,Inc.All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of 1259190 Ontario,Inc.All rights reserved. Return of Werdna Copyright©1987-1999 by Andrew Greenberg,Inc and Sir-tech Software,Inc.All logos,Printed graphic designs and printed materials Copyright© 1987-1999 by Sir-tech Software,Inc.All rights reserved. Heart of the Malestrom Copyright©1988-1999 by Sir-tech Software,Inc.All logos,Printed graphic designs and printed materials Copyright©1988-1999 by Sir-tech Software,Inc.All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of 1259190 Ontario,Inc.All rights reserved. ©1999 HUDSON SOFT ©1999 Victor Interractive Software Inc. ©GUSTCO.,LTD.1998/Illustration:山形伊佐衛門 ©1998 ASCII Corp./Marehe Braker ©1999 IDEA FACTORY ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 Victor Interractive Software Inc. ©GUSTCO.,LTD 1999 ©1998 FROM SOFTWARE INC. © NCS/TAMTAM ©2000 IDEA FACTORY ©1998 IDEA FACTORY ©SoftOffice 1995.1997 ©PLAYSYSTEM ©1998 GENKI ©1996 鶴田道孝／Electronic Arts. ©1998 藤浪智之／佐々木亮 ©1998 講談社／キノトロープ ©1996 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©いのまたむつみ ©（株）ナムコ ©1999 GAPS Inc./BIOX Co.,Ltd. ©1998 PIONEER LDC,INC./HEAD QUATERS ©1999 JALECO CO.,LTD. ©Kure Software Koubou Co.,Ltd. ©イースリースタッフ ©1998 T&E SOFT Inc. ©GUST CO.,LTD.1997 ©1997 1998,1999 CAREER SOFT ©1999 ARTDINK ALL RIGHTS RESERVED. ©1998 Sony Computer Entertainment Inc. Produced by Contrail Inc. ©1998 ATLUS イラストレーション／天野喜孝 © 1999 Media Works Inc. ©1999 POLYGON MAGIC Inc. ©COMPILE 1999 キャラクター SEGA ENTERPRIZE LTD. ©1999 Family Soft Co.,Ltd. ©TGL 1996 1998 ©TSUBURAYA PROD. ©BANPRESTO 1998 ©1997 1998 スクウェア／ドリームファクトリー ©2000 iPC/OUTBACK/D.A.S.T ©石森プロ・東映 © BANDAI 1999 ©SNK1999 ©創通エージェンシー・サンライズ©BANDAI 1998 ©1996 SUN SOFT ©1998 1999 ARC SYSTEMWORKS CO.,LTD. ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996 ©SNK 1999 ©TAITO CORP. 1996 ©TAITO CORP. 1997 1999 ©SNK 1993/1994 ©1997 KOEI CO.,LTD. ©ARIKA CO.,LTD. 1997 ©CAPCOM CO.,LTD.1997 ©ARIKA CO.,LTD. 1999 ©CAPCOM CO.,LTD.1999 ©CAPCOM CO.,LTD.1998 ©たかしげ宙・皆川亮二/小学館 ©1999 From Software,Inc ©1995 ZOOM Inc. ©1997 ZOOM Inc. ©1995 1996 NAMCO LTD. ©TAKARA CO.,LTD. ©TAKARA CO.,LTD. 1999 ©TAM SOFT 1999 © 1997 スクウェア/ドリームファクトリー キャラクター ©1997 スクウェア/ドリームファクトリー、バードスタジオ/集英社 ©SNK 1997 ©TAITO CORP. 1997 ©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1997 HUDSON SOFT ©EIGHTING/RAIZING 1997 ©1999 HUDSON SOFT©EIGHTING/RAIZING 1997 1999 © YUKES ©CAPCOM CO., LTD. 1997 1998 ALL RIGHTS RESERVED. ©バンプレ企画 1998 © BANPRESTO 1998 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 1996 1998©SAURUS 1998 ©テレビ朝日 1998 企画 株式会社タカラ ©2000 SPIKE/VAiLL ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©2000 KCE Japan ALL RIGHTS RESERVED. ©川内康範・東映 ©石森プロ・東映 ©東映 ©BANPRESTO 1999 ©ウィズ/システムサコム/ソイツァーミュージック/ENIX ©2000 Global A Entertainment,Inc. All Rights Reserved. ©1998 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 KONAMI &KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©Media Works 1998 ©ユニバーサル開発／スリースピリッツ ©1998 NAMCO Ltd. ©METRO/FRAMEGRAPHICS/AVEX D.D.Inc/ENIX 1998 ©メトロ/フレイムグラフィックス/FBIJ/ENIX 1999 ©モンキーパンチ/TMS・NTV ©BANDAI 2000 ©1997 FOG ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1999 魔法株式会社 ©1996 UEP SYSTEMS ALL RIGHTS RESERVED. ©1997 UEP SYSTEMS ALL RIGHTS RESERVED. Cool Boarders, 989 Studios and the 989 Studios logo are trademarks of Sony Computer Entertainment America Inc. Designed and developed by Idol Minds,LLc.Published by UEPSystems,Inc.under license from 989 Studios. ©1998 Sony Computer Entertainment America Inc. Cool Boarders, 989 Studios and the 989 Studios logo are tradmarks of Sony Computer Entertainment America Inc. Designed and developed by Idol Minds, LLC. Published by UEP Systems, Inc. under license from 989 Studios. ©1999 Sony Computer Entertainment America Inc. Copyright NJPW ©Copyright TOMY 1995 ©TOMY COMPANY,LTD. ©1999NJPW ©1999TOMY ©YUKE'S ©1996 NAMCO LTD.ALL RIGHTS RESERVED. ©1994、1998 NAMCO LTD.ALL RIGHTS RESERVED ©XING 1997/DAFT 協力 正道会館・マークス・日本トータルシステムデザイン ©XING 1997/DAFT 協力 K-1 GRANDPRIX事務局・マークス・怪獣王国 © XING1999/DAFT 協力 マークス ©1999 2000 spike/VAiLL（社）日本野球機構, プロ野球12球団公認ゲーム 東京ドーム公認原作／梶原一騎・川崎のぼる「巨人の星」（講談社刊）梶原一騎・川崎のぼる／講談社 ©BANPRESTO 1999 ©1995 NEW Corp Copyright by T&E SOFT Inc. Licensed by AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB Distributed by SOFTBANK CORP. 1998 Delphine Software International.Moto Racer,Delphine ©tears-ICHIKAWA SOFTWARE Co.,Ltd. 1996 ©JTPA 1996 ©ANCIENT 1996 ©1997 1998 NAMCO LTD.ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 NEKUS INTRACT ©1996 Dazz ©1996,1998 NAMCO LTD.ALL RIGHTS RESERVED. ©IREM SOFTWARE ENGINEERING INC.©1997 スクウェア ©1999 Sony Computer Entertainment Inc. ©1985 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©SHIROW MASAMUNE,KODANSHA LTD.©1997 Sony Computer Entertainment Inc./KODANSHA LTD.©1999 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.©Athena ©1997 BIG WEST ©1997 BANDAI VISUAL

INDEX
●50音順

ア
アークザラッド……16
アークザラッドII……16
ARMORED CORE……19
ARMORED CORE
PROJECT PHANTASMA……19
ARMORED CORE
MASTER OF ARENA……19
R4－RIDGE RACER TYPE4－……17
R・TYPEΔ……52
RPGツクール3……55
I．Q FINAL……31
アイドル雀士スーチーパイII LIMITED……54
アインハンダー……52
アクアノートの休日……26
アクアノートの休日2……26
アクアパラダイス……41
アクエリアンエイジ 東京ウォーズ……54
アザーライフ アザードリームス……34
AZITO－アジトー……41
AZITO2……41
あすか120%FINAL
Burning Fest.……28
アドヴァンストV.G.2……28
アランドラ……34
アンジェリークSPECIAL……41
アンジェリークSPECIAL2……41
稲川淳二　真夜中のタクシー……22
稲川淳二　恐怖の屋敷……22
頭文字D……32
infinity……22
ヴァンダルハーツII～天上の門～……34
ウィザーズハーモニー2……41
ウィザードリィ　ニューエイジ　オブ
リルガミン……35
ウィザードリィ リルガミン サーガ……35
ウイニングポスト2……48
ウイニングポスト2 プログラム'96……48
ウイニングポスト3……48
ウェルトオブ・イストリア……35
宇宙戦艦ヤマト　遥かなる星イスカンダル……41
海のぬし釣り－宝島に向かって－ 35
ウルトラマン
FIGHTING EVOLUTION……28
ウンジャマラミー……26
EHRGEIZ(エアガイツ)……28
AIR RACE CHAMPIONSHIP……32
栄冠は君に4……41
エースコンバット……52
エースコンバット2……53
エースコンバット3　エレクトロスフィア……53
A5 A列車で行こう5……42
A.IV.EVOLUTION……42
A.IV.EVOLUTION GLOBAL……42
エキサイティングプロレス……48
エキサイティングプロレス2……48
エコーナイト……22
ECHO NIGHT #2 眠りの支配者……22
SDガンダムG-GENERATION……42
エターナルメロディ……42
エリーのアトリエ
～ザールブルグの錬金術士2～……35
エンドセクター……35
お嬢様特急……22
OPTION チューニングカーバトル2……32
オメガブースト……53
俺の屍を越えていけ……35
俺の料理……19

カ
カードキャプターさくら
クロウカードマジック……31
カートンくん……31
ガイアマスター　神々のボードゲーム……55
快刀乱麻　雅……42
影牢～刻命館 真章～……19
風のクロノア
DOOR TO PHANTOMILE……19
風のノータム……42
カムライー神来ー……35
仮面ライダー……29
カルドセプトエキスパンション……55
CarnageHeart……43
CarnageHeartEZ……43,56
餓狼伝説　WILD　AMBITION……29
川のぬし釣り～秘境を求めて～……35
GUNDAM THE BATTLE
MASTER2……29
ガンパレード マーチ……22
GUNばれ！ゲーム天国……53
ガンホーブリゲイド……43
季節を抱きしめて……23
ギターフリークス……26
ギターフリークス
APPEND 2NDMIX……27
機動警察パトレイバー
GAMEEDITION……19
機動戦士ガンダム　逆襲のシャア……19
キャプテン・ラヴ……23
ギャラクシーファイト
ユニバーサル・ウォリアーズ……29
ギャロップレーサー2……48
ギャロップレーサー2000……48
キャロムショット
～ザ・3Dビリヤード～……55
ギルティ・ギア復刻版……29
KING'S FIELDII……35
KING'S FIELDIII……36
金田一少年の事件簿3　青龍伝説殺人事件……23
筋肉番付VOL.1～俺が最強の男だ！～……49
筋肉番付VOL.2
～新たなる限界への挑戦～……49
筋肉番付　ROAD TO SASUKE……43
COOL BOARDERS……49
COOL BOARDERS 2
KILLING　SESSION……49
COOL BOARDERS 3……49
COOL BOARDERS 4……49
久遠の絆……23
ククロセアトロ……36
クライム クラッカーズ……36
クライム クラッカーズ2……36
クラッシュ バンディクー……14
クラッシュ バンディクー2
～コルテックスの逆襲……14
クラッシュ バンディクー3
～ブッとび！世界一周～……14
クラッシュ・バンディクー　カ～ニバル……14
クラッシュバンディクーレーシング……14
グラディウス外伝……53
グラディウスDELUXE PACK……53
グランツーリスモ……17
グランツーリスモ2……17
グランディア……36
黒い瞳のノア……36
クロス探偵物語……23
剣客異聞録　甦りし蒼紅の刃
サムライスピリッツ新章……29
攻殻機動隊 GHOST IN THE SHELL……53
甲脚機甲師団バイン・パンツァー……43
高2→将軍……23
刻命館……43
コスモウォーリアー零……53
COLIN MCRAE THE RALLY……32
コリン・マクレー　ザ・ラリー2……32
コンバットチョロQ……19

サ
サーカディア……23
Xi［sài］……32
サイキックフォース……29
サイキックフォース2……29
Xi［sài］JUMBO……32,56
サイレントヒル……19
ザ・キング オブ ファイターズ京……23
サムライスピリッツ剣客指南パック……29
SANKYO FEVER
実機シミュレーション……27
三國志VI……43
三國無双……29
サンパギータ……23
GI　JOCKEY……49
GI JOCKEY 2000……49
Jリーグ実況ウイニングイレブン2000……49
ジェットでGO！……43
ジオメトリーデュエル……24
実況パワフルプロ野球'97開幕版……49
実況パワフルプロ野球'98開幕版……49
実況パワフルプロ野球'99開幕版……49
実況パワフルプロ野球2000開幕版……50
SHADOW　TOWER……36
JumpingFlash！2
アロハ男爵大弱りの巻……20
JumpingFlash！
アロハ男爵ファンキー大作戦の巻……20
JumpingFlash！
アロハ男爵ファンキー大作戦の巻 UK版……20
週刊プロレス監修 プロレス戦国伝……50
重装機兵ヴァルケン2……36
首都高バトルR……32
首都高バトル外伝スーパーテクニック
チャレンジ～ドリフトキングへの道……32
首都高バトル ドリフト・キング
土屋圭市＆坂東正明……33
純情で可憐　メイマイ騎士団
スペクトラルフォース外伝……43
私立ジャスティス学園……30,56
私立ジャスティス学園　熱血青春日記2……30
新時代劇アクション　羅刹の剣……20
新世紀GPX サイバーフォーミュラ
新たなる挑戦者……24
真説サムライスピリッツ武士道烈伝……36
新テーマパーク……43
新日本プロレスリング　闘魂烈伝……50
新日本プロレスリング　闘魂烈伝2……50
新日本プロレスリング　闘魂烈伝3……50
SIMPLE1500シリーズVOL.22
THE プロレス……50
水滸伝・天導一〇八星……43
スーチーパイアドベンチャー
ドキドキ♥ナイトメア……24
スーパーアドベンチャーロックマン……12
スーパーヒーロー作戦……36
STAR IXIOM(スターイクシオン) 53
STAR WARS DARK FORCES……53
スターオーシャン　セカンドストーリー……36
STOLEN SONG……27
ストライダー飛竜1＆2……20
ストリートファイターEX2PLUS……30
ストリートファイターEX PLUS α……30
ストリートファイターZERO3……30
STREET BOARDERS 2……50
スパイロ・ザ・ドラゴン……20
スプリガン　ルナヴァース……20
SPACE　GRIFFON　VF－9……37
スペクトラルタワー……37
スペクトラルタワーII……37
スペクトラルフォース……43
スペクトラルフォース　愛しき邪悪……44
スマッシュコート……50
スマッシュコート2……50
スマッシュコート3……50
スレイヤーズろいやる……37
ZEUS Carnage Heart
SECOND……44,56
ZEUSII Carnage Heart……44,56
セクシーパロディウス……54
ZERO DIVIDE……30
ZERO DIVIDE2
ザ シークレット ウィッシュ……30
センチメンタルジャーニー……55
戦闘国家 エア ランド バトル……44
戦闘国家-改-IMPROVED……44
全日本プロレス～王者の魂～……50
ZOIDS　帝国VS共和国
メカ生体の遺伝子……37
双界儀……24
装甲騎兵ボトムズ　鋼鉄の軍勢……44
装甲騎兵ボトムズ　ウド・クメン編……20
装甲騎兵ボトムズ外伝
青の騎士ベルゼルガ物語……20
蒼魔灯……20
ソウルエッジ……30
卒業III～WeddingBell～……44

タ
タイムボカンシリーズ
ボカンと一発！ドロンボー……54
太陽のしっぽ……44
タツノコファイト……30
ダブルキャスト……24
WTC　～ワールド ツーリングカー
チャンピオンシップ～……33
玉繭物語……37
だんじょん商店会
～伝説の剣はじめました～……37
DANCING STAGE　featuring
TRUE KISS DESTiNaTiON……27
DANCE DANCE REVOLUTION……27
探偵神宮寺三郎　灯火の消えぬ間に……24
探偵神宮寺三郎　夢の終わりに……24
超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか……54
チョロQ……33
チョロQ2……33
チョロQ3……33
チョロQジェット　レインボーウィングス……20
チョロQマリン Qボート……33
沈黙の艦隊……44
ツインビーRPG……37
ディオラムス……55
DINO CRISIS……15
ディノクライシス2……15
テイルズ　オブ　エターニア……10
テイルズ　オブ　デスティニー……10
テイルズ　オブ　ファンタジア……10
テーマアクアリウム……27
デザエモンKIDS！……56
デザエモンプラス……56
デストレーガ……30
鉄拳－TEKKEN－……18
鉄拳2……18
鉄拳3……18
DEAD OR ALIVE……30
テトリスWITHカードキャプターさくら
エターナルハート……32
デビルサマナー　ソウルハッカーズ……11
DX億万長者ゲーム……55
電撃コンストラクション　落ちゲーやろうぜ……27,56
電車でGO！……44
電車でGO！　名古屋鉄道編……45
電車でGO！　プロフェッショナル仕様……45

てんたま ……24
トゥームレイダース ……24
トゥームレイダー2 ……25
トゥームレイダー3 ……25
東京魔人学園剣風帖 ……25
峠MAX 最速ドリフトマスター …33
峠MAX2 ……33
峠MAXG ……33
闘神伝3 ……30
闘神伝　カードクエスト ……55
闘神伝　昴 ……30
TALL　TWINS　TOWER ……32
どっちも・メチャメチャ　ドッチメチャ！…21
賭博黙示録カイジ ……27
TOBAL2 ……31
ドラゴンヴァラー ……21
トロンにコブン ……12
トワイライトシンドローム～再会～…25
とんでもクライシス！ ……21

ナ

ナイトメア クリーチャーズ ……21
70年代風ロボットアニメ　ゲッPーX…54
人魚の烙印 ……37
Neo　ATLUS ……45
ネクストキング　恋の千年王国 …45
ノイエス ……45
NOëL　－La　neige－ ……27
信長の野望　将星録 ……45
信長の野望・武将風雲録 ……45

ハ

バーガーバーガー2 ……45
バイオハザード ……15
バイオハザード2 ……15
バイオハザード3　ラストエスケープ…15
バイオハザード　ガンサバイバー　15
パイロットになろう！ ……45
バウンティソード・ダブルエッジ…37
バウンティソード ファースト……38
爆走兄弟レッツ＆ゴー!!
エターナルウィングス ……33
爆走デコトラ伝説2　男人生夢一路…33
幕末浪漫～月華の剣士 ……31
はじめの一歩 THE FIGHTING! …46
BASTARD!!　-虚ろなる神々の器 38
Bust A Move
DANCE & RHYTHM ACTION …27
BUST A MOVE2 ……28
パチスロ　アルゼ王国 ……46
パチスロ　アルゼ王国3 ……46
パックマンワールド ……21
ハッピィサルベージ ……25
バトルアスリーテス
大運動会オルタナティヴ ……46
花火FANTAST ……46
パラッパラッパー ……28
はるかぜ戦隊Vフォース ……46
パワーショベルに乗ろう!! ……46
ビートマニア ……18
ビートマニア　BEST　HIT……18
ビートマニア APPEND 3RD MIX…18
ビートマニア APPEND 4TH MIX…18
ビートマニア APPEND 5TH MIX…18
ビートマニアアペンドクラブミックス…18
ビートマニア　APPEND　GOTTAMIX…18
ビートマニア APPEND GOTTAMIX2
～GOING GLOBAL～ ……18
PIXY　GARDEN ……46
ヒロイン ドリーム ……46
ファーストクィーンⅣ ……38
FIGHTING ILLUSION
～K-1 REVENGE ……51
ファイティングイリュージョン
K－1グランプリ'98 ……51
ファイティングイリュージョンV
K-1グランプリ'99 ……51
ファイティングイリュージョン
K－1 GP 2000 ……51
ファイヤープロレスリングG ……51
FISHING FREAKS BassRise …46
V－RALLY
CHAMPIONSHIP　EDITION……33
V－RALLY2
CHAMPIONSHIP　EDITION……34
封神領域エルツヴァーユ ……31
フェイバリットディア　純白の預言者…38
FAVORITE　DEAR ……46
FORMULA1 97 ……34
ぷよぷよ～ん　カーくんといっしょ…32
ブラッディロア ……31
BLOODY　ROAR2
BRINGER OF THE NEW AGE …31
ブリガンダイン　グランドエディション…46
ブリガンダインー幻想大陸戦記ー　38
プリズムコート ……47
プリンセスメーカーGO！GO！プリンセス…55
Blaze&Blade
～ETERNAL　QUEST～……38
Blaze&Blade　BUSTERS ……38
BRAVE SAGA2 ……39
ペルソナ2　罪 ……11
ペルソナ2　罰 ……11
BELTLOGGER9 ……54
封神演義　愛蔵版 ……39
BOYS　BE…　恋のゆくえ……47
BOYS　BE…　2ndSEASON …25
BOXER'S　ROAD ……51
北斗の拳　世紀末救世主伝説 ……21
ポケットファイター ……31
ポケットムームー ……28
ポップンミュージック ……28
ポップンミュージック2 ……28
ポップンミュージック3 ……28
ポップンミュージック4 ……28
ポップンミュージック　アニメーショ
ンメロディ ……28
POTESTAS ……47
ポポローグ ……16
ポポロクロイス物語 ……16
BOMBERMANファンタジーレース …34

マ

マール王国の人形姫 ……39
マクロスVFーX2 ……54
マクロスDIGITAL MISSION VF-X…54
MASTERS 新・遥かなるオーガスタ…51
まぼろし月夜～月夜野綺譚～ ……25
マリーのアトリエ
～ザールブルグの錬金術士～ ……39
マリオネットカンパニー …… ……25
マリオネットカンパニー2 CHU！…25
ミサの魔法物語 ……47
ミスタードリラー ……21
ミスティックドラグーン ……39
ミズパックマン　メイズマッドネス…21
みんなのGOLF ……51
みんなのGOLF2 ……51
胸騒ぎの予感 ……47
女神異聞録～ペルソナ～ ……11
メタルギア ソリッド ……21
メタルギアソリッド　インテグラル…21
モータートゥーン・グランプリ2 …34
モトレーサー2 ……51
モンスターコンプリワールド ……39
モンスターファーム ……47

ヤ

悠久組曲　ALL STAR PROJECT…26
悠久幻想曲保存版
Perpetual Collection……47
雪割りの花 ……26
夢のつばさ ……26

ラ

RISING　ZAN
～THE SAMURAI GUNMAN～…22
ラグナキュール ……39
ラグナキュールレジェンド ……39
LOVE GAME'S　～わいわいテニス～…51
ラングリッサーⅣ&V
ファイナルエディション ……40
RUNABOUT ……34
ランナバウト2 ……34
リアルバウト餓狼伝説スペシャル
DOMINATED MIND……31
リッジレーサー ……17
リッジレーサーレボリューション　17
立体忍者活劇　天誅 ……13
立体忍者活劇　天誅 忍凱旋 ……13
立体忍者活劇　天誅 弐 ……13
リトルプリンセス　マール王国の人形姫2…40
リトルラバーズ　シーソーゲーム…26
リフレイン ラブ～あなたに逢いたい～…47
リベログランデ ……52
リベログランデ2 ……52
ルナ2　エターナルブルー ……40
ルナティックドーンオデッセイ …40
るぷぷキューブ ルプ☆さらだ ……32
レイクライシス ……54
レイジレーサー ……17
レガイア伝説 ……40
REBUS ……40
Lord of Fist ……40
ロード オブ モンスターズ……47
ロックマン ……12
ロックマン2 ……12
ロックマン3 DR．ワイリーの最期 …12
ロックマン4 ……12
ロックマン5 ……12
ロックマン6 ……12
ロックマン8 ……12
ロックマンX3 ……12
ロックマンX4 ……12
ロックマンX5 ……12
ロックマンDASH ……12
ロックマンDASH2-エピソード2
大いなる遺産- ……12
ロックマン　バトル&チェイス …12

ワ

ワーネバ・アイランド ……48
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン2000
～U-23メダルへの挑戦～ ……52
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3
～ファイナルヴァージョン～ ……52
ワールドサッカー実況
ウイニングイレブン4 ……52
ワールドスタジアム2 ……52
ワールドスタジアム3 ……52
ワールドスタジアム4 ……52
ワールドスタジアムEX ……52
ワールド・ネバーランド2
～プルト共和国物語～ ……48,56
WIPEOUT XL ……34

INDEX

●メーカー別

【アークシステムワークス】
ウィザーズハーモニー2 ……41
ギルティ・ギア復刻版 ……29
【アートディンク】
アクアノートの休日 ……26
アクアノートの休日2 ……26
栄冠は君に4 ……41
A5　A列車で行こう5 ……42
A.Ⅳ.EVOLUTION ……42
A.Ⅳ.EVOLUTION　GLOBAL ‥42
風のノータム ……42
Carnage Heart ……43
Carnage HeartEZ ……43,56
ZEUS Carnage Heart
SECOND ……44,56
ZEUSⅡ Carnage Heart ……44,56
太陽のしっぽ ……44
NEO ATLUS ……45
ラグナキュールレジェンド ……39
ルナティックドーンオデッセイ …40
【アイディアファクトリー】
純情で可憐 メイマイ騎士団 スペクト
ラルフォース外伝 ……43
スペクトラルタワー ……37
スペクトラルタワーⅡ ……37
スペクトラルフォース ……43
スペクトラルフォース　愛しき邪悪…44
モンスターコンプリワールド ……39
【アイレムソフトウェアエンジニアリング】
R・TYPEΔ ……52
カートンくん ……31
【アクワイア】
立体忍者活劇　天誅　弐 ……13
【アジェンダ】
キャロムショット～ザ・3Dビリヤード～…55
【アスキー】
RPGツクール3 ……55
エンドセクター ……35
【アスク】
高2→将軍 ……23
【アステック21】
AZITO－アジト－ ……41
【アスミック・エース　エンタテインメント】
東京魔人学園剣風帖 ……25
【アテナ】
デザエモンKIDS！ ……56
デザエモンプラス ……56
【アトラス】
デビルサマナー　ソウルハッカーズ…11
峠MAX　最速ドリフトマスター …33
峠MAX2 ……33
峠MAXG ……33
ペルソナ2　罪 ……11
ペルソナ2　罰 ……11
女神異聞録～ペルソナ～ ……11
REBUS ……40
【アリカ】
カードキャプターさくら
クロウカードマジック ……31
テトリスWITHカードキャプター
さくら　エターナルハート ……32
【アルゼ】
パチスロ　アルゼ王国 ……46
パチスロ　アルゼ王国3 ……46
【アローマ】
70年代風ロボットアニメ ゲッPーX…54
【イースリースタッフ】
ブリガンダイン グランドエディション…46
ブリガンダイン－幻想大陸戦記－ …38
【イマディオ】
快刀乱麻　雅 ……42
【インクリメントP】
バトルアスリーテス
大運動会オルタナティヴ ……46
【ヴィジット】
稲川淳二　真夜中のタクシー ……22
稲川淳二　恐怖の屋敷 ……22
【ウェップシステム】
COOL BOARDERS ……49
COOL BOARDERS 2 ……49
KILLING SESSION ……49
COOL BOARDERS　3 ……49
COOL BOARDERS　4 ……49
RISING ZAN
～THE SAMURAIGUNMAN～ …22
【エクシング・エンターテイメント】
AIR RACE CHAMPIONSHIP ‥32
FIGHTING ILLUSION
～K-1 REVENGE ……51
ファイティングイリュージョン
K－1グランプリ'98 ……51
ファイティングイリュージョンV
K-1グランプリ'99 ……51
ファイティングイリュージョン
K－1　GP 2000 ……51
ミスティックドラグーン ……39
【SNK】
餓狼伝説　WILD　AMBITION …29
剣客異聞録　甦りし蒼紅の刃
サムライスピリッツ新章 ……29
サムライスピリッツ剣客指南パック …29
真説サムライスピリッツ武士道烈伝 …36
幕末浪漫～月華の剣士 ……31
リアルバウト餓狼伝説スペシャル
DOMINATED　MIND ……31
【SNK／夢工房】
ザ・キング オブ ファイターズ京 …23
【エスコット】
ノイエス ……45
PIXY　GARDEN ……46
【エニックス】
スターオーシャン　セカンドストーリー…36
トゥームレイダー3 ……25
BUST A MOVE DANCE &
RHYTHM ACTION ……27
BUST　A　MOVE　2 ……28
【NECインターチャネル】
人魚の烙印 ……37
フェイバリットディア　純白の預言者…38
FAVORITE　DEAR ……46
【NTT出版】
リトルラバーズ　シーソーゲーム …26
【エレクトロニック アーツ ビクター】
新テーマパーク ……43
【エレクトロニック・アーツ・スクウェア】
テーマアクアリウム ……27
モトレーサー2 ……51
【ガスト】
エリーのアトリエ
～ザールブルグの錬金術士2～ …35
黒い瞳のノア ……36
マリーのアトリエ
～ザールブルグの錬金術士～ ……39
【角川書店／ESP】
スレイヤーズろいやる ……37
ルナ2　エターナルブルー ……40
【カプコン】
ガイアマスター　神々のボードゲーム…55
私立ジャスティス学園 ……30,56
私立ジャスティス学園　熱血青春日記2 …30
スーパーアドベンチャーロックマン…12
ストライダー飛竜1＆2 ……20
ストリートファイターEX2PLUS …30
ストリートファイターZERO3 …30
DINO　CRISIS ……15
ディノクライシス2 ……15
トロンにコブン ……12
バイオハザード ……15
バイオハザード2 ……15
バイオハザード3 ラストエスケープ…15
バイオハザード　ガンサバイバー　15
ポケットファイター ……31
ロックマン ……12
ロックマン2 ……12
ロックマン3　DR.ワイリーの最期…12
ロックマン4 ……12
ロックマン5 ……12
ロックマン6 ……12
ロックマン8 ……12
ロックマンX3 ……12
ロックマンX4 ……12
ロックマンX5 ……12
ロックマンDASH ……12
ロックマンDASH2-エピソード2
大いなる遺産- ……12
ロックマン　バトル＆チェイス …12
【カプコン／アリカ】
ストリートファイターEX PLUS α…30
【キッド】
infinity ……22
てんたま ……24
夢のつばさ ……26
【ギャップス】
バーガーバーガー2 ……45
【クライマックス】
ランナバウト2 ……34
【呉ソフトウェア工房】
ファーストクィーンⅣ ……38
【ケイエスエス】
週刊プロレス監修　プロレス戦国伝…50
【ゲームアーツ／ESP】
グランディア ……36
【元気】
首都高バトルR ……32
首都高バトル　ドリフト・キング
土屋圭市＆坂東正明 ……33
玉繭物語 ……37
BELTLOGGER9 ……54
【講談社】
頭文字D ……32
金田一少年の事件簿3　青龍伝説殺人事件…23
だんじょん商店会～伝説の剣はじめました～…37
沈黙の艦隊 ……44
賭博黙示録カイジ ……27
はじめの一歩　THE FIGHTING! …46
BOYS　BE‥　恋のゆくえ ……47
BOYS　BE…　2NDSEASON…25
胸騒ぎの予感 ……47
【コーエー】
アンジェリークSPECIAL ……41
アンジェリークSPECIAL2 ……41
ウイニングポスト2 ……48
ウイニングポスト2 プログラム'96…48
ウイニングポスト3 ……48
三國志Ⅵ ……43
三國無双 ……29
GⅠ　JOCKEY ……49
GⅠ　JOCKEY　2000 ……49
水滸伝・天導一〇八星 ……43
デストレーガ ……30
信長の野望　将星録 ……45
信長の野望・武将風雲録 ……45
封神演義　愛蔵版 ……39
【コナミ】
アザーライフ　アザードリームス …34
ヴァンダルハーツⅡ～天上の門～ …34
ギターフリークス ……26
ギターフリークス　APPEND 2NDMIX …27
筋肉番付VOL.1
～俺が最強の男だ！～ ……49
筋肉番付VOL.2
～新たなる限界への挑戦～ ……49
筋肉番付　ROAD TO SASUKE …43
グラディウス外伝 ……53
グラディウスDELUXE　PACK …53
サイレントヒル ……19
Jリーグ実況ウイニングイレブン2000…49
実況パワフルプロ野球'97開幕版…49
実況パワフルプロ野球'98開幕版…49
実況パワフルプロ野球'99開幕版…49
実況パワフルプロ野球2000開幕版…50
新時代劇アクション　羅刹の剣 …20
セクシーパロディウス ……54
DANCING STAGE FEATURING
TRUE KISS DESTiNaTiON ……27
DANCE DANCE REVOLUTION …27
ツインビーRPG ……37
ビートマニア ……18
ビートマニア　BEST HIT ……18
ビートマニア　APPEND 3RD MIX …18
ビートマニア　APPEND 4TH MIX …18
ビートマニア　APPEND 5TH MIX …18
ビートマニアアペンドクラブミックス…18
ビートマニア　APPEND GOTTAMIX …18
ビートマニア　APPEND GOTTAMIX 2
～GOING　GLOBAL～ ……18
ポップンミュージック ……28
ポップンミュージック2 ……28
ポップンミュージック3 ……28
ポップンミュージック4 ……28
ポップンミュージック
アニメーションメロディ ……28
メタルギア　ソリッド ……21
メタルギアソリッド　インテグラル …21
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン2000
～U－23メダルへの挑戦～ ……52
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3
～ファイナルヴァージョン～ ……52
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4 …52
【コンパイル】
ぷよぷよ～ん　カーくんといっしょ…32
【サミー】
ミサの魔法物語 ……47
【サンソフト】
ギャラクシーファイト
ユニバーサル・ウォリアーズ ……29
ククロセアトロ ……36
【シムス/加賀テック】
まぼろし月夜～月夜野綺譚～ ……25
【ジャレコ】
アイドル雀士スーチーパイⅡLIMITED…54
OPTION　チューニングカーバトル2…32
GUNばれ！ゲーム天国 ……53
スーチーパイアドベンチャー　ドキドキ
♥ナイトメア ……24
爆走兄弟レッツ＆ゴー!!　エターナル
ウィングス ……33
【集英社・セタBASTARD!!製作委員会】
BASTARD!! －虚ろなる神々の器－ …38
【小学館プロダクション】
卒業Ⅲ～WEDDING　BELL～ ……44
【ズーム】
ZERO　DIVIDE ……30
ZERO　DIVIDE 2
ザ　シークレット　ウィッシュ ……30
【スクウェア】
アインハンダー ……52
EHRGEIZ(エアガイツ) ……28
双界儀 ……24
TOBAL 2 ……31
【スパイク】
COLIN MCRAE THE RALLY …32

コリン・マクレー　ザ・ラリー2 ……32
全日本プロレス～王者の魂～ ……50
WTC　～ワールド ツーリングカー
チャンピオンシップ～ ……33
トワイライトシンドローム～再会～ ……25
爆走デコトラ伝説2　男人生夢一路 ……33
ファイヤープロレスリングG ……51
V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION ……33
V-RALLY 2 CHAMPIONSHIP EDITION ……34
【SCE】
アークザラッド ……16
アークザラッドⅡ ……16
I.Q　FINAL ……31
アランドラ ……34
ウンジャマラミー ……26
オメガブースト ……53
俺の屍を越えていけ ……35
俺の料理 ……19
ガンパレード マーチ ……22
季節を抱きしめて ……23
クライム クラッカーズ ……36
クライム クラッカーズ2 ……36
クラッシュ バンディクー ……14
クラッシュ バンディクー2
～コルテックの逆襲 ……14
クラッシュ バンディクー3
～ブッとび！世界一周～ ……14
クラッシュ・バンディクー　カ～ニバル…14
クラッシュバンディクーレーシング ……14
グランツーリスモ ……17
グランツーリスモ2 ……17
攻殻機動隊 GHOST IN THE SHELL ……53
甲脚機甲師団バイン パンツァー ……43
サーカディア ……23
Xi［sài］ ……32
Xi［sài］JUMBO ……32,56
サンパギータ ……23
JUMPINGFLASH！2
アロハ男爵大弱りの巻 ……20
JUMPINGFLASH！
アロハ男爵ファンキー大作戦の巻 ……20
JUMPINGFLASH！
アロハ男爵ファンキー大作戦の巻　UK版 ……20
STOLEN　SONG ……27
スパイロ・ザ ドラゴン ……20
戦闘国家　エア ランド バトル ……44
戦闘国家-改-IMPROVED ……44
ダブルキャスト ……24
どっちも・メチャメチャ ドッチメチャ！ ……21
ナイトメア クリーチャーズ ……21
パラッパラッパー ……28
FORMULA 1　97 ……34
ポケットムームー ……28
ポポローグ ……16
ポポロクロイス物語 ……16
みんなのGOLF ……51
みんなのGOLF2 ……51
モータートゥーン グランプリ2 ……34
雪割りの花 ……26
レガイア伝説 ……40
ロード　オブ　モンスターズ ……47
WIPEOUT　XL ……34
【SME】
ラグナキュール ……39
立体忍者活劇　天誅 ……13
立体忍者活劇　天誅　忍凱旋 ……13
【ソフトバンク】
MASTERS　新・遙かなるオーガスタ ……51
【タイトー】
コスモウォーリアー零 ……53
サイキックフォース ……29
サイキックフォース2 ……29
ジェットでGO！ ……43
電車でGO！ ……44
電車でGO！　名古屋鉄道編 ……45
電車でGO！ プロフェッショナル仕様 ……45
パワーショベルに乗ろう!! ……46
レイクライシス ……54
【タカラ】
コンバットチョロQ ……19
ジオメトリーデュエル ……24
装甲騎兵ボトムズ　鋼鉄の軍勢 ……44
装甲騎兵ボトムズ　ウド・クメン編 ……20
装甲騎兵ボトムズ外伝
青の騎士ベルゼルガ物語 ……20
タツノコファイト ……30
チョロQ ……33
チョロQ2 ……33
チョロQ3 ……33
チョロQジェット レインボーウィングス ……20
チョロQマリン　Qボート ……33
DX億万長者ゲーム ……55
闘神伝3 ……30
闘神伝　カードクエスト ……55
闘神伝　昴 ……30
BRAVE　SAGA 2 ……39
【TEARS】
LOVE GAME'S～わいわいテニス～ ……51
【ティー・イー・エヌ研究所】
SANKYO FEVER
実機シミュレーション ……27
【T&Eソフト】
BLAZE&BLADE
～ETERNAL QUEST～ ……38
BLAZE&BLADE　BUSTERS ……38
【D3パブリッシャー】
SIMPLE1500シリーズVOL.22
THE プロレス ……50
【テイジイエル】
アドヴァンストV.G.2 ……28
【データイースト】
探偵神宮寺三郎　灯火の消えぬ間に ……24
探偵神宮寺三郎　夢の終わりに ……24
【データム・ポリスター】
るぷぷキューブ　ルプ☆さらだ ……32
【テクノソレイユ】
TALL　TWINS　TOWER ……32
【テクモ】
影牢～刻命館　真章～ ……19
ギャロップレーサー2 ……48
ギャロップレーサー2000 ……48
刻命館 ……43
蒼魔灯 ……20
DEAD　OR　ALIVE ……30
モンスターファーム ……47
【東芝EMI】
キャプテン ラヴ ……23
【徳間書店】
とんでもクライシス！ ……21
【トミー】
ガンホーブリゲイド ……43
新日本プロレスリング　闘魂烈伝 ……50
新日本プロレスリング　闘魂烈伝2 ……50
新日本プロレスリング　闘魂烈伝3 ……50
ZOIDS 帝国VS共和国 メカ生体の遺伝子 ……37
【ナインライブス】
プリンセスメーカーGO！GO！プリンセス ……55
【ナムコ】
R4－RIDGE RACER TYPE 4－ ……17
エースコンバット ……52
エースコンバット2 ……53
エースコンバット3　エレクトロスフィア ……53
風のクロノア
DOOR TO PHANTOMILE ……19
カムライー神来ー ……35
STAR IXIOM(スターイクシオン) ……53
スマッシュコート ……50
スマッシュコート2 ……50
スマッシュコート3 ……50
ソウルエッジ ……30
テイルズ　オブ　エターニア ……10
テイルズ　オブ　デスティニー ……10
テイルズ　オブ　ファンタジア ……10
鉄拳－TEKKEN－ ……18
鉄拳2 ……18
鉄拳3 ……18
ドラゴンヴァラー ……21
パックマンワールド ……21
ミスタードリラー ……21
ミズパックマン　メイズマッドネス ……21
リッジレーサー ……17
リッジレーサーレボリューション 17
リベログランデ ……52
リベログランデ2 ……52
レイジレーサー ……17
ワールドスタジアム2 ……52
ワールドスタジアム3 ……52
ワールドスタジアム4 ……52
ワールドスタジアムEX ……52
【日本一ソフトウェア】
マール王国の人形姫 ……39
リトルプリンセス
マール王国の人形姫2 ……40
【NEW】
BOXER'S　ROAD ……51
【ネクサスインターラクト】
POTESTAS ……47
【パイオニアLDC】
NOëL　－LA　NEIGE－ ……27
【パック・イン・ソフト】
海のぬし釣り－宝島に向かって－ ……35
川のぬし釣り～秘境を求めて～ ……35
パイロットになろう！ ……45
【バップ】
新世紀GPX　サイバーフォーミュラ
新たなる挑戦者 ……24
【ハドソン】
ウェルトオブ イストリア ……35
ブラッディロア ……31
BLOODY ROAR 2 BRINGER OF
THE NEW AGE ……31
BOMBERMANファンタジーレース ……34
【ハムスター】
バウンティソード ダブルエッジ ……37
バウンティソード ファースト ……38
【パンサーソフトウェア】
SPACE　GRIFFON　VF－9 ……37
【バンダイ】
宇宙戦艦ヤマト
遥かなる星イスカンダル ……41
SDガンダムG-GENERATION ……42
仮面ライダー ……29
GUNDAM THE BATTLE MASTER 2 ……29
機動戦士ガンダム　逆襲のシャア 19
ネクストキング　恋の千年王国 ……45
FISHING FREAKS BassRise ……46
北斗の拳　世紀末救世主伝説 ……21
【バンダイビジュアル】
機動警察パトレイバーGAMEEDITION ……19
超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか ……54
マクロスVF－X2 ……54
マクロスDIGITAL MISSION VF-X ……54
【バンプレスト】
AZITO 2 ……41
ウルトラマン
FIGHTING EVOLUTION ……28
スーパーヒーロー作戦 ……36
センチメンタルジャーニー ……55
タイムボカンシリーズ
ボカンと一発！ドロンボー ……54
【BPS】
STAR WARS DARK FORCES ……53
【ビクターインタラクティブソフトウェア】
アクアパラダイス ……41
【ビクターソフト】
トゥームレイダース ……24
トゥームレイダー2 ……25
【ビング】
はるかぜ戦隊Vフォース ……46
【ファミリーソフト】
あすか120%FINAL BURNING FEST ……28
【フォグ】
久遠の絆 ……23
【FPS】
プリズムコート ……47
【ブロッコリー／ESP】
アクエリアンエイジ　東京ウォーズ ……54
【フロム・ソフトウェア】
ARMORED CORE ……19
ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA ……19
ARMORED CORE MASTER OF ARENA ……19
エコーナイト ……22
ECHO NIGHT #2　眠りの支配者 ……22
KING'S　FIELDⅡ ……35
KING'S　FIELDⅢ ……36
SHADOW TOWER ……36
スプリガン　ルナヴァース ……20
【ポノス】
ディオラムス ……55
【マイクロキャビン】
STREET BOARDERS 2 ……50
マリオネットカンパニー ……25
マリオネットカンパニー2　CHU！ ……25
【マップジャパン】
ヒロイン・ドリーム ……46
【魔法】
花火FANTAST ……46
【メサイヤ】
重装機兵ヴァルケン2 ……36
ラングリッサーⅣ&Ⅴ
ファイナルエディション ……40
【メディアクエスト】
首都高バトル外伝スーパーテクニック
チャレンジ～ドリフトキングへの道 ……32
【メディアファクトリー】
カルドセプトエキスパンション ……55
【メディアワークス】
エターナルメロディ ……42
お嬢様特急 ……22
電撃コンストラクション
落ちゲーやろうぜ！ ……27,56
ハッピィサルベージ ……25
悠久組曲　ALL STAR PROJECT ……26
悠久幻想曲保存版
Perpetual Collection ……47
LORD OF FIST ……40
【やのまんゲームズ】
RUNABOUT ……34
【ユークス】
エキサイティングプロレス ……48
エキサイティングプロレス2 ……48
封神領域エルツヴァーユ ……31
【リバーヒルソフト】
リフレイン　ラブ～あなたに逢いたい～ ……47
ワーネバ アイランド ……48
ワールド・ネバーランド2
～プルト共和国物語～ ……48,56
【ローカス】
ウィザードリィ ニューエイジオブ リルガミン35
ウィザードリィ リルガミン サーガ35
【ワークジャム】
クロス探偵物語 ……23

メモリーカード管理ツール 100%活用マニュアル

手物ちのセーブデータを快適に整理整頓

面倒なセーブデータの整理はこのツールにお・ま・か・せ!!

この「メモリーカード管理ツール」は、メモリーカードのデータ整理が簡単快適にできる、とても便利なツールなのだ。「そんなのＰＳ本体でできるじゃん」なんて言ってる人は、実際にこのツールを使ってみてほしい。一度この快適さを味わってしまえば、もう手放せなくなってしまうこと間違いナシだ。ぜひお試しあれ！

仮想カードの仕組みを理解しておこう！

このツールのポイントになる「仮想カード」とは「管理ツールの起動中だけ機能している、擬似的なメモリーカード」のこと。あくまで一時的に利用できる記憶領域に過ぎないので、このツールを終了させると、仮想カード上のデータはすべて消えてしまうぞ。

●注意1 この管理ツールを終了させたり、管理ツール使用中にＰＳ本体の電源を切ると、仮想カード内のデータはすべて失われてしまいます。

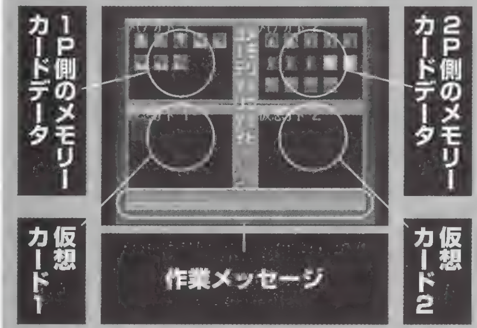
●注意2 仮想カード内のデータは、付録ＣＤ－ＲＯＭやＰＳ本体の内部に書き込まれたり、保存されたりはしません。

使いやすさもピカイチ！　基本操作を総チェック!!

まず最初に「メモリーカード管理ツール」のシステムと基本的な操作方法を解説しておくぞ。操作そのものは簡単なので、誰でもすぐに馴染めるはずだ。各機能を正しく理解し、上手に使いこなそう。

移動などが実行されない場合……

移動や複写を行うときに、以下のような不備があるとコマンドは実行されないぞ。①移動先または複写先に重複できない同一ゲームのデータがある。②マークしたデータのブロック数が、移動または複写先の空きブロック数より多い。



方向キー
セーブデータファイルなどの選択

各カード内で目的のデータを選びたいときのカーソル移動に使用。ほかにも、各コマンドや、移動または複写先のカードを選ぶときにも使う。

L1・2 R1・2 ボタン
任意のカードを選択

これから作業したいカードを選択。Ｌ１はメモリーカード１、Ｌ２は仮想カード１、Ｒ１はメモリーカード2、R2は仮想カード2に対応しているぞ。

□ボタン
データを一括選択

作業中のカード内データ、すべてにマークをつける。そのカード内にすでにマークつきのデータが含まれている場合は、全データのマークを外すことができる。

△ボタン
メニュー呼び出し

画面下に「複写」「移動」、「削除」の3つの操作コマンドを表示させる。各コマンドを実行するには、任意のコマンドにカーソルを合わせて◎ボタン。

×ボタン
終了orキャンセル

終了メニューを呼び出す（終了させていいか改めて確認されるので、よければ◎ボタン）。また、コマンドのキャンセルにも使う。

◎ボタン　ファイル&コマンド選択

データの選択またはキャンセル、そして各コマンドの実行に使う。データを選択すると、周りに白いマークがつく。元々周りが白いデータの場合は、カーソルを合わせて判別できる。四隅に色がついた場合は選択されていないことを示す（写真参照）。

四隅に色 選択されていない。　何も出ない 選択されている。

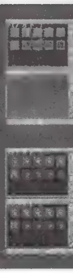
移動とは?

特定のデータを移しかえたいときに使う。任意のデータ（複数選択可）にマークを付けてから、移動コマンドを実行して使用する。

◀元のデータはなくなるのだ

複写とは?

特定のデータをコピーしたいときに使う。任意のデータ（複数選択可）にマークを付けてから、複写コマンドを実行して使用する。

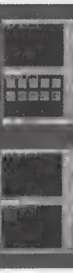


◀仮想カードにデータを複写。

◀元のデータはそのまま残る。

削除とは?

特定のデータを消したいときに使う。仮想カード内の任意のデータ（複数選択可）にマークを付けてから、削除コマンドを実行。



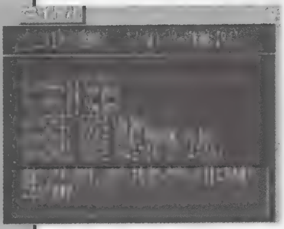
削除が使えるのは仮想カードだけ！

このツールでは、仮想カード上のデータにしか削除コマンドを実行できない仕様になっている。メモリーカード上のデータは直接削除できないので、一度仮想カードに移動してから削除しよう。

具体的な使い方を徹底アドバイス！　さぁ試してみよう

基本操作は左ページでマスターできたと思うので、ここでは「メモリーカード管理ツール」の具体的な使い方をアドバイスしていくぞ。これらを参考に、キミの目的にあった利用方法を考えてみよう。

最初は不要なデータで試してみよう

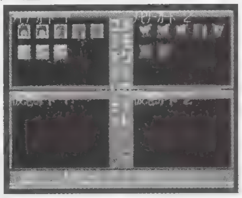

▲「SaveDate大倉庫」のデータは練習用のデータに最適だ。

このツールの操作に慣れるまでは、D43収録のデータを呼び出したメモリーカードを使って、いろいろ試してみるといいぞ。これなら万が一そのデータを消してしまっても、またCD－ROMから呼び出すだけで済むので、操作に失敗しても安心なのだ。

メモリーカードの抜き差しについて……………………

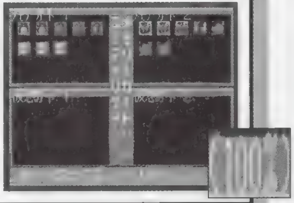
抜き差しの時間帯

ツール使用中は基本的にメモリーカードを自由に抜き差しして構わない。ただし、《メモリーカードを抜かないでください》というメッセージが表示されている間だけは、カードを抜き差ししたり、PS本体の電源を切ったりしないように注意しよう。


▶警告メッセージは、下の「作業メッセージ」に表示される。

パーセンテージの表示

メモリーカード1（または2）への書き込みを行うと、その作業中、ひとつのデータの書き込み作業がどれくらい進んだかを示す、パーセンテージが表示される。これは作業の進行具合の目安に過ぎないので、あくまで参考程度に目を通しておこう。


▶100%になっても警告メッセージ中はメモリーカードを抜かないこと。

このツールがあればこんな事ができちゃいます！

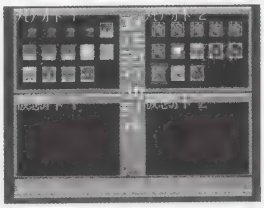
データをキレイに並べ代えたい！

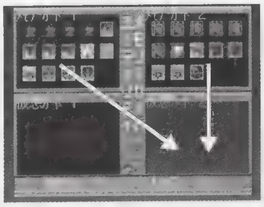
2枚のメモリーカード内にバラバラになったデータを整理して、SCE専用のメモリーカードを作りたいんですけど（16歳の女子高生D・Pさん）。

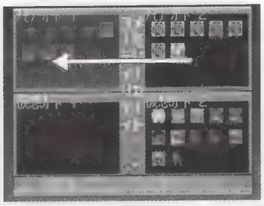
そんな　ときは！

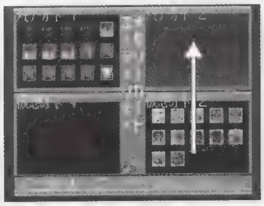
仮想カードを活用しよう！

メモリーカードを2枚しか持っていないアナタでも、仮想カードを作業用スペースに使えば、データの並べ替えは楽々。移動や複写をしたいデータのマーキングを、異なるカードにまたがって指定できるのもミソ。

1 
▶メモリーカード1と2の、SCE製ゲーム以外のデータにマーク。

2 
▶メニューを呼び出して、「移動」で仮想カード2に送る。

3 
▶メモリーカード2の全データをメモリーカード1に送る。

4 
▶仮想カード2の全データをメモリーカード2へ移動して作業完了。

ここに注目①　60ブロックぶんの作業スペース

ここに注目②　異なるカードのデータをマーク

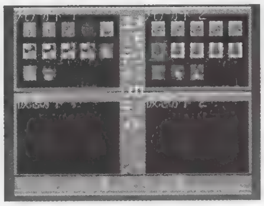
いらないデータを一掃したい

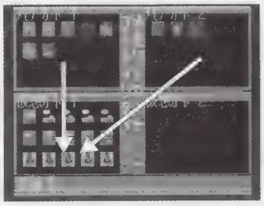
ギャルゲーのセーブデータだけ残して、数枚のメモリーカードに点在する余計なデータを削除したいんだけど面倒で……（22歳の会社員P・Sさん）。

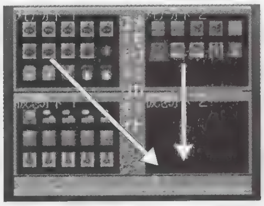
そんな　ときは！

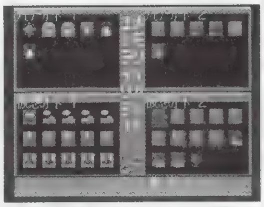
メモリーカードを差しかえよう

メモリーカードを次々と差しかえながら、不要なデータをドンドン仮想カードに移動させてしまおう。なお、カード内のデータをまとめて処理したいときには、□ボタンが超便利だ。削除のときに使ってみよう。

1 
▶メモリーカード1と2の、不要なデータにマークをつける。

2 
▶そのデータを仮想カード1に移動。メモリーカードを差しかえる。

3 
▶同じように、余計なデータだけを仮想カード2に移動。

4 
▶仮想カード1と2のセーブデータファイルを一括選択し、削除。

ここに注目①　カードの差しかえ自由自在

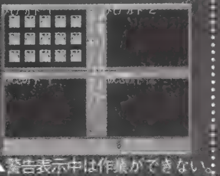
ここに注目②　一括マーク（□ボタン）が便利

CHECK　特殊なデータを使うときの注意点

このように超便利な「メモリーカード管理ツール」だけど、実は右に挙げたようなタイプのデータはこのツール上で使うことができない（あるいは使うには注意が必要）。覚えておこう！

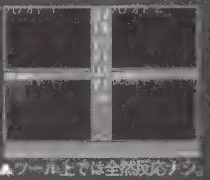
①ポケステを使うなら時計画面で

このツールでポケステを使う場合には、必ずポケステを時計画面にしてからメモリーカード挿入口に差し込もう。そうしてないと「動作中のアプリケーションを終了させてください」と警告されてしまうぞ。


▲警告表示中は作業ができない。

②「メモリーカード2」は使えないのだ

このツールは残念ながら、メモリーカード2には対応していない。PS2で付録CD－ROMを起ち上げて、メモリーカード2を利用しようとしても、右のように、そもそも読み込んでくれないのだ。

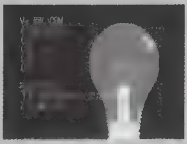

▲ツール上では全然反応ナシ。

DPS-Dガイド 電撃ミニゲームSpecial&ポケステ富くじマニュアル

今回は全6種類のミニゲームが用意されています。ポケステ富くじもチャレンジしてみてね。

電撃エンタテイメント 電球ゲーム

懐かしのミニゲームを再収録。2人対戦とレベル別のCOM戦があります。モードを選択し、◎ボタンで決定してください。⊗ボタンでメイン画面に戻ります。ゲーム中の操作は、電球がついたら◎ボタンを押すだけ。相手よりも早いと判定されれば1本先取。勝負は5回制で、3本取った方の勝ちとなります。



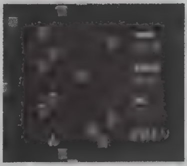
◀お手つきをすると反則負けとなります。

電球ゲーム操作方法

◎ボタン　決定。勝負の開始。ゲームオーバー時、再挑戦。
⊗ボタン　ゲームオーバー時、タイトルに戻る

電撃ゲームクラブ ボールでポン! 避けろブロック!

今回は2種類のゲームを収録。セレクトボタンで振動の有無が選択できます。その他の操作については、右記を参照してください。『ボールでポン！』ではライフが0になると、『避けろブロック！』ではライフが0のときブロックに当たると、それぞれゲームオーバーになります。高得点を出すと、猫有馬さんのごほうびグラフィックが鑑賞できます。

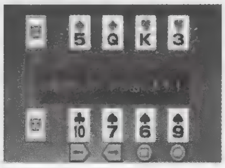


◀操作方法は、どちらも共通です。

ゲームクラブ操作方法

方向キー　パッド（自機）の操作
R１　パッド（自機）の速度アップ
◎ボタン：ゲームオーバー時、ゲームクラブのタイトルへ
◬ボタン　リプレイ

電撃カードクラブ SPEED



◀画面下に出ている4枚のカードが、現在プレイヤーが出すことのできるカードです。画面左上部の数字がCPUの残りカード枚数を、画面左下部の数字がプレイヤーの残りカード枚数を表します。

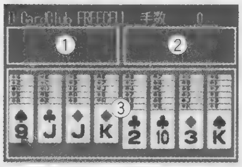
自分の持っているすべてのカードを、CPUよりも早く画面中央の2つのカード山に出していくゲームです。2つのカード山に出せるカードは、画面下部に開かれた4つのカード。カードを出す方法は、画面中央に開かれた2つのカードの数字より1つ多いか、少ない数字（例：3→4）であることです。マークは関係ありません。あとはR１、L１ボタンでカーソルを移動して、カードを出す場所（2つのカード山のいずれか）を選択。そして、出せるカードの下に記されたボタンを押してください。プレイヤーかCPUのカードがなくなればゲーム終了です。

◀最初に10段階のレベル設定が可能です。

SPEED操作方法

方向キー左　プレイヤー側の一番左のカードを出す
方向キー右　プレイヤー側の左から2番目のカードを出す
◎ボタン　プレイヤー側の、左から3番目のカードを出す
◎ボタン　プレイヤー側の一番右のカードを出す
R１　カーソル（矢印）を右に移動
L１　カーソル（矢印）を左に移動

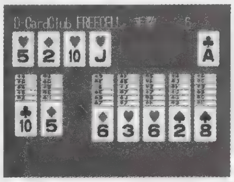
電撃カードクラブ FREE CELL



名　称

①フリーセル
②ホームセル
③組札

このゲームは①を一時的なカードの置き場所として使い、②に同じマークのカードを1から順にKまで上げていくのが目的です。カードの移動方法は③にあるカードを①か②に上げるか、③にあるカード同士を置き換えることの2種類。ただし、③でカードを置き替える場合は、列の一番上にあるカードの数値より1つ少なく、色が違っていなければなりません。②で空いた列は、①と同様にカードの置き場として使うことができます。ルールは上記と同様です。カードの移動ができなくなったら、セレクトボタンを押してギブアップしてください。

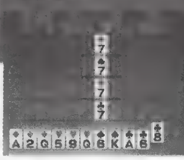


◀まずは、フリースペースが作れる列を探そう。

FREE CELL操作方法

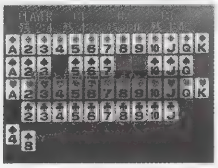
セレクトボタン　ギブアップ
方向キー　カーソル（矢印）、もしくはカードの移動
◎ボタン　決定。移動できるカードがあれば、カーソル位置にあるカードをホールド
⊗ボタン　キャンセル
◎ボタン　フリーセルにカード移動
◬ボタン　フリーセル、ホームセルにカード移動

電撃カードクラブ 7ならべ



▶プレイヤー表示の下側にある数字は、左側がカードの残り枚数を、右側がパスの残り回数を表しています。

♥7を持っているプレイヤーからゲームをはじめます。自分の手順では、●カードを出す（方向キーで選択、◎で決定）、●パスする（◬ボタン）、●自分のパスを使い、CPUの番をスキップさせる（◎ボタン）、の中から行動を選択。全5ラウンドで、ラウンドごとに残ったカードのポイントを計算し、合計ポイントが最も高ければ勝利となります。



▲残りカードの少ないCPUは、自分のパスを使って足止めしよう。

7ならべ操作方法

方向キー　カードの選択
◎ボタン　決定
⊗ボタン　キャンセル
◎ボタン　自分のパスを消費して、任意のプレイヤーの手順をスキップさせる
◬ボタン　パス

ポケステ富くじ　ポケステで手軽に運試しをしてみよう

ポケットステーション（以下ポケステ）があれば誰にでもできる宝くじです。遊び方は「ポケステ富くじ」を起動してポケステをスロット１に差し込み、◎ボタンを押すだけ。"当たり"が表示されたら、編集部からステキなプレゼントを贈呈します。まず、以下のルールをご確認ください。

●ポケステの日時は正確に合わせてください。
●当選を確認できるのは、富くじ屋が営業中のときだけ。期間外ではどのポケステでも無効です。
●営業期間は秘密ですが、一度閉店したらその号の富くじは終了となります。
●一度ハズレになってしまったポケステは、その号のポケステ富くじで当たることはありません。
●"当たり"になったら、画面の指示に従い、編集部までハガキをお送りください。プレゼントがもらえる期間も決まっているのでご注意ください。

■DPS-D41当選者発表（敬称略）

【新・超難解クイズ当選者】
見附実(北海道)、大川原宏和(福島県)、池辺克矢(茨城県)、鈴木穂乃香(埼玉県)、青木智彦(岐阜県)、赤井隆道(静岡県)、浦口烈(滋賀県)、寺本多智彦(大阪府)、白石幸士(愛媛県)、竹内拓(大分県)

【ポケステ富くじ当選者】
[大当たり]
小川隆史(和歌山県)
[中当たり]
竹田博行(千葉県)、[illegible]、宍戸由和(東京都)、木戸萌(神奈川県)、平林美緒（徳島県)
[小当たり]
古川幸典(栃木県)、野口よしの(大阪府)、小松耕一(和歌山県)、弘田伸一(愛媛県)、太田純弘(鹿児島県)

電撃攻略王 ゴールデンウィークはゲーム三昧！ 役に立つのは、やっぱり電撃だね！

攻略熟練度120%！

「魔装機神」シリーズが全機登場し、ますます熱い最新作を完全攻略！熟練度アップの方法はもちろん、隠しキャラの説得方法や隠しユニット&特殊武器の入手方法も完全掲載！！

スーパーロボット大戦α外伝 完全攻略ガイド

PS 電撃PlayStation特別編集 定価：本体1,200円＋税 4月28日発売

電撃のビジュアル&攻略ガイド

ママ先生&サブヒロインのハッピーエンドはもちろん、アルバムモードのCGも100%コンプリート!!

電撃G's PREMIUM Vol.6

HAPPY★LESSON

ビジュアル&完全攻略ブック

DC 電撃G'sマガジン責任編集
定価：本体1,500円＋税
4月26日発売

ベストエンディングへの道のりを完璧攻略！さらにmooのデザイン原画も一挙掲載！

此花

KONOHANA:TrueReport

公式攻略ガイド&ファンブック

PS 電撃PlayStation&電撃G'sマガジン特別編集
DC 定価：本体1,400円＋税
4月26日発売

©葦プロ ©国際映画社 ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・フジテレビ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©ビッグウエスト ©BANPRESTO 2001 ©DATAM POLYSTAR／メディアワークス／ささきむつみ イラスト ささきむつみ ©2001 SUCCESS イラスト／moo

発行■メディアワークス 発売■角川書店

http://www.mediaworks.co.jp/

商品はお近くの書店でお買い求めください。
その他購入方法■書店ご不便の際は「直接読者」係 TEL03-5280-7588 または、メディアワークスのホームページをご利用ください。

郵便はがき

おそれいりますが
50円切手を
はってください

101-8305

東京都千代田区神田駿河台1−8
東京YWCA会館

(株)メディアワークス

電撃PlayStation D43

プレゼント係行

住所	都道府県 〒
氏名	フリガナ
☎	(　　)
電子メールアドレス	

●今号はいかがでしたか？どんなことでもけっこうですので気づいたことをお書きください。

◆[illegible]で はっきり 書いてください。

【記入例】 0 9 / 3 0 / 7 / 3 1 2 , 2 5 円

【1】 【2】 【3】 【4】 【5】 【6】

【7】 【8】 【9】 【10】 【11】 【12】 【13】

【14】

【15】 【16】 【19】

【17】 【18】

ムービー

【20】

【21】 【22】 【23】 【24】

【25】 持っているハードの ○ 印を塗りつぶしてください

サターン / ゲームボーイ / ワンダーS / ポケットステーション / パソコン / PSone / ゲームボーイアドバンス

ゲームボーイカラー / ネオジオポケット / ビジュアルメモリ / PS2 / ワンダーSカラー

【26】

【27】 【28】

【29】 【30】

ここにはなにも書かないでください

【31】

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

電撃プレイステーション
PlayStation D43

リーダーズアンケート

このページに付いているハガキに、ほしい賞品の番号（P.6〜7のプレゼント記事参照）と、アンケートの回答、オモテ面の必要事項を記入し、50円分の切手を貼って送ってください。しめ切りは、5月18日(当日消印有効)です。たくさんのご応募をお待ちしています。

★数字は右詰めで記入してください。

【1】Ｐ６〜7から、希望するプレゼントの番号を１つだけ記入してください。

【2】あなたの性別を教えてください。

①男　②女

【3】あなたの学年・職業を教えてください。

①小学３年生以下　②小４　③小５　④小６　⑤中１　⑥中２　⑦中３　⑧高１　⑨高２　⑩高３　⑪短大・専門学校生　⑫大学生・大学院生　⑬予備校生・浪人　⑭会社員　⑮アルバイト　⑯無職・休職中　⑰主婦　⑱その他

【4】あなたの年齢を教えてください。

【5】本誌の購入状況を教えてください。

①毎号買っている　②時々買っている　③はじめて買った

【6】本誌の購入場所を教えてください。

①書店　②コンビニエンスストア　③ゲームショップ　④キヨスク　⑤その他

【7】あなたはゲーム雑誌を買うときに何を一番重視しますか。１つ選んでください。

①表紙　②買おうと思っているソフトの情報量　③買ったソフトの情報量　④紹介している作品の数　⑤新作情報　⑥レビュー　⑦連載コーナー　⑧業界情報・ニュース　⑨付録　⑩その他

【8】今号の記事とCD-ROMの収録内容の中で、何を読みたくて、または何をプレイしたくてこの本を買いましたか。選択肢AとBの中から１つ選んで書いてください。

■選択肢Ａ　記事

①CD-ROMはじめて物語　②ザ・プレゼントカ〜ニバル!!　③人気シリーズSAVE DATA COLLECTION　④ジャンル別SAVE DATA COLLECTION　⑤メモリーカード管理ツール　活用ガイド　⑥ＣＤの奴隷　⑦ティアリングサーガ　⑧ボルフォス　⑨KONOHANA　⑩DPS-Dオリジナルcdレーベル

■選択肢Ｂ　CD−ROM収録内容

⑪セーブデータ超倉庫　⑫［体験版］エムブレムサーガ　⑬［体験版］ボルフォス　⑭［ムービー］KONOHANA　⑮メモリーカード管理ツール　⑯［DPS-D］新・超難解クイズ　⑰［DPS-D］読者参加小説　⑱［DPS-D］電撃ミニゲームSpecial　⑲［DPS-D］ポケステ富くじ

【9】今号の記事とCD-ROM収録内容の中で、何が一番よかったですか。選択肢ＡとＢの中から１つ選んで書いてください。

【10】今号でよかった記事を、選択肢Ａから１つ選んで書いてください。

【11】今号でつまらなかった記事を、選択肢Ａから１つ選んで書いてください。ない場合は「なし」と書いてください。

【12】今号のCD-ROM収録内容でよかったものを、選択肢Ｂから１つ選んで書いてください。

【13】今号のCD-ROM収録内容でつまらなかったものを、選択肢Ｂから１つ選んで書いてください。ない場合は「なし」と書いてください。

【14】今号のCD-ROMに収録されているセーブデータ超倉庫の中で、よかったデータを3つ、それぞれタイトル名と内容を書いてください。

【15】今号のCD-ROM収録の体験版をプレイ、またはムービーを見て、ソフトを購入したいと思ったものを選択肢Ｂから１つを選んで書いてください。

【16】今号の体験版について、それぞれどう思いますか。各体験版（選択肢Ｂの⑫、⑬）の評価を下から１つ選んで書いてください。

①すごくよい　②よい　③ふつう　④つまらない　⑤すごくつまらない　⑥未プレイ

【17】今号の表紙はどうでしたか。

①すごくよい　②よい　③ふつう　④悪い　⑤すごく悪い

【18】今号の価格について、どう思いますか。

①高すぎる　②少し高い　③普通　④ちょっとお得　⑤すごくお得

【19】今後CD-ROMに体験版、またはムービーとして収録してほしいタイトルを、Ｐ78〜79のスケジュールから選び、その番号をそれぞれ３つまで書いてください。

【20】一番最近購入したゲームソフトのタイトル・機種名を１つ書いてください。

【21】【20】のソフトはどこで買いましたか。

①ファミコンショップ・専門店　②カメラ店などの大型ディスカウント店　③コンビニ　④スーパー・百貨店(ダイエー・ジャスコ・トイザラスなど)　⑤おもちゃ屋

【22】【20】のソフトを買うときに一番参考にしたのは何ですか。下から１つ選んでください。

①ＴＶＣＭ　②雑誌の記事　③雑誌の広告　④店頭デモ　⑤店頭チラシ　⑥イベント　⑦友だちの情報　⑧その他

【23】【20】のソフトを攻略するときに何を参考にしましたか。下から１つ選んでください。

①電撃の攻略本　②電撃以外の攻略本　③電撃のゲーム雑誌　④電撃以外のゲーム雑誌　⑤何も参考にしなかった　⑥その他

【24】あなたは１年間に何本くらいゲームソフトを買いますか。

【25】次の中で、持っているものすべての番号を塗りつぶしてください。

①プレイステーション　②NINTENDO64　③ドリームキャスト　④サターン　⑤スーパーファミコン　⑥ゲームボーイ　⑦ゲームボーイカラー　⑧ワンダースワン　⑨ネオジオポケット（カラー含む）　⑩ポケットステーション　⑪ビジュアルメモリ　⑫パソコン　⑬ＰＳ２　⑭PS one　⑮ワンダースワンカラー　⑯ゲームボーイアドバンス

【26】今後発売されるタイトルの中で、遊んでみたいものをP.78〜79のスケジュールから選び、好きなものから順にその番号を３つ書いてください。

【27】定期的に購読しているゲーム雑誌があれば、その番号を書いてください(3つまで)。

①電撃プレイステーション　②電撃王　③電撃GBアドバンス　④電撃G'sマガジン　⑤週刊ファミ通　⑥ファミ通PS2　⑦ファミ通ＤＣ　⑧ファミ通64＋アドバンス　⑨月刊ファミ通Bros.　⑩週刊ザ・プレイステーション２　⑪週刊ドリームキャストマガジン　⑫HYPERプレイステーション２　⑬Nintendo Dream　⑭Nintendoスタジアム　⑮ゲームボーイアドバンスマガジン　⑯月刊アルカディア　⑰Ｖジャンプ　⑱ゲーム批評　⑲Game Wave DVD　⑳その他

【28】インターネットを利用したゲームに、あなたが期待することは何ですか（対戦プレイ、スコアアタックランキングなど)。具体的に書いてください。

【29】ＰＳ2を持っている人に質問です。ＰＳ2購入後、ＰＳ2ソフト、ＰＳソフト、ＤＶＤソフトをそれぞれどのくらい買いましたか？

【30】今後、ＰＳ２タイトルのセーブデータが収録されることを希望しますか。

①はい　②いいえ　③わからない

【31】【30】で①を選んだ方に質問です。あなたは、ＰＳ2のどのタイトルの、どのようなセーブデータがほしいですか。タイトルと、ほしいデータの内容を具体的に書いてください。

DPS-D41（Vol.170）プレゼント当選者

①『天使のプレゼント マール王国物語』デジタル原画集
川村将樹（北海道)、長野正章（東京都)、早川香代子（山口県)

②『天使のプレゼント マール王国物語』声優さん寄せ書きサイン色紙
中村孝志（東京都)、古川雄大（福井県)、標哲夫(兵庫県)、山口奈巳（岡山県)、山下俊一（岡山県)

③『はじめの一歩 THE FIGHTING! VICTORIOUS BOXERS』テレホンカード
佐伯行広（青森県)、三木雄治（福島県)、辻時臣（東京都)、澤田正毅（高知県)、山口理名(佐賀県)

④DVDソフト『坂井優美とバーチャルデートあなたと１泊2日』
横山靖浩（北海道)、秋山純也（山梨県)、石田靖大（愛知県)

⑤『ブラッディロア3』非売品ポスター
末久智一（北海道)、加藤豊（北海道)、倉地安芸（愛知県)、長嶋貴士（奈良県)、水井久子（山口県)

⑥『ウルトラマンネオス』ピンズセット
石井裕史（群馬県)、後藤美希（東京都)、小関雄一（新潟県)、矢橋ひとみ（大阪府)、増田直一（熊本県)

⑦OVA『真ゲッターロボ対ネオゲッターロボ』コウが叫ぶ!!! 熱血! 絶叫!!ポスター
小野田健治（岐阜県)、篠田良（三重県)、楠本歩（大阪府)、高木修平（島根県)、津田裕（鹿児島県)

⑧PSソフト『シスター・プリンセス』
今井充（岩手県)、佐々木憲太（東京都)、井野元治樹（東京都)

⑨PSソフト『エキサイティングバス3』
阪本良寛（富山県)、村瀬博史（愛媛県)、本木一臣（佐賀県)

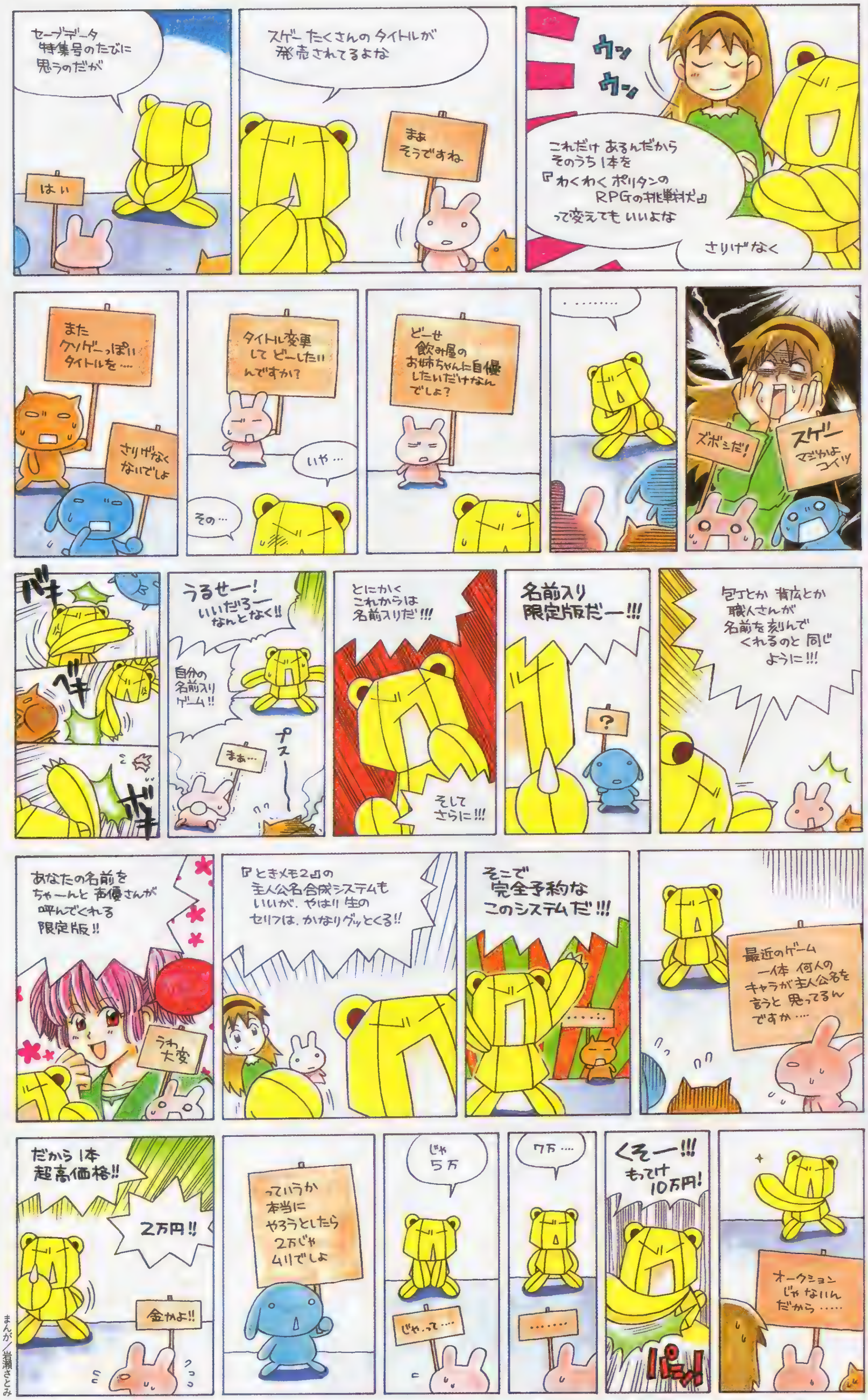
⑩PSソフト『ベースボールシミュレーションＩＤプロ野球』
後藤みどり（秋田県)、伊藤建太郎（三重県)、田和雅之（広島県)

⑪PSソフト『エキサイティングプロレス2』
三輪正人（山形県)、三杉太一（福井県)、杵塚典明（島根県)

CDの奴隷

それはどういうつもりなの？　と聞かれても好きだからとしか答えられない……
そんな貴方のための読者参加型ハガキページだと思いたいですけど、どうでしょう？

あっという間に春ですね！2001年っていっても去年とあまり変わらないなぁ……って人も多いかと思いますた。では始めましょう！ 今日も元気にCDのどれー！と春気分満載でお送りします！ って春気分って何？



まんが／岩瀬さとみ

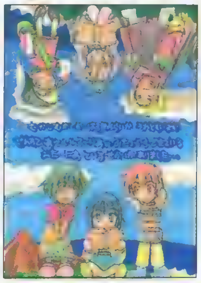
CDの奴隷は本誌（電撃プレイステーション）読者ページの外伝として熱くゲームのことについて語りたい、PS及びゲーム全般にハマッてしまった貴方のための、ゲーム中心、何でもあり読者様ページです。参加方法は簡単、ハガキを買って、何か書いて（描いて）あて先明記でポストに入れるだけ。どんな作品でもOKです。ただし、CGは特定コーナーへ（今回はありません）。モノクロのCGコーナーはまだありません。たくさん送られてくれば……コーナー設立もありです。

「ハガキの書き方、描き方」　イラストでも文章でも、ハガキで送って下さい。郵送時に消印のインクが付いたり、傷ついてしまう可能性があったりするので、封書で送りたい（奴隷関係ならコーナー混在OK）なんて場合は、ハガキと同じ大きさの紙（ペラペラで透けるのは×）のみOK。ただ、厚い紙でたくさんだと重量超過で送り返されたりするからちと注意です。あと管理の際、封筒は処分されてしまうので、1枚ごとに、最低県名とTEL、名前（PNも）を書いて下さい。イラストなど、鉛筆や、超薄い墨などは印刷に出ないので要注意です。基本的にハガキ全面コピーでの参加は×です。「CDの奴隷」でのみ募集していたCGは本誌にも応募可能です。必ず　ハガキ大サイズにプリントアウトして送って下さい。

◀愛知県　あさぎひささん　半ズボンが制服の軍隊って……よく考えると変ですよね。少年兵だから？　とか？　そんな余裕があったら別のところに使いそうですが。

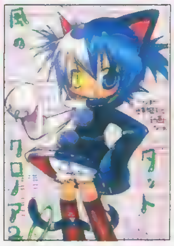
▲広島県　風音ちいさん　そうなんですよ……カラーインクの蛍光系の発色は印刷に出にくいんですよねぇ。本当に。やさしくていい色なんですけどねぇ。肌色とか。

▲岩手県　夢音さん　背筋……きっともっと筋肉バリバリなんでしょう。多分。



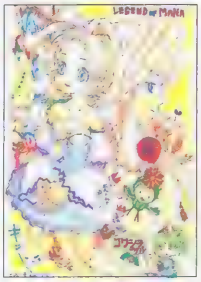
◀青森県　せんづき千春さん　行き来の難しい世界では、冒険がお互いを繋ぐ唯一の手段ですし。旅人から得る知識が世界の全てだったわけで。

◀兵庫県　晴野葵子さん　木刀持ち歩きも、木の上で昼寝も、全部まとめてオレに任せろな感じです。どう考えても不自然なんですけど、許せちゃいます。



▲東京都　皐月あひるさん　カワイイですよね。キャラグッズ売ってそうです。

◀北海道　東彦さん　そんな感じです。実際にプレイすればわかる、あの独特の世界観。生活感がないのに生きている感じがたまらないです。

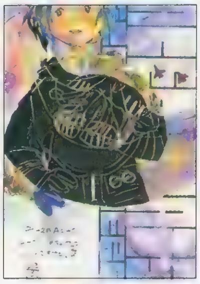


◀大阪府　今村カオルさん　完全にみんなが脇役になって、ラブストーリーになっちゃってます。それはそれで楽しそうなんですけど。笑。

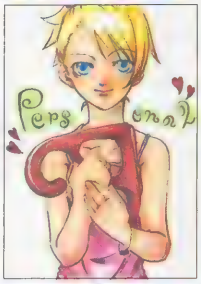
◀秋田県　天野那さん　ラブシーンですよね。多分。イベントグラフィックでこの手のシーンが再現されていたら、ちょっとオイオイなんでしょうけど…ゲームの場合、想像で補いますから。その辺が微妙にいいところのようで。

◀神奈川県　スターベリーさん　名作です。タイミングで変わりますから、イロイロと。時間ネタを扱ったゲームってそんなにないんですよね。つじつまを合わせるのが難しいですから。

▲東京都　オリーブさん　うれしいんですよ。笑。誰かにモノをもらう喜び。



◀富山県　ふじなさん　カッコイイですよねぇ。今回は初のPS2ですから。期待できるでしょう。単純なグラフィック性能が違いますから。



◀埼玉県　すてき○パンダさん　アイドルクラスの美少女に好きって言われたらどんな感じなんでしょう？　うらやましいようなそうでもないような。

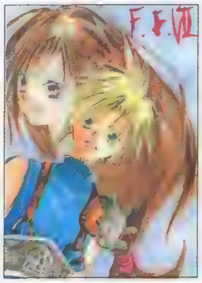
◀東京都　皐月あひるさん　そうでしょう。一番人気ですね。多分。ハガキも多いです。

◀和歌山県　久作さん　世界観はもう……文句なしなので、ゲーム部分のツメをもう少し……。

◀愛知県　藤野さん　頭を使う謎……結構ありますよね。MAP広いところも多いし。

◀富山県　ふじなさん　狙われましたね。笑。HPの最大値が上がったりしたらいいのに……。

◀神奈川県　雨宮ユタカさん　ある意味主役級に目立っているワケで……仕方ないんでしょうか？　っていうか、いいですよね。笑。



◀福岡県　都築えびびさん　片側だけの防具って今見ても○です。当時はかなりRPGの新スタイルでしたから。コミックは『ベルセルク』とかありましたが。

◀千葉県　彩動方さん　ひたむきですから。2人ともいい感じです。

◀神奈川県　まちゃさん　カワイイ勇者一行です。展開の落差もカッコイイできデス。

◀大阪府　山田シゲルさん　仲がいいのか悪いのか……わかりにくい関係です。笑。

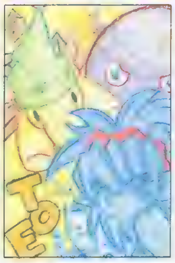
◀東京都　アイラ貴袋さん　5部は……どうなんでしょうねぇ～ってこれは制作希望？

◀奈良県　聖かえでさん　もうてんぱっていうか、自分の意見をハッキリ言うお姫様でしょう。賢くて正しい判断の出来る子。理想ですね。

◀京都府　緋月紫苑さん　続編はGBAソフトの「マジカルバケーション」ってことになるんでしょうか？　本家スクウェアさんから正統派続編は？

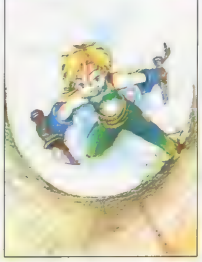
▲北海道　エノウナナオミさん　ちょっとアレな部分もありますけど、いいゲームです。犬のお巡りさん。

▲兵庫県　李ちょねさん　スナップ、記念写真。酒場の隅に張ってありそうな感じです。



◀北海道　竜言語使いさん　重なると何してるのかわからないことも多いワケです。

◀千葉県　くーラさん　主人公の影の薄さがステキですから。でも……よく考えるとスタンが欲しい気も。便利だし強いし、寂しくないし。笑。



◀東京都　イズミアオイさん　前傾姿勢で駆け出すと本当にこんな感じで地面が歪んでますよね。こう？……ゴーって感じで。転びそうなスピード。

「CDどのポイント制について」　ハガキ、文章、とにかくあなたの名前が誌面掲載されると5ポイント。このポイントがドンドン貯まっていくと、何かと良いことが起こるのです。ポイントが手に入るコーナーは本誌「PSの奴隷」「4色奴隷」増刊Dの「CDの奴隷」の3つ。どのコーナーで採用されてもOK。良いこと＝オリジナルグッズは、現在鋭意制作中。内容は右ページを見てね！　次の決算を目指しています（次の決算号はまだ未定です）！　ハガキを送って楽しい毎日。さらにオマケ付きってワケでいかがでしょう？　住所もカンタンになってますし。ね？　描こう？

電撃床部ライターリスト

■魔王34才くん　超爆発バカライター長。職業ムダ使い。使いすぎました。GWはゲーム三昧。

■バオウ中里くん　自分の好みのゲームならバッチリ。通信環境整えたのなら次はネットゲーム？

■うききくん　おみやげありがとう！　笑。『ロックマンエグゼ』対戦してください。

■ハム彦くん　小動物と世界の不思議にメロメロ。喫茶宮田は最近休業中。っていうか閉店？

■ゴーダくん　DPSの誇るスーパーゲーマー。家に帰ると編集部に来たくない病が……。

■犬くん　働くときは本当に良く働く、賢くて人の役にたつ犬くん。なんか最近はマジメ？

■ほやへ田島くん　卑劣なゲームプレイなら天下一。さすがに大変だよね。ページ数が多いと。

■ちくちりくん　AV環境整い中でちょっと憧れる。ちゅーか、最終的にはかなり憧れ。

■だいめいくん　『サクラ大戦3』ですか。GBAのソフトもやってください。笑。

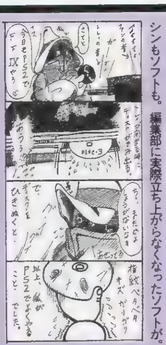
■ぴかりんくん　最近の活動はどうですか？　というか、活動してる？　内緒の。

お笑い 4コマ劇場

DPSど、及びCDどはゲーム専門誌最強の4コマ掲載誌です（自称）。ネタを思いついたらハガキで送って下さい。なんていうか、みんながギャフンといっちゃう様なのを所望であります。ありま～す。　（魔）

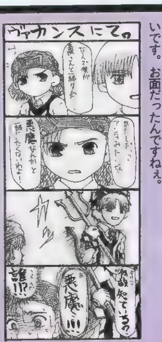
ナイスな作品はPSの奴隷、CDの奴隷毎ページ隅に輝きます。しかもその場合は5ポイントに加え、DPS規定の採用商品券もプレゼント！

◀東京都　紅瑠さん　子供の頃は何になりたいか、毎日変わりますから。ザリガニにもなりたかった覚えが……。



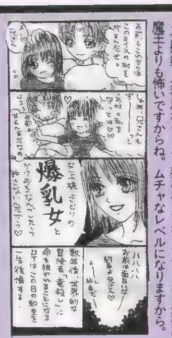
◀茨城県　くぼたんさん　やりすぎると壊れちゃいますよ。マシンもソフトも。編集部に実際立ち上がらなくなったソフトが。

◀静岡県　とろろいもさん　ご先祖様のしたことですからねぇ。勘弁してくださいヨォ。



◀神奈川県　Net Ja(c)kさん　誰なんでしょう……怖いです。お面だったんですねぇ。

◀栃木県　猫智彰夏さん　きっとビームは切り札なんですよ。いつもは疲れるから使わないんです。

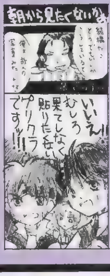


◀宮城県　長谷川かるさん　狙われますねっていうか、最強の魔王よりも怖いですからね。ムチャなレベルになりますから。

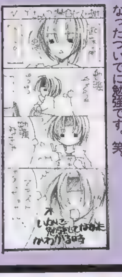
◀兵庫県　もやし・ザ 伸縮自在さん　エイリアンのよだれレベルの強酸性ですか……。

◀神奈川県　狼司さん　仕方ないですよね。見捨てられてしまうのです。ガーン。

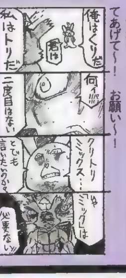
◀東京都　保坂綾さん　もの凄い薄さです。職人さんが切ってます。笑。



◀大阪府　イネティーさん　プリクラですよね。でも副官さんとなら……。



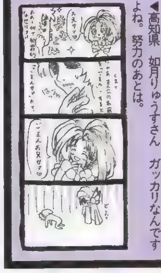
◀東京都　夜上真琴さん　そうなんですよ。そうなったついでに勉強です。笑。



◀宮城県　レイドーさん　もうそれ以上は勘弁してあげて～！　お願い～！

◀東京都　天然オリゴさん　本当にリアルになるとそういうことも無くなっちゃうんでしょうか？

◀宮城県　ラヴリズムさん　目が栗鼠ってやっぱり危険だったんですね。メガリス。



◀高知県　如月りゅうすさん　ガッカリなんですよね。努力のあとは。

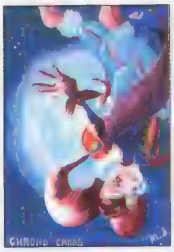
▲山口県　嘘吐山口さん　何かとイベントが盛り上がる『ブリガンダイン』の隠れたヒロインですよね。彼女たち双子は仲間にしたくなります。

◀東京都　望月セツナさん　ヒヨコは結構いい匂いなんです。すぐ鳥臭くなりますけど。

◀岐阜県　さぎりあんこさん　凛々しいって形容詞がバッチリ似合いますよ。

◀高知県　サチ広さん　パーティ全員アイテム士ってスゴク男らしいです。笑。

◀神奈川県　朝影礼都さん　ものスゴイ音でパッドを叩く人とかいますよね。



◀京都府　宮本みきこさん　いいキャラですよね。格好はアレですけど。

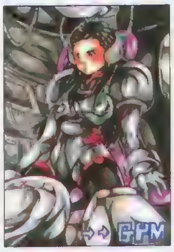
▲北海道　TOMYさん　素人さんでもガンガン先に進める難易度は絶妙でしたから。本当に、もう少しヤリ込み要素があれば……よかったんですけど。キャラが多いとか。パンダはステキでしたけどね。

◀福岡県　葛夕カヒコさん　でもユフィ自体がそれに近かったですからね。最初。

◀福岡県　都築えびさん　似合いますねぇ。読書。魔導書なんでしょうか？

◀鹿児島県　猫ノ都りとるさん　彼女は瑠璃くんを探してるんでしょうか？

◀静岡県　瀧上アサオさん　来ました！　ナムコさんから『ゼノサーガ』！　気になります。



◀埼玉県　ラサハンさん　狭くて暗いんでしょうねぇ。ヤッパリ。疲れそうです。

◀富山県　すだこさん　スゴイ戦闘が多いですからね。人数ムチャに多かったり。

◀東京都　とうまるいさん　たばこは……似合いますけどね。妖しい魅力。

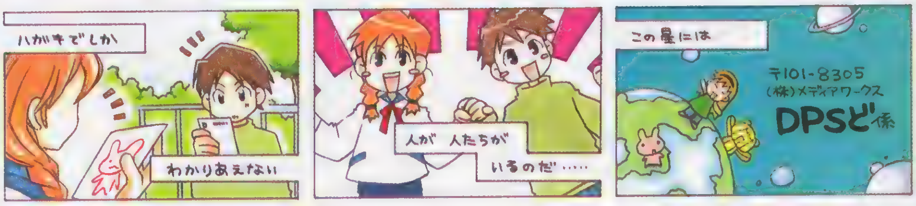
◀宮城県　白河風華さん　コスチュームはスゴイタイプ多いですから。ダンスゲームは。

◀東京都　流樹さん　仲良しですから。真似しちゃうのでしょう。カワイイのです。

◀高知県　サチ広さん　そばかすっていうか、ニキビがなくなって今は美人に……。

増刊恒例の奴隷ページ縮小版

ハガキは基本的に楽しく描くのが一番です。描くネタを決めて、まずは下描き。鉛筆は柔らかめの芯を使うのがベストです。柔らかいのがいいからって、耳たぶの堅さほど柔らかいのは考え物。生のジャガイモの堅さもちょっと……。仕方がないので熱いモノを触ったら「熱っ！」って耳たぶを触るのはアリです。無しではありません。本当に渋いのは黒いコートにサングラスで葉巻をくゆらせながらのハガキ描きなんですけどね。そうして、下書きが終わったら、次は一発描きにもチャレンジ。どちらもありなんですよね。いや、これ本当。誰かに何かを伝えるため！　のハガキなのです。



コーナー向けのハガキの場合、上のあて先の後にそのコーナー名も明記して下さい。掲載された回数によってオリジナルグッズをプレゼント。それ以外にも、PSの奴隷ではポイント制を採用しています。基本的にイラストは5ポイント、文章も5ポイント（例外あり）。決算（まだぜんぜん未定）までにたまればたまるほど良い賞品がもらえるぞ！　イラストがメインのように見えますが、文章ハガキも結構採用されてます。よく見ると文字がメインのハガキも多いでしょ？　さらに言えば！　イラストの上手い下手もあまり考えなくて大丈夫です。ネタさえ熱ければ載せちゃいます！　とにかく送ってほしいの！　ね？

ゲームをはじめる前に知って

人々が織りなす宿命と悲しみの戦いの記録!!

Check 1 歴史 邪神ガーゼルとの戦い

800年前	●勇者カーリュオン、聖女ユトナ、ゾーア帝国打倒 ●リーヴェ、カナン、サリア、レダ4王国建国
200年前	●サリア王国、レダ王国全面戦争に ●レダ王国滅亡
20数年前	●邪神ガーゼルを信仰するガーゼル教国出現 ●カナン王国、ガーゼル教国と戦闘
3年前	●カナン王国、ガーゼル教国の協力により、ゾーア帝国の再興を宣言 ●カナン王国、リーヴェ王国へ侵攻 ●ノルゼリアにおいて、カナン王国、リーヴェ王国和平会談 ●リーヴェ守護聖竜ミュース出現、ノルゼリアに大被害 ●カナン王国、リーヴェ王国に再侵攻 ●リーヴェ王国の4公国筆頭ゼムセリアがカナン王国につく ●リーヴェ王国滅亡
1年前	●リュナン、グラナダの砦でゾーア帝国(カナン王国)と戦闘
現在	●グラナダの砦陥落 ●リュナン、ウエルト王国へ

これからつづられる物語の舞台となるのはリーベリア大陸かつてこの大陸は暗黒の大陸であった。邪神ガーゼルを信仰するゾーア帝国に支配された大陸には、魔物がはびこり、人間は奴隷として扱われていたのだ。

だが、今から800年前、そんな世界に1人の青年が立ち上がる。青年は大地の女神ユトナの愛を得て、ゾーア帝国を滅ぼすのだった。やがて2人は結ばれて、暗黒に支配されていた大陸は人々が夢見た理想の王国となった。

そして王国は、女神ユトナの4人の愛娘たちに受け継がれる。4つに分けられた王国は、それぞれの娘たちの名を冠して、中央に位置するサリア王国、西方のレダ王国、北東のカナン王国、東南のリーヴェ王国となる。

4王国は小さな争いがありながらも平和だった。しかし、200年前、サリア王国とレダ王国は全面衝突に突入し、その結果2王国とも滅びの道をたどることになる。

それからまた180年の後、つまり現在から20年前に、ガーゼル教国が突如出現。邪神ガーゼルを信仰する教国に、カナン王国はいち早く激しく反発し戦闘を繰り返した。

しかし3年前、カナン王国国王バハヌークは突然進路転換する。今までいがみ合っていたガーゼル教国と手を結び、ゾーア帝国の再興を宣言、大陸の制覇に乗り出すのである。

そして、ゾーア帝国の強襲の前に、リーヴェ王国はついに陥落してしまうことになる。

その落ちていく王宮から逃出した若者が、今、帝国に反旗を翻し、立ち上がろうとしている。人は彼を「ラゼリアの若き英雄」と呼ぶ・・・。

ティアリングサーガ ～ユトナ英雄戦記～

タイトル名変更のお知らせ

今までの「エムブレムサーガ」から、タイトルが「ティアリングサーガ～ユトナ英雄戦記」変更になりました。付録CD-ROMは時間の関係上そのままになっています。

PS S・RPG	ティアリングサーガ ～ユトナ英雄戦記～	5/24	▶エンターブレイン ▶¥6,800 ▶MC(3ブロック)

皆が待ちに待った期待のS・RPGを、いち早く体験できる！ 発売日まで1カ月少し。それまでこの体験版を遊び尽くそう!!

おきたい知識講座

重厚なストーリー、物語を彩るさまざまな登場人物、そして緻密な戦闘が楽しめるS・RPG『ティアリングサーガ』。今回収録された体験版では、ボリュームたっぷりにMAP1からMAP3まで遊べる。本編が発売されるまではこの体験版をプレイして、基礎知識を養っておこう！

Check2 キャラクター 運命に抗うキャラたち

『ティアリングサーガ』にはさまざまな人物たちが登場し、ドラマチックなストーリーを織りなしていく。ここでは、ストーリーのカギとなる主要人物たちをまとめて紹介していこう。中央のリーベリア大陸の地図と一緒に見れば、どの勢力がどの位置関係にあるか、バッチリわかる。

ゾーア帝国（旧カナン王国）

カナン王国は大陸の北東に位置する四王国の1つ。ガーゼル教団の出現に、国王バハヌークは激しく反発していたが、3年前に突如カナン王国はガーゼル教団と和平を結び、ゾーア帝国の復興を宣言。破竹の勢いで大陸制覇に乗り出す。

バハヌーク
ゾーア帝国の皇帝（旧カナン王国の第35代国王）。大陸制覇に向けて勢力を伸ばしている。

バルカ
帝国の第2皇子。全軍を指揮して、リーヴェを強襲。王宮を陥落させた。

ジュリアス
帝国の第3皇子。自由奔放な性格で、戦いには参加せず傍観してるのみ。

エストファーネ
バルカ皇子の1人娘。慈しみ深い優しい少女で、戦いを好まない。

ミンツ
今は亡き、第1皇子アーレスの配下の黒騎士団員。かなりの槍の使い手。

ガーゼル教国

約20年前に突如現れたガーゼル教国は邪神ガーゼルを信仰している。ガーゼル教は異教徒のせん滅やいけにえの儀式を行うなどの残虐性を持つ暗黒宗教である。

グエンカオス
ガーゼル教団の教皇。大陸制覇をもくろむ。

リシュエル
教団から追われている。はぐれ暗黒魔道師。

シエラ
数々の魔法を操る魔女。特別部隊の隊長でもある。

ヌバ
召喚系の杖を使い、モンスターを呼び出す魔物使い。

サリア地方

大陸の南岸。かつてはサリア王国があった。王族は滅亡したと伝えられている。

ヴェーヌ
ペガサス三姉妹の長女。妹達を優しく見守っている。

マーテル
三姉妹の次女。ある理由でサリアを離れ、1人別行動している。

フラウ
三姉妹の末娘。サリア地方の復興を願っている

リーヴェ王国

大陸東南に位置する王国。4つの公国で構成される。長らく平和を保ってきたが、ゾーア帝国の強襲と、内部分裂により、王国は崩壊してしまう。

ラゼリア公王

リュナン
公国の1つ、ラゼリアの公子。「ラゼリアの若き英雄」と呼ばれる。正義感の強い17歳の青年。

アーキス
リュナンに仕える騎士。素早さと技に長け、連続攻撃が得意。

クライス
リュナンに仕える騎士。力が強く、強力な一撃が頼りになる。

レダ地方

大陸の西。かつてはレダ王国が存在した。王家の血はティーエが継いでいる。

リチャード
レダ地方にあるマール王国の王子。反帝国のレダ同盟の中心人物。

ティーエ
レダ王家正統後継者。巫女の力を持つ。レダ同盟の盟主でもある。

ウェルト王国

国王は帝国との戦いにより行方不明。宰相コッダが実権を握り、王国支配を企んでいる。

王国軍

サーシャ
王国の王女。母を救うため王宮を脱出した。

ケイト
サーシャとともに王宮を脱出した近衛騎士。

ラフィン
ヴェルジュの領主、マーロン伯の次男。

コッダ軍

コッダ
国の実権を掌握し、私腹を肥やす国家の逆賊。

ロジャー
ウェルトの聖騎士。国に忠誠を誓っている。

メル
ロジャーの恋人で、常に彼とともに戦う。

グラナダ私掠艦隊

ホームズ
私掠艦隊を率いる若き棟梁。リュナンを助ける、頼もしい親友でもある。

シゲン
ホームズの良き相棒。伝説の剣を持つ。

ガロ
ホームズを守る部下。海賊で斧を巧みに操る。

その他

登場人物の中には、どの勢力にも属さない者もいる。エンテもその1人である。

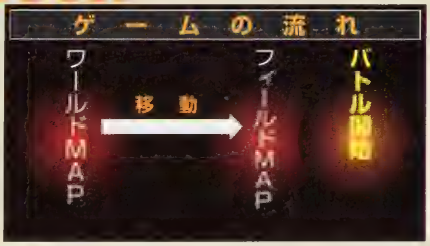
エンテ
マルス神殿に仕える巫女。癒しの力を持つ。

©2001 ENTERBRAIN,Inc. C2001 TIRNANOG Co.

ゲームシステムをチェック&チェック!!

このゲームではワールドマップとフィールドマップを交互に移動することになる。つまり、その地域の全体を示したワールドマップで行き先を選び、選んだ先のフィールドマップで戦闘が繰り広げられるのだ。そしてそのフィールドマップでの戦闘が終わるとまた、ワールドマップに戻る……という繰り返しになる。

またストーリーはフィールドマップだけではなく、ワールドマップにも挿入され、今どの場所で、どんなやり取りがなされているか、主人公たちの勢力以外の状況もわかるようになっている。これによって物語の展開がとても理解しやすくなっているのだ。



ワールドMAP ひと時の休息。戦闘準備を怠るな!

コマンド解説

移動	このコマンドでマップ上の行き先を選ぶと、フィールドマップに突入することになる。
情報	自軍ユニットのパラメーターを一括表示できる。能力値をここで詳しく確かめておこう
市街	武器屋と道具屋に行くことができる。足りない物があれば、ここで買いそろえておこう。
編成	アイテム整理と部隊の編成ができる。アイテムはアイテムバンクに出し入れする形になる。
システム	セーブとロード、環境設定を行なえる。ただし、体験版ではセーブ・ロードはできません。

フィールドマップでの戦闘が終了すると、ワールドマップに移動することになる。ここでは主に、次の戦闘に備えての準備をしよう。フィールドマップで買い忘れた薬草なども、この場面で買うことができる。薬草は前線に出るユニットには必ず持たせよう。また、フィールドマップには人数制限があるので、仲間が増えてきたら、部隊編成を忘れずに行なうようにしよう。

◀買い物は個別にできる。薬草は常に携帯したいアイテム。

フィールドMAP 緻密な計算で戦いをくぐり抜けろ!

コマンド解説

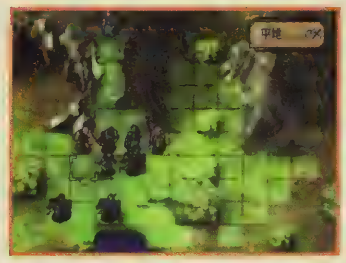
◆個人

攻撃	攻撃可能範囲に敵ユニットがいるときに出現するコマンド。これを選んで戦闘開始。
待機	移動後に何もしないときに選ぶコマンド。もちろん移動をせずにその場で待機もできる。
アイテム	持ってるアイテムを使用したり、隣接したユニットとの交換もできる。
降りる	乗ってる騎馬から降りる。職業によっては降りたら使えなくなる武器もあるので、注意しよう。
杖	杖を使用する条件が整ったときに出現するコマンド。杖の種類によって治癒や召喚ができる。

◆全体

ユニット	ユニット全体のステータスがまとめて見ることができる。能力値の比較にも便利。
敵ユニット	敵軍のユニット全体のステータスをまとめて見ることができる。△ボタンで個人ステータスへ。
状況	現在のターン数や勝利条件を確認できる。自軍と敵軍の戦闘力の比較もここで。
アイテム	自軍のアイテムバンク。個人で持ちきれなかったアイテムもここに送られる。
設定	各種の設定が変更できる。ただし、体験版では「戦闘アニメ」のオフは設定できない。
ターンエンド	選択すると敵の行動ターンに移る。自軍の行動が終わってないのに、間違って選択しないように。

主にバトルが繰り広げられるフィールドマップ。このゲームでは、一度死んだユニットは二度と生き返らないという大変シビアなシステムになっているので、バトルでは一瞬でも気が抜けない。うっかりミスがすぐ命取りになってしまうので、コマンドをよく理解してから、激戦に挑もう。



◀マップ全体をよく見て、熾烈な戦いを勝ち抜こう。

攻撃 精密なバトルを戦い抜け!

▶この画面で計算すると楽。無理な戦いはさけよう。

このゲームでの戦いは、とても精密な計算が必要とされる。ダメージの計算方法は下記の通りなので、しっかり頭に入れておくこと。戦闘開始前にはちゃんと敵ユニットとのパラメーターを比較表示してくれる親切なシステムなので、そこでしっかり計算してからプレイしよう。

◀▼リュナンの持つレイピアは騎兵やアーマー兵に強力なダメージを与える。ジュリアが手に入れるキルブレードは必殺攻撃の発動確率が高い。どちらも貴重な武器だ。

(攻撃側 STR)+(武器 POW)−{(防御側 DEF)+(アイテム DEF)}=ダメージ

注 クリティカルヒット

必殺攻撃の発動率によって、通常より強力なダメージを与えることができることがある。が、あくまでも確率なので、基本的には計算に入れないで、出たらラッキーと思おう。

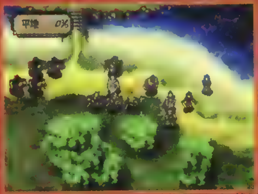
注 特殊効果

リュナンの持つレイピアなど、ある武器には特定の職業の敵に対して強力なダメージをあたえるものがある。貴重な武器だが、戦局を有利にできるので、上手に使っていこう。

体験版クリアのためのポイントガイド！

Point Guide

今回の体験版ではゲーム序盤のMAP 1からMAP 3まで、たっぷりと楽しめる。そこで、今回は戦闘で負けないためのポイントを紹介する。戦闘に慣れてきて、自信が出てきたら、自分なりの攻略方法を考えてみるのもおもしろいだろう。



MAP-1 ウェルト上陸

ここからリュナンの長い戦いが始まる！

[illegible]

MAP-2 山賊討伐

新しい仲間とともに、山賊から村を守れ

リュナンたちはとにかく急いで南下して、村に急ぐこと。村に襲いかかる山賊キキルーブレードを説得したジュリアで町に向う。その間にリュナンたちも合流できるはずだ。また、パーツは常にエンテに寄り添って移動すること。そしてこの2人は必ず右下の民家を訪れること。強力な武器と頼もしい仲間が得られる。

MAP-3 遭遇戦

ソラの港が再び戦場に！

[illegible]

O P E R A T I O N M A N U A L

操作マニュアル

緊張感のあるバトルを楽しもう！

この体験版では、ストーリーモードのMAP1からMAP3までプレイすることができる。ここまででも、たくさんのユニットが登場するので、様々な戦略が立てられるだろう。いかに効率よくターン数を短く攻略できるか、研究するのも◎。

◀奥深いストーリーと、精密で熱いバトルを体感しよう。

- ●R1ボタン ……………… 次のユニットを選択
- ●L1ボタン ……………… 前のユニットを選択
- ●方向キー ……………… カーソル移動
- ●セレクトボタン ……………… マップ表示
- ●スタートボタン ……………… メニュー表示／会話ショートカット
- ●△ボタン ……………… ユニット表示
- ●□ボタン ……………… 操作マニュアル
- ●◎ボタン ……………… 決定
- ●×ボタン ……………… キャンセル

1

まずは、体験版をスタート！

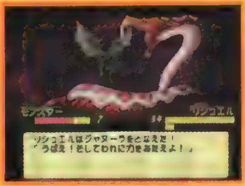
付録CD－ROMを起ち上げたら、『体験版Special エムブレムサーガ』を選択しよう。デモムービーが流れるので、一通り見たらスタートボタンでタイトル画面へ。そこで「最初から始める」を選択。

▶製品版では対戦モードも楽しめるようになっている。楽しみに発売を待とう。

2

あとはじっくり世界にひたろう

マップ３面分はかなりのボリュームがある。気を抜いたら、簡単に敵にやられてしまうので、気をつけよう。自分なりの戦略を立てて、何度も繰り返しプレイを楽しもう。



▶デモムービーの中には興味深いシーンがたくさんある。残らずチェックだ。

MAKER'S COMMENT

エンターブレイン プロデューサー
山崎彰叙氏

発売直前でタイトルが変更になり、みなさまには大変ご心配をおかけしました。体験版で面白さの片鱗を掴んでいただいて、５月24日の製品版発売後に、壮大な物語をお楽しみください。

体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	なし

O P E R A T I O N M A N U A L

DENGEKI PlayStation D
体験版
CD-ROM

ボルフォス

▶ナムコ ▶¥5,800 ▶MC(3ブロック) PS S・RPG 発売中

D41でのオープニングムービー収録に引き続き、今号では、ストーリー序盤をプレイできる体験版を収録！ぜひ、その独特の世界観を存分に味わってみよう!!

発売から二カ月経った今なお『ボルフォス』未体験の貴方のために体験版をご用意しました。

◀戦いの末に待ち受ける結末は、すべてアナタの行動次第！

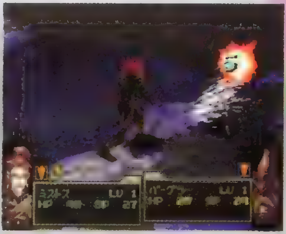
何者かによって殺された前リーダーの仇を追い、世界中を旅する傭兵部隊・シルバーファングの活躍を描く『ボルフォス』は、ミッションクリア型のS・RPGだ。発売されてから約2カ月経ったが、日本が誇るデザイナー・韮沢靖氏とナムコがタッグを組んで制作されたこのゲームを、プレイしないのはもったいない！ということで、今号では体験版を収録。この体験版を通じて、このゲームの魅力に触れてほしい！

体験版でプレイできる3ミッションをクリアに導く徹底レクチャー

MISSION1 ファーストミッション

ミストスの助言をよく聞こう

最初の戦いとなるこのミッションは、ミストスが場面ごとに助言を与えてくれる、チュートリアル的なものとなっている。敵は強くないので苦もなく勝利できるはずだが、回復アイテムを持っていないことに注意しよう。体力を回復するには「休息」するしか方法はなく、この場合、回復量は微々たるもの。そこで、敵からダメージを受ける前に、敵の側面や背後から攻撃をしかけて速攻でケリをつけるようにしよう。



▶このミッションのみ、ミストスが戦闘に参加（ただし、操作はできない）。

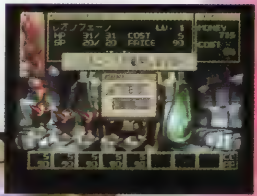
ミストス

シャルバスと共に、前リーダーの仇を追っている。戦闘には参加しないが、その明晰な頭脳を生かし、「シルバーファング」の参謀役を務める。

MISSION2 ワンダリング・ガール

リアリーのHPにも気をつけよう

ここでは、リアリーを護衛しながら戦うことになる。リアリーが倒されるとゲームオーバーになってしまうので、ミッション出撃前には回復アイテムを購入しておこう。戦闘中、リアリーはシャルバスと隣接するマスに移動してくる。よって、シャルバスを前面に出さないようにして戦えば、攻撃を受けにくくなるぞ。



◀兵舎で新たなユニットを雇っておくと、戦闘が楽になるぞ。

▶リアリーのHPが半分になる前に、回復をするように。

リアリー

両親に心配ばかりかける放浪娘。このミッションでシャルバスに救われたのをきっかけに、シルバーファングの基地に頻繁に出入りするようになる。

What's VOLFOSS World?

ここでは、体験版では味わい尽くせない『ボルフォス』の魅力を抜粋して紹介していくぞ。特にシステム面については、体験版では楽しめないモノがあるので（3ミッションしかないため）、製品版をプレイする前にしっかりチェックしておこう！

韮沢氏の描くキャラたちが画面狭しと暴れまくる！

『ボルフォス』のキャラクターや世界観を創造したのは、今まで「E0（エネミーゼロ）」など多数のゲームで、クリーチャーデザインを担当した韮沢靖氏だ。このゲームでは、キャラの「動き」にまで、韮沢氏の徹底したコダワリが取り入れられているのだ。体験版でもその一端は確認できるが、より多くのキャラが登場する製品版では、さらに多彩で独特な動きを堪能できるぞ！

▶キャラの特徴を[illegible]動きに注目しよう。

シャルバス

傭兵部隊・シルバーファングのリーダーであり、主人公。寡黙ではあるが、行動力にあふれ、実戦全般に力を発揮する。

「アライメント」でストーリーが分岐！

アライメントとは、『ボルフォス』の世界に存在する3大国家との友好度や、シャルバスの性格を表すパラメータのこと。これは、選択したミッションや、その中での行動により刻々と変化し、それにより物語は大きく分岐していくぞ。つまり、行動しだいで存亡の危機にある国家を救う英雄にも、戦争を裏で操る悪の帝王にもなれるのだ。果たしてキミは、どんな結末を迎える？

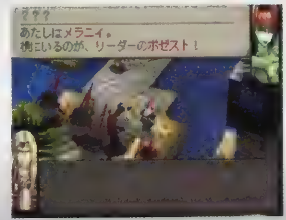
▶製品版では、アライメントはこのように大きく変化していくぞ。

 ©韮沢 靖／©2001 NAMCO LTD.

MISSION3 ウチダズ・リクエスト

チョップドの攻撃に注意

このミッションでは、シルバーファングの因縁の敵となる「デスフィネス」と初顔合わせ。ここでは、デスフィネスの配下のチョップドと戦うことになる。ただし、これまでの敵と比べると、はるかに攻撃力が高い。チョップドに囲まれないように、ユニットで壁を作るように配置して戦おう。



なお、高さ（画面の右上に表示されている数字）が０の水地形には進入することができない。必然的に、マップ手前側での攻防となるぞ。

◀残念ながら、体験版はこのミッションで終了。このデスフィネスとの戦闘は、製品版に持ち越しだ。

デスフィネス

破壊工作や暗殺などを専門にこなす、悪名高きトルーパー。このミッションをきっかけにして、以降、執拗にシルバーファングを付け狙うようになる。

倒した敵は次のミッション以降に「ワンサー」として利用できる！

ワンサーとは、死体を復活させて作られる闇の兵士のこと。作るのも雇うのもタダで、傷や損傷といった状態変化もせず、生前の能力を有している。１ミッションの間しか戦えないが、敵を倒せばそのつど補充できるぞ。敵が強くなるストーリー後半では、味方の強力な戦力として活躍してくれるはずだ！

◀ミッション３では敵だったチョップドも、次は頼もしい戦力になる！

「マジックジェム」で攻撃＆防御属性を自由にチェンジ！

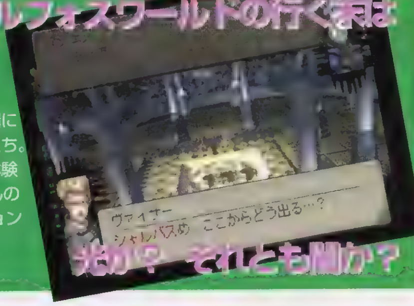
このゲームでは、マジックジェムというアイテムを装備することで、各キャラに様々な能力を付けることができる（例　レッドジェムを装備すれば火属性の攻撃が可能）。キャラ１体に装備できるジェムは、最大12個。装備の効果はジェムの組み合わせによって変化するので、最適な組み合わせを探し出してみよう。

▶マジックジェムを多数入手するストーリー後半ほど、選択の自由度は増していくぞ。

激動の物語はここからが本番だ!!

前リーダーの仇を追う途中、たまたま引き受けた依頼を発端にして、世界全土を震撼させる戦いに巻き込まれるシャルバスたち。彼らはその戦いの中で、いったい何を見出すのだろうか？　体験版で触れられるのは、『ボルフォス』に用意された物語のほんの一端に過ぎない。製品版では、合計200以上の多彩なミッションがシャルバスたちを待ち受けているぞ！　前リーダーの仇は？　そして、デスフィネスとの決着は？　…続きは製品版で！

ボルフォスワールドの行く末は



光か？　それとも闇か？

OPERATION MANUAL

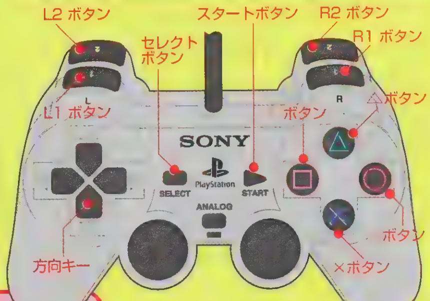
操作マニュアル

過酷な戦いの序曲を味わおう！

この体験版でプレイできるのは、ストーリー最初の３つのミッション。もちろん、ミッションの内容やイベントシーンは製品版とまったく同じだ。韮沢氏入魂のキャラを実際に動かし、その独特の世界観にドップリ漬かってみよう！

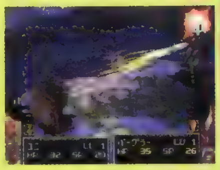
◀体験版では登場しない国家やレベル（村）についても、「世界勢力図」で確認できるぞ。

- ●Ｒ１ボタン……アイテム・ユニット表示ページ送り／マップを右回りに回転
- ●Ｒ２ボタン……未行動ユニットへの切り替え
- ●Ｌ１ボタン……アイテム・ユニット表示ページ戻し／マップを左回りに回転
- ●Ｌ２ボタン……メッセージスキップ、行動高速化
- ●方向キー……カーソル移動、ユニットの選択
- ●スタートボタン……地域属性マークのON／OFF
- ●セレクトボタン……マップ表示の変更
- ●△ボタン……ユニット行動終了／メニュー表示
- ●□ボタン……ユニット情報画面の表示
- ●○ボタン……決定／メッセージ送り
- ●×ボタン……キャンセル



1 ユニットごとの役割を把握しよう

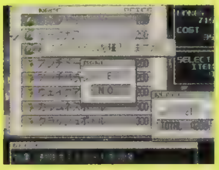
体験版で登場するユニットは、攻撃方法から直接攻撃系と間接攻撃系の２種類に分けることができる。間接攻撃系ユニットは、攻撃されても反撃できないので、直接攻撃系が盾＆オトリ役になろう。反対に、間接攻撃は敵の反撃を食らわないので、攻撃は間接攻撃系から行うこと。ユニットの役割を決めることで、スムーズに戦闘が進むはずだ。



▶まずは間接攻撃系で攻撃。反撃のダメージは極力減らそう。

2 回復アイテムは買えるだけ買う

製品版と違い、体験版は序盤の３つのミッションのみなので、所持金を残しておく必要はない。だから、ミッション２と３では、所持金のすべてを回復アイテムの購入に使ってもＯＫなのだ。こまめに回復していけば、けっして負けることはないはずだぞ。もちろん、新たなユニットを雇う場合は、回復アイテムより雇用を優先するように！



▶各アイテムとも、10個単位で購入しておけば安心だ。

体験版DATA

プレイ人数	１人
セーブ	不可
対応周辺機器	なし

MAKER'S COMMENT

ナムコ
ＣＳ広告宣伝部
田中☆快氏

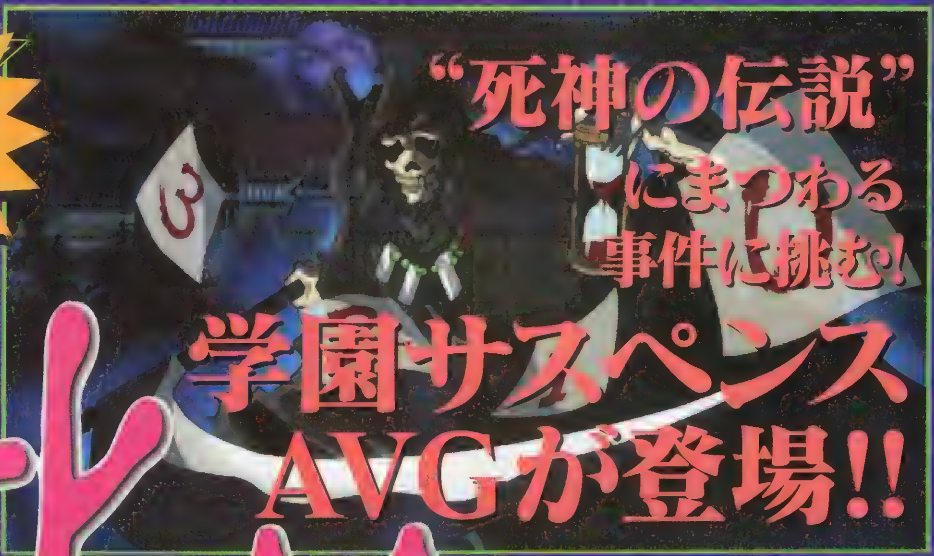
日中は随分と暖かくなりましたね。もう春ですね。春といえばそう、魔物ですね。街中のそこら中に魔物がウヨウヨ蠢く季節になりました。そんな中、この『ボルフォス』。皆様ご賞味アレ。

OPERATION MANUAL

DENGEKI PlayStation D

MOVIE

CD-ROM



"死神の伝説"にまつわる事件に挑む!

学園サスペンスAVGが登場!!

此花 KONOHANA:TrueReport

低価格ソフトでおなじみのサクセスから、初の本格推理AVGが新登場！今回は魅力的なキャラや世界観を徹底チェック♡

PS AVG	KONOHANA :TrueReport	4/26 ▶サクセス ▶¥2,800 ▶MC（1ブロック）

主人公

桃井(ももい) 恵(めぐる)

事情があって此花学園に転入してきた。[illegible]亜子に脅迫され、仕方なく事件の捜査に協力する。成績は優秀だが、人付き合いは苦手。

事件のカギをにぎる5人の水泳部員たち

ここでは、事件の渦中にいる5人の水泳部員たちを（水着姿で♥）大紹介!! 最初に死体で発見されたのが、水泳部の顧問・山内だけに、彼女たちが事件のカギを握ることは間違いなさそうだ。冬休みの合宿では、彼女たちと山内との間で重大なトラブルが起きたという噂も…。性格にも注意してチェックしておこう！

浅間 ひとみ

責任感の強い[illegible]何かとトラブル続きの[illegible]部員の仲裁役になっていた。

岸本 実穂

少しキツめの性格で、山内との仲は[illegible]。同じ部員の伊[illegible]とは幼なじみ同士。

CHARACTOR キャラクター

MOVIE

KONOHANA:TrueReport

moo氏の美しいビジュアルが満載の本格推理AVG

『KONOHANA：TrueReport』（以下『KONOHANA』）は、「SuperLite1500」シリーズなどで知られるサクセスが、満を持して放つ本格推理AVG。「此花学園」に転校してきた主人公の少年・桃井恵は、新聞部員を自称する活発な少女・橘美亜子の強引な誘いを受けて、学園内で発生した殺人事件の捜査に乗り出すことになる。謎が謎を呼ぶ迫真のストーリーに加え、『悠久』シリーズでおなじみのmoo氏が描く魅力的な登場キャラクターが、ゲームを盛り上げるぞ。はたしてキミは"死神の伝説"の謎を解き明かせるか!?

▶事件の真相を求めて捜査する主人公&ヒロインたちの魅力や、美しいグラフィックに注目!

STORY ストーリー 平和な学園を襲った連続怪死事件の恐怖!

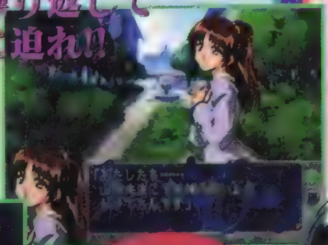
始業式を目前にひかえた春休みのある日、古い伝統を誇る神道系の高校「此花学園」で、1人の教師が殺害された。現場からは、学園に伝わる"死神の伝説"との関連を示す予告状が発見される。転入早々事件に巻き込まれた恵は、ひょんなことから知り合った美亜子とともに事件の解明に乗り出すが、やがて第2の殺人事件が発生して…!?

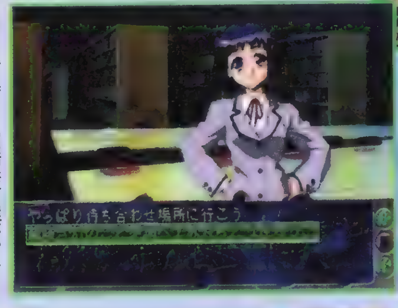
▲恵を勝手に助手呼ばわりして、強引に捜査に巻き込む美亜子。

◀最初の怪死事件は、恐るべき連続殺人の幕開けに過ぎなかった!?

SYSTEM システム 聞き込みを繰り返して事件の核心に迫れ!!

『KONOHANA』は、セリフを選択することで物語が分岐するマルチシナリオ形式のAVG。キミの選択次第で、捜査の展開は大きく変わっていく。丹念に聞き込みをして、事件の真相に迫ろう!!





▶聞き込み時にどの選択肢を選ぶかによって、物語は大きく分岐していくぞ。

point check 学園に伝わる"死神伝説"とは!?

死神に魅入られた者のもとに、数字の書かれた紙が届けられる。次々と届けられるその数字が「0」になったとき、その者は魂を切り離されてあの世に連れ去られてしまう…。

▶現場に残された数字は、死へのカウントダウン!?

ヒロイン

橘 美亜子（たちばな みあこ）

ストレートで強引な性格の自称・新聞部員。事件を解決することで新聞部の設立を認めてもらおうと、恵を巻き込んで捜査に乗り出す。

藤崎 双葉

明るい反面、まわりに流されやすい性格の女の子。山内からセクハラを受けていた?

長山 晶子

感情を顔に出さない、ミステリアスな[illegible]は彼女を嫌っていたらしい

石井 伊都子

ひかえめで、穏やかな性格[illegible]みがちだったらしいが…!?

MOVIE CHECK

OPムービーを先行収録!!

今回はゲームの魅力を凝縮したオープニングムービーを完全収録！　さっそくCD-ROMをチェックしよう。さらに次号D44に体験版が収録されるので、期待してほしい!!

▶ゲームの序盤がプレイできる次号の体験版に注目!!

D44に体験版を収録!!

◀まずは今回の映像で、魅力を確認しよう。

©2001 SUCCESS

NEW SOFT SCHEDULE

電撃PlayStationD43新作ソフトスケジュール

※赤い行のタイトルは初登場のもの、青い行のタイトルはタイトル名、発売日、価格、ジャンルなどに変更があったものです。価格はすべて税別です。

PlayStation

●4月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
1	19日	カプコン ジェネレーション第3集～ここに歴史始まる～カプコレ	カプコン	¥2800／ETC
2	19日	ビクターホラーコレクション バンパイアハンターD	ビクターインタラクティブソフトウエア	¥2800／A・AVG
3	26日	サラリーマン接待麻雀	ヴィジット	¥4800／SLG
4	26日	Forget me not -パレット-	エンターブレイン	¥4800／AVG
5	26日	テクノビービー	コナミ	¥4980／PZG
6	26日	KONOHANA True Report	サクセス	¥2800／AVG
7	26日	SuperLite1500シリーズ おえかきパズル5	サクセス	¥1500／PZG
8	26日	SPIDER－MAN(スパイダーマン)	サクセス	¥5800／ACT
9	26日	SIMPLE1500シリーズVol.58 THE すもう	D3パブリッシャー	¥1500／SPG
10	26日	SIMPLE1500シリーズVol.59 THE 推理～IT探偵 18の事件簿～	D3パブリッシャー	¥1500／AVG
11	26日	SIMPLE1500シリーズVol.60 THE テーブルホッケー	D3パブリッシャー	¥1500／ACT
12	26日	ハッピーダイエット	トワイライトエクスプレス	¥5800／SLG
13	26日	スロッターマニア 激熱沖スロ シオサイスペシャル	ドラート	¥4800 SLG
14	26日	タイムクライシス プロジェクトタイタン	ナムコ	¥4800／STG
15	26日	Major Wave シリーズ マジカルドロップF 大冒険もラクじゃない!!	ハムスター	¥1500／PZG
16	26日	Major Waveシリーズ マリオネットカンパニー	ハムスター	未定／SLG
17	26日	GEAR戦士 電童	バンダイ	¥4800／ACT
18	26日	キッズステーション ひとりでできるもん!	バンダイ	¥3800／ETC
19	26日	ひとりでできるもん! キッズステーションコントローラセット	バンダイ	¥5800／ETC
20	26日	ふりむけば隣に	プリンセスソフト	¥6800／AVG
21	26日	パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル3～アイムエンジェルホワイト2&ブルー2～	メディアエンターテイメント	¥4200／SLG

●5月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
22	2日	value1500 上海 真的武勇	サンソフト	¥1500／PZG
23	2日	SDガンダム GGENERATION-F.I.F	バンダイ	¥3800／SLG
24	10日	ワールドスタジアム5	ナムコ	¥5800／SPG
25	17日	デジモンテイマーズ ポケットクルモン	バンダイ	¥2800／ETC
26	24日	ティアリングサーガ ユトナ英雄戦記	エンターブレイン	¥6800／S・RPG
27	24日	STARTLING ADVENTURES 空想大冒険×3	カプコン	¥5800／AVG
28	24日	バウンティハンターサラ ホーリーマウンテンの帝王	カプコン	¥5800／AVG
29	24日	ファンタスティックフォーチュン	サイバーフロント	¥6800／SLG
30	24日	SuperLite1500シリーズ クロスワード3	サクセス	¥1500／PZG
31	24日	SuperLite1500シリーズ 数独5	サクセス	¥1500／PZG
32	24日	SuperLite1500シリーズ ナンクロ4	サクセス	¥1500／PZG
33	24日	SuperLite1500シリーズ 魔紀行	サクセス	¥1500／AVG
34	24日	キッズステーション やんちゃるモンちゃ	サンソフト	¥3800／ETC
35	24日	キッズステーション やんちゃるモンちゃ(キッズステーションコントローラ同梱版)	サンソフト	¥5800／ETC
36	24日	夜想曲2	ビクターインタラクティブソフトウエア	¥5800／AVG
37	24日	焼肉奉行	メディアエンターテイメント	¥2900／ACT
38	31日	ヴァンパイア セイヴァー EX EDITION カプコレ	カプコン	¥2800／FTG
39	31日	カプコン ジェネレーション第4集～孤高の英雄～ カプコレ	カプコン	¥2800／ACT
40	31日	トゥームレイダー5 クロニクル	カプコン	¥5800／A・AVG
41	31日	おてなみ拝見	サクセス	未定／TBL
42	31日	サラリーマンチャンプ たたかうサラリーマン	サクセス	¥4800／ETC
43	31日	SuperLite GOLDシリーズ みんなの麻雀	サクセス	¥1800／TBL
44	31日	SIMPLE1500シリーズVol.62 THE スキー	D3パブリッシャー	¥1500／SPG
45	31日	SIMPLE1500シリーズVol.63 THE ガンシューティング2	D3パブリッシャー	¥1500／STG
46	31日	戦国夢幻	バンプレスト	¥6800／SLG
47	31日	パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル4～エキゾースト・大江戸桜吹雪2～	メディアエンターテイメント	¥4800／SLG
48	5月	三洋パチンコパラダイス5～ウキウキ大漁旗～	アイレムソフトウェアエンジニアリング	¥4800／SLG
49	5月	真・女神転生	アトラス	¥4800／RPG
50	5月	クレオパトラ フォーチュン	アルトロン	¥5800／PZG
51	5月	女流雀士に挑戦 BPV	カルチャーブレーン	¥1380／TBL
52	5月	エミーリア	キッド	¥6800予定／AVG
53	5月	実戦パチスロ必勝法! DISC UP	サミー	¥2500／SLG
54	5月	私立鳳凰学園2年純情組	ジェイウイング	¥3800／TBL
55	5月	パチスロ完全攻略～高砂スーパープロジェクト～	シスコンエンタテイメント	¥4800／ETC
56	5月	iモードもいっしょ～どこでもいっしょ追加ディスク～	SCE	¥2800／ETC
57	5月	iモードもいっしょ～携帯電話接続ケーブルもいっしょ～	SCE	¥4800／ETC
58	5月	iモードもいっしょ～デラックスパック～	SCE	¥5800／ETC
59	5月	携帯編集	SCE	¥980／ETC
60	5月	SIMPLE1500実用シリーズVol.07 楽しく学ぶ運転免許	D3パブリッシャー	¥1500／ETC
61	5月	SIMPLE1500シリーズVol.61 THE クイズ2	D3パブリッシャー	¥1500／ETC

●春発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
62	春	実況パワフルプロ野球2001	コナミ	¥5980／SPG
63	春	SuperLite1500シリーズ アサルトソルジャー	サクセス	¥1500／ACT
64	春	SuperLite1500シリーズ 麻雀Ⅲ	サクセス	¥1500／TBL
65	春	HOSHIGAMI(ほしがみ)～沈みゆく蒼き大地～	マックスファイブ	¥4800／S・RPG

●6月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
66	7日	アフレイドギア・アナザ(仮)	オフィス クリエイト	¥5800／SLG
67	7日	Dance Dance Revolution EXTRA MIX	コナミ	オープン／ETC
68	7日	上海～昇龍再臨～	タイトー	¥2800／PZG
69	6月	三洋パチンコパラダイス6～ギンパニ大水族館～	アイレムソフトウェアエンジニアリング	¥5800／SLG
70	6月	京都舞妓物語	ヴィジット	¥5800／SLG
71	6月	元祖! 動物占い+恋愛占いパズル	カルチャーブレーン	¥4300／ETC
72	6月	KID MIX セクション	キッド	¥6800予定／TBL
73	6月	実戦パチンコ必勝法! CR釣りバカ日誌S&CRラーメン倶楽部	サミー	¥3800予定／SLG
74	6月	私立鳳凰学園3年純真組	ジェイウイング	¥3800／TBL
75	6月	シープ	シスコンエンタテイメント	¥4800／ACT
76	6月	松本零士999	バンプレスト	¥6800 A・AVG

●7月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
77	12日	ルナ・ウイング -時を越えた聖戦-	翔泳社／タカラ	¥6800／S・RPG
78	7月	ナニワ金融道 青木雄二の世間胸算用	講談社	¥5800予定／TBL
79	7月	こもっち (仮)	ビクターインタラクティブソフトウエア	未定／ETC

●夏発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
80	夏	東京魔人學園外法帖	アスミック・エース エンタテインメント	未定／S・RPG
81	夏	フレンズ～青春の輝き～	NECインターチャネル	¥6800予定／AVG
82	夏	ワンピースマンション	カプコン	未定／PZG
83	夏	メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.1	サンソフト	¥2800／ACT
84	夏	ハムスター倶楽部－i(愛)	ジョルダン	¥4300／SLG
85	夏	ゾイドバトルカードゲーム～西方大陸戦記～	トミー	¥5800／SLG
86	夏	テニス大好き!	トンキンハウス	未定／SPG
87	夏	サモンナイト2	バンプレスト	未定／S・RPG

●秋発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
88	9月6日	EVE The Fatal Attraction	ゲームビレッジ	¥7800／AVG
89	秋	真・女神転生Ⅱ	アトラス	未定／RPG
90	秋	真・女神転生if…	アトラス	未定／RPG
91	秋	ZANAC×ZANAC	コンパイル	未定／STG
92	秋	エクスドライバー THE GAME(仮)	バンダイビジュアル	未定／RCG

●2001年発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
93	2001年	ウッディウッドペッカーのゴー! ゴー! レーシング	コナミ	オープン／RCG
94	2001年	蜃気楼回廊	プレ・ステージ	¥5800／AVG

●発売日未定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
95	未定	ぼのぼーど	アミューズ	¥4800／TBL
96	未定	アンガーハンター(仮)	イースリースタッフ	未定／未定
97	未定	SYNCHRONICITY～シンクロニシティ(仮)	ADM	未定／AVG
98	未定	THE RUINS～ルーインズ(仮)	ADM	未定／AVG
99	未定	ドキドキプリティリーグ Lovely Star	エクシング・エンタテイメント	¥6800／SLG
100	未定	KNIGHTS OF GENESIS～神々の黄昏～	エスコット	¥5980／S・RPG
101	未定	メルクリウスプリティ	NECインターチャネル	未定／SLG
102	未定	坂田吾郎九段の連珠BPV	カルチャーブレーン	¥1500／TBL
103	未定	VIRTUAL飛龍の拳DASH	カルチャーブレーン	¥1500／FTG
104	未定	本格将棋「聖」BPV	カルチャーブレーン	¥1500／TBL
105	未定	ARKS1000～目指せ! 究極の召還士～(仮)	クレフ インベンション	未定／AVG
106	未定	ANGEL DOLL(エンジェルドール)	講談社	¥4800予定／AVG
107	未定	悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ	コナミ	オープン／ACT
108	未定	グリンチ	コナミ	未定／ACT
109	未定	GRUDA	サイバーテックデザイン	未定／SLG
110	未定	DOOPERS	サイバーテックデザイン	未定／RCG
111	未定	FENSER	サイバーテックデザイン	未定／SLG
112	未定	PROJECT CHAOS	サイバーテックデザイン	未定／STG
113	未定	私立鳳凰学園SWEET HEART組	ジェイウイング	¥3800／TBL
114	未定	私立鳳凰学園NATURAL HEART組	ジェイウイング	¥3800／TBL
115	未定	私立鳳凰学園PURE HEART組	ジェイウイング	¥3800／TBL
116	未定	FOUR／フォー	タオ ヒューマン システムズ	¥2500予定／PZG
117	未定	駄菓子屋キッド	たき工房	未定／AVG
118	未定	Q極クイズ こたえてプリ～ズ	Tears	未定／PZG
119	未定	爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮)	Tears	未定／AVG
120	未定	LOVE GAME'S plus～かなり対戦テニス～(仮)	Tears	未定／SPG
121	未定	人鳥流(じんちょーる)	日本システム	未定／ETC
122	未定	パズル DE ボーリング	日本システム	未定／PZG
123	未定	タイプレーク	バディ	未定／SPG
124	未定	Major Wave シリーズ SWING	ハムスター	¥1500／PZG
125	未定	猿田彦の暗号	フォーツーツー	未定／AVG
126	未定	ぱいるあっぷ・まーち	プロシードユニ	¥5800／SLG
127	未定	スタートリング・オデッセイⅡ魔竜戦争	レイ・フォース	未定／SLG
128	未定	スタートリング・オデッセイⅢミレニアムの聖戦	レイ・フォース	未定／SLG
129	未定	バトルシップヤマト	ロックウェルインターナショナル	¥3800／STG

PlayStation2

●4月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
130	19日	BASIC STUDIO パワフルゲーム工房	アートディンク	¥9800／ETC
131	26日	Check-i-TV(チェキッティービー)	SCE	¥2800予定／ETC
132	26日	Love Songs アイドルがクラスメ～ト 通常版	D3パブリッシャー	¥6800／SLG
133	26日	Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版 タイプA 瀬戸、観月バージョン	D3パブリッシャー	¥9800／SLG
134	26日	Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版 タイプB 双葉、桜井、神楽バージョン	D3パブリッシャー	¥9800／SLG
135	26日	Love Songs アイドルがクラスメ～ト 初回限定版 タイプC 橘、桃園、天城バージョン	D3パブリッシャー	¥9800／SLG
136	26日	スーパーマイクチャン	パシフィック・センチュリー サイバーワークス・ジャパン	¥5800／ACT
137	28日	グランツーリスモ3 A-spec	SCE	¥6800／RCG

●5月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
138	2日	花と太陽と雨と	ビクターインタラクティブソフトウエア	¥6800／AVG
139	2日	F1 Racing Championship	ユービーアイソフト	¥6800／RCG
140	10日	東京バス案内(ガイド) 今日からキミも運転手	サクセス	¥5800／SLG
141	17日	激写ボーイ2～特ダネ大国ニッポン～	アイレムソフトウェアエンジニアリング	¥5800／ACT
142	24日	ノックアウトキング 2001	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	¥6800／SPG
143	24日	PHASE PARADOX	SCE	¥6800／AVG
144	31日	エンドネシア	エニックス	¥6800／RPG
145	31日	SIMPLE2000シリーズVol.1 THE テーブルゲーム～麻雀・囲碁・将棋・カード・花札・リバーシ・五目ならべ～	D3パブリッシャー	¥2000／TBL
146	31日	レイマン レボリューション!	ユービーアイソフト	¥6800／A・AVG
147	5月下旬	マジカルスポーツ 2001甲子園	魔法	¥5800／SPG
148	5月	ゴルフルGOLF	アートディンク	¥6800／SPG
149	5月	THE MECHSMITH RUN=DIM	アイディアファクトリー	¥5800／SLG
150	5月	最強 東大将棋3	毎日コミュニケーションズ	未定／TBL

●春発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
151	春	Digital Holmes(仮)	アークシステムワークス	¥5800／AVG
152	春	アニメ英会話 十五少年漂流記	サクセス	¥3800／ETC

ジャンルの表記 ACT●アクション FTG●対戦格闘 STG●シューティング SLG●シミュレーション RPG●ロールプレイング A・RPG●アクションロールプレイング S・RPG●シミュレーションロールプレイング RCG●レースゲーム PZG●パズル SPG●スポーツ AVG●アドベンチャー A・AVG●アクションアドベンチャー TBL●テーブル ETC●その他

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
153	春	アニメ英会話 トトイ	サクセス	¥3800／ETC
154	春	アニメ英会話 トンデモネズミ大活躍	サクセス	¥3800 ETC

●6月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
156	7日	魔剣爻(シャオ)	アトラス	¥6800／A・AVG
157	7日	必殺パチンコステーションV 炎の爆笑軍団	サンソフト	¥5800／SLG
158	7日	ふたりのファンタビジョン	SCE	未定／PZG
159	21日	勝負師伝説 哲也	アテナ	¥5800／TBL
160	21日	リリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士3～	ガスト	¥6800／RPG
161	28日	シャドウ ハーツ	アルゼ	¥6800／RPG
162	6月下旬	CITY CRISIS	シスコンエンタテイメント	¥6800／ACT
163	6月	GUN=HEARTS(ガンハーツ)	アイディアファクトリー	¥6800／ACT
164	6月	タイガーウッズ PGA TOUR 2001	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	¥6800／SPG
165	6月	ギタルマン	コーエー	¥5800／ETC
166	6月	ゴルフ・ナビゲーターVOL.1	スパイク	¥3800／SLG
167	6月	ゴルフ・ナビゲーターVOL.2	スパイク	¥3800／SLG
168	6月	蚊(か)	SCE	未定／ACT
169	6月	リモココロン	SCE	未定／ETC
170	6月	機甲兵団 J－PHOENIX	タカラ	¥6800／ACT
171	6月	マジカルスポーツ Hard Hitter	魔法	¥5800 SPG

●7月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
172	5日	ドリームオーディション3	パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン	¥6800予定／ETC
173	19日	牧場物語3～ハートに火をつけて	ビクターインタラクティブソフトウエア	未定／SLG
174	7月	GENERATION OF CHAOS(ジェネレーション・オブ・カオス)	アイディアファクトリー	¥6800／S・RPG
175	7月	鉄1～電車でバトル～	シスコンエンタテイメント	未定／RCG
176	7月	ネットカラオケ	エルゴソフト	¥6800／ETC
177	7月	FINAL FANTASY X(ファイナルファンタジーX)	スクウェア	未定／RPG

●8月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
178	8月	Global Folktale(グローバル フォークテイル)	アイディアファクトリー	¥6800／S・RPG
179	8月	ゴルフ・ナビゲーターVOL.3	スパイク	¥3800／SLG
180	8月	ゴルフ・ナビゲーターVOL.4	スパイク	¥3800／SLG
181	8月	D.N.A.Dark Native Apostle	ハドソン	¥6800／A・RPG

●夏発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
182	夏	栄冠は君に 甲子園の覇者	アートディンク	¥6800予定／SLG
183	夏	対局麻雀 ネットでロン!	アリカ	未定／TBL
184	夏	EVERBLUE(仮)	アリカ	未定／AVG
185	夏	マイト アンド マジック～デイ・オブ・ザ・デストロイヤー～	イマジニア	¥6800／RPG
186	夏	Devil May Cry(デビル メイ クライ)	カプコン	未定／ACT
187	夏	タムタムパラダイス	グローバル・A・エンタテインメント	¥7800予定／ETC
188	夏	ヤンヤ カバジスタ～featuring Gawoo～	コーエー	¥6800／ACT
189	夏	エイジ オブ エンパイアII～エイジ オブ キング～(仮)	コナミ	未定／SLG
190	夏	筋肉番付 PS2(仮)	コナミ	未定／ACT
191	夏	EnjoyMagicシリーズ Vol.1(仮)	サンソフト	未定／ETC
192	夏	機甲世紀Gブレイカー アクション(仮)	サンライズインタラクティブ	未定／ACT
193	夏	FLYING CIRCUS	シスコンエンタテイメント	未定／AVG
194	夏	SKY GUNNER	SCE	¥5800予定／STG
195	夏	トロと休日	SCE	未定／ETC
196	夏	パラッパラッパー3(仮)	SCE	未定／ETC
197	夏	ピポサル2001	SCE	¥5800／ACT
198	夏	みんなのGOLF3(仮)	SCE	未定／SPG
199	夏	山手線205系(仮)	SCE	未定／SLG
200	夏	エキシビジョン オブ スピード	タイタスジャパン	¥5800／RCG
201	夏	MissingBlue(ミッシングブルー)	トンキンハウス	未定／AVG
202	夏	エースコンバット04 シャッタードスカイ	ナムコ	未定／STG
203	夏	ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079	バンダイ	未定／SLG
204	夏	エヴァーグレイス2	フロム・ソフトウェア	未定／A・RPG
205	夏	KING'S FIELD IV	フロム・ソフトウェア	¥6800／RPG

●秋発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
206	10月	暴れん坊プリンセス	角川書店/ESP	¥6800予定／RPG
207	秋	レディー・トゥー・ランブル・ボクシング・ラウンド2	コーエーネット	未定／SPG
208	秋	サイレントヒル2	コナミ	未定／A・AVG

●冬発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
209	12月	Xenosaga(ゼノサーガ)	ナムコ	未定／RPG
210	冬	幻想水滸伝III	コナミ	未定／RPG
211	冬	メタルギアソリッド2 サンズ・オブ・リバティ	コナミ	未定／ACT
212	冬	トライアングル・アゲイン	ミグ・エンタテインメント	未定／AVG

●2001年発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
213	2001年	タイフーン(仮)	イマジニア	未定／SLG
214	2001年	Rally Hard(仮)	イマジニア	未定／RCG
215	2001年	機動新撰組 萌えよ剣	エンターブレイン	未定／RPG
216	2001年	WTA Tour tennis(仮)	コナミ	オープン／SPG
217	2001年	ときめきメモリアル3(仮)	コナミ	未定／SLG
218	2001年	ポイニーポイン	SCE	¥5800／ACT
219	2001年	Robocop	タイタスジャパン	未定／ACT

●2002年発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
220	2002年春	FINAL FANTASY XI(ファイナルファンタジーXI)	スクウェア	未定／RPG
221	2002年	WAR JUDGEMENT (仮)	アルゼ	未定／SLG
222	2002年	THE SPLIZER (仮)	アルゼ	未定／AVG

●発売日未定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
224	未定	おかお拝借♪ とりこみ天国	アイディアファクトリー	¥5800 ACT
225	未定	フリントストーン ビバロックベガスBOX ハチャメチャカーレースゲーム	アイディアファクトリー	¥7800／RCG
226	未定	AI囲碁2001(仮)	アイフォー	未定／TBL
227	未定	AI将棋2001(仮)	アイフォー	未定／TBL
228	未定	AI麻雀2001(仮)	アイフォー	未定／TBL
229	未定	ベストプレープロ野球(仮)	アスキー	未定／SLG
230	未定	グローランサーII	アトラス/キャリアソフト	未定／RPG
231	未定	3D リアル・ドライブ(仮)	ヴィアール・ワン	未定／RCG
232	未定	聖霊機ライブレード2(仮)	ウィンキーソフト	未定／未定
233	未定	スターオーシャン3(仮)	エニックス	未定／RPG
234	未定	チューニングカーレースゲーム	エム・ティー・オー	未定／RCG
235	未定	ジョジョの奇妙な冒険 第5部(仮)	カプコン	未定／ACT
236	未定	鄭問之三國誌(チェンウェンのさんごくし)	カプコン/ゲームアーツ	未定／SLG
237	未定	バイオハザードシリーズ最新作	カプコン	未定／A・AVG
238	未定	マキシモ(仮)	カプコン	未定／ACT
239	未定	クリスタルゾーン	カルチャーブレーン	¥6800／PZG
240	未定	戦国麻雀「兵」	カルチャーブレーン	¥5800／TBL
241	未定	ぬいペッツカフェ	カルチャーブレーン	¥6800／SLG
242	未定	ザ・マエストロムジークII	グローバル・A エンタテインメント	未定／ETC
243	未定	玉繭物語2(仮)	元気	未定／RPG
244	未定	ゼルドナーシルト2(仮)	コーエー	未定／S・RPG
245	未定	スパイハンター	コーエーネット	未定／RCG
246	未定	レギオン	コーエーネット	未定／A・RPG
247	未定	実況パワフルプロ野球8	コナミ	未定／SPG
248	未定	通信上海(仮)	サンソフト	未定／PZG
249	未定	1on1 Government	ジョルダン	未定／SPG
250	未定	全日本プロレス(仮)	スパイク	未定／SPG
251	未定	WRC(仮)	スパイク	未定／RCG
252	未定	WSC	スパイク	未定／RCG
253	未定	爆走デコトラ伝説3～男花道夢浪漫～	スパイク	未定／RCG
254	未定	ファイヤープロレスリング(仮)	スパイク	未定／SPG
255	未定	ライディング スピリッツ	スパイク	未定／RCG
256	未定	ハイパーツアー	スリーディ	未定／ACT
257	未定	「サクラ大戦」シリーズ	セガ	未定／AVG
258	未定	「スペースチャンネル5」シリーズ	セガ	未定／ACT
259	未定	「つくろう!」シリーズ	セガ	未定／SLG
260	未定	バーチャファイター4	セガ	未定／FTG
261	未定	パーフェクトゴルフ3	セタ	未定／SPG
262	未定	ポポロクロイス物語3 ～はじまりの冒険～	SCE	未定／RPG
263	未定	Roadsters Trophy 2000	タイタスジャパン	未定／RCG
264	未定	電車でGO!新幹線 山陽新幹線編	タイトー	未定／SLG
265	未定	EX億万長者ゲーム	タカラ	未定／TBL
266	未定	EX人生ゲーム	タカラ	未定／TBL
267	未定	EX日本特急旅行ゲーム	タカラ	未定／TBL
268	未定	めざせ名門野球部2(仮)	ダズ	¥6800／SLG
269	未定	Kunai(仮)	テクモ	未定／ACT
270	未定	BOMBERMAN 2001(仮)	ハドソン	未定／ACT
271	未定	機動戦士ガンダム めぐりあい宇宙編	バンダイ	未定／STG
272	未定	ソウルサーフィン(仮)	童	未定／SPG

PS&PS2攻略本発売スケジュール
電撃攻略王
やっぱり電撃だね!

■好評発売中
アイシア 公式攻略ガイド
定価 本体1,200円+税
メタルギア ソリッド 2／ゾーン オブ エンダーズ プレミアムガイドブック
定価 本体650円+税
電撃攻略王DEEP **鬼武者 完全攻略ガイド**
定価 本体1,200円+税
パイロットになろう! 2 公式フライトガイド
定価 本体1,200円+税
電撃ウラワザ王2001～2002完全版
定価 本体1,350円+税

■4月発売予定
スーパーロボット大戦α外伝 完全攻略ガイド
28日発売予定 定価 本体1,200円+税

D SELECTION
ゲーム ファンブックも電撃です!

■5月発売予定
幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘 公式ビジュアルファンブック
18日発売予定 予価 本体1,600円+税

次号予告 NEXT ISSUE 電撃PlayStation D44

CD-ROM付き増刊号 毎月第3金曜日発売!!

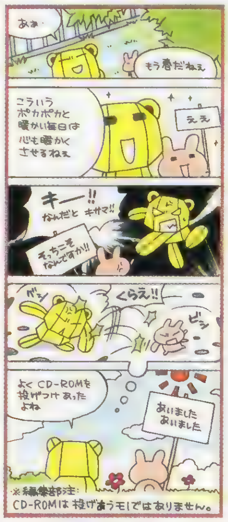
次号D44は、久々のCD-ROM2枚組みで勝負だ！　1枚は、なんとPS2ソフト『フェイズパラドックス』の体験版なのだ！　閉鎖された宇宙艦の中で、シリアスで複雑なストーリーが展開するこのAVGの楽しさをじっくりと満喫しよう。そして、もう1枚のCD-ROMは、『サモンナイト2』など体験版5本、『新世紀勇者大戦』のムービー4本が収録されたPS用のもの。この豪華カップリングを特別定価¥1,100でお届けするぞ!!

5月18日(金)発売!

電撃PlayStation

VOL.177は
4/27(金)発売!!

ゴールデンウイークを乗り越えるために、ぜひとも必要となるのが電撃PS177号。超ボリューム100Pの「攻略Station Vol.16」がまずはキミのハートを直撃。2000年末～2001年3月までのタイトルを徹底攻略しているのだ。また本誌でも、『スパロボα外伝』や、『GT3』などの最新タイトルの攻略も完璧。ほかにも、『FF X』最新情報大公開など、読み応えバツグンだ!!



まんが／岩瀬さとみ

D編集部からのお知らせとお願い

●電撃ガンパレード・マーチのお知らせ

今号で再収録の希望の多かった『ガンパレード・マーチ』の「詰めガンパレ」のセーブデータを再収録しました。楽しんでいただければ幸いです。

さて、前号でもお知らせしましたが、電撃PSでは『ガンパレード・マーチ』の魅力のすべてを組み込んだ究極の1冊「電撃ガンパレード・マーチ」の通信販売を行っています。判型は、AB判（電撃PSと同サイズ）、全196ページ構成。内容は、ゲーム徹底攻略、設定画大収録、電撃ファンパレード・マーチ、特製メモリーカードシールという豪華な内容。1冊の値段は3,000円となっています。入手したい人は、電撃PS175号、177号の応募告知を見て応募してください。

●電撃オンラインリニューアル

スタート以来数多くのアクセスを頂いた「電撃オンライン」。この電撃オンラインが3月末に大リニューアルを敢行。新企画続々スタートの「電撃オンライン」、ぜひとも一度見てみてね。

URL【http://www.dengekionline.com/】

■表紙イラスト
イラスト／岩瀬さとみ
■表紙デザイン
元良志和
(designCREST)
■ロゴデザイン
朝倉哲也
(designCREST)

電撃PlayStation増刊　Vol.176

電撃PlayStation　D43

2001年5月25日発行　第7巻　第13号　通巻172号

■発行人　塚田正晃
■編集人　渡部雅人
■発行所　メディアワークス
〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台1-8
電話(編集)03-5281-5216
(広告)03-5281-5205
■発売元　角川書店
〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3
電話(営業)03-3238-8605
■印刷所　大日本印刷
■写植　東海創芸

STAFF

■編集長　江口聡
■デスク　藤原保、羽岡義晴
■編集　中村需志、中島正雄、荻野晴也
■ライター　城イドム、清水拓、佐藤光伸、高橋智也、岩崎幸一、平出武志、片山和哉、苅谷大明、大野英士、山田恵子、脇田奉実、山下和幸
■アシスタント　山口暁史、前川晋
■デザイン　デザインクレスト、シンプリィ、コマツヒロノリ、クスコムーチョ、マイクロフィッシュ、高野册、東海創芸
■CD－ROM制作　岩崎啓眞、羽岡義晴、青木健一
■CD－ROM制作協力メーカー　【体験版・ムービー提供メーカー】エンターブレイン、ナムコ、サクセス（敬称略）【セーブデータ提供メーカー】P.57に記載

おたよりのあて先

〒101-8305 (株)メディアワークス
電撃PlayStation D編集部○○○係

電撃オンラインアドレス

URL:http://www.dengekionline.com

※次号発売日、予告の内容は変更になることがあります。

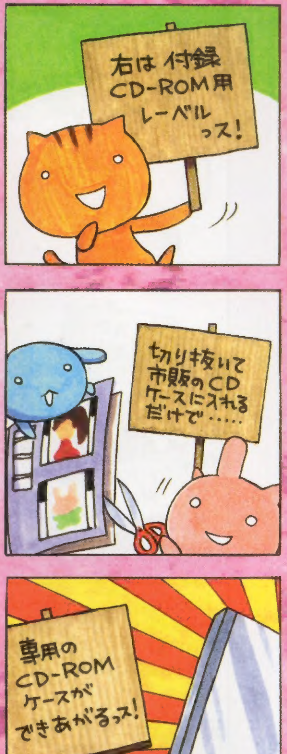
©Media Works 2001 Printed in Japan

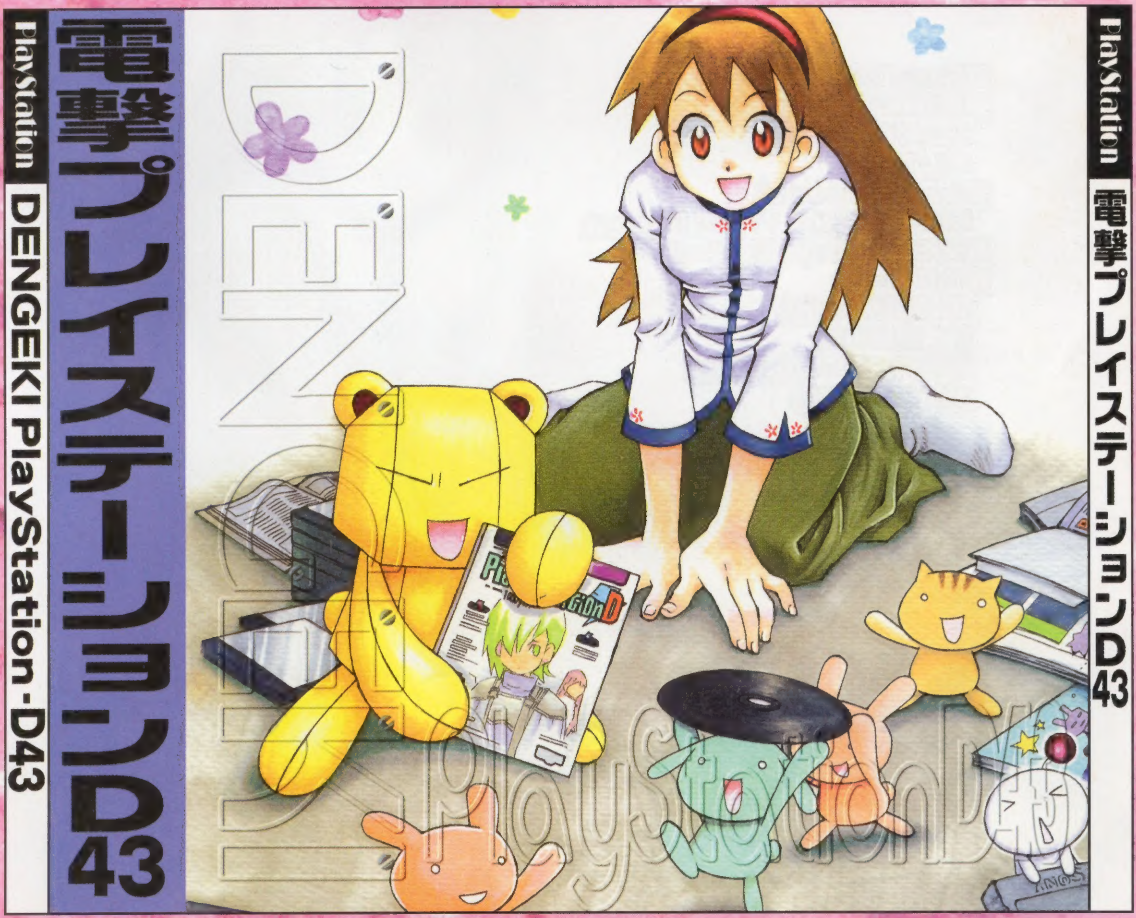
※本誌掲載の記事、写真、イラストなどの無断複写(コピー)、複製(転写)を禁じます。Ⓡ本誌から複写を希望される場合、日本複写権センター(電話03-3401-2382)にご連絡ください。

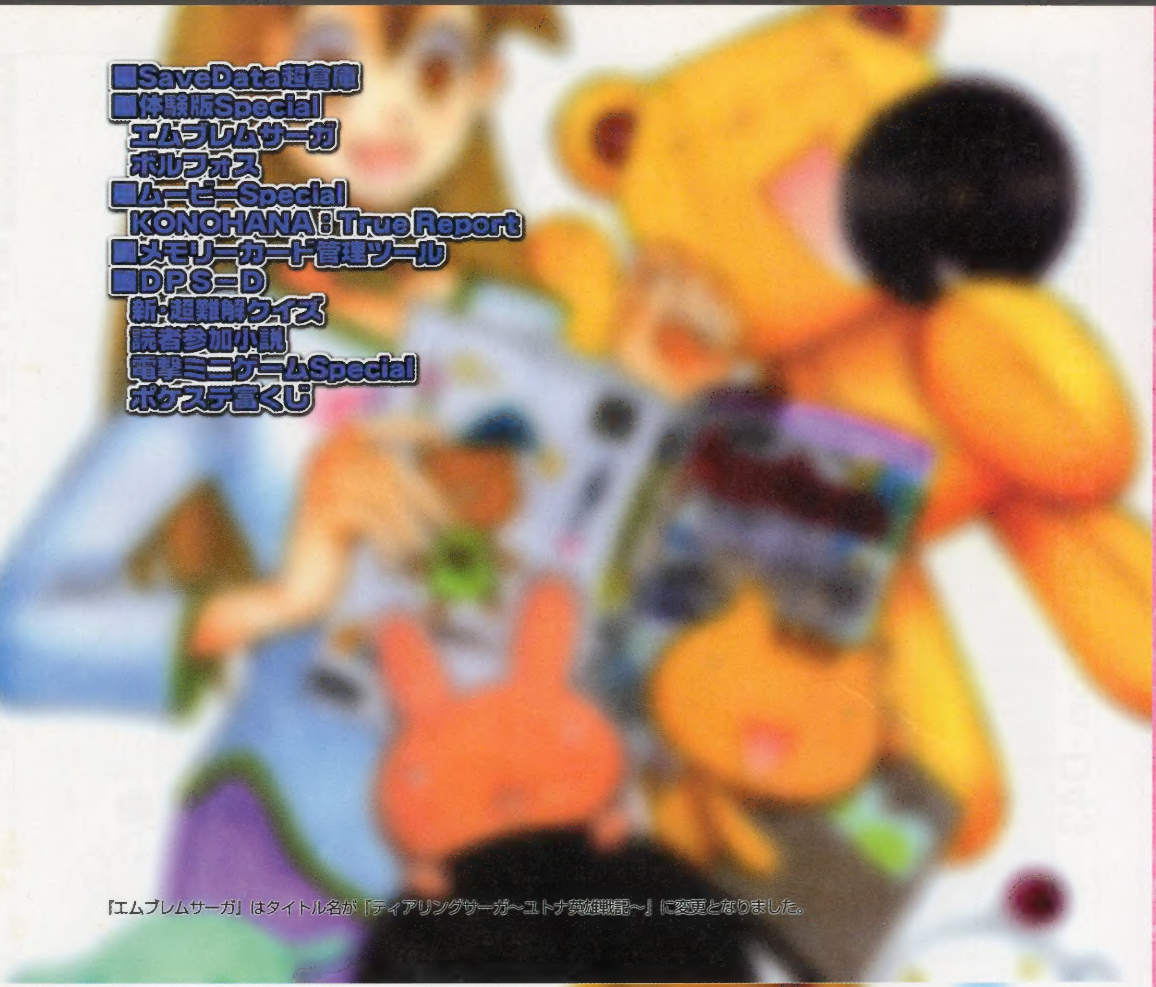
DPS-D

CD-ROM レーベル

いつものお約束。D専用のCD-ROMレーベルです。今号も、いつものようにオモテ用、ウラ用にも使える2倍お得なこのレーベル。これで、空のケースを買ってきてバッチリです。キリトリ方は、マンガを見てね。







次号D44は、なんとCD-ROM2枚組!! PS2タイトルの『フェイズパラドックス』体験版CD-ROMと、『サモンナイト2』をはじめとした5本の体験版を収録した通常のPSタイトル版CD-ROM。PS2とPSの最強タッグでお届け!!

1500万人のウハウハ化計画
アナタ
4800エン
ヲ持ッテ
FEVER ヲ買ウ
ウハウハ
味ヲシメタ
アナタ
3800エン
ヲ持ッテ
FEVER2 ヲ買ウ
マタマタ ウハウハ
モウヤメラレナイ
アナタ
3800エン
ヲ持ッテ
FEVER3 ヲ買ウ
ヤッパリ ウハウハ
モチロントマラナイ
アナタ
4800エン
ヲ持ッテ
FEVER4 ヲ買ウ
コウナリタイナラ
好評発売中!
モウ買ウシカナイFEVERシリーズ
FEVER
収録機種
●CRF.カジノRX
●CRF.空手OH!SR
●CRF ゼウスSX
●F.パンチアウトDX
標準価格4,800円（税抜）
FEVER2
収録機種
●CRF.ゴーストSP
●CRF.ゴーストGP
●F.ゴーストDX
標準価格3,800円（税抜）
FEVER3
収録機種
●CRスーパーコンビSP
●CRF.電車でGO!SR
●CRF.電車でGO!GP
●F.電車でGO!EX
標準価格3,800円（税抜）
FEVER4
収録機種
●CRF.ストIISP/GP
F.ストIIDX
●CRF セブンフラッシュSP/GP
F セブンフラッシュDX
●CRF.ポヨヨン星人SR/GP
F.ポヨヨン星人DX
標準価格4,800円（税抜）
締切迫る!
2001年6月30日
消印有効
恒例
FEVER4
ウハウハキャンペーン実施中!
ゲームを買って
軍資金 & 特製ストII耳かき
をゲットしよう!
●詳しくは製品の取扱い説明書をご覧下さい。
（※FEVER, FEVER2, FEVER3の
ウハウハキャンペーンは
終了しております ）
このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております
上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。
FEVER
SANKYO 公式パチンコシミュレーション
インターナショナルカードシステム 株式会社
お問い合わせ 03-3486-4081(ユーザーサポート)
http://ics.sankyo-fever.co.jp/
©1999~2001 インターナショナルカードシステム／SANKYO ©DAIDO ©Japan Vistec ©TAITO CORP.1997 ©CAPCOM

全100ミッション
地形・気候・条件など、さまざまな環境で
待ち受ける全編シナリオ書き下ろし100ミッション群を収録。

VSミッション
今作で新たに搭載された新モード「VSミッション」。

モデム対戦
PS2対応モデムを使用してのモデム対戦も可能。

アーマード・コア2
アナザーエイジ

3D戦闘メカアクション
シリーズ最新作 DVD ROM
発売中
標準価格 6,800円（税別）

動作確認モデム 利用できる"PlayStation2"対応モデムは下記の通りです。 2001年4月12日現在
OnlineStation SUNTAC サン電子株式会社 P2GATE I·O DATA 株式会社アイ・オー・データ機器
「SUNTAC」「OnlineStation」は、サン電子株式会社の商標または登録商標です。 I-O DATA®及びI-O DATA®のロゴは、株式会社アイ・オー・データ機器の登録商標です。

FROM SOFTWARE
株式会社フロム・ソフトウェア http://www.fromsoftware.co.jp/
©2001 From Software, Inc. "PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

電撃PlayStation D43 5/25増刊号 Vol.176
平成8年2月27日第三種郵便物認可 2001年5月25日発行 第7巻第13号通巻172号
発行人／塚田正晃 編集人／渡部雅人
発行 メディアワークス 発売 角川書店
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216／編集
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605／営業
特別定価1,000円 本体952円

T1124606051002 ©Media Works 2001 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24606-5／25
Ⓛ-6／18